

新鬼武者

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

RODEO

導入年月 2014/09

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 30G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 297 枚時結束



鬼 BONUS

獲得枚數超過 81 枚時結束



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	Blue Bell	Blue Bell	Yellow Bell
20	Red Drum	Yellow Bell	Blue Bell
19	Yellow Bell	Red Drum	Red Drum
18	Blue Bell	Red Drum	Yellow Bell
17	Red Drum	Red Drum	Blue Bell
16	Red Drum	Blue Bell	Red Drum
15	Red Drum	Yellow Bell	Red Drum
14	Yellow Bell	Red Drum	Red Drum
13	Blue Bell	Blue Bell	Yellow Bell
12	Red Drum	Yellow Bell	Blue Bell
11	Red Drum	Red Drum	Red Drum
10	Red Drum	Blue Bell	Red Drum
9	Yellow Bell	Yellow Bell	Red Drum
8	Blue Bell	Red Drum	Yellow Bell
7	Red Drum	Red Drum	Blue Bell
6	Yellow Bell	Red Drum	Red Drum
5	Blue Bell	Blue Bell	Yellow Bell
4	Blue Bell	Yellow Bell	Blue Bell
3	Red Drum	Blue Bell	Red Drum
2	Blue Bell	Yellow Bell	Blue Bell
1	Yellow Bell	Red Drum	Red Drum

開獎條件

1. 轉轉抽選 BONUS 或 ART

轉輪凍結特典與確率

轉輪凍結只會在 BONUS 中發生

BIG 中確率為 1/65536、REG 中確率為 1/6553.6

特典會依照凍結時所成立的藍七連線方式而有所不同

斜線為繼續率 89%、平行線為繼續率 80%的 ART 確定

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間 1400G，天井到達後成立任何一個特殊小役後突入 89%繼續率的 ART

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



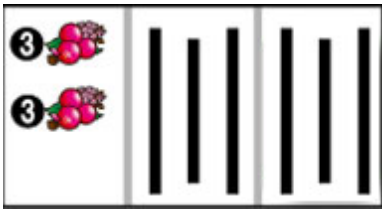
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪上段到中段瞄押 3 號紅櫻(雙藍七中間)



左轉輪中段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押紅櫻(紅七上方)

紅櫻三連線時為強紅櫻，未三連線時為弱紅櫻



左轉輪下段藍七停止時，中右轉輪適當停止

左轉輪西瓜出現時，先右轉輪適當停止，西瓜聽牌時中轉輪瞄押西瓜

西瓜未聽牌時，中段銅鐘連線時為共通銅鐘



BONUS 與 ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出照一般時打法即可

BONUS 中轉輪凍結發生時，全轉輪瞄押藍七

本機演出說明

通常場景說明

蒼鬼場景



茜場景



天海場景



夜場景



通常時場景有四種，天海場景與夜場景滯在時有可能為高確率狀態

鬼模式

百鬼模式



千鬼模式



覺醒模式



鬼模式滯在時為 ART 前兆的可能性大，期待度上方越右邊的場景期待度越高

不過覺醒模式不只是 ART 突入確定，而且是高繼續率的 ART 期待度大！

預告演出

氣演出



氣的顏色對應小役
氣越大時期待度越高

小視窗演出



阿倫提示成立小役
也有發展連續演出

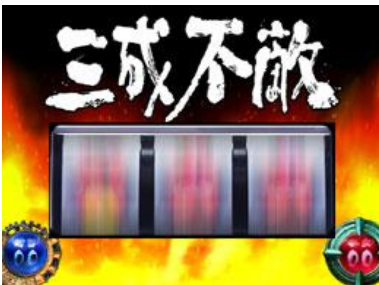
角色連續預告演出



最大 4G 繼續的演出，越繼續期待度越高
按鍵按下後撥放影片的話則期待度激高！

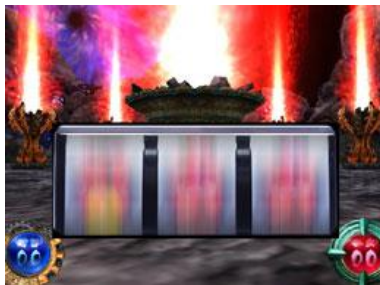


標題預告



主要是告知發展的目標
由標題切入演出進入時期待大

火炬演出



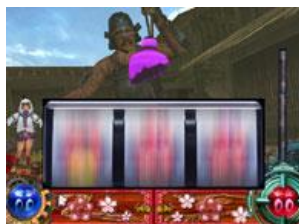
火焰的顏色對應小役
火焰越大時期待度越高

台詞演出



發生時必須注意台詞框的顏色
銀色或金色時為好機

陶瓷瓶演出



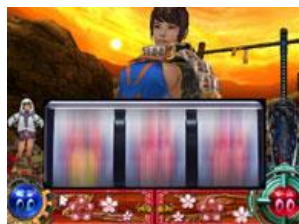
瓶子的顏色對應小役
也會往連續演出發展

阿倫動作演出



畫面內阿倫會有各種
不同的動作示唆期待度

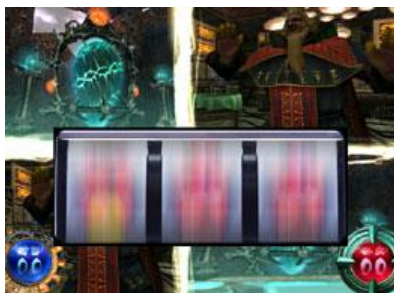
お初跳躍演出



お初衣服的顏色對應小役，其他人登場的話…



畫面分割演出



場景移行或是往連續演出發展

護手演出



護手上的寶玉發光色對應小役
戰文字出現時往連續演出

ロツ入演出



火玉的顏色對應小役
如果最上面出現敵人時則發展

旗子演出



旗子的顏色對應小役，旗子越大期待度越高
也有可能往連續演出發展



迷你角色演出



迷你角色的種類會依照小役有所變化
稀有的迷你角色出現時為好機!



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

連續演出

お初擁抱演出

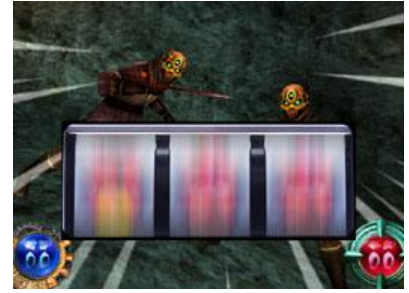


お初往蒼鬼那邊去的話
則演出成功

救出茜演出



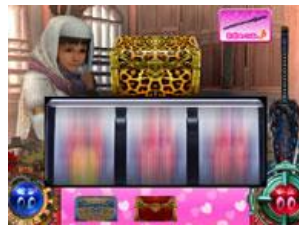
選擇正確的門後救出茜的話則演出成功，選擇豹紋門時為好機



阿倫寶箱 CHECK 演出



寶箱中出現要找的物品時則演出成功
豹紋寶箱為激熱!



阿倫救出演出



成功救出阿倫的話則演出成功
切入演出越大時則期待度越高



對決演出



通常時的對決演出期待度激高!



如果成功破壞魔空石的話則演出成功，選擇的武器有所期待度不同



尋找財寶演出



茜潛入房子中找到寶玉的話則演出成功
牆壁是豹紋時為激熱



門復活演出



將門打開的話則復活成功
門上有家紋的話則期待度上升



ART 中的演出

故事演出



ART 中的故事演出全部有 15 話，幻魔京 BATTLE 勝利的話則往下個故事

達成特定條件的話則可以看到特殊的 ENDING 畫面

雜魚演出



敵人的顏色對應小役，種類有所期待度的不同

比較稀有的敵人則上乘期待度較高

轉輪框演出



轉輪框顏色對應小役

紫色時為好機

吸引鬼魂演出



將敵人打倒吸引鬼魂

則庫存上乘轉數的水晶

鬼武俠



ART G 數消化後下方有殘留水晶時會發生的上乘演出，連打 PUSH 鍵來決定上乘的轉數

櫻水晶的話則上乘 100G 以上確定!?

幻魔京 BATTLE



剩餘 ART G 數歸零且無後上乘時突入的演出，會依照初當時決定的繼續率抽選是否繼續

只要己方角色勝利的話則突入下一 SET 的 ART

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/395	1/368	1/381	1/368	1/381	1/345
鬼 BONUS	1/790	1/736	1/762	1/736	1/762	1/690
BONUS 合算	1/263	1/245	1/254	1/245	1/254	1/230
機械割	96.0%	98.5%	100.1%	104.2%	109.2%	114.1%

小役確率

設定	左銅鐘	中右銅鐘	共通銅鐘	西瓜	弱櫻	強櫻
1	1/26.2	各 1/10.2	1/89.9	1/89.9	1/130	1/260
2	1/24.2	各 1/10.4	1/85.9	1/89.2	1/129	1/257
3	1/24.6	各 1/10.4	1/81.9	1/88.4	1/127	1/254
4	1/22.9	各 1/10.6	1/77.9	1/89.2	1/126	1/257
5	1/23.3	各 1/10.6	1/73.9	1/88.4	1/124	1/254
6	1/21.8	各 1/10.8	1/69.9	1/87.0	1/123	1/248
小役	通常 RP	突入 RP	中段櫻	確定櫻	一枚役	
確率	1/7.3	1/21845	1/780	1/21845	1/4096	

BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	0.41	0.39	0.38	0.36	0.34	0.32
西瓜	20.2	21.6	20.6	21.6	20.6	22.7
弱櫻	0.6	0.59	0.58	0.57	0.57	0.56
強櫻	17.9	20	18.6	20	18.6	21.6
小役	中段櫻		一枚役		突入 RP/確定櫻	
期待度	17.9		93.8		100	

模式移行抽選

特殊小役成立與 BONUS 消化後會進行模式移行抽選

小役	西瓜				強櫻/中段櫻					
滞在	低確		通常		低確		通常			
設定	通常	高確	高確	超高	通常	高確	高確	超高		
1	25	0.63	25	0.63	12.2	0.61	6.1	0.61		
35	31.5		31.5		12.3					
24	25.5	0.64	25.5	0.64	12.4	0.62	6.2	0.62		
6	25.9		25.9		12.6				0.63	6.3
小役	弱櫻				共通銅鐘					
滞在	低確		通常		高確	低確		通常		高確
設定	通常	高確	高確	超高	超高	通常	高確	高確	超高	超高
13	5	5	0.5	0.5	1	25.1	0.5	25.1	0.5	1
5						30.1		30.1		
246						15.1		15.1		
小役	不中/通常 RP				BIG 後		REG 後			
滞在	通常	高確		超高確	低確	通常	低確/通常		高確/超高	
移行	低確	低確	通常	高確	高確	高確	高確	超高	超高	
確率	2	1.5	1.5	7.0	50	50	90	10	100	

通常時 ART 抽選

通常時會根據滞在模式以及成立小役進行 ART 抽選，BONUS 成立時也會進行抽選

超高確滞在時成立任一特殊小役時為 ART 當選確定

成立	BIG	強櫻/中櫻		弱櫻/共通銅鐘		西瓜		一枚役
滞在	不論	低/通	高確	低/通	高確	低/通	高確	不論
設定 1	20	8.5	48.8	0.02	0.1	1.2	31.7	100
設定 2		19.5					38.5	
設定 3		9.2					64.7	
設定 4		19.5	1.8					
設定 5		9.2	3.7					
設定 6		37.8	5.6					

ART 繼續率分配

ART 繼續率會根據當選時機與當選契機進行 ART 繼續率分配

當選條件一

1. 低確/通常/高確中，西瓜/強櫻/中段櫻/BIG 成立時當選 ART
2. 超高確中 一枚役以外的特殊小役成立時當選 ART

繼續率	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
50%	75	84	75	84	91	91
67%	21	13	21	13	5	6
80%	3	2	3	2	3	2
89%	1	1	1	1	1	1

當選條件二

1. 低確/通常/高確中，共通銅鐘/弱紅櫻/一枚役成立時當選 ART
2. 超高確中，一枚役當選 ART
3. BONUS 中平行藍七連線

75%當選繼續率 80%的 ART、25%當選繼續率 89%的 ART

當選條件三

BONUS 中斜線藍七連線，100%當選繼續率 89%的 ART

ART 中 G 數上乘抽選

上乘當選率

ART 中小役成立時會依照狀態進行 ART 的 G 數上乘抽選

小役	單獨一枚役	一枚役+BONUS 通常 RP 共通銅鐘 單獨 BONUS	弱櫻	西瓜	弱櫻 西瓜		不中小役	
	確定櫻 中段櫻 強櫻 突入 RP				高確	超高		
滯在	不論	不論	低/通	低/通	高確	超高	ART 準備中	ART 中
當選率	100	0.01	25	10	50	100	0.01	5

上乘 G 數分配

小役	確定櫻/通常 RP/共通銅鐘 突入 RP/單獨一枚役 一枚役+BONUS/單獨 BONUS			強櫻/中段櫻			弱櫻		
	不論			低/通		高確/超高	低/通		高確/超高
設定	1-6			135	246	1-6	135	246	1-6
10G				40	58	40	75	99.9	75
30G				40	40	40	20	0.01	20
50G				15	0.5	15	3	0.01	3
100G	50			4	0.5	4	1	0.01	1
200G	25			0.5	0.5	0.5	0.5	0.01	0.5
300G	25			0.5	0.5	0.5	0.5	0.01	0.5
小役	西瓜			不中小役					
滯在	低/通		高確/超高	ART 準備中		低/通		高確/超高	
設定	135	246	1-6	1-6		135	246	1-6	
30G						50	99.8	50	
50G	75	99.9	75	50		40	0.03	40	
100G	20	0.02	20	50		9	0.03	9	
200G	2.5	0.02	2.5	25		0.5	0.03	0.5	
300G	2.5	0.02	2.5	25		0.5	0.03	0.5	