

# 敲遍世界!風林火山

## 世界で叩け!モグモグ風林火山

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2012/02

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



**超大合戰 BONUS**

獲得枚數超過 429 枚時結束



**大合戰 BONUS**

獲得枚數超過 319 枚時結束



**合戰 BONUS**

獲得枚數超過 209 枚時結束



**戰 BONUS** 遊玩 8G 後結束



**10 枚**

**9 枚**

**5 枚**

**2 枚**

**1 枚**

**REPLAY**

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3	リール 4
21	Blue Cat	Yellow Dragon	Yellow Dragon	Yellow Dragon
20	Red Dragon	Red Dragon	Red Dragon	Red Dragon
19	Red Dragon	Yellow Dragon	Yellow Dragon	Yellow Dragon
18	Red Dragon	Blue Cat	Blue Cat	Blue Cat
17	Yellow Dragon	Pink Dragon	Pink Dragon	Pink Dragon
16	Blue Cat	Green Dragon	Green Dragon	Green Dragon
15	Green Dragon	モグモグ	モグモグ	モグモグ
14	Pink Dragon	Yellow Dragon	Yellow Dragon	Yellow Dragon
13	Green Dragon	Blue Cat	Blue Cat	Blue Cat
12	Yellow Dragon	Pink Dragon	Pink Dragon	Pink Dragon
11	Blue Cat	Green Dragon	Green Dragon	Green Dragon
10	Blue Cat	Blue Cat	Blue Cat	Blue Cat
9	Blue Cat	Yellow Dragon	Yellow Dragon	Yellow Dragon
8	Green Dragon	Yellow Dragon	Yellow Dragon	Yellow Dragon
7	Green Dragon	Blue Cat	Blue Cat	Blue Cat
6	Yellow Dragon	Pink Dragon	Pink Dragon	Pink Dragon
5	Blue Cat	Green Dragon	Green Dragon	Green Dragon
4	モグモグ	モグモグ	モグモグ	モグモグ
3	Pink Dragon	Yellow Dragon	Yellow Dragon	Yellow Dragon
2	Green Dragon	Blue Cat	Blue Cat	Blue Cat
1	Yellow Dragon	Pink Dragon	Pink Dragon	Pink Dragon

### 開獎條件

1. 特殊小役抽選

### 轉輪凍結特典與確率

為單獨成立超大合戰 BONUS 的 1/2 發生 (確率 1/43691)

特典為超大合戰 BONUS+ART 3SET 以上確定

### 天井情報與恩惠

天井有三個, BONUS 間 888G 消化時, ART 當選確定

BONUS 間 1111G 消化時, ART 當選確定

BONUS 間 1333G 消化時, ART 複數 SET 當選確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



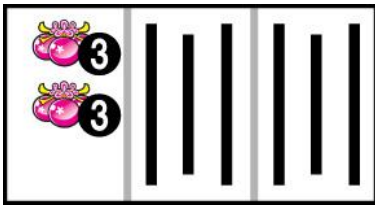
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



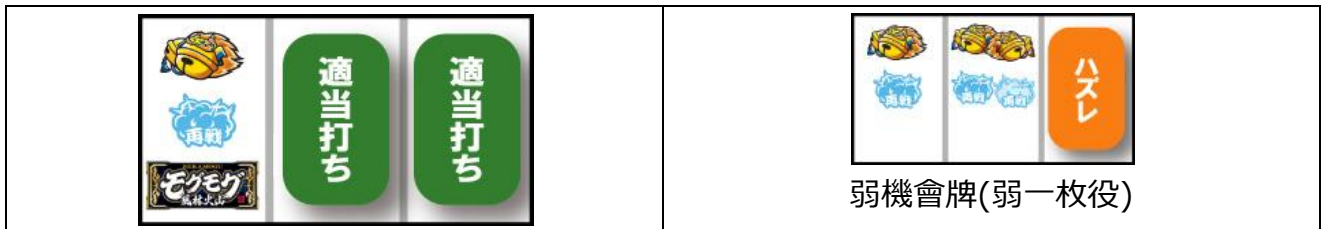
左轉輪上段到中段瞄押紅櫻(黑 BAR 下方)

左轉輪紅櫻出現時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時為角紅櫻，中段紅櫻停止時為中段紅櫻

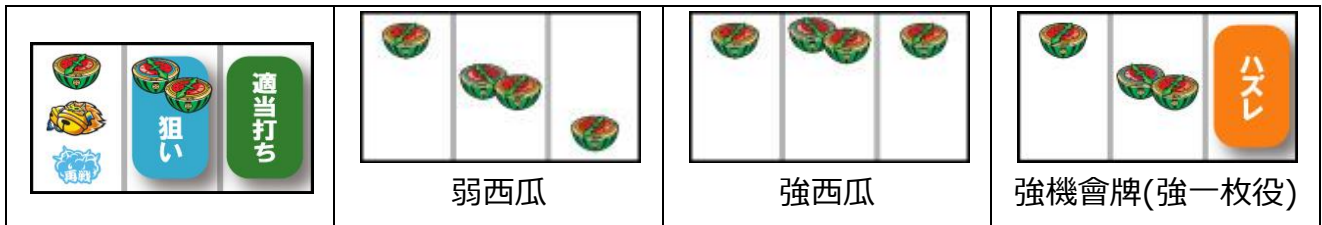


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段青再銅鐘雙聽牌不中時為弱機會牌



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

西瓜斜線時為弱西瓜，平行線時為強西瓜，西瓜聽牌瞄押不中時為強機會牌



## 合戦系 BONUS 中的打法



提示音發生時，左轉輪下段必須精準瞄押 BAR，使獲得枚數上升，此方式只需做一次之後必須按照一般打法獲得紅櫻即可

## ART 中的打法

有押順指示時按照押順指示，其他演出時按照一般打法即可

# 本機基本演出說明

## 基本場景說明



演出的場景總共有五種，上方依序為「庭」「屋敷」「城下町」，城下町有高確的期待  
 下方兩個是「流錫馬」「座禪」，流錫馬場景滯在時為高確濃厚、座禪場景為天國與前兆期待大

## 通常演出說明

### 占卜演出



水晶中會出現圖案提示  
 小役或是發展演出

### SP 按鍵演出



如果按鍵大小比平常大  
 為好機

### 切入演出



切入演出的大小與顏色  
 有著期待度的不同

### 格言切入演出



全部有四種，期待度  
 由小到大為風林火山

### 姬輪盤演出



輪盤告知成立小役或發展演出  
 輪盤的內容與旋轉方式要注意

### 卷軸 STEP UP 演出



STEP UP 的階數越高期待越大  
 姬或激シーサー出現時為激熱!

### 虎紋演出



NET 社慣例的超激圖案  
 任何時間出現都為激熱!

## 連續演出說明

### 流浪的射手



信 MOGU 如果能射到罐子的話則演出成功



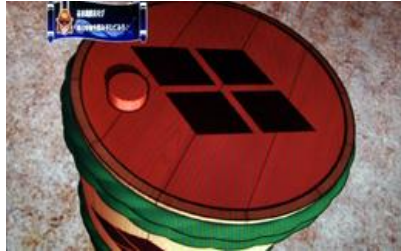
### 一桿進洞挑戰



如果能達成高爾夫一桿進洞的話則演出成功



### 木桶一口氣飲盡



如果能將木桶中所裝的酒一口氣喝完的話則演出成功，連續演出發生時的標題顏色會提示期待度

### 衝撞二選一!



如果門的對面是公主的話則演出成功



### 救出公主! 斬擊拉門



將拉門砍開救出公主則演出成功



### 尋找公主!



如果選擇的房間內是公主在的話則演出成功，必須注意簾子的顏色



### 劈西瓜



如果成功敲到西瓜(?)的話則演出成功



### 救出被石化的激シーサー



將石化的激シーサー給救出則演出成功



此演出為期待度最高的演出

## 切入演出



連續演出失敗時如果發生切入演出的話則演出繼續，切入演出總共有四種  
出現上方右邊兩個切入演出的話為大好機!

## BONUS 中的演出

### 切入演出



合戰系 BONUS 中切入演出發生時為信 MOGU(紅七)圖案連線的好機，姬切入時為激熱!

### 合戰之刻



合戰系 BONUS 中剩餘 10G 時發生，每 G 最初旋轉的轉輪所對應的位置畫面中會敲擊槌子  
將敵方武將的 HP 歸零的話則 ART 突入確定，敵方武將如果是エソノヒグマ或琉球ハブー時為好機

### 敲地鼠遊戲



戰 BONUS 中有懷念的敲地鼠遊戲發生，這邊也是將敵方武將打倒的話為 ART 確定  
必須要注意後方通過的角色，大槌子、炸彈、或是信 MOGU 軍出現時為必殺技發動的好機

## 大航海模式中的演出

### 闘魂能量條



大航海模式中銅鐘入賞時會加算上方的闘魂能量條，能量條越上升則 ART 初期 G 數會越多

### モグモグ百人斬



ART 開始時會發生，連打 SP 按鍵後打倒敵人的數量就是 ART 的 G 數，也有復活繼續打的演出

## ART 中的演出

### MOGU MOGU 槌子 CHANCE



信 MOGU 投擲出槌子後將其破壞後上乘 G 數

### 百烈連打敲擊不倒翁 CHANCE



信 MOGU 挑戰巨大敲擊不倒翁

成功將上面的家臣與爺救出的話則 SET 數上乘

### 一對一對決



ART 剩餘 5G 時突入的對決演出，信 MOGU 只要沒有倒下的話則 ART 繼續

信 MOGU 攻擊時為 ART 確定，要是使出絕招的話則為次 SET 大量 G 數期待高!?

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
超大合戰	1/1986	1/1872	1/1771	1/1680	1/1598	1/1524
大合戰	1/1092	1/1111	1/1130	1/1150	1/1170	1/1192
合戰	1/1170	1/1150	1/1130	1/1111	1/1092	1/1074
戰 BONUS	1/874	1/862	1/851	1/840	1/830	1/819
BONUS 合算	1/293	1/289	1/285	1/281	1/278	1/274
ART 初當	1/353	1/327	1/298	1/277	1/252	1/217
機械割	96.5%	98.5%	101.0%	103.8%	107.0%	110.5%

### 小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
強一枚役	1/199	1/197	1/196	1/195	1/194	1/193	
單獨弱西瓜	1/88.6	1/85.7	1/83.0	1/80.4	1/78.0	1/75.8	
小役	通常 RP	左銅鐘	中/右銅鐘	共通銅鐘	強銅鐘	角紅櫻	中段紅櫻
確率	1/7.3	1/41	各 1/10.6	1/91	1/819	1/108	1/298
小役	確定紅櫻	弱西瓜	強西瓜	弱一枚役	確定九枚役	確定十枚役	
確率	1/65536	1/88	1/182	1/91.4	1/65536	1/65536	

### BONUS 同時當選率

設定	1	2	3	4	5	6	
強一枚役	27.3	27.7	28.1	28.6	29	29.4	
成立小役	弱一枚役		角紅櫻		中段紅櫻		弱西瓜
當選率	2.93		1.15		25.5		0.67
成立小役	強西瓜		確定紅櫻		確定九枚役		確定十枚役
當選率	9.17		100		100		100

上表期待度 100%的皆為超大合戰 BONUS 確定



## 通常時模式移行抽選

通常時小役成立時與 BONUS 結束後會進行模式移行抽選

### 角紅櫻成立時

滞在	低確			通常		高確		天國
移行	通常	高確	前兆	高確	前兆	天國	前兆	前兆
設定 1	5	1	1	8	1	1	5	25
設定 2			1.5	9	2		5	
設定 3			2	10	3		6	
設定 4			2.5	11	4		7	
設定 5			3	12	5		8	
設定 6			4	13	8		10	

### 中段紅櫻成立時

滞在	低確				通常			高確		天國
移行	通常	高確	天國	前兆	高確	天國	前兆	天國	前兆	前兆
設定 1	15	2	1	12.5	20	2	30	4	65	100
設定 2				15			32.5		67.5	
設定 3				17.5			35		70	
設定 4				20			37.5		72.5	
設定 5				22.5			40		75	
設定 6				26			55		85	

### 弱西瓜成立時

滞在	低確			通常			高確		天國
移行	通常	高確	前兆	高確	天國	前兆	天國	前兆	前兆
設定 1	20	1	0.5	20	0.5	0.5	5	1	10
設定 2				12		1	5	2	
設定 3				22		1.5	7.5	3	
設定 4				23		2	7.5	4	
設定 5				24		2.5	10	5	
設定 6				25		3	10	8	

### 強西瓜成立時

滞在	低確				通常			高確		天國
移行	通常	高確	天國	前兆	高確	天國	前兆	天國	前兆	前兆
設定 1	70	5	1	1	75	2	2	10	10	100
設定 2							3	10	10	
設定 3							4	15	15	
設定 4							5	15	15	
設定 5	75	85	4	6	20	20				
設定 6	80	85	6	8	20	25				

### 弱一枚役成立時

滞在	低確		通常			高確		天國
移行	通常	高確	高確	天國	前兆	天國	前兆	前兆
設定 1	13	2	15	1	0.5	1	2	10
設定 2					1			
設定 3					1.5			
設定 4					2			
設定 5					3.5			
設定 6								

### 強一枚役成立時

滞在	低確				通常			高確		天國
移行	通常	高確	天國	前兆	高確	天國	前兆	天國	前兆	前兆
設定 1	35	5	1	1	40	2	2	3	5	100
設定 2							3			
設定 3							4			
設定 4							5			
設定 5							5	10	6	
設定 6							8	15	10	

### 強銅鐘成立時

滞在	低確				通常			高確		天國
移行	通常	高確	天國	前兆	高確	天國	前兆	天國	前兆	前兆
設定 1-6	33	5	0.1	0.5	33	0.5	1	2	3	50

## REPLAY 成立時

通常/高確/天國滯在時, 20%機率轉落下一階模式

## 超大合戰 BONUS 後

滯在	低確				通常			高確		天國
移行	通常	高確	天國	前兆	高確	天國	前兆	天國	前兆	前兆
設定 1-6	46	20	1	33	28	2	70	5	95	99

## 大合戰 BONUS 後

滯在	低確				通常			高確		天國
移行	通常	高確	天國	前兆	高確	天國	前兆	天國	前兆	前兆
設定 1-6	59	15	1	25	48	2	50	5	80	99

## 合戰 BONUS 後

滯在	低確				通常			高確		天國
移行	通常	高確	天國	前兆	高確	天國	前兆	天國	前兆	前兆
設定 1-6	69	10	1	20	65	2	33	5	50	99

## 戰 BONUS 後

滯在	低確			通常			高確		天國
移行	通常	高確	前兆	高確	天國	前兆	天國	前兆	前兆
設定 1-6	85	5	10	74	1	25	5	33	99

## ART 中與結束後模式移行抽選

ART 中有低確與高確兩種模式, 會影響 G 數上乘與 SET 數上乘的抽選

**ART 突入時與特殊小役成立時高確移行率** (REPLAY 成立時 5%轉落低確)

### ART 突入時

設定	1	2	3	4	5	6
移行率	13.2	13.3	13.3	13.4	13.5	13.6

### 特殊小役成立時

成立役	中段櫻	弱西瓜	角櫻/強銅鐘	強西瓜	弱一枚役	強一枚役
移行率	10	9.5	5	50	1	25

ART 結束後會根據 ART 當下的滯在模式進行通常模式的移行抽選

ART 滯在	低確			高確		
移行	通常	高確	天國	通常	高確	天國
移行率	90	9	1	75	20	5

## ART 當選時的 ART SET 數抽選

前兆模式移行時會根據原本滯在的模式進行 ART 的 SET 數抽選

### 特殊小役成立移行前兆時

原滯在	低確		通常		高確		天國	
設定	135	246	135	246	135	246	135	246
1 SET	88	84	83	75	75.6	49	58.5	24
2 SET	3	7	3.5	10	4	20	9	36
3 SET	3	5	3.5	7	4	14	8	19
4 SET	3	3	3.5	5	4	7.75	7	10
5 SET	3	1	3.5	2	3.75	5	6	5
7 SET			3	1	3	3	5	3
10 SET					3	1	3.5	2
15 SET					2.7	0.25	3	1

### BONUS 消化後移行前兆時

原滯在	1 SET	2 SET	3 SET	4 SET	5 SET	7 SET	10 SET	15 SET
低確	70	15	7.5	5	2.5			
通常	60	15	10	5	5	5		
高確	40	23	15	6	5	5	3	3
天國		50	20	12	7	5	3	3

### 移行前兆時的前兆 G 數抽選

前兆 G	2	4	6	8	10	12	16	20	24	28	32
分配率	1	1	1	2	2	3	5	10	20	25	30

BIG 中 MOGU 玄（紅七）圖案連線時為 ART 確定

會根據左轉輪 MOGU 玄的圖案數量進行 ART SET 數抽選

MOGU 玄圖案	1 SET	2 SET	3 SET	4 SET	5 SET	7 SET	10 SET	15 SET
一個	95	2	1.75	0.75	0.5			
兩個		95	2	1.5	0.75	0.5	0.25	
三個			94.9	3	1	0.5	0.35	0.25

## ART 起始 G 數抽選

### 初當時

初當時會根據大航海模式(ART 準備)中的銅鐘入賞次數進行第一 SET 的 ART 起始 G 數抽選

銅鐘次數	0	1	2	3	4	5	6	7	8~
30G	90	80	70	60	50	30	10		
40G	4	9	13	15	17	32	48	40	
50G	2.5	4	6	10	14	19	22	37	62
60G	1.5	3	4	5	6	6	7	10	18
70G	1	2	3	4	5	5	5	5	10
80G	0.5	1	2	3	4	4	4	4	5
100G	0.3	0.5	1	2	3	3	3	3	4
150G	0.1	0.25	0.1	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5
200G	0.1	0.25	0.1	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5

### 連莊時

第二 SET 之後，ART 開始時直接進行起始 G 數抽選

G 數	30	40	50	60	70	80	100	150	200
分配率	62.8	13.7	11.1	4.67	3.29	2.21	1.47	0.37	0.37

## ART 中的上乘抽選

ART 中特殊小役或 BONUS 當選時會進行 G 數以及 SET 數的上乘抽選

G 數與 SET 數的上乘同時當選時只會進行 G 數上乘的告知

但是最後 5G 的對決中不會進行 G 數上乘抽選

還有要是特殊小役與 BONUS 同時當選時以 BONUS 當選的上乘下去抽選

### SET 數上乘當選率

小役	角櫻			中段櫻			弱西瓜	強西瓜	強一枚役	BONUS
	弱一枚役		強一枚役		強銅鐘					
設定	1236	4	5	1236	4	5	1-6			
低確	2.5	5	7.5	20	22.5	25	0.5	1	2	25
高確	10	12.5	15	66	70	75	1	2	4	50

### 上乘當選的 SET 數分配

滞在	設定	1 SET	2 SET	3 SET	4 SET	5 SET	7 SET	10 SET
低確	135	96.9	0.8	0.8	0.8	0.75		
	246	95	3.25	1	0.5	0.25		
高確	135	91	1.5	1.5	1.5	1.5	1.5	1.5
	246	80	11	6	1	1	0.5	0.5

### G 數上乘抽選

小役	角櫻		中段櫻		弱西瓜		強西瓜	
滞在	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確
當選率	2	3.6	3.6	5.5	20	67	80	100
10G	50	27.8	27.8	18.2	70	47.8	63.4	56.5
20G	25	27.8	27.8	18.2	15	29.9	18.8	20
30G	12.5	13.9	13.9	18.2	10	19.4	12.5	15
50G	12.5	13.9	13.9	18.2	5	1.49	3.13	5
100G		8.33	8.33	9.09		0.75	1.25	2
200G		5.56	5.56	9.09		0.37	0.63	1
300G		2.78	2.78	9.09		0.37	0.31	0.5
小役	弱一枚役		強一枚役		強銅鐘		BONUS	
滞在	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確
當選率	25	34	50	100	5	100	41.5	61
10G	60	46.2	53.6	55	60	50.3	36.1	32.8
20G	28	29.4	26.4	25	25	30	24.1	24.6
30G	8	17.7	14.4	13.3	10	15	18.1	16.4
50G	4	4.41	4	5	5	3	12.1	12.3
100G		1.47	1	1		1	6.02	8.2
200G		0.59	0.4	0.5		0.5	2.41	4.1
300G		0.29	0.2	0.25		0.25	1.2	1.64

## ART 中的繼續抽選

ART 中有 16 個階段的 Lv., 銅鐘成立時的 2%會進行 Lv.上升抽選

最後 5G 的 BATTLE 開始時會根據此 Lv.進行 ART 繼續抽選

繼續抽選當選時不會消耗庫存的 ART SET 數點數而直接 ART 繼續

Lv.	1	2	3	4	5	6	7	8
繼續率	2	4	6	8	10	15	20	25
Lv.	9	10	11	12	13	14	15	16
繼續率	30	35	40	45	50	60	75	100

## ART 潛伏抽選

ART 會根據剩餘的 SET 數進行潛伏抽選, 當選時會先離開 ART 後再經由抽選的 G 數突入

剩餘 SET 數	1-5	6-15	16-
潛伏率	5	7.5	10

### 潛伏 G 數分配比例

潛伏 G	2	4	6	8	10	12	16	20	24	28	32
分配率	1	1.5	2	2.5	2.5	5	7.5	10	15	20	33

## 天井到達時的 ART SET 數抽選

消化 G	設定	1 SET	2 SET	3 SET	4 SET	5 SET	7 SET	10 SET	15 SET
888G	1-6	97	2	1					
1111G	135	66	15	13	5	1			
	246	50	44	3	2	1			
1333G	1-6		34	24	20	10	5	4	3

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>