

# CR 少女與戰車

## CR ガールズ&パンツァー

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2016/04

MIDDLE TYPE, 一般確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

84.4 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&2&4&8&15

通常時大當確率 1/319.7

確變中大當確率 1/35

確變率 70%

平均出玉

5~13R : 約 675~1755 個

15R : 約 2025 個

ROUND 數 5/15

1R COUNT 數 9

時短

所有大當結束後 20 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

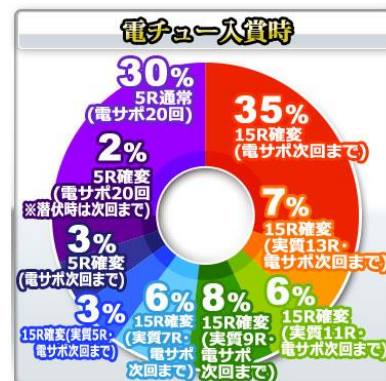


54% 實質 5R 確變

16% 實質 5R 確變 (電嘴補助 20、潜伏時無限)

30% 5R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



35% 15R 確變、7% 實質 13R 確變

6% 實質 11R 確變、8% 實質 9R 確變

6% 實質 7R 確變、6% 實質 5R 確變

2% 實質 5R 確變 (電嘴補助 20、潜伏時無限)

30% 5R 通常

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 各種演出說明

### 模式與大當介紹

#### 通常場景



基本有住宅街、大洗町附近、大洗女子學園、森林等四種也有其他的機會場景存在

#### 確變大當



有 15R 的乙女の戦車道 BONUS 與實質 7~15R 的結局 BONUS 哪個當選都突入確變「乙女の戦車道」濃厚結局 BONUS 中會播放動畫中的故事



#### TRIAL BONUS



初當時大部份都是此 BONUS，開獎中會發生判定是否確變的演出演出有一擊與連打兩種，一擊的成功期待度較高



#### 再起模式



確變中對決敗北時突入的確變或時短，電嘴補助 20 回

#### 進軍模式



初當後再起模式結束後有機會突入，有機會為潛伏確變等級越高則期待度越高

#### 乙女の戦車道



直到次回大當前會一直繼續的確變模式，繼續率為 70% 突入前可以從五個學校中選擇，會依照選擇的學校而出現的對戰校不同而有不同的期待度與對決展開



#### W COUNTUP BONUS

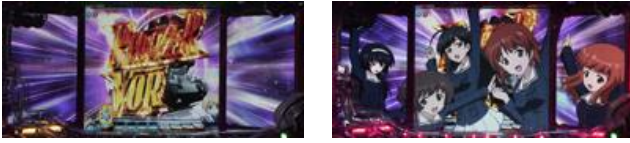


電嘴補助中大當的一部分會選擇的上升型 BONUS，開獎消化前會用按鍵演出來決定獲得的出玉開獎消化中還有機會上乘出玉數，演出高達 20 種，會依照選擇的學校而有所變化



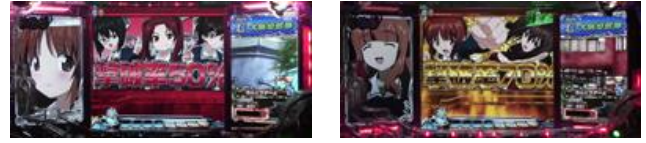
# 預告演出

## PV 連續預告



為擬似連的基本演出，LOGO 停止後出現  
安康魚隊的話則繼續，擬似連的次數很重要

## 小螢幕預告



文字顏色與內容必須要注意，擊破率的數字越高  
則期待度越高

## 役物開始預告



數字旋轉時畫面下方的役物有  
動作時則為好機，會依照顏色  
而有期待度的變化，紅色期待大

## 先讀集中 ZONE



突入時會發生先讀演出，跑馬燈  
顏色是紅或金色為好機  
也要注意內容

## 對話預告



角色與台詞一起出現，文字顏色  
與內容很重要，出現巨大台詞時  
則為大當的好機

## 群預告



立直後出現按鍵，按下後有機會出現群預告  
有戰車跟 SD 角色的演出

## 虎紋



平和機台系列的激熱花紋，有機會在切入演出中  
與標題中出現

## 過場預告



主要在開始旋轉時發生  
出現的隊伍與顏色有期待度不同

## SP 發展演出



聽牌後發生的話則為發展 SP 立直濃厚的演出  
砲彈的顏色很重要，紅色跟金色則期待度上升

## 立直演出

### 大洗立直



有大洗八個隊伍的各自演出  
期待度低，希望會發展其他演出

### 對戰學校立直



有黑森峰、真理等四個學校演出  
期待度一樣比較低，但是有機會  
發展故事或全國大賽立直

### 角色立直



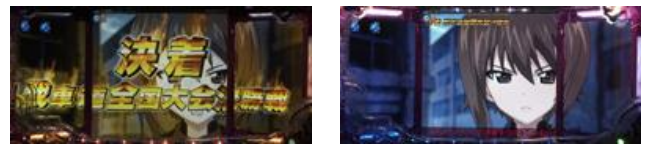
有從西住美穗開始的大洗女子  
的主要角色，還有對戰學校的  
隊長等等，一樣希望發展演出

### 任務立直



全部總共有 12 種，基本上任務過關時會往高潮  
演出立直發展，其中美穗的選擇、三明治的小黃瓜  
豁出去的安康音頭這三個期待度較高

### 高潮演出立直



有 1 回戰、準決賽、決賽的三種，哪個都為好機  
文字顏色是紅色則期待度高、金色則期待度特高

### 故事立直



有三種的故事演出存在，可能從各種演出後發展。要注意是否有預告或是機會上升演出  
出現紅色台詞時則為激熱！

### 全回轉立直



發展時為大當濃厚的特殊演出，有安康魚作戰以及戰車五人戰隊的兩種演出

## 確變中的演出

### 戰車對決發展煽動演出



對戰學校的影子出現或是液晶畫面動作等等  
還有輪盤等對決的戰況會事先決定的演出也是有  
所以此時希望我軍是優勢的狀況

### 前哨戰



基本戰車對決會從前哨戰開始，按鍵演出後我軍  
先攻的話則為好機，攻擊命中則當次絕不會敗北  
敵人先制時要是迴避攻擊時則為好機

### 本戰



前哨戰後突入，對決大部分的勝負都會在此決定。我方的先制攻擊很重要，命中敵方戰車則大當濃厚  
如果上方的戰況面板出現大勝利則為 15R 濃厚，我方被攻擊時則為平手或是敗北的危機

### 延長戰



本戰受到敵人攻擊後突入延長戰的話則為  
逆轉勝利濃厚！次回也會再度突入乙女的戰車道

### 集結挑戰



按鍵連打時出現總共 45 人的角色則獲得大當  
突入時的標題顏色必須要注意

### 集全挑戰



限制時間內連打按鍵破壞箱子，使三個相同數字連線的話則獲得大當，紅色的箱子裡有機會有數字  
大量出現紅箱時則可期待

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>