

# CR 必殺仕事人 5

## CR ぱちんこ必殺仕事人 V

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2017/05

MIDDLE TYPE, 一般確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

70.8 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&3&4&14

通常時大當確率 1/309.1

確變中大當確率 1/45.2

確變率 60%

平均出玉

15R : 約 1470 個

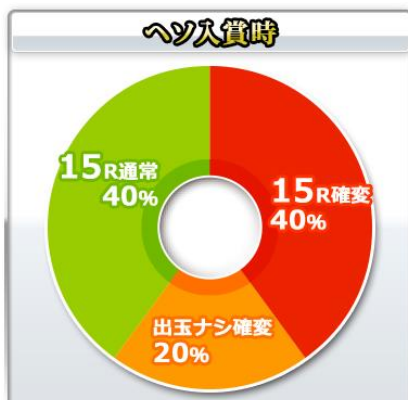
ROUND 數 15

1R COUNT 數 7

時短

全部大當結束後 100 回

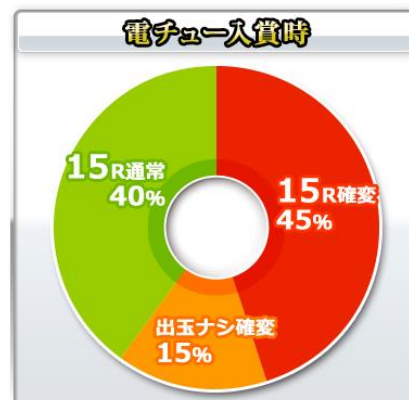
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



40% 15R 確變、20% 無出玉確變

40% 15R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



45% 15R 確變、15% 無出玉確變

40% 15R 通常

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 各種演出說明

### 模式與大當介紹

#### 通常場景



通常時有好幾個場景可移行  
因為確變不會潛伏  
所以左打時可隨時棄台

#### 突然確變



各種預告演出中或是立直演出  
失敗後出現女盜賊，為當選  
突然卻變得好機，如果成功  
抓到的話則當選突然確變

#### 確變大當



奇數圖案連線的 15R 確變  
大當，大當結束後突入確變  
「斬 RUSH」

#### 確變「斬 RUSH」



會持續到次回大當且有電嘴補助  
的確變狀態，突入時可以選擇  
仕事人篇與激鬥篇的兩種演出  
消化中高確率斬龍門會開放  
所以消化越多轉則出玉會越多

#### 大當



偶數圖案連線的 15R 通常  
大當，大當結束後突入時短  
「機會時間」

#### 時短「機會時間」



15R 通常大當當選後  
所突入的 100 回時短  
期待可當選大當並拉回

### 預告演出

#### 入賞時閃光預告



起動口進珠時發生效果音且閃爍的話  
則為好機，該保留消化時可以期待其展開

#### 豪劍閃光



從依賴人收到任務後往 SP 立直發展時  
出現效果音且發動豪劍閃光時則期待度大幅上升  
為高期待度立直發展的好機

### 眼淚 ZONE



各種場景依賴人登場時流下  
眼淚的話則保留玉會升格

### 捕物 STEP UP 預告



為系列作傳統的 STEP UP 預告  
到達 STEP5 時則為大好機  
出現斑馬紋的話則為激熱

### 七圖案機會目



七圖案停止一個則為大好機  
停止兩個的話…

### 激震預告



實寫立直中或一擊必殺立直中有機會發生  
的大好機演出，期待度大幅上升

### 鐵拳破壞



突然發生的大好機預告  
發生後會往仕事人立直發展

## 立直演出

#### 表稼業立直



有三種演出存在  
演出成功則往連續預告

#### 惡事立直



依賴人被極惡人追趕  
被追至盡頭的話則往  
強立直發展  
田中趕到的話…

#### 惡人必殺立直



仕事人追趕極惡人  
如果出現の仕事人是  
主水的話則為大好機

#### 極惡人立直



敵方基地中極惡人登場  
敵人是高坂彈正為好機  
仕事人登場往實寫立直  
大 X 斬出現時則發展  
激震主水立直

### 實寫立直



實寫 秀立直



實寫 勇次立直



激震主水立直

實寫 秀立直與勇次共鬪的話則期待度上升、實寫 勇次立直與おりく共鬥時則期待度上升  
激震主水立直只要發展時則為大好機！

### 故事立直



135 圖案並排時則往故事立直發展，輪盤演出中會選擇其中一個的仕事人故事立直演出

### 連續出陣立直



變動中完成集結圖案時發展，仕事人會一個一個出陣，最後主水出陣的話則為大當濃厚

### 一擊必殺立直



滿月透過屏發動後有機會往一擊必殺立直此立直大當的話則為確變大當濃厚！

### 仕置人立直



鐵拳破壞發動後所發展的大好機演出的發展時的期待度約50%

## 確變中的演出

### 仕事人篇



選擇此演出則確變中會發生與通常時相同的演出  
斬圖案連線時則斬龍門會開放

### 激鬥篇



選擇此演出則確變中會與宿敵典膳展開對決  
中央停止斬圖案時則斬龍門會開放



### 大當=確變濃厚演出



保留變化



連續預告



主水立直

確變中上面的演出發生時則確變大當濃厚！除了上面還有激震預告與豪劍閃光也是