

絕對衝激 2

絶対衝激 II

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



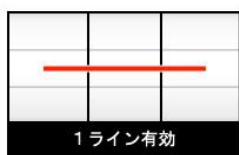
導入年月 2013/10

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成

衝激 RUSH



PLATONIC BONUS



116枚を超える払出しで終了
純増約75枚

1枚/9枚



1枚



1枚



リプレイ



轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	水melon	黄bell	黄bell
20	黄bell	果物	水melon
19	水melon	水melon	果物
18	果物	水melon	水melon
17	水melon	水melon	水melon
16	水melon	水melon	水melon
15	水melon	水melon	水melon
14	水melon	水melon	水melon
13	水melon	水melon	水melon
12	水melon	水melon	水melon
11	水melon	水melon	水melon
10	水melon	水melon	水melon
9	水melon	水melon	水melon
8	水melon	水melon	水melon
7	水melon	水melon	水melon
6	水melon	水melon	水melon
5	水melon	水melon	水melon
4	水melon	水melon	水melon
3	水melon	水melon	水melon
2	水melon	水melon	水melon
1	水melon	水melon	水melon

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ「絶対領域」抽選
3. 特殊小役直撃

轉輪凍結特典與確率

為藍七連線成立時發生 (確率 1/65536), 特典為
通常時 AT3~5SET 確定、BONUS 中 AT 3SET 確定
AT 中為 100G+AT 1SET 確定
超絶対領域中為 50G+AT 1SET 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 992G, 天井到達時經由前兆當選 BONUS 或 AT 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



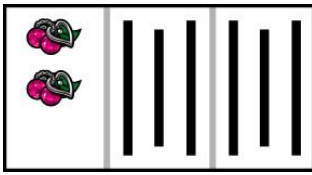
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先瞄押紅櫻(黑 BAR 下方), 約在上段到中段處瞄押

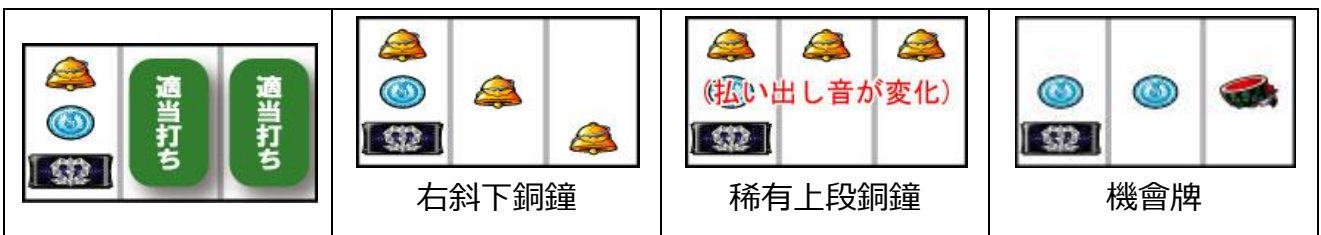


左轉輪中段紅櫻停止時, 中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時, 中右轉輪瞄押紅櫻, 紅櫻三連時為強紅櫻, 兩連時為弱紅櫻



左轉輪下段 BAR 停止時, 中右轉輪適當停止即可, 銅鐘右斜下連線時為右斜下銅鐘
銅鐘上段平行停止, 且得分的聲音變化時為稀有上段銅鐘, 中段再再瓜為機會牌



左轉輪西瓜出現時, 中轉輪瞄押西瓜, 右轉輪適當停止, 斜西瓜連線時為弱西瓜
平行瓜連線時為強西瓜, 銅鐘連線時為中段銅鐘, 西瓜聽牌不中時為機會牌
中段銅鐘聽牌不中時為衝激目



BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止, 切入演出時瞄押指定圖案, 其餘照一般時打法即可

本機演出說明

基本場景與模式說明

學園



百貨公司



電車



祇園



通常場景有四種，學園與百貨公司滯在時為通常居多，電車場景滯在時為高確的期待
祇園為前兆演出場景，邊框的顏色示唆期待度，顏色上升越高期待度越大

絕對領域



15/30G 繼續的高確率自力 CZ
勝利則 BONUS 或 RUSH 當選

衝激 CHANCE



開獎時必定經由的升格區間
特殊小役成立時為升格的好機

PLATONIC BONUS



純增約 75 枚的擬似 BONUS
期間內有機會抽選 1G 連!

衝擊 RUSH



1 SET 40G+a
純增約 2.9 枚/G 的 AT

超絕對領域



通常時與 AT 中滿足
特定條件所突入的
上乘特化區間

PLATONIC RUSH



AT 中心技體出現時
為突入的好機
進行 PB 的 1G 連 LOOP
LOOP 率最大 80%!

CONTINUE



AT 的 G 數消化完畢時
突入的拉回區間
最大 10G 繼續

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

連續演出

白熱?只有女生的滾球大戰



綾跟優進行保齡球對決，打倒較多瓶則勝利

目標大胃女王!



綾將漢堡全部吃完的話則演出成功

最強的運動員是誰?



綾跟葵進行比賽

如果綾先到終點的話則成功



綾如果能在選舉中獲勝則成功，投票箱是金色時為激熱!



救出金魚?



撈金魚對決，如果撈上更多魚的話則演出成功

到處都是泳裝的游泳大會



綾跟葵進行游泳對決，綾獲勝的話則演出成功

賭上那圈圈!



綾如果在攤販的套圈圈對決勝利的話則演出成功

完全超惡



如果將祭典中出現的壞蛋打倒的話則演出成功



靠愛的力量喚醒他!



使變態教師吉田更生的話則演出成功



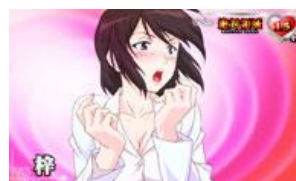
絕對領域(CZ)中的演出

對戰角色



絕對領域中有三個對戰角色，上方越右邊的角色期待度越高

機會上升演出



如果綾的攻擊命中時、敵人攻擊反擊時、綾用說話攻擊時、敵人發生意外時為好機

PLATONIC BONUS 中的演出

切入演出



PB 中的切入演出有三種，閃電顏色期待度依序為藍<紅<紫

PUSH 演出



發生時為 1G 連的好機會!角色的期待度依序為美子<棗<綾，成功 KISS 的話則 1G 連確定!

AT 中的演出

高確場景



AT 中高確場景移行時 BONUS 抽選率上升!?

心技体



心技体三文字出現時為超絕對領域或是

PLATONIC RUSH 突入確定!?

上乘演出



上面的圖片從左邊開始是大型草人、畫面分割、綾切入演出、ねじキュン CHANCE

當然也有其他上乘演出，一次最大上乘轉數為 200G!

對決演出



AT 中發生的對決演出為 4~5G 繼續，綾勝利的話為 PB 確定!?

對戰對手有三個人，期待度依序為泉<咲<笑，對決開始的門顏色是紅色或金色時為好機!

風林火山



綾習得風林火山的技巧時為 G 數上乘或 PB 確定!，期待度依序為風<林<火<山

超絕對領域



超絕對領域中為綾、棗、美子 VS 吉田的變則對決發生，依照攻擊的種類會有不同的上乘轉數

密奧義炸裂時不只上乘而且還繼續確定!平均上乘 G 數為 273G!

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
PLATONIC BONUS	1/315	1/287	1/292	1/251	1/263	1/216
衝激 RUSH	1/624	1/609	1/585	1/532	1/511	1/451
AT 初當	1/209	1/194	1/194	1/171	1/171	1/148
機械割	97.1%	98.5%	100.5%	104.2%	107.5%	111.8%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
中右四順銅鐘	各 1/7.94	各 1/7.95	各 1/7.95	各 1/7.96	各 1/7.96	各 1/7.97
右斜下銅鐘	1/31.2	1/30.8	1/30.6	1/30.3	1/30.1	1/29.8
強紅櫻	1/299		1/289		1/279	
中段紅櫻	1/7282				1/5041	1/3855
小役	中段銅鐘	稀有上段銅鐘	弱紅櫻	弱西瓜	衝激目	
確率	1/993	1/5958	1/60.0	1/495	1/16384	
小役	通常 RP	機會牌 A/B	藍 7 RP	純槓		
確率	1/2.34	各 1/799	1/65536	1/65536		

四擇押順銅鐘錯誤的 1/3 形成上段銅鐘

BONUS 中小役確率

小役	通常 RP	假紅 7	單線紅 7	雙線紅 7
確率	1/15.3	1/16.0	1/4.50	1/12.8

模式移行抽選

G 數解除時會進行模式移行抽選

滞在	通常			準備			天國			超天國		
設定	準備	天國	超天	通常	天國	超天	通常	準備	超天	準備	天國	
135	10.0	24.5	0.50	10.0	39.5	0.50	65.1	5.00	0.50	25.0	12.5	
2	15.0	19.0	1.00	15.0	39.0	1.00	61.4	10.0	1.00		25.0	25.0
4	20.0			15.0	39.0	1.00	56.4	15.0				
6	25.0			16.7	28.3	5.00	51.4	20.0				

稀有役解除時會進行模式上升抽選

解除役	中段櫻・稀有上段銅鐘					純槓・衝激目・藍 7				
滞在	通常		準備		天國	通常		準備		天國
設定	天國	超天	天國	超天	超天	天國	超天	天國	超天	超天
135	95.0	5.00	90.0	10.0	50.0	75.0	25.0	62.5	37.5	100
246	90.0	10.0	87.5	12.5		62.5	37.5	50.0	50.0	
解除役	其他小役									
滞在	通常				準備			天國		
設定	準備	天國	超天	天國	超天	天國	超天	超天		
135	10.0	24.5	0.50	22.5	2.50	5.00				
2	15.0	19.0	1.00	28.3	5.00	10.0				
4	20.0			23.3	10.0					
6	25.0			45.0	5.00					

設定變更時會進行模式分配

設定	通常	準備	天國	超天
1	77.5	10.0	12.2	0.30
2	72.5	15.0		
3	75.7	10.0	13.8	0.40
4	65.7	20.0		
5	73.3	10.0	16.1	0.60
6	58.3	25.0		

規定 G 數分配

模式移行時會決定規定 G 數

滯在	通準	天國		超天	
設定	1-6	135	246	135	246
-32G	0.04	25.0		50.0	37.5
-64G		25.0	37.5	25.0	37.5
-96G		50.0	37.5	25.0	

滯在	通常				準備	
設定	13	5	2	46	135	246
-128G	0.04				2.50	
-160G					2.50	
-192G					15	20
-224G	2.50				0.04	
-256G	2.50					
-288G	10	15				
-320G	0.04				2.50	
-352G					2.50	
-384G					20.0	
-416G	2.50				0.04	
-448G	2.5	5	2.5	5		

滯在	通常				準備		
設定	13	5	2	46	135	246	
-480G	12.5				5		
-512G	0.04						2.5
-544G							5
-576G	2.50				20.0		
-608G					0.04		
-640G					2.50		
-672G	7.50	5.00		2.50			
-704G	0.04						
-736G						19.9	
-768G	2.50				0.04		
-800G							2.50
-832G	2.50						
-864G	20.0	15.0	17.5	12.5	2.50		
-896G	2.50						
-928G	2.50	5.00					
-960G	24.8	27.3	22.3	24.8			

規定 G 數消化後會移行 5-32G 的前兆

G 數	通/準	天/超	G 數	共通	G 數	共通
5G		12.5	9-11G	1.17	18-23G	2.34
6G	0.78	12.5	12/13G	9.38	24/25G	12.5
7G	25.0	12.5	14/15G	0.78	26-28G	1.17
8G	25.0	13.3	16/17G	9.38	29/30G	6.25
31/32G	下方表格	6.25				
設定	1-3		4	5	6	
31G	6.25		5.47	4.69	3.13	
32G			0.78	1.56	3.13	

通常時小役解除抽選

通常時稀有役成立時會依照滞在模式進行 AT 抽選

當選時確定役前兆最大 4G、弱櫻/弱西瓜/共通銅鐘前兆最大 5G

其他小役經由最大 32G 的前兆告知

中段櫻/純槓/衝激目成立時不論滞在模式 **100%** 當選

小役	強櫻・機會牌				弱櫻				強西瓜		
	通常	準備	天國	超天	通常	準備	天國	超天	通準	天國	超天
12	1.56	12.5	25.0	50.0	0.10	0.10	1.56	3.13	0.39	6.25	12.5
34	2.34	15.6	33.3		0.15	1.17	3.13	6.25			
56	3.13	18.8	50.0		0.20	1.56	6.25	12.5			
小役	弱西瓜			稀有上段銅鐘	中段銅鐘			右斜下銅鐘			
設定	通/準	天國	超天	不論	通常	準備	天/超	通/準	天國	超天	
1-6	0.02	0.39	0.78	50.0	3.13	25.0	50.0	0.01	0.20	0.39	

通常時藍 7 連線成立時為 RUSH 3 SET 以上當選確定，以下表格為 SET 數分配率

3 SET	4 SET	5 SET
25.0	25.0	50.0

通常時狀態移行抽選

通常時特殊小役成立時會進行高確移行抽選、通常 RP 成立時會進行低確移行抽選

高確移行率

設定	中段銅鐘	稀有上段銅鐘	強西瓜	機會牌
1-6	75.0	100	75.0	50.0
設定	右斜下銅鐘		弱西瓜	
135	5.00		31.3	
246	6.25		37.5	

低確移行率

設定	1	2	3	4	5	6
通常 RP	9.16	9.01	8.86	8.72	8.57	8.42

通常時 CZ 抽選

通常時特殊小役成立時(AT 非當選時)會依狀態進行 CZ 抽選, 稀有上段銅鐘 100%當選 CZ

小役	右斜下銅鐘		中段銅鐘		強西瓜			
設定	低確	高確	低確	高確	低確	高確		
12	0.2	5	25	100	33.3	100		
34	0.29							
56	0.39							
小役	弱櫻		強櫻		弱西瓜		機會牌	
設定	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確
1	0.01	0.1	22.2	50.0	0.04	0.39	25.0	66.7
2		0.2		57.1		0.78		75.0
3	0.02	0.1		50.0	0.07	0.39	30.0	66.7
4		0.2		57.1		0.78		75.0
5	0.04	0.1		50.0	0.11	0.39	33.3	66.7
6		0.2		57.1		0.78		75.0

CZ RANK 抽選

CZ 當選時會依照當選契機與狀態決定 CZ RANK

小役	右斜下銅鐘	中段銅鐘	稀有上段銅鐘	弱櫻 弱西瓜	左列小役	強櫻				
滞在	高確	高確	高確	高確	低確	低確			高確	
設定	1-6					12	34	56	135	246
CZ1	97.1	62.5		25	25	92.1	88.1	84.1	56.1	56.2
CZ2	0.98	12.5		25	25	7.03	10.6	14.1	37.5	32.8
CZ3	0.98	12.5	50	25	25	0.88	1.32	1.76	6.25	10.9
CZ4	0.98	12.5	50	25	25	0.01	0.03	0.04	0.2	0.09
小役	強西瓜					機會牌				
滞在	低確			高確		低確			高確	
設定	12	34	56	135	246	12	34	56	135	246
CZ1	66.9	55	43.2	46.9	42.2	71.9	64.8	57.8	45.3	47.2
CZ2	28.1	37.5	46.9	37.5		25	31.3	37.5	50	44.5
CZ3	4.69	7.03	9.37	12.5	18.8	3.13	3.91	4.69	4.69	8.33
CZ4	0.29	0.44	0.59	3.13	1.56	0.02	0.03	0.04	0.04	0.02

當選時前兆 G 數分配

CZ 當選時會根據 CZ RANK 決定前兆 G 數

RANK	3-4G	5G	6G	7G	13G	14G	15G	16G	23-24G	25G	30-31G	32G
CZ1-3	各 6.86	各 8.24		9.8	2.34	5.16	各 6.25		各 10	20		
CZ4	各 3.13	5	6.25	6.72	3.13	各 6.25		9.38	各 9.38	18.8	各 3.13	6.25

前兆中 CZ RANK 昇格抽選

CZ 前兆中會進行 CZ RANK 昇格抽選，中段櫻/衝激目/純槓/藍 7 成立時為 AT 確定

小役	中段銅鐘						稀有上段銅鐘						
滯在	CZ1			CZ2		CZ3	CZ1			CZ2		CZ3	
設定	CZ2	CZ3	CZ4	CZ3	CZ4	CZ4	CZ2	CZ3	CZ4	CZ3	CZ4	CZ4	
1-6	12.5	6.25	6.25	18.8	6.25	25.0	50.0	25.0	25.0	75.0	25.0	100	
小役	右斜下銅鐘						弱櫻						
滯在	CZ1			CZ2		CZ3	CZ1			CZ2		CZ3	
設定	CZ2	CZ3	CZ4	CZ3	CZ4	CZ4	CZ2	CZ3	CZ4	CZ3	CZ4	CZ4	
12	0.10	0.05	0.05	0.15	0.05	0.20	0.01	0.003	0.003	0.01	0.003	0.01	
34	0.15	0.07	0.07	0.22	0.07	0.29				0.02	0.01	0.02	0.02
56	0.20	0.10	0.10	0.29	0.10	0.39				0.02		0.01	0.01
小役	強櫻						弱西瓜						
滯在	CZ1			CZ2		CZ3	CZ1			CZ2		CZ3	
設定	CZ2	CZ3	CZ4	CZ3	CZ4	CZ4	CZ2	CZ3	CZ4	CZ3	CZ4	CZ4	
12	22.0	0.20	0.003	22.2	0.003	22.2	0.02	0.01	0.01	0.03	0.01	0.04	
34	21.9	0.29	0.01		0.01		0.04	0.02	0.02	0.02	0.05	0.02	0.07
56	21.8	0.39					0.05	0.03	0.03	0.08	0.03	0.11	
小役	強西瓜						機會牌						
滯在	CZ1			CZ2		CZ3	CZ1			CZ2		CZ3	
設定	CZ2	CZ3	CZ4	CZ3	CZ4	CZ4	CZ2	CZ3	CZ4	CZ3	CZ4	CZ4	
12	31.7	1.56	0.10	33.2	0.10	33.3	24.2	0.78	0.01	25.0	0.01	25.0	
34	30.8	2.34	0.15	33.2	0.15		28.8	1.17		30.0		30.0	
56	30.0	3.13	0.20	33.1	0.20		31.8	1.56		33.3		33.3	

CZ 繼續 G 數分配

會依照 CZ RANK 進行 CZ 繼續 G 數抽選

G 數	CZ1	CZ2	CZ3	CZ4
15G	65.0	62.5	58.3	50.0
16G	25.0			
30G	5.00	6.25	8.33	12.5
31G	5.00	6.25	8.33	12.5

會依照 CZ RANK 決定對戰角色

G 數	CZ1	CZ2	CZ3	CZ4
vs 月麗	100	12.5	6.25	37.5
vs 須磨アサ		87.5	6.25	31.3
vs 広石リ			87.5	31.3

AT 抽選

CZ 中會依照成立小役與 CZ RANK 進行 AT 抽選

但是 4 擇銅鐘入賞(上段連線)之前, 通常 RP 成立時不會進行 AT 抽選

下面表格所列出的小役成立時為 AT 當選確定

4 擇銅鐘入賞·通常 RP

設定	CZ1	CZ2	CZ3	CZ4
12	8.33	10.0	20.0	25.0
34	9.09	11.1	25.0	
56	10.0	12.5	33.3	

右斜下銅鐘·弱櫻·弱西瓜

設定	CZ1	CZ2	CZ3	CZ4
135	20.0	25.0	37.5	100
246	25.0	31.3	50.0	

超 CZ 抽選

CZ 中 AT 當選時會依照 CZ RANK 進行超 CZ 突入抽選

設定	CZ1	CZ2	CZ3	CZ4
1-3	2.00			100
4-6	4.00			

衝激 CHANCE 中的抽選

衝激 CHANCE 中紅 7 連線時會進行 AT SET 數分配

紅 7	1 SET	2 SET	3 SET
單線連線	98.9	1.00	0.10
雙線連線		99.0	1.00

BONUS 中的抽選

1G 連狀態移行抽選

BONUS 中銅鐘成立時會進行 1G 連高確移行抽選、通常 RP 成立時會進行轉落抽選

BONUS 入賞時

1G 連高確移行率(表格為銅鐘種類)

設定	通常時		AT 中	
	低確	高確	低確	高確
12	93.8	6.25	87.5	12.5
34	93.4	6.64	86.7	13.3
56	93.0	7.03	85.9	14.1

設定	押順	右斜下	中段	稀有上段
135	2.00	50.0		100
246	2.20			

低確移行率

設定	135	24	6
通常 RP	25.0	20.3	21.9

1G 連抽選

BONUS 中會依照成立小役與狀態進行 1G 連抽選

成立役	衝激目/純槓	最強櫻/稀有銅鐘	強櫻		弱櫻/弱西瓜		強西瓜	
狀態	共通	共通	低確	高確	低確	高確	低確	高確
當選率	100	100	33.3	100	5	25	50	100
1 回			99.7	99.9	99.8	99.95	96	98
2 回		50	0.3	0.1	0.18	0.04	2	1
3 回	100	50	0.03	0.01	0.06	0.01	2	1
成立役	機會牌		中段銅鐘		右斜下銅鐘		押順銅鐘	
狀態	低確	高確	低確	高確	低確	高確	高確	
當選率	50	100	75	100	1	25	5	
1 回	97.8	98.9	85.3	89	99.4	99.98	100	
2 回	2	1	13.3	10	0.3	0.01		
3 回	0.2	0.1	1.33	1	0.3	0.01		

7 連線狀態移行抽選

BONUS 中特殊小役成立時進行 7 連線高確移行抽選、通常 RP 成立時 33.3%進行轉落抽選
BONUS 入賞時

設定	通常時		AT 中	
	低確	高確	低確	高確
12	95.0	5.00	99.0	1.00
34	93.4	6.56		
56	91.9	8.12		

7 連線高確移行率

純槓/中段櫻	強櫻	弱櫻	強西瓜	弱西瓜	機會牌
100	37.5	10	75	25	50

7 連線抽選

BONUS 中 7 連線 RP 成立時會依照滯在的 7 連線狀態進行逆押指示發生抽選

設定	通常時				AT 中			
	1G 目		2G 目以降		1G 目		2G 目以降	
	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確
單線	1.22	15.3	0.61	7.63	0.61	7.63	1.22	15.3
雙線	0.46	4.58	0.23	2.29	0.23	2.29	0.46	4.58

紅 7 連線時會進行 RUSH SET 數分配

7 連線	1 SET	2 SET	3 SET
單線	98.9	1.00	0.10
雙線		99.0	1.00

BONUS 中藍 7 連線時上乘 RUSH 3 SET 確定，AT 中 BONUS 當選時的前兆中也一樣

RUSH 中狀態移行抽選

RUSH 中特殊小役成立時會進行高確移行抽選、通常 RP 成立時會進行低確轉落抽選

高確移行率

小役	中段銅鐘	右斜下銅鐘	強西瓜	弱西瓜	機會牌
移行率	100	12.5~15.6	75.0	25.0	40.0

通常 RP 成立時的 10.2%~9.2%會進行低確轉落抽選

RUSH 中 BONUS 抽選

RUSH 中會依照成立小役與滯在狀態進行 BONUS 抽選

成立役	最強櫻 稀有銅鐘	強櫻	弱櫻	強西瓜 機會牌	弱西瓜	中段銅鐘	右斜下銅鐘	押順銅鐘
低確	100	25	1	30.1	1	37.5	0.5	
高確		62.5	25	75	30	100	10	0.2

RUSH 中 G 數上乘抽選

RUSH 中特殊小役成立時會進行 G 數上乘抽選，藍 7 連線成立時會同時上乘 RUSH 1 SET

成立役	右斜下銅鐘		中段銅鐘		稀有銅鐘		
當選率	1.00		50.0		100		
30G			50.0				
50G			50.0				
成立役	弱西瓜		弱櫻		機會牌	強西瓜	強櫻
設定	135	246	135	246	1-6		
當選率	12.5	10.0	50.0	45.5	50.0	50.0	100
10G			68.0	64.8			59.0
20G			20.0	22.0	62.5		25.0
30G	91.8	89.8	10.0	11.0	12.5	67.2	10.0
50G	6.25	7.81	2.00	2.20	12.5	25.0	5.00
100G	1.56	1.95	0.02		6.25	6.25	1.00
150G	0.39	0.49	0.01		6.25	1.56	0.01

以下確定役當選率 100%

成立役	最強櫻		純槓/衝激目		藍 7
設定	1-5	6	1-5	6	1-6
100G	93.8	87.5	87.5	75.0	75.0
150G	6.25		12.5		25.0
200G		6.25		12.5	

CONTINUE 中的抽選

還有剩餘 SET 數時的告知 G 數抽選

RUSH 每 SET 消化後會移行 10G 的 CONTINUE，此時有剩餘 SET 數時會決定告知 G 數

設定\G	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	復活
1-3	12.5	0.78	0.78				25	3.13	6.25	39.1	12.5
4						3.13					
5					1.56	1.56	21.9				
6				1.56	0.78	0.78					

RUSH 抽選

CONTINUE 中會依照成立小役進行 RUSH 抽選

成立役	純槓/藍 7 衝激目	最強櫻	強櫻	弱櫻/弱西瓜	強西瓜 中段銅鐘	機會牌	稀有上段 銅鐘	右斜下 銅鐘
當選率	100	100	40	1	100	100	100	1
1 SET			99.5	98.2	98	99.8		99.4
2 SET		50	0.25	0.91	1	0.1	75	0.3
3 SET	100	50	0.25	0.91	1	0.1	25	0.3

PLATONIC RUSH

PLATONIC RUSH 當選時為 BONUS 確定+77/80%的 1G 連 LOOP

LOOP 率為，設定 1~4 時 80%、設定 5~6 時 77%

BONUS 中的小役當然也會抽選 1G 連

超 CZ 中的抽選

G 數上乘抽選

超 CZ 中全部小役都會進行 G 數上乘，但是 AT 中的超 CZ 鐘通常 RP 成立時不會上乘

而且通常 RP 的上乘份會在最終的第 10G 一起告知

藍 7 連線成立時會一起上乘 RUSH 1 SET

純槓/衝激目/最強櫻上乘 100G 確定

成立役	強櫻	弱櫻	強西瓜	弱西瓜 中段銅鐘	機會牌	稀有上段銅鐘	右斜下銅鐘
20G		64					
30G	65	25		80	62.5		99.9
50G	25	10	75	10	25	50	0.1
100G	10	1	25	10	12.5	50	0.01

藍 7 連線時上乘 G 數分配

契機	初當	AT 中	
設定	1-6	1-4	56
50G			50.0
100G	100	100	50.0

押順銅鐘成立時上乘 G 數分配

契機	設定	5G	10G	20G	30G	50G	100G
初當	1-4		33.3	33.3	31.3	1	1
	56	1	32.3	20	5	0.1	0.01
AT 中	1-4		74.9				
	56	1	73.9				

通常 RP 成立時上乘 G 數分配

契機	設定	5G	10G	20G	30G	50G
初當	1-4		70	10	10	10
	56	2	68			