CR 冥王黑帝斯降臨

CR アナザーゴッドハーデスアドベント



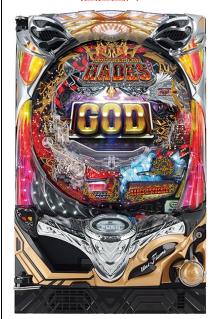
導入年月 2017/07 新規 MAX TYPE, 一般確變機

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數 56 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 5&2&3&15 通常時大當確率 1/319.7 確變中大當確率 1/46.9 確變率 65%

平均出玉

6~12R:約900~1800個

16R:約2400個

ROUND 數 6/9/12/16

1R COUNT 數 10

時短

所有大當結束後 100 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



12% 16R 確變、27% 12R 確變

18% 9R 確變、8% 6R 確變、4% 16R 通常 11% 12R 通常、11% 9R 通常、9% 6R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



28% 16R 確變、9% 12R 確變

12% 9R 確變、16% 6R 確變、6% 16R 通常 3% 12R 通常、9% 9R 通常、17% 6R 通常



版權宣告:遊戲說明內容皆取材自網路整理,版權分屬各出處所有人 如有任何不妥與意見請與我們連絡,我們將盡快改善,感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考,不得做為開牌依據,更多詳細資料請上網:http://slotto.com.tw

各種演出說明

模式與大當介紹

通常場景



通常場景有好幾種,沒有所謂的 潛伏確變,所以可以隨時棄台

GOD GAME「黑帝斯場景」



大當結束時會進行場景移行 移行此場景時為確變濃厚 電嘴補助會持續到次回大當

GOD GAME「厄瑞玻斯場景」



大當後移行此有可能為確變或 是時短,時短的話則電嘴補助 100轉後會結束確變則在100 轉消化後移行黑帝斯場景

大當



GOD



冥王



紫七



奇數連線

大當圖案會依照大當中的審判內容示唆,GOD 則為 16R+確變+a濃厚 冥王則當選 HADES BONUS 以上,紫七為當選冥后 BONUS 以上,奇數則全部 BONUS 都有可能

預告演出

冥界之門預告



SLOT 中也為大好機的演出 當然要是在小鋼珠中出現也為期待度高

黑帝斯之槍預告



一樣是 SLOT 中大好機的演出 發生時期待度大幅上升,為四大演出之一

黑第斯王座預告



立直後有可能發生的本機四大演出之一 鎮坐在王位上冥王示唆大好機的到來

黑帝斯之槍役物



預告與立直中此役物落下時為大好機 為本機四大演出之一,也有機會直接告知開獎

立直演出

HELL ZONE SP



SLOT 的 CZ 直接搬到小鋼珠上 發生冥王之槍演出則期待度大增

HELL GRAVE SP



特定聽牌失敗後有機會突入 的立直演出

SLOT SP



出現 SLOT 框體, SLOT 中發生 的演出與轉輪小役的連線種類 會有期待度的變化

故事立直



地獄三頭犬 SP



冥后 SP



冥王 SP



傳說的冥王 SP

故事立直中上面越右邊的演出期待度越高,特別是本機四大演出的傳說的冥王 SP 為期待度激熱標題、台詞、切入演出的顏色會有期待度的變化,紅色為好機,金色為大好機

全回轉凍結



跟 SLOT 一樣, 突然發生凍結後則會出現奇數 數字連線的狀態開始全回轉, 發生時為 16R 大當 +確變濃厚, 停止 777 則保留連確變大當濃厚

GOD 凍結





畫面消燈時為 16R 大當+確變+ 保留連確變大當濃厚

大當中的演出

審判演出









KERBEROS BONUS

PERSEPHONE BONUS

HADES BONUS

ANOTHER GOD BONUS

大當中會發生審判演出,這裡會決定 ROUND 數,會依照種類決定 ROUND 數與確變期待度 KERBEROS BONUS 為 6R 以上濃厚、PERSEPHONE BONUS 為 9R 以上濃厚 HADES BONUS 為 12R 以上+確變濃厚、ANOTHER GOD BONUS 為 16R+確變濃厚

GOD GAME 中的演出

GG 中的立直演出







地獄三頭犬

冥后

冥王

GG 中發展上面的演出時為好機,上面越右邊的演出期待度越高如果三個一起出現則期待度大幅上升,GOD 凍結或是突然冥王之槍役物落下時則大當濃厚

各演出期待度

四大演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
黑帝斯之槍役物-立刻演出	55.1%	傳說的冥王 SP 立直	61%
黑帝斯王座	62%	黑帝斯之槍	未公布

保留變化演出

保留種類	彩	大金	大紅	金	紅	綠
期待度	大當濃厚	93%	57%	71%	46%	5%

冥王 ZONE 演出 期待度 80%

圖案履歷預告

演出種類	紅七 x2	紅七 x3	黄七 x2	黄七 x3
期待度	87%	50%	21%	1%

預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
次回預告-實機版	40%	冥界之門-紅	60%
次回預告-角色版	48%	冥界之門-金	79%
タナトス待機預告-紅色	46%	探照燈按鍵可動-紅色	55%
タナトス待機預告-4人	60%	探照燈按鍵可動-白色	3%
タナトス待機預告-3人	43%	紅色按鍵演出-冥王	大當濃厚
タナトス待機預告-2人	6%	紅色按鍵演出-降臨	大當濃厚
タナトス待機預告-1人	6%	紅色按鍵演出-冥王槍役物	72%
ラダマンチュス場景	26%	紅色按鍵演出-角色 PV	41%
カロン場景	1%	紅色按鍵演出-激熱	78%
立直連續預告	4%	紅色按鍵演出-CHANCE	38%

立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
傳說的冥王-總和期待度	61%	冥后 SP-總和期待度	20%
傳說的冥王-金色標題	82%	冥后 SP-金色標題	83%
冥王 SP-總和期待度	50%	冥后 SP-金色切入演出	75%
冥王 SP-金色標題	95%	三頭犬 SP-總和期待度	15%
冥王 SP-金色切入演出	85%	三頭犬 SP-金色標題	78%
SLOT-總和期待度	55%	三頭犬 SP-金色切入演出	68%
SLOT-黑帝斯之槍	大當濃厚	ADVENT 機會	50%
SLOT-プルート背景	76%	HELL GRAVE SP	20%
SLOT-中段黃七	73%	HELL ZONE SP	6%
SLOT-右斜上黃七	57%	斷頭台	55%
SLOT-中段藍七	34%	全回轉	大當濃厚

電嘴補助中的演出

保留與演出種類	內部通常時期待度	內部確變時期待度
紅色保留	59%	82%
綠色保留	10%	48%
藍色保留	1%	2%
冥王槍役物-金色 LONG 特效	81	85%
冥王槍役物-紅色 LONG 特效	66%	74%
轉輪役物-紅	60%	77%
探照燈按鍵可動-紅	64%	76%
電撃連續-紅	60%	75%
紫火預告	71%	64%
黑帝斯參戰	62%	80%
黑帝斯立直-總和期待度	62%	80%
黑帝斯立直-大紅月亮	93%	97%
黑帝斯立直-紅色月亮	83%	92%
冥后立直-總和期待度	13%	60%
冥后立直-大紅月亮	94%	99%
冥后立直-紅色月亮	71%	96%
三頭犬立直-總和期待度	7%	48%
三頭犬立直-大紅月亮	90%	99%
三頭犬立直-紅色月亮	56%	93%
冥界之門開放演出	2%	23%