

女皇之刃 2 王位繼承者

クイーンズブレイド 2 玉座を継ぐ者

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



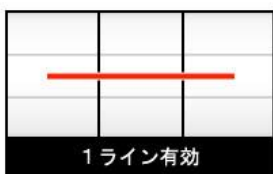
導入年月 2013/08

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 29G

小役構成



ALDRA QUEST



EVINDEL SPARK



7 枚/2 枚



3 枚/2 枚



1 枚/2 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	Yellow Bell	Green Box	Yellow Bell
20	Blue Circle	Yellow Bell	Green Box
19	Green Box	Red Star	White Rabbit
18	Red Star	Green Box	White Rabbit
17	Green Box	Blue Circle	Blue Circle
16	Yellow Bell	Red Star	Yellow Bell
15	Blue Circle	Yellow Bell	Green Box
14	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
13	Red Star	Blue Circle	Blue Circle
12	Green Box	Yellow Bell	Yellow Bell
11	Yellow Bell	White Rabbit	Green Box
10	Blue Circle	Blue Circle	Cherries
9	Green Box	White Rabbit	Blue Circle
8	Yellow Bell	White Rabbit	Yellow Bell
7	Blue Circle	Yellow Bell	Green Box
6	Red Star	Cherries	Red Star
5	Cherries	Blue Circle	Blue Circle
4	Green Box	Yellow Bell	Yellow Bell
3	Yellow Bell	Cherries	Green Box
2	Blue Circle	Green Box	Red Star
1	Green Box	Blue Circle	Blue Circle

開獎條件

1. 規定轉數消化
2. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

紅七連線 RP 的 1/2 發生長轉輪凍結 (確率 1/65536)
發生時 AT 確定, 100G、200G、300G 的分配比例為 1:1:2

天井情報與恩惠


最大天井為 AT 間 1088G, 天井到達後 AT 突入確定



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



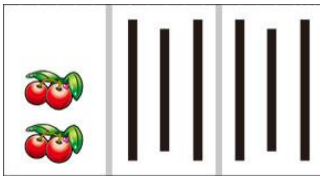
樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉斯洛小賣部 女皇之刃 2 王位繼承者

<https://www.youtube.com/watch?v=j38NZnIQmVg>

小役種類及瞄壓方式



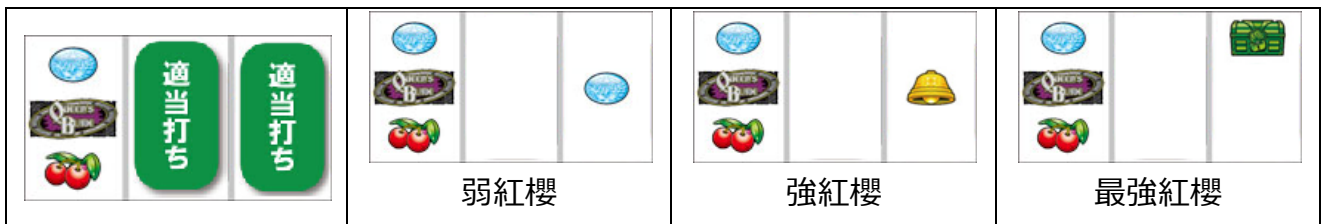
通常時左轉輪約在中段到下段瞄壓紅櫻(黑 BAR 下方)



左轉輪紅櫻中段停止時為最強紅櫻，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪上段寶箱圖案停止時為最強紅櫻

右轉輪中段銅鐘停止時為強紅櫻、右轉輪中段青再停止為弱紅櫻



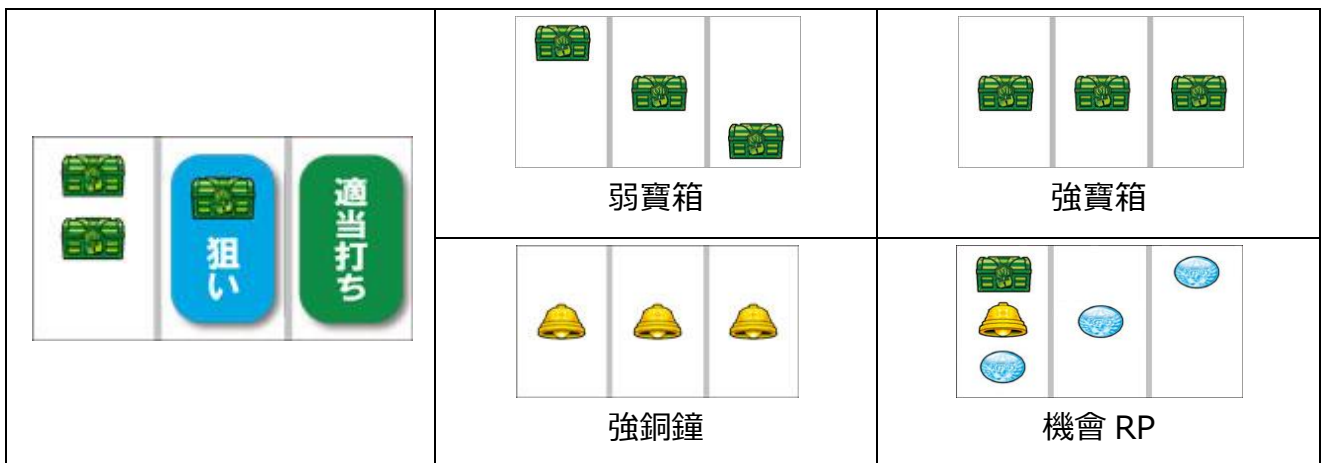
BAR 下段停止時，中右轉輪適當停止即可，銅鐘小 V 排列或是大 V 排列時為弱機會牌

BAR 七七斜線連線時為強機會牌(或是小役雙聽牌不中時也為強機會牌)



左轉輪寶箱出現時，中轉輪瞄壓寶箱，右轉輪適當停止，斜線寶箱連線時為弱寶箱

平行寶箱連線時為強寶箱，中段銅鐘連線時為強銅鐘，斜青再連線時為機會 RP



AT 中的打法

AT 中有押順按照押順停止，其餘演出時照一般時打法即可

本機演出說明

通常場景與基本模式介紹

通常場景



場景一共有四種，期待度依序為「市場」<「エリナ宿舍」<「トモ工宿舍」<「城下町」

ガインズ MODE



機會區間基本上都是連續演出
但是此模式突入時為 AT 確定

ALDRA QUEST



純增約 2.5 枚/G 的 AT
特殊小役會進行上乘抽選

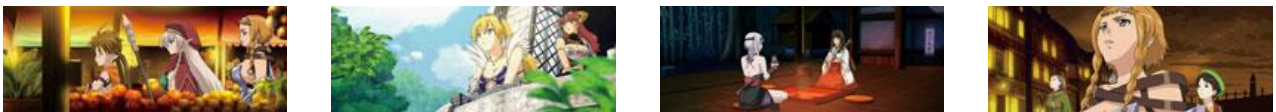
EVINDEL SPARK



為 G 數上乘特化區間，攻擊則
上乘，直到敗北前一直繼續

通常演出

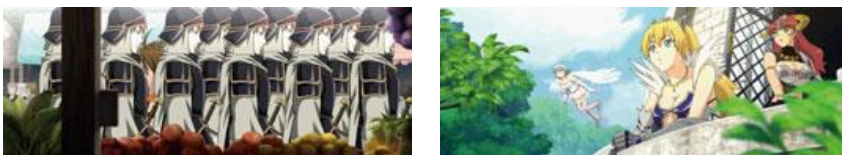
機會背景



市場與トモ工宿舍為夜晚背景、エリナ宿舍為木造陽台、城下町為仰望夜空

以上的演出出現時，高確或前兆的期待度上升

角色出現演出



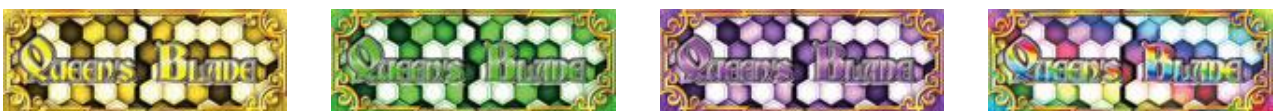
兵士群與天使經過時為好機，可期待特殊小役或是前兆

切入 STEP UP 演出



可能在城下町發生
繼續 G 數越多期待度越高

彩色拉門演出



基本拉門顏色會對應小役，紫色對應機會牌，彩虹色時為 AT 或上乘確定

發展預告



為機會區間的高期待發展

STEP UP 演出



STEP 階數越高期待度越大

輪盤演出



往停止的該演出發展

機會區間演出

石像 MISSION



ラナ將カトレア救出的話則成功的機會區間，如果ラナの氣魄較高時為好機

ナナエル登場的話為 AT 確定!

角色 BATTLE



比石像 MISSION 的期待度低，但是還是有期待度

標題背景為紅色或是ナナエル切入演出時為好機，ハチエル切入演出發生時為 AT 確定!?

エキドナ的特訓



為前兆演出的 BATTLE 展開，レイナの氣勢較強、ナナエル或トモ工台詞演出、

或是強攻撃放出時都是機會上升的演出

ガイノス MODE



最大 32G 繼續，為 AT 突入確定的前兆演出

アイリ・メローナ・メナス登場時為 AQ ZONE 獲得的好機，獲得的話為超天國移行確定!?

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

AT 中的演出

AT 中的模式



AT 中會有模式移行
高模式比較容易抽選上乘
背景的月亮會示唆當下模式

機會表示



畫面上方藍七確率上升中表示時，藍七確率會上升到 1/30
畫面右下角的水晶會依照特殊小役成立時變化顏色
之後 5G 間再成立同樣小役時會 G 數上乘+EVINDEL SPARK!?

小役提示系演出



特效的顏色對應小役，有上乘的期待

機會系演出



特殊小役成立後會發生的前兆演出
有可能當選 EVINDEL SPARK

EVINDEL SPARK



對戰對手有四個人，1G 最大可以攻擊三次，如果第一次就擊中有 20G 以上的期待
如果前兩次都沒擊中有 50G 以上的期待，切入演出發生時為大量上乘的期待度大增!

ALDRA BATTLE



ALDRA BATTLE 要是レイナ沒有輸的話則 AT 繼續，レイナ先攻擊的話則繼續確定
攻擊命中的話則會發生 50G 以上的上乘

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/266	1/260	1/255	1/241	1/222	1/201
上乘區間	1/314	1/312	1/310	1/308	1/308	1/303
機械割	96.8%	98.2%	98.7%	101.3%	104.1%	108.2%

小役確率

設定	弱紅櫻	強紅櫻	弱機會牌	強機會牌	弱寶箱	通常 RP
1	1/80.9	1/368	1/57.9	1/368	1/79.9	1/7.30
2	1/79.4	1/374	1/57.9	1/374	1/79.0	1/6.95
3	1/78.0	1/381	1/57.6	1/381	1/78.0	1/7.30
4	1/76.7	1/388	1/57.4	1/388	1/77.1	1/6.95
5	1/75.3	1/395	1/57.3	1/395	1/76.2	1/7.30
6	1/74.1	1/402	1/57.1	1/402	1/75.3	1/6.95
成立役	銅鐘 RP	機會 RP	紅七連線	強寶箱	最強紅櫻	強銅鐘
確率	1/5.3	1/328	1/32768	1/65536	1/65536	1/65536

模式移行抽選

通常時 AT 突入時會事先抽選下一次的模式，而 AT 中如果 8 SET 完走時次回超天國確定

模式	通常 A	通常 B	通常 C	天國 A	天國 B	超天國
抽選率	27.2	25.9	7.7	13.5	24.4	1.3

狀態移行 TABLE

通常時會依照滯在模式與消化 G 數決定狀態，超天國滯在時（天井 32G）為低確確定

G 數	通 A	通 B	通 C	天 A	天 B	G 數	通 A	通 B	通 C
1-31G	通常			低確	通常	449-511G	通常	低確	
32G	高確			低確	高確	512G	高確		
33-80G	低確	通常		低確	通常	513-639G	低確		
81-127G	通常	低確			通常	640G	高確		
128G	高確			低確	高確	641-767G		低確	
129-192G	低確	通常			低確	768G		高確	
193-255G	通常	低確				769-895G		低確	
256G	高確				低確	896G		高確	
257-320G	低確	通常			低確	897-1023G		低確	
321-383G	通常	低確				1024G			高確
384G	高確				低確	1025-1088G			低確
385-448G	低確	通常							

小役成立的高確抽選

通常時會依照狀態 TABLE 與成立小役進行高確抽選，當選時會移行 16/32/64G 的高確
消化後會移行原本的高確 TABLE 狀態

如果在高確 TABLE 中的高確狀態下當選小役抽選的高確的話，為超高確

通常與銅鐘 RP 成立時，**0.01%**當選高確

成立	設定	1	2	3	4	5	6	
機會 RP	通常/高確	100	99.95	99.9	99.8	99.6	99.2	
強櫻	通常	97.5			93.3	91.7	90	
弱機會牌	低確	0.2	0.39	0.78	1.56	3.13	6.25	
小役	機會 RP	強櫻		弱機會牌		弱櫻		
狀態	低確	低確	高確	通常	高確	低確	通常	高確
當選率	50.0	5.00	2.50	6.25	1.60	0.78	12.5	2.50
小役	強機會牌			弱寶箱			銅鐘	
狀態	低確	通常	高確	低確	通常	高確	不論	
當選率	5.00	66.9	2.50	0.78	37.5	12.5	0.005	

AT 前兆中 SET 數上乘抽選

前兆（最大 32G）中會進行 SET 數上乘抽選

設定	1	2	3	4	5	6
弱寶箱	3.13	5	6.87	8.75	10.6	12.6
機會 RP/強櫻/強機會牌	12.5	15	17.5	20	22.5	25
小役	通常 RP/銅鐘 RP		弱櫻		弱機會牌	
當選率	0.01		0.02		5.00	

小役解除抽選

通常時會依照滯在狀態與成立小役進行 AT 抽選

最強櫻・強寶箱・強銅鐘不論狀態當選率 100%

小役	強機會牌				強櫻				弱機會牌					
設定	低/通	高確	超高	前兆	低/通	高確	超高	前兆	低/通	高確	超高	前兆		
1	10	75	100	12.5	50	100	12.5	0.002	25	50	5			
2				15								2.50	15.0	0.02
3				17.5								2.50	17.5	0.04
4				20								6.67	20.0	0.07
5				22.5								8.33	22.5	0.20
6				25								10	25.0	0.59
小役	弱櫻				弱寶箱				銅鐘					
設定	低/通	高確	超高	前兆	低/通	高確	超高	前兆	超高					
1	0	2.5	25	0.02	0	15.6	25.0	3.13	0.35					
2	0.01	4.01			0.002			5.00						
3	0.02	5.52								6.87				
4	0.05	7.05									8.75			
5	0.2	8.69										10.6		
6	0.39	10.4											12.6	
小役	機會 RP			中段 RP			銅鐘 RP							
設定	低/通/高	超高	前兆	低/通/高	超高	前兆	低/通/高	超高	前兆					
1	0	100	12.5	0.002	3.91	0.01	0.002	0.20	0.01					
2	0.05		15.0	0.01										
3	0.10		17.5	0.02										
4	0.20		20.0	0.02										
5	0.39		22.5	0.10										
6	0.78		25.0	0.20										

天井到達時

天井到達時會進行ガイノス模式發動抽選(ガイノス模式中為超高確狀態)

通常 A	通常 B	通常 C	天國 A	天國 B	超天
37.5	50.0	75.0	26.6	3.13	14.1

AT 中高確移行抽選

AT 中機會 RP、弱寶箱、押順銅鐘成立時會進行高確移行抽選

高確為 G 數管理，G 數消化後轉落低確

成立役	機會 RP	弱寶箱	押順銅鐘
當選率	50	6.25	0.39
16G	50	100	
32G	50		100

AT 中 G 數上乘+EVINDEL SPARK 抽選

AT 中會依照滯在狀態與成立小役同時進行 G 數上乘抽選與 ES 抽選

但是成立小役要是對應到右下角的水晶的點亮顏色時會使用專用的抽選

ES 上乘 G 數有 5G(ユーミル)、10G(ナナエル)、15G(トモエ)、17G(リスティ)的 4 階段

最強櫻・強寶箱・確定銅鐘 RP・強銅鐘成立時

AT	ES	低確	高確	水晶
0G	10G	50.0		
	15G	25.0	50.0	
	17G	5.00	25.0	
10G	17G	5.00	6.25	
20G	17G	5.00	6.25	
30G	17G	5.00	6.25	
50G	17G	5.00	6.25	100

押順銅鐘・通常 RP 成立時

AT	ES	低確	高確
0G	0G	99.99	99.99
100G	0G	0.002	0.002
150G	0G	0.002	0.002
200G	0G	0.002	0.002

成立小役		強機會牌/強櫻			弱寶箱			弱櫻		
AT	ES	低確	高確	水晶	低確	高確	水晶	低確	高確	水晶
0G	0G				99.9	98.3		99.9	99.3	
	5G		2.06	65.0		0.01	65.0		0.01	40.0
	10G		0.20	23.7		0.01	23.7		0.01	
	15G	0.002	0.20	2.93		0.01	2.93		0.01	0.73
	17G	0.002	0.20	1.47	0.002	0.01	1.47	0.002	0.01	0.37
10G	0G	25.0								50.0
	5G		0.10			0.02			0.02	
	10G		0.01			0.003			0.003	7.19
	15G	0.002	0.01	2.94		0.003	2.94		0.003	0.73
	17G	0.002	0.01	1.47	0.002	0.003	1.47	0.002	0.003	0.37
20G	0G	65.3	25.0							
	5G		0.10			0.02			0.02	
	10G		0.01			0.003			0.003	
	15G	0.002	0.01	0.94		0.003	0.94		0.003	0.23
	17G	0.002	0.01	0.47	0.002	0.003	0.47	0.002	0.003	0.12
30G	0G	6.25	49.7							
	5G		0.20			0.05			0.05	
	10G		0.02			0.006			0.006	
	15G	0.002	0.02	0.70		0.006	0.70		0.006	0.18
	17G	0.002	0.02	0.23	0.002	0.006	0.23	0.002	0.006	0.06
50G	0G	3.13	0.10							
	5G		0.02			0.01			0.01	
	10G		0.003			0.003			0.003	
	15G	0.002	0.003			0.003			0.003	
	17G		0.003	0.12	0.002	0.003	0.12	0.002	0.003	0.03
100G	0G	0.10	0.10		0.02	0.78	0.02	0.02	0.78	
	15G	0.002								
150G	0G	0.10	0.10		0.02	0.39	0.02	0.02	0.39	
200G	0G	0.08			0.02	0.20	0.02	0.02	0.20	

成立小役		機會 RP		弱機會牌		
AT	ES	低確	高確	低確	高確	水晶
0G	0G	93.9	99.99	99.9	31.0	
	15G					0.73
	17G	0.002	0.002	0.002	0.002	0.37
10G	0G				34.4	50.0
	15G					0.73
	17G	0.002	0.002	0.002	0.002	0.12
20G	0G		1.95		25.0	
	15G					0.23
	17G	0.002	0.002	0.002	0.002	0.12
30G	0G		1.17		6.25	
	15G					0.18
	17G	0.002	0.002	0.002	0.002	0.06
50G	0G		1.56		3.13	
	17G	0.002	0.002	0.002	0.002	0.03
100G	0G	0.10	0.78	0.002	0.10	
150G	0G	0.10	0.39	0.002	0.10	
200G	0G	0.10	0.20	0.002	0.10	

AT 中的繼續 BATTLE 抽選

AT 突入時會依照當選時的模式決定繼續 TABLE

TABLE	通常 A	通常 B	通常 C	天國 A	天國 B	超天
TABLE 1	75.0	95.0	90.0	20.0	95.0	95.0
TABLE 2	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
TABLE 3	8.33	0.02	0.01	26.7	4.94	4.94
TABLE 4	8.33	0.02	0.01	26.7	0.02	0.02
TABLE 5	8.33	4.94	9.97	26.7	0.02	0.02
TABLE 6	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01

之後依照選擇的 TABLE 會決定 ALDRA BATTLE 中 10G 間的 RANK, RANK C 為繼續確定 ALDRA BATTLE 中 10G 間會依照繼續 RANK 與成立小役進行繼續抽選

確定役為最強櫻、強銅鐘、強寶箱

RANK 分配

TABLE	1	2		3		4			5			6	
第 SET	1-7	1	2-7	12	3-7	12	3	4-7	12	34	5-7	1-5	67
A	99.9	5	25	1.25	25	1.25	2.5	25	1.25	2.5	25	2.5	25
B	0.01	5	75	1.25	75	1.25	2.5	75	1.25	2.5	75	2.5	75
C	0.01	90	0.01	97.5	0.01	97.5	95	0.01	97.5	95	0.01	95	0.01

繼續當選率

RANK	確定役	強機會牌	強櫻	機會 RP	弱機會牌	弱寶箱	弱櫻
A	100	6.25	3.13	1.56	0.78	0.02	
B	100					3.91	1.95
C	100						

繼續當選後照下方表格進行 G 數上乘抽選

成立役	當選率	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G
弱櫻	1.74	89.9	5.62	2.81	1.4	0.09	0.09	0.09
弱寶箱	4.49				69.6	17.4	8.7	4.35
弱機會牌	25.2	74.6	0.39	0.19	24.9	0.01	0.01	0.01
強櫻/強機會牌	100		87.2	0.2	12.5	0.05	0.02	0.01
機會 RP			74.7	0.2	25	0.05	0.02	0.01
確定役						62.5	25	12.5

AT 拉回抽選

AT 結束(無庫存 SET 數)時會以 1.5%進行拉回抽選, 當選時經由最大 4G 的前兆後發動

EVINDEL SPARK 中 G 數上乘抽選

ES 中每 G 會依照成立小役進行 G 數上乘抽選, 17G 之後銅鐘 RP 成立時的 1/4 結束
小役成立時會先抽選上乘 Lv

成立役	1-16G	17G 以後
押順銅鐘/銅鐘 RP	Lv1	Lv1
通常 RP	Lv1	Lv2
弱櫻	Lv2	Lv3
弱機會牌	Lv2	Lv4
機會 RP	Lv2	Lv5
弱寶箱	Lv3	Lv4
強機會牌/強櫻	Lv4	Lv5
最強櫻/強寶箱/強銅鐘/確定銅鐘 RP	Lv5	Lv6

之後會依照上乘 Lv 進行 G 數上乘抽選

成立役	1-16G 目					17G 以後					
	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6
10G	98.6										
20G	0.78	91.4									
30G	0.39	6.25		92.2		99.9	99.7				
50G	0.20	1.56	87.5	6.25		0.10	0.25	97.3	75.0	50.0	
100G	0.002	0.78	12.5	1.56	33.3	0.01	0.01	1.56	23.8	45.3	
150G	0.002	0.02	0.01	0.02	33.3	0.01	0.01	0.78	0.78	3.13	
200G	0.002	0.01	0.01	0.01	33.3	0.01	0.01	0.39	0.39	1.56	100