

您好聖誕老人終極機關槍版本

ハローサンタアルティメットマシンガンバージョン

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



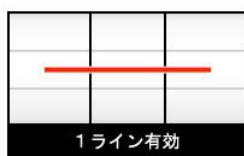
導入年月 2013/06

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



ULTIMATE FREEZE BONUS

獲得枚數超過 81 枚時結束



機關槍 RUSH



5 枚



9 枚



3 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3	リール 4	リール 5
21	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
20	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
19	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
18	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
17	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
16	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
15	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
14	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
13	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
12	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
11	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
10	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
9	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
8	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
7	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
6	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
5	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
4	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
3	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
2	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR
1	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 規定小役次數到達

轉輪凍結特典與確率

為紅 7 連線成立(確率 1/32768)
突入 ULTIMATE FREEZE BONUS
10G 間每轉進行上乘抽選

天井情報與恩惠

天井有兩種，G 數天井為 ART 間 1280G，天井到達時 ART 確定

另外一個為不中小役連續天井，連續 20G 成立不中小役或是特殊小役則 ART 當選確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



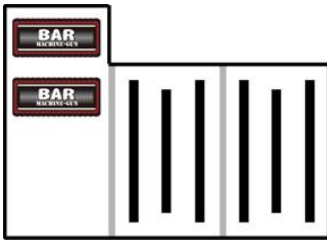
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪轉輪上方到上段瞄押黑 BAR



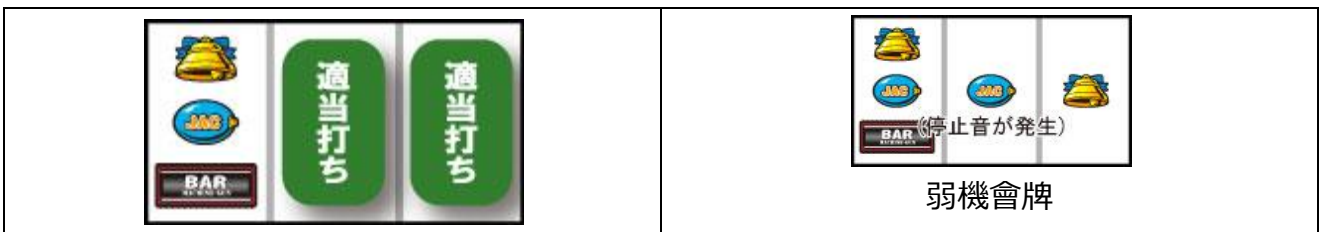
左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押雙白七

右轉輪雙白七停止時為強紅櫻、未停止時為弱紅櫻

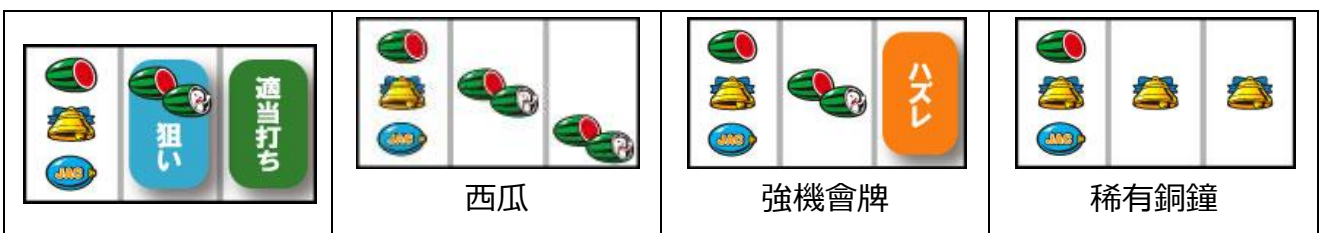


左轉輪下段 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線+發出特殊音時為機會牌



左轉輪便當出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜有確實瞄押但不中時為強機會牌，中段銅鐘連線時為稀有銅鐘



ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時瞄押指定圖案，其餘照一般時打法即可

本機演出說明

模式說明

通常場景



通常場景有以上兩種，各場景有各自不同的演出

高確率



為 G 數解除濃厚的前兆場景，滯在中通過的角色或是滿月的顏色會示唆 ART 期待度

MACHINEGUN RUSH



1SET 50G，純增約 2.0 枚/G，機會小役成立時會進行即上乘及後上乘的抽選(10~300G)

GIGA MACHINEGUN RUSH



ART 中白七雙線連線時突入的上乘特化區間，會發生高確率白七連線，連線即上乘

一直到白七單線連線時結束，滯在中特殊小役成立時也會上乘

ULTIMATE FREEZE BONUS



純增約 60 枚的特殊 BONUS，10G 間會一直發生凍結並上乘，凍結的時間越長則上乘 G 數越多

通常演出

小役提示演出



出現的道具與角色的顏色告知成立小役

演出頻發時為前兆的好機會



小視窗演出



視窗越大則期待度越高，四階到達則往連續演出

視窗是紅色時為好機



鴨子圖案



本機的激熱圖案

出現時期待度大幅上升

轉輪凍結演出



紅七連線當選確定的特殊演出



不中小役天井前兆演出

對決演出



不中小役天井接近前的演出，從小雜兵到大雪人，與大雪人對戰勝利的話則 ART 確定

LAST GAME 表示時則為距離天井 1G，祈禱下一轉不要中青再銅鐘

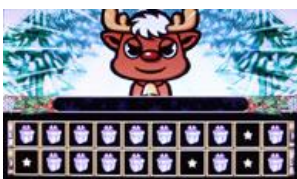
心跳加速麋鹿機會



此演出發生時為不中小役天井剩餘 4G 以內確定!? 繼續抽選到不中或特殊小役時麋鹿會出現

到達 WIN 的話則 ART 確定，此演出選擇且突入 ART 時，機關槍模式突入濃厚!?

心跳加速禮物機會



不中小役天井剩餘 3G 的激熱演出，每繼續一轉則會依序出現角色

G 數前兆演出

迎接聖誕老人



麋鹿跟聖誕老人會面的話則 ART 確定，選擇紅色屋頂的家時為好機

麋鹿釣魚對決



麋鹿與大雪人釣魚對決，能夠釣到大魚嗎!?

聖誕老人射擊標靶



射中當的話則 ART 確定，使用的槍種類有期待度的變化，金色期待度最高但不是確定請注意

聖誕老人對決



數 G 間發生聖誕老人與大雪人的對決，聖誕老人勝利的話則 ART 確定

ART 中的演出

切入演出



切入演出的顏色會示唆期待度
彩虹色出現時為雙線連線期待

復活演出



ART 結束時如果有後上乘
會經由復活演出告知

結束畫面



ART 結束畫面出現麋鹿的話
為超激演出，可期待天國模式

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/32768					
ART 初當	1/279	1/268	1/255	1/242	1/225	1/190
機械割	96.5%	98.2%	100.1%	103.5%	108.5%	113.2%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
弱櫻	1/109	1/107	1/106	1/104	1/102	1/101	
西瓜	1/83	1/81.9	1/80.9	1/79.9	1/79	1/78	
小役	強櫻	中段櫻	弱機會牌	強機會牌	通常 RP	押順銅鐘	稀有銅鐘
確率	1/410	1/16384	1/243	1/273	1/7.3	1/3.11	1/504

ART 中小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
純槓	1/465	1/434	1/407	1/383	1/362	1/343	
小役	假白七		單線白七		雙線白七		通常 RP
確率	1/65.5		1/500		1/8192		1/1.6

模式移行抽選

ART 結束時與設定變更時會進行模式移行抽選

ART 結束時

滞在	通常 A			通常 B		天國			機關槍		
設定	通 B	天國	機關槍	天國	機關槍	通 A	通 B	機關槍	通 A	通 B	機關槍
1	18.0	7.00	0.50	30.0	0.50	39.0	10.0	1.00	10.0	7.00	80.0
2	20.0	8.30		45.0		34.0	5.00		12.0	5.00	
3	22.0	8.50		40.0		39.0	10.0		10.0	7.00	
4	20.0	12.5		45.0		34.0	5.00		12.0	5.00	
5	25.0	20.0		40.0		39.0	10.0		10.0	7.00	
6	48.8	30.5		65.0		11.5	27.5		12.0	5.00	

設定變更時

滯在	通常 A	通常 B	天國
移行	43.6	43.6	12.8

不中小役天井剩餘 5G 以下時會進行機關槍模式權利抽選，權利獲得時如果真的到達不中小役天井時則次回機關槍模式確定，當選率：設定 135 5.6%、設定 246 5%

規定 G 數分配

決定模式之後會決定規定 G 數，規定 G 數到達時則當選 ART

天國模式

轉數	1-32	33-64	65-96
分配比例	18.8	18.8	62.5

通常 AB 模式

模式	通常 A						通常 B						
	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	
1-32	0.50						1.00						
33-64	1.00						0.50						
65-96	0.50						1.00						
97-128	1.00						0.50						
129-256	0.50						13.5	15			30.3		
257-384	13.5	15			30.3		0.5						
385-512	5.58						5.58						
513-640	15.7	17.3				25.5	3.2	6.25			23.7		
641-768	3.2	4.72				6.77	14.9	16.4			10.9	12.5	
769-896	15.7	20.3	22.8	26.3	26.3	10.2	3.2	6.25	7.85	9.23	10.9	8.61	
897-1024	3.2	6.25	6.25	6.25	9.19	6.96	20.1	21.1	24	27.2	30.8	7.49	
1025-1152	15.9	10.5	9.92	9.19	8.44	5.91	15.8	13.7	11.4	10.6	7.57	5.35	
1153-1280	23.7	16.9	15	12.2	10	5.39	20.3	12.2	10	6.27	3.91	3.13	

不中小役天井分配

不中小役與特殊小役連續成立到所抽選的天井 G 數時則當選 ART

通常 A 滞在時

設定	12	34	5	6
11-17G	各 0.01			
18G	0.01			5.00
19G	0.01	5.00		10.0
20G	99.95	95.0	90.0	85.0

通常 B 滞在時

設定	12	34	5	6
9-16G	各 0.01			
17G	0.01		2.50	5.00
18G	5.00			10.0
19G	5.00			10.0
20G	94.9	89.9	87.4	74.9

天國滞在時

設定	1	3	5	2	4	6
3-11G	各 0.39			各 1.56		
12G	0.39			1.56		3.13
13G	0.39		1.58	1.56	3.13	
14G	0.39		1.58	3.13		
15G	0.39	1.56	1.58	3.13		12.5
16G	94.9	93.8	91.4	76.6	75.0	64.1

機關槍滞在時

設定	1-6
1-5G	各 20.0

通常時不中小役天井短縮抽選

特殊小役成立時會進行不中小役天井短縮抽選，短縮只限當次，中段櫻時短縮到剩 1G 確定

稀有銅鐘成立時

滞在	通常 A			通常 B			天國	機關槍
設定	1-4	5	6	1-4	5	6	1-6	1-6
2G	14.9	10.9	4.86	10.9	7.86	2.86	50.0	50.0
3-4G	各 25.0						各 25.0	50.0
5G	20.0			22.0				
6G	5.00	7.00	10.0	7.00	8.00	10.0		
7G	5.00	7.00	10.0	5.00	7.00	10.0		
8G	5.00							
9G	0.03							
10-13G	各 0.02							
14-19G	各 0.01							

強櫻・強機會牌成立時

滞在	天國						機關槍					
設定	強櫻			強機會			1-6					
1G				50.0			50.0					
2G	50.0			50.0			50.0					
3G	50.0											
滞在	通常 A						通常 B					
設定	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
1G	28.6	27.1	25.6	23.1	20.6	11.6	26.6	25.1	23.6	22.0	15.5	0.47
2G	30.2						30.2					
3G	20.0						22.0					
4G	10.0	11.0	12.0	13.0	14.0	16.0	10.0	11.0	12.0	13.0	14.0	20.0
5G	5.00	5.50	6.00	6.50	7.00	10.0	5.00	5.50	6.00	6.50	10.0	15.0
6G	3.00			4.00	5.00	7.00	3.00			5.00	7.00	
7G	3.00					5.00	3.00					5.00
8G	0.03						0.03	0.06	0.09	0.12	0.15	0.18
9G	0.03						0.03					
10-13G	各 0.02						各 0.02					
14-19G	各 0.01						各 0.01					

弱櫻成立時

滞在		天國					機關槍					
1G		20.0					9.16					
滞在	通常 A						通常 B					
設定	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
1G	89.9	88.9	87.9	84.0	82.0	78.0	87.9	86.9	85.9	78.9	76.9	74.9
2G	10.0	11.0	12.0	13.0	14.0	16.0	12.0	13.0	14.0	15.0	16.0	17.0
3G	0.03			1.50	2.00	3.00	0.03			6.00	7.00	8.00
4G	0.03			1.50	2.00	3.00	0.03					
5G	0.03						0.03					

弱機會牌成立時

滞在		天國					機關槍					
1G		50.0					12.2					
滞在	通常 A						通常 B					
設定	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
1G	82.9	82.4	81.9	79.9	78.9	70.4	79.4	78.9	78.3	72.9	71.4	70.0
2G	12.0	12.5	13.0	13.5	14.0	14.5	13.5	14.0	14.5	15.0	15.5	16.0
3G	5.00					10.0	7.00					
4G	0.03			1.50	2.00	5.00	0.06	0.09	0.12	5.00	6.00	7.00
5/6G	各 0.03						各 0.03					

西瓜成立時

滞在		天國					機關槍					
1G		20.0					6.10					
滞在	通常 A						通常 B					
設定	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
1G	91.9	91.4	90.9	87.5	86.0	82.0	89.9	88.9	87.9	81.0	79.0	77.0
2G	8.00	8.50	9.00	9.50	10.0	12.0	10.0	11.0	12.0	13.0	14.0	15.0
3G	0.03			1.50	2.00	3.00	0.03			6.00	7.00	8.00
4G	0.03			1.50	2.00	3.00	0.03					

ART 初當時 SET 數分配

ART 初當時會依照當選時的模式進行 SET 數分配抽選

模式	通常 A						通常 B					
SET	1	2	3	5	7	9	1	2	3	5	7	9
設定 1	90.5	7.63	1.53	0.20	0.10	0.05	78.3	13.7	7.63	0.20	0.10	0.05
設定 2	76.8	13.7	9.16									
設定 3	58.5	22.9	18.3									
設定 4	49.3	25.9	24.4									
設定 5	38.6	27.5	33.6									
設定 6	27.2	24.4	48.1									
模式	天國						機關槍					
SET	1	2	3	5	7	9	1	2	3	5	7	9
設定 1	90.3	7.63	1.53	0.30	0.20	0.10	99.9	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
設定 2	76.5	13.7	9.16									
設定 3	58.2	22.9	18.3									
設定 4	49.1	25.9	24.4									
設定 5	38.4	27.5	33.6									
設定 6	26.9	24.4	48.1									

ART 本前兆/ART 準備中 SET 數上乘せ抽選

ART 本前兆中與 ART 準備中會依照成立小役進行 SET 數上乘抽選

成立役	雙白 7 連線	中段櫻	稀有銅鐘	強機會牌	強櫻	弱機會牌	弱櫻	西瓜
1SET	50	49.97	50	25	30	12.5	7	5
2SET	50	49.97	0.02	0.06	0.09	0.06	0.09	0.12
3SET		0.02	0.02	0.06	0.06	0.06	0.06	0.09
5SET		0.02	0.02	0.03	0.03	0.03	0.03	0.06
7SET		0.02	0.02	0.02	0.02	0.03	0.02	0.03
9SET		0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02

ART 中 G 數直上乘抽選

ART 中會依照成立小役進行 G 數直上乘抽選

小役	設定	當選率	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G	
雙白 7 連線	1-6	100				97.7	0.78	0.78	0.78	
中段櫻	1-6					99.1	0.31	0.31	0.31	
單白 7 連線	12				64.1	27.3	6.25	1.56	0.78	
	3-6					25.0		3.13	1.56	
稀有銅鐘	135				69.5	30.0	0.15	0.15	0.15	
	4				71.5	28.0				
	26				74.5	25.0				
強櫻	1-6				94.4	5.04	0.31	0.15	0.15	
強機會牌	135				69.5	25.0	5.04	0.31	0.09	0.06
	4				71.7	23.0		0.15		
	26			74.7	20.0					
弱機會牌	135	30.1	56.5	33.2	6.64	3.32	0.10	0.10	0.10	
	4		61.5		3.32	1.65				
	26		74.7	20.0						
弱櫻	13	19.1	68.3	26.2	4.80	0.16	0.16	0.16	0.16	
	26		78.7	15.9						
	4		63.0	31.6						
	5		57.7	36.9						
西瓜	1-6	6.80		73.5	13.5	11.2	0.90	0.45	0.45	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

ART 中 G 數後上乘抽選

ART 中會依照成立小役進行 G 數後上乘抽選

小役	設定	當選率	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
中段櫻	1-6	100				99.1	0.31	0.31	0.31
單白 7 連線	12		28.9	25.0	18.8	17.2	6.25	3.13	0.78
	3-6		25.0					6.25	1.56
稀有銅鐘	1	20.0	56.4	20.0	20.0	3.32	0.15	0.06	0.03
	35	30.5	33.0	33.0	30.5				
	4	23.0	50.5	23.0	23.0				
	26	15.4	65.7	15.4	15.4				
強櫻	135	32.8		27.5	48.8	21.4	0.93	0.93	0.47
	4	38.8		46.2	39.4	12.9	0.79	0.79	0.39
	26			55.1		3.94			
強機會牌	135	32.6		16.9	73.7	7.50	0.94	0.47	0.47
	246	31.1		45.1	45.1	7.86	0.98	0.49	0.49
弱機會牌	135	14.8	54.0	45.3	0.21	0.21	0.10	0.10	0.10
	246	16.0	80.2	19.1	0.19	0.19			
弱櫻	135	10.0	89.7	6.08	3.04	0.30	0.30	0.30	0.30
	24	10.7	93.2	2.84	2.84	0.28	0.28	0.28	0.28
	6	11.0	90.6	5.53	2.77				
西瓜	1-6	5.70		52.6	35.1	10.7	0.54	0.54	0.54

RT 中 SET 數上乘抽選

ART 後的 RT 中會依照成立小役進行 SET 數上乘抽選

成立役	1SET	2SET	3SET	5SET	7SET	9SET
白 7 連線	50.0	50.0				
中段櫻	99.89	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
稀有銅鐘/強機會牌/強櫻	99.99					0.01
弱機會牌	20.0					
弱櫻	12.0					
西瓜	9.99					

GIGA MACHINEGUN RUSH 中的抽選

ART 中雙白 7 連線時會突入 GIGA MACHINEGUN RUSH

消化中特殊小役成立為 G 數上乘確定，單白 7 連線成立時則結束

成立役	20G	30G	50G	100G	200G	300G
中段櫻						100
雙白 7			66.0	22.0	9.98	1.98
稀有銅鐘			86.3	4.58	4.58	4.58
強機會牌			89.0	3.66	3.66	3.66
強櫻			90.8	3.05	3.05	3.05
弱機會牌			98.0	0.76	0.61	0.61
弱櫻/西瓜			99.8	0.12	0.06	0.06
單白 7	50.0	30.5	18.5	0.40	0.31	0.31

ULTIMATE FREEZE BONUS 中的抽選

ART 中 SET 數上乘抽選

如果是在 ART 中當選 ULTIMATE FREEZE BONUS 時會進行 SET 數上乘抽選

SET 數	1SET	2SET	3SET	5SET	7SET	9SET
分配比例	37.5	1.21	0.09	0.09	0.09	0.02

G 數上乘抽選

ULTIMATE FREEZE BONUS 中 10G 間每轉會先決定凍結時間

3 秒	6 秒	9 秒	12 秒	15 秒	18 秒	21 秒	24 秒
37.5	33.6	17.2	3.91	3.13	2.34	1.56	0.78

在依照所決定的凍結時間進行上乘 G 數抽選

3 秒	5G	80	50G	20
6 秒	10G	89.5	100G	10.5
9 秒	20G	90	200G	10
12 秒	30G	97	300G	3
15 秒	50G	100		
18 秒	100G	100		
21 秒	200G	100		
24 秒	300G	100		