

灰姑娘寶劍 2

シンデレラブレイド 2



導入年月 2014/10
五號機 AT TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



有效線



上段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



灰姑娘目



8 枚/REPLAY



4 枚



3 枚/REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	Blue Diamond	Red Cherry	Yellow Diamond
20	Pink Cherry Blossom	Pink Cherry Blossom	Pink Cherry Blossom
19	Pink Cherry Blossom	Pink Cherry Blossom	Pink Cherry Blossom
18	Green Apple	Blue Diamond	Blue Diamond
17	Yellow Diamond	Yellow Diamond	Green Apple
16	Blue Diamond	Red Cherry	Yellow Diamond
15	Red Cherry	Red Cherry	Blue Diamond
14	Red Cherry	Red Cherry	Red Cherry
13	Green Apple	Blue Diamond	Blue Diamond
12	Yellow Diamond	Yellow Diamond	Green Apple
11	Blue Diamond	Green Apple	Yellow Diamond
10	Red Cherry	Blue Diamond	Blue Diamond
9	Blue Diamond	Red Cherry	Red Cherry
8	Blue Diamond	Red Cherry	Red Cherry
7	Green Apple	Blue Diamond	Blue Diamond
6	Yellow Diamond	Yellow Diamond	Green Apple
5	Blue Diamond	Green Apple	Yellow Diamond
4	Red Cherry	Red Cherry	Blue Diamond
3	Red Cherry	Red Cherry	Red Cherry
2	Green Apple	Blue Diamond	Blue Diamond
1	Yellow Diamond	Yellow Diamond	Green Apple

開獎條件

1. 週期規定點數到達抽選

轉輪凍結特典與確率

逆壓灰姑娘圖案後的下一轉成立特殊 7 RP 時發生
特典為與アリス的對決勝利確定+お尻狩り突入確定

天井情報與恩惠


天井為 25 次週期消化後的對決演出皆敗北，天井到達時突入 97%以上繼續率的 OPT
AT 中也有天井，條件為中段紅櫻成立/一般 RP 十連續/連續兩次 AT 都沒有突入對決
AT 中天井到達時也是突入 97%以上繼續率的 OPT



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



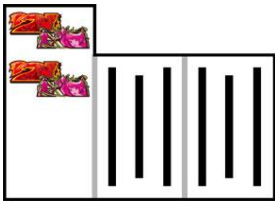
樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉斯洛小賣部 灰姑娘寶劍 2

<https://www.youtube.com/watch?v=DZhhGzjtdBI>

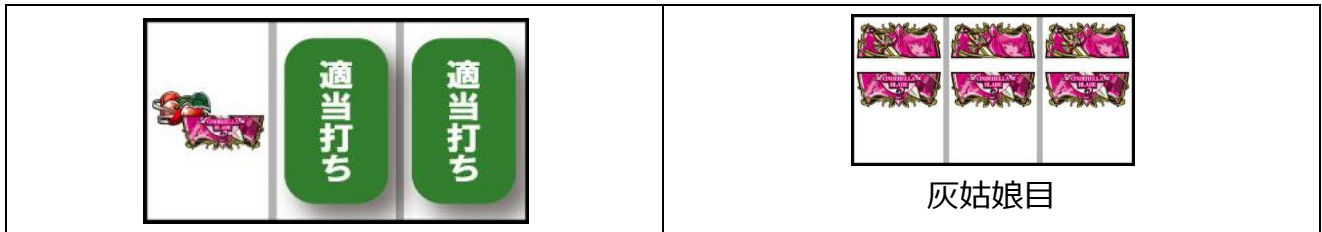
小役種類及瞄壓方式



左轉輪上方到上段先瞄押紅七或是灰姑娘圖案(建議瞄押灰姑娘圖案)

左轉輪灰姑娘圖案上中段停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止

畫面有切入演出發生時再全轉輪瞄押灰姑娘圖案，上中段連線成立時為灰姑娘目

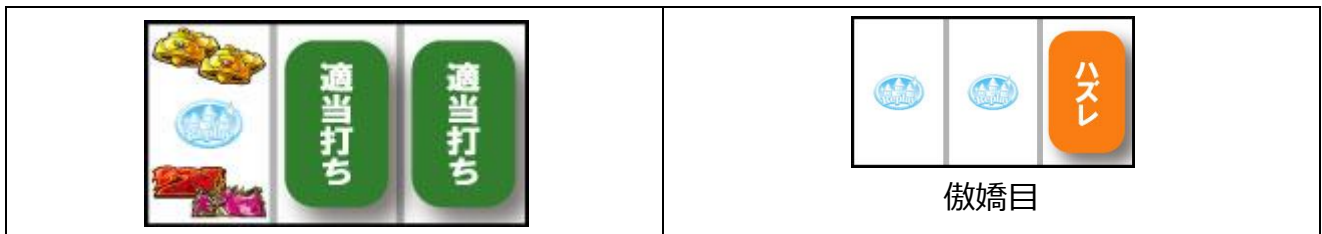


左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押灰姑娘圖案，中右轉輪灰姑娘圖案皆停止時為強紅櫻

只有任一個灰姑娘圖案停止時為中紅櫻(非中段櫻)、皆未停止時為弱紅櫻

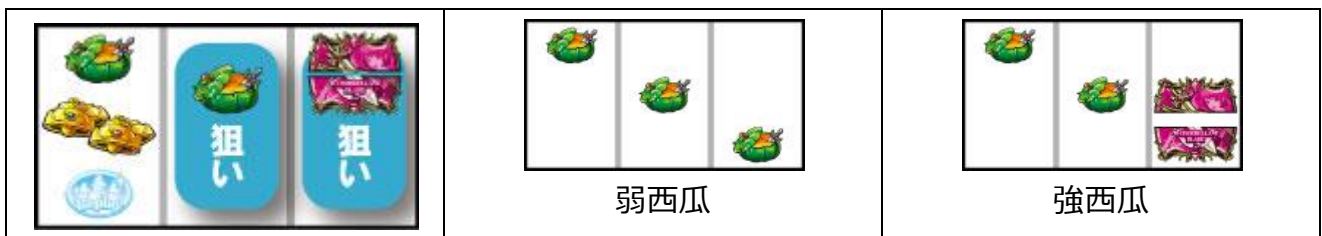


灰姑娘圖案下段停止時，中右轉輪適當停止，左中轉輪青再聽牌不中時為傲嬌目



左轉輪西瓜上段停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪瞄押灰姑娘圖案

西瓜連線時為弱西瓜、瓜瓜灰姑娘連線時為強西瓜



一般遊戲中有時候會出現押順指示，此時必須按照押順停止

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時轉輪瞄押指定圖案，其餘演出照一般時打法即可

本機演出說明

模式與 BONUS 說明

通常場景



通常場景全部有五種，上方越右邊的場景期待度越高，32G 消化後往審判對決移行

特訓場景



AT 結束後有可能移行的場景，有可能在突入 AT(前次突入 AT 時會有剩餘的點數) 會與登場的姐姐們進行特訓，最後勝利的話則突入 AT，之後可以對打倒的姐姐們進行 OPT 出場的姐姐會有不同的期待度，依序為ネモフィラ<マリア<アテナ<リリス

審判對決



レイラ或姐姐們與敵國的王女對決，勝利的話則突入 AT，右下角等級越高期待度越大 等級 10 則勝利確定，對決中也有可能進行等級上升抽選，特殊小役成立時有機會一發逆轉!

打屁屁時間(OPT)



每按按鍵會進行 1~100G 的上乘，繼續與否是完全自力的上乘特化區間

繼續率會依照突入條件及角色會有不同，繼續率為 90~99%、十次繼續保證

OPT 圖入時特殊小役成立的話，比較容易選擇高繼續率

本代 AT 突入時也會突入 OPT，前面十次會上乘 3~100G，也就是 AT 最低保障會有 30G

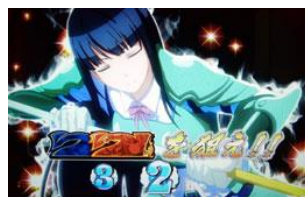
AT「武闘會」



純增約 2.3 枚/G 的 AT，小役成立時畫面上方的 STEP 會進行增加抽選

STEP MAX 時會突入姐妹選拔對決，而對戰的角色會在 AT 開始時就決定好後在右下角顯示

姐妹選拔對決



此對決演出會持續到有一方倒下，RP 成立時為敵方攻擊，其他小役為己方攻擊

己方勝利時則突入升格抽選畫面，紅七連線的話則突入 OPT、藍七連線的話則突入屁股狩獵

敵方角色有不同的攻擊力、防禦力以及報酬，己方敗北時敵方剩餘的 HP 會繼承到下次

己方角色是姐姐們出場時為好機，和敵人同顏色的話則機會更上升

お尻狩り(屁股狩獵)



姐妹選拔對決勝利的一部分或是轉輪凍結時突入的上乘特化區間

以 0G 連方式成立七連線後進行 OPT 的庫存，七連線繼續率為 60~85%(兩次保證)

藍七連線成立的話則次回七連線確定，結束後會依照抓到的人數進行連續的 OPT

灰姑娘區間&傲嬌區間



特殊小役確率上升的機會區間，傲嬌目出現時突入傲嬌區間、灰姑娘目則突入灰姑娘區間

滯在中畫面下方的框框顏色會有變化，特殊小役確率在傲嬌區間約 4 倍

灰姑娘區間約 6 倍(同時銅鐘確率上升 4 倍)，傲嬌區間中再度成立傲嬌目則升格灰姑娘區間

通常演出

等級上升演出



通常時會依照滯在場景而有不
同的演出，成功則等級上升
也有一次上升複數等級!?

短凍結



特殊小役成立濃厚的演出
會依照レイラの攻撃次數而有
期待度的不同

長轉輪凍結



發生時為對決演出勝利加
屁股狩獵突入確定!?

審判對決

VS シャノン



審判對決中敵人相同時也會依照己方的人物
而有不同的對戰內容，姐姐出場時為好機



VS モコモコ



レイラ出場時將モコモコ打回去
而マリア登場時則是將モコモコ捕獲



VS アネモネ



レイラ出場時為空中戰對決，レイラ出場時登場時將アネモネ的武器破壞的話則勝利
而所有審判對決中，如果是上方最右邊的直接對決演出的話則勝利期待度高



VS カグラ



レイラ出場時為炸彈傳遞對決、リリス登場時則將カグラ的火焰給擊破的話則勝利



AT 中的演出

STEP UP 演出



AT 中演出發生時為 STEP UP 或發展對決的好機，如果沒有 STEP UP 時
演出頻發也為對決潛伏的期待大

逆轉 OPT



AT 剩餘 G 數歸零時，重裝步兵出現後會發生七連線押順猜猜樂，七連線成功則突入逆轉 OPT
下段 RP 連線時為迴避 AT 結束，都未成立任何連線時則 AT 結束

プリシラ OPT



特定條件達成時會先庫存プリシラ OPT 後，在 G 數完全消化後突入，繼續率為 97%以上
(條件為攻略首頁中所描述的 AT 中天井)

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/265	1/243	1/238	1/205	1/192	1/147
機械割	97.0%	98.2%	100.0%	103.5%	107.3%	115.4%

通常時小役確率

以下中櫻與中段櫻為不同小役請注意

非特殊區間中

小役	弱櫻	中櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜
確率	1/65.5	1/195	1/248	1/99.9	1/256
小役	中段櫻	通常 RP	銅鐘 RP	傲嬌目	灰姑娘目
確率	1/32768	1/4.8	1/9.3	1/807	1/5711

傲嬌區間中

小役	弱櫻	中櫻	強櫻
確率	1/31.5	1/41.4	1/43

灰姑娘區間中

小役	弱櫻	中櫻	強櫻
確率	1/20.7	1/22.9	1/23.5

AT 中小役確率

其餘未列出小役與通常時相同

滯在	非特殊區間中	傲嬌區間中	灰姑娘區間中
通常 RP	1/2.8	1/3.3	1/4.0
銅鐘(含銅鐘 RP)	1/2.0	1/2.0	1/2.0

通常時週期天井分配

設定變更與 AT 結束時會決定週期天井，週期天井到達時不進行過關等級抽選

且獲得的點數會保留到下次，演出上會演出對決敗北之後突入天井 OPT(繼續率 95%以上)

設定變更時

週期數	5	10/15	20	其他
分配比例	15	各 25	10	各 1

AT 結束時

週期	1-4	5	6-9	10	11-14	15	16-19	20	21-24	25
設定 1	0.01	1.17	0.04	2.9	0.15	4.88	0.29	7.81	0.59	78.9
設定 2	0.02		0.06	3.52	0.24	7.81	0.49	9.38	0.98	71
設定 3		0.02	1.56	0.07	3.91	0.29	9.38	0.59	10.9	1.17
設定 4	0.1			4.69	10.9		0.78	12.5	1.56	59.3
設定 5	0.03	2.34	0.12	5.47		0.39	1.17	14.1		55.6
設定 6	0.05	3.13	0.2	7.81	15.6			2.34	45.9	

通常時過關 Lv 分配

週期開始時會決定過關 Lv, 32G 週期+對決消化中到達過關 Lv 時則 AT 確定

但 32G 週期消化時為 Lv0 時強制變換成 Lv8

設定	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
1	0.1	0.3	1.6	2.25	2.75	4	9	19	28	33
2				3	4	5		20		29
3				9.5	28.5					
4				11	20.5					
5				12	25	20				
6				0.5	0.5	2	8	10	12	12.5

各等級過關期待度

設定	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9
1	0.1	0.4	2	4.25	7	11	20	39	67
2				5	9	14	23	43	71
3				23.5	43.5	71.5			
4				31.5	51.5	79.5			
5				35	55	80			
6	0.5	1	3	11	21	33	45.5	65.5	87.5

通常時場景抽選

設定變更與 AT 結束時會進行場景分配

週期結束時會依照前一次的場景進行這次的場景抽選

前次	自宅	修行	迷宮	海灘	魔女
設變/AT 結束	50.0	36.0	10.0	3.00	1.00
自宅		42.5	35.0	15.0	7.50
修行	37.5		35.0	25.0	2.50
迷宮	39.5	30.0		30.0	0.50
海灘	39.5	30.0	30.0		0.50
魔女	25.0	25.0	25.0	25.0	

通常時點數抽選

通常時會依照成立小役進行點數抽選，10pt 則上升 1Lv，中段櫻成立時為 100pt 確定

傲嬌目與灰姑娘目成立時為 10pt 獲得確定(魔女場景中的灰姑娘目為 20pt)

強小役表示強紅櫻與強西瓜

自宅場景中

pt	1	2	10	pt	3	4	5	6	8	10
RP	99.5	0.25	0.25	銅鐘	90	8	0.5	0.5	0.5	0.5
pt	10	15	20	25	pt	10	15	20	25	30
弱西瓜	87.5	9.38	1.56	1.56	中櫻	50	37.5	9.38	1.56	1.56
pt	5	6	7~10	15	20	25	pt	20	30	50
弱櫻	75	6.25	各 3.13	3.13	1.56	1.56	強小役	50	46.9	3.13

修行場景中

pt	1	2	10	pt	3	4	5	6	8	10
RP	99.5	0.25	0.25	銅鐘	90	8	0.5	0.5	0.5	0.5
pt	10	15	20	25	pt	5	10	15	20	25
弱西瓜	81.3	12.5	3.13	3.13	弱櫻	75	15.6	6.25	1.56	1.56
pt	15	20	25	30	pt	25	30	50		
中櫻	81.3	12.5	3.13	3.13	強小役	50	46.9	3.13		

迷宮場景中

pt	1	2	10	pt	3	4	5	6	8	10
RP	99.5	0.25	0.25	銅鐘	90	8	0.5	0.5	0.5	0.5
pt	10	15	20	25	pt	5	10	15	20	25
弱西瓜	50	37.5	9.38	3.13	弱櫻	75	15.6	6.25	1.56	1.56
pt	15	20	25	30	pt	30	50			
中櫻	75	15.6	6.25	3.13	強小役	96.9	3.13			

海灘場景中

pt	1	2	10	pt	3	4	5	6	8	10
RP	99.5	0.25	0.25	銅鐘	80	15	3	1	0.5	0.5
pt	10	15	20	25	pt	5	10	15	20	25
弱西瓜	50	25	18.8	6.25	弱櫻	50	25	12.5	6.25	6.25
pt	15	20	25	30	pt	30	50			
中櫻	50	31.3	12.5	6.25	強小役	96.9	3.13			

魔女場景中

pt	2	3~5	6	7~10	pt	20	25	30
RP	50	各 12.5	6.25	各 1.56	弱西瓜	62.5	25	12.5
pt	5	7	8	9~10	pt	30	50	
銅鐘	50	25	12.5	各 6.25	強西瓜	87.5	12.5	
pt	10	25	pt	25	30	pt	30	50
弱櫻	75	25	中櫻	50	50	強櫻	75	25

JUDGEMENT BATTLE(審判對決)中的抽選

32G 週期消化後會依照有無到達過關 Lv 決定審判對決的繼續 G 數

過關 Lv 到達時				過關 Lv 未到達時			
Lv	1G	2G	3G	Lv	1G	2G	3G
Lv1-9	3.00	20.0	77.0	Lv1-3	74.0	25.0	1.00
Lv10	100			Lv4-6		87.5	12.5
天井		25.0	75.0	Lv7-9		50.0	50.0

審判對決中也會依照成立小役進行 pt 獲得抽選，中段櫻成立時為 100pt 確定

傲嬌目與灰姑娘目成立時為 10pt 獲得確定

成立	1pt	3pt	5pt	7pt	10pt	20pt	30pt
RP/銅鐘/弱櫻	99.9	0.1					
弱西瓜					99.9	0.1	
強西瓜/強櫻						96.9	3.13
中櫻			99.9	0.1			

武闘會中對戰對手分配

武闘會突入時會決定對戰對手

對戰對手	シャノ	㊦㊦	アネネ	かぐら
選擇率	43.8	31.3	15.6	9.38

姐妹選拔對決突入抽選

AT 開始時、對決結束時及 AT 中小役成立時會進行 pt 獲得抽選

每 10pt 上方的 STEP 會前進一格，10 格到達(100pt)時則突入姐妹選拔對決

契機	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	99		
AT 開始時						25	25	15.6	15.6	15.6	3.13		
對決結束時	80	11.4	5	1	1	0.5	0.5	0.3	0.2	0.1			
pt	0	1	2	3	10	15	20	25	30	35	40	45	50
不中	66.7	22.5	5	5	0.5		0.3						
銅鐘		99.5	0.4		0.1								
弱櫻					93	1.5	4	0.5	0.5				0.5
弱西瓜					75		18		5				2
中櫻					36	2	14	2	14	2	14	2	14

姐妹選拔對決中的抽選

己方角色抽選

對決突入時會依照當轉的成立小役與對戰對手決定己方角色

vs シャン

己方	銅鐘/RP	不中	傲嬌目	弱櫻	弱西瓜	中櫻	強櫻/強西瓜/中段櫻
ネコ	1.00	2.00	25.0	6.25	12.5	50.0	100
マリア	25.0	25.0	25.0	43.8	37.5		
アテナ	12.5	12.5	25.0	43.8	37.5		
リリス	2.50	5.00	25.0	6.25	12.5	50.0	
シンドレラ	59.0	55.5					

vs EJE

己方	銅鐘/RP	不中	傲嬌目	弱櫻	弱西瓜	中櫻	強櫻/強西瓜/中段櫻
ネコ	25.0	25.0	25.0	43.8	37.5		
マリア	1.00	2.00	25.0	6.25	12.5	50.0	100
アテナ	12.5	12.5	25.0	43.8	37.5		
リリス	2.50	5.00	25.0	6.25	12.5	50.0	
シンドレラ	59.0	55.5					

vs アネネ

己方	銅鐘/RP	不中	傲嬌目	弱櫻	弱西瓜	中櫻	強櫻/強西瓜/中段櫻
ネコ	25.0	25.0	25.0	43.8	37.5		
マリア	12.5	12.5	25.0	43.8	37.5		
アテナ	1.00	2.00	25.0	6.25	12.5	50.0	100
リリス	2.50	5.00	25.0	6.25	12.5	50.0	
シンドレラ	59.0	55.5					

vs ガウ

己方	銅鐘/RP	不中	傲嬌目	弱櫻	弱西瓜	中櫻	強櫻/強西瓜/中段櫻
ネコ	25.0	25.0	25.0	43.8	37.5		
マリア	6.25	9.38	25.0	5.00	25.0		
アテナ	6.25	9.38	25.0	25.0	25.0	50.0	
リリス	1.00	2.00	25.0	6.25	12.5	50.0	100
シンドレラ	61.5	54.3					

vs リア

己方	銅鐘/RP	不中	傲嬌目	弱櫻	弱西瓜	中櫻	強櫻/強西瓜/中段櫻
ネライ	70.9	66.8					
リア	18.8	18.8	25.0	43.8	37.5		
アテ	6.25	6.25	25.0	43.8	37.5		
リ入	3.13	6.25	25.0	6.25	12.5	50.0	
シデレ	1.00	2.00	25.0	6.25	12.5	50.0	100

保證 G 數分配

會依照對戰角色與己方角色決定保證 G 數，保證 G 數中 RP 成立時不會進行敗北抽選

對戰	シャノ		EJE			アネ		
己方	ネライ	其他	リア	ネライ	其他	アテ	ネライ	其他
3G		92.0		85.0	92.0		85.0	92.0
5G	31.7	3.00	31.7	3.00	3.00	31.7	3.00	3.00
7G	30.0	1.00	30.0	1.00	1.00	30.0	1.00	1.00
10G	3.00	0.50	3.00	0.50	0.50	3.00	0.50	0.50
15G	1.00	0.25	1.00	0.25	0.25	1.00	0.25	0.25
20G	1.00	0.25	1.00	0.25	0.25	1.00	0.25	0.25
無限	33.3	3.00	33.3	10.0	3.00	33.3	10.0	3.00
對戰	カハラ				リア			
己方	リ入	ネライ	シデレ	其他	シデレ	ネライ	其他	
3G		94.5	96.0	95.0		94.5	95.0	
5G	43.7	2.00	2.00	2.50	31.7	3.00	3.25	
7G	20.0	0.50	0.50	1.00	30.0	1.00	1.00	
10G	2.00	0.50	0.50	0.50	3.00	0.50	0.50	
15G	0.50	0.25	0.25	0.25	1.00			
20G	0.50	0.25	0.25	0.25	1.00			
無限	33.3	2.00	0.50	0.50	33.3	1.00	0.25	

敗北抽選

對決中 RP 成立時會進行敗北抽選，保證 G 數中不抽選

己方\對戰	シャノ	モロモロ	アネネ	かぐら	リイ
ネフイ	20	50	33.3	66.7	80
リア	33.3	33.3	33.3	66.7	80
アテナ	20	33.3	20	33.3	50
リス	50	66.7	50	33.3	90
シンドレラ	33.3	50	33.3	66.7	33.3

攻撃抽選

對決中 RP 以外成立時會攻擊抽選，將敵人的 HP 從 10(100pt)打到 0 則勝利確定

中段櫻成立時為勝利確定，以下為各小役成立時所給予的平均傷害 pt

對戰	己方	銅鐘	弱櫻	中櫻	強櫻	不中	傲嬌目	弱西瓜	強西瓜
シャノ	ネフイ	11.3	19.4	35.0	56.3	7.50	10.0	20.0	56.3
	リア	8.52	18.8	23.8	38.8	4.95	4.63	20.0	34.4
	アテナ	4.95	17.5	31.3	56.7	2.78	10.0	21.6	56.6
	リス	15.8	26.3	42.5	63.8	9.75	10.0	32.5	58.8
	シンドレラ	4.95	17.5	31.3	56.7	2.78	10.0	21.6	56.6
モロモロ	ネフイ	5.16	12.5	26.3	41.3	5.60	10.0	19.4	41.3
	リア	14.3	34.4	43.8	65.0	13.8	20.5	41.9	65.0
	アテナ	5.31	21.3	32.5	56.7	6.21	10.0	23.8	56.6
	リス	16.6	30.0	50.6	70.0	11.3	10.0	35.6	67.5
	シンドレラ	5.31	21.3	32.5	56.7	6.21	10.0	23.8	56.6
アネネ	ネフイ	3.63	12.5	26.3	40.0	1.75	10.0	19.4	40.0
	リア	6.27	18.8	23.8	38.8	50.0	4.63	20.0	34.4
	アテナ	9.88	18.8	32.5	56.3	6.88	10.0	22.5	53.1
	リス	11.9	21.9	36.3	56.3	10.5	10.0	26.3	56.3
	シンドレラ	3.91	12.5	26.3	40.0	2.15	10.0	19.4	40.0

對戰	己方	銅鐘	弱櫻	中櫻	強櫻	不中	傲嬌目	弱西瓜	強西瓜
カグヲ	衞ヲイ	4.34	17.5	31.3	56.6	2.03	10.0	21.6	56.6
	マリア	8.52	18.8	23.8	38.8	4.95	4.63	20.0	34.4
	アテナ	4.66	17.5	31.3	56.6	2.78	10.0	21.6	56.6
	リリス	16.6	30.0	50.6	70.0	11.3	10.0	35.6	67.5
	シンドレラ	4.66	17.5	31.3	56.6	2.78	10.0	21.6	56.6
ソフィア	衞ヲイ	3.24	12.5	22.3	40.0	0.58	10.0	17.2	35.0
	マリア	4.23	18.8	23.8	38.8	1.50	4.63	20.0	34.4
	アテナ	3.49	12.5	26.3	40.0	0.58	10.0	19.4	40.0
	リリス	9.88	20.6	32.5	41.3	5.38	10.0	26.3	38.1
	シンドレラ	7.88	11.6	25.0	40.0	2.20	10.0	13.8	35.0

一撃抽選

對決中藍 7 RP 成立時會依照敵方剩餘的 HP 進行一撃抽選，當選時則突入屁股狩獵

對決角色	設定	HP4 以上	HP3 以下	
			同色角色對決	異色角色對決
ソフィア以外	135	0.01	85.0	22.5
	6			25.0
	24		16.0	
ソフィア	1356		50.0	12.5
	24		33.3	7.50

藍 7 昇格抽選

對戰勝利時會依照擊破角色進行藍 7 昇格抽選，但對戰ソフィア勝利時為藍 7 確定

設定	シャノ	モモ	アネネ	カグヲ
1356	2.50	4.50	8.50	12.5
24	0.50			2.50

紅七連線準備中會依照成立小役進行藍 7 昇格抽選

成立小役	中段櫻	強櫻	強西瓜	中櫻	弱櫻/弱西瓜	不中/銅鐘
升格率	100	25	12.5	6.25	3.13	1.56

準備中會進行與對決中同樣的攻擊抽選，多出 95pt 時 85% 抽選藍七，多出 195pt 為確定

お尻狩り(屁股狩獵)中的抽選

屁股狩獵突入時會決定繼續率(七連線保證回數 2 回)

60%	65%	70%	75%	80%	85%
95.0	2.50	1.00	1.00	0.40	0.10

獲得角色分配

屁股狩獵中只要一直成立七連線則一直獲得 OPT 庫存

第 1 人擊破時為獲得該國的王女(轉輪凍結為アリス)，第 2 人之後會依照擊破的王女進行抽選

擊破人物	押順角色	城堡角色	王女	姐妹	王子	スピカ	ミウ	アーデルハイト	アリス
シャノ・エロコ・アネネ	68.5	25.0	5.00	1.00	0.30	0.08	0.08	0.05	
カグラ	62.0	25.0	10.0	2.00	0.60	0.15	0.15	0.10	
ソフィア	50.0	25.0	18.0	5.00	1.20	0.30	0.30	0.20	
轉輪凍結		87.0		12.0					1.00

押順角色：各場景的押順角色、城堡角色：シシア/ミナ/ルビ-

王女：シャノ/エロコ/アネネ/カグラ/ソフィア、姐妹：ネフィラ/マリア/アテナ/アリス

OPT 繼續率抽選

會依照進入 OPT 的當轉決定 OPT 的繼續率 (表格內為最低繼續率)

小役	中段櫻	強櫻	強西瓜	傲嬌目	中櫻	弱櫻/弱西瓜	其他小役
初期 G 數決定 OPT	99%	97%	97%	95%	94%	92%	90%
vs シャノ勝利 OPT	99%	97%	97%	95%	94%	92%	90%
vs エロコ勝利 OPT	99%	97%	97%	95%	95%	92%	90%
vs アネネ勝利 OPT	99%	98%	97%	97%	97%	95%	92%
vs カグラ勝利 OPT	99%	98%	98%	98%	98%	97%	95%
プリシラ OPT	99%	99%	99%	98%	98%	98%	97%
レイラにゃん OPT	95%						
逆轉 OPT	99%	97%	97%	95%	94%	92%	90%

屁股狩獵 OPT 最低繼續率

成立役	中段櫻	強櫻	強西瓜	中櫻	弱櫻	弱西瓜	傲嬌目	其他小役
押順/城堡	99%	97%	97%	93%	90%	92%	93%	90%
王女		97%	97%	94%	93%	93%	95%	92%
姐妹		99%	98%	97%	95%	96%	97%	95%
其他特殊		99%	99%	98%	98%	98%	98%	97%

OPT 中上乘 G 數分配

OPT 中直到繼續抽選失敗之前每按一下都會進行一次 G 數上乘

但是 AT 初期 G 數決定 OPT 的保證次數(10 次)中抽選會有不同

設定	AT 初期 G 數決定 OPT 保證次數中				其他 OPT 中			
	1-3	4	5	6	1-3	4	5	6
1G					82.9	82.9	82.9	82.9
3G	97.7	97.7	97.7	97.7	10.6	10.6	10.6	10.6
5G	1.15	1.15	1.15	1.14	2.50	2.50	2.50	2.50
10G	1.00	1.00	1.00	1.00	2.00	2.00	2.00	1.99
20G	0.10	0.10	0.10	0.10	1.50	1.50	1.50	1.49
24G		0.01	0.01	0.01		0.01	0.01	0.01
30G	0.05	0.05	0.05	0.05	0.50	0.50	0.50	0.49
55G			0.01	0.01			0.01	0.01
77G				0.01				0.01
100G	0.05	0.05	0.04	0.03	0.10	0.09	0.09	0.09