

魔幻組曲 稜鏡娜娜

まじかるすいーとプリズム・ナナ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2013/05

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



(SUPER) PRISM BONUS



PRISM CHANCE



9 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	Blue Butterfly	Blue Butterfly	Blue Butterfly
20	Red Bonus	Red Bonus	Red Bonus
19	Blue Butterfly	Blue Butterfly	Blue Butterfly
18	Yellow Bonus	Yellow Bonus	Yellow Bonus
17	Blue Butterfly	Blue Butterfly	Blue Butterfly
16	Red Bonus	Red Bonus	Red Bonus
15	Blue Butterfly	Blue Butterfly	Blue Butterfly
14	Blue Butterfly	Blue Butterfly	Blue Butterfly
13	Green Bonus	Green Bonus	Green Bonus
12	Blue Butterfly	Blue Butterfly	Blue Butterfly
11	Red Bonus	Red Bonus	Red Bonus
10	Blue Butterfly	Blue Butterfly	Blue Butterfly
9	Blue Butterfly	Blue Butterfly	Blue Butterfly
8	Red Bonus	Red Bonus	Red Bonus
7	Blue Butterfly	Blue Butterfly	Blue Butterfly
6	Blue Butterfly	Blue Butterfly	Blue Butterfly
5	Blue Butterfly	Blue Butterfly	Blue Butterfly
4	Red Bonus	Red Bonus	Red Bonus
3	Red Bonus	Red Bonus	Red Bonus
2	Red Bonus	Red Bonus	Red Bonus
1	Blue Butterfly	Blue Butterfly	Blue Butterfly

開獎條件

1. 規定週期轉數到達
2. 經由 CZ「魔法上升區間」
3. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

轉輪凍結確率為 1/8192
 特典為 BONUS 五隻庫存確定
 (第一隻 BONUS 必為 SUPER PRISM BONUS)

天井情報與恩惠

天井有兩種，G 數天井為 BONUS 間 900G，天井到達經由前兆當選 BONUS+次回天國
 週期天井為第四週期消化後為天井，天井到達時為 BONUS 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻略討論族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都




樂都社團討論區

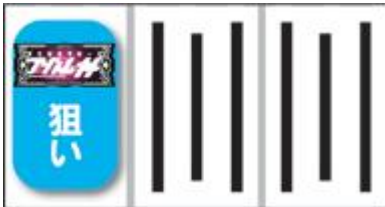
歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>

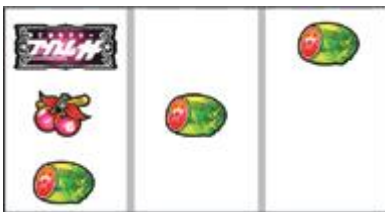


小役種類及瞄壓方式

	<p>基本是用畫面轉輪來表示獲得的小役 不用特別瞄押還是會獲得枚數 但是還是建議使用下面所述方式瞄押才能知道成立小役 只有在特殊演出發生時才需要瞄押畫面上方的轉輪</p>
---	---



先瞄押畫面中左轉輪的黑 BAR，約在上段附近瞄押





左轉輪中段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段青再停止時為弱櫻，反之為強櫻

	 <p>弱紅櫻</p>	 <p>強紅櫻</p>
---	---	--

左轉輪下段 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘小 V 排列時為弱機會牌

	 <p>弱機會牌</p>
---	--

左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜非連線時為強機會牌

	 <p>西瓜</p>	 <p>強機會牌</p>
---	--	---

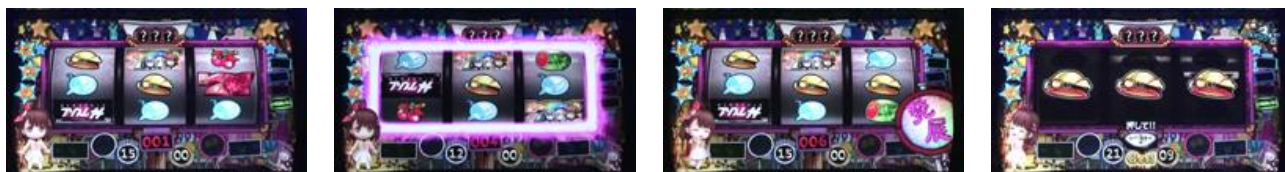
ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，大金牌圖案出現時全轉輪瞄押大金牌，其餘按一般打法即可

本機演出說明

基本場景與模式說明

通常場景



通常場景有三種類可以選擇，可在觸控畫面上直接切換

紅櫻跟西瓜成立時為模式移行與 BONUS 當選的好機，內部模式也會影響到解除的 G 數

カラフルゾーン(七彩區間)



為 G 數解除的機會區間，背景的颜色會隨著期待度上升，之後往連續演出發展後告知 BONUS

如果突入時直接是紅色背景時為好機，連續演出發展時紅色標題為好機

如果往「まじかるエンジン」發展時則 BONUS 當選期待度大

マジカライズゾーン(魔法上升區間)



為自力解除 CZ，滯在中與敵人對決，將敵人的 HP 歸零的話則 BONUS 確定

基本上以畫面中連線的圖案種類決定是誰攻擊，卡片出現時則是完全自力選擇攻擊方

還有當 VS 的文字為紅色，或是對手是「ダイヤスート」時為好機

NeXT CHANCE



為特殊小役抽選突入的機會區間，5G 繼續，如果這邊成功發動 NeXT COUNTER 的話

則上方會出現此週期剩下的轉數，G 數表示後，會依照成立小役進行 G 數減算

還會進行信件連續機會的抽選，突入時會連續進行 G 數的減算，紅色信件連線時為大量減算

畫面演出

輪盤演出



畫面四分割後按下 PUSH 鍵
之後決定發展的目標

全特殊小役



特殊小役成立時會發生的演出
比平常時的期待度要高

次回預告



起動後突然發生的激熱演出
注意即將發展的內容為何

彈幕預告



許多文字從右到左流動的預告
有紅色文字混在裡面時為好機，頻發也為好機

群預告



出現的角色數量越多則期待度越高
複數種的角色混合出現時則期待度大幅上升



畫面觸控演出



畫面左下的人物周圍出現「タッチして!」的文字，觸控後會出現各種動作，各表不同的期待度



切入演出



基本在轉輪起動後發生，切入演出的大小與背景顏色會有期待度不同



發展到紅色切入演出時則特殊小役成立濃厚+期待度大幅上升

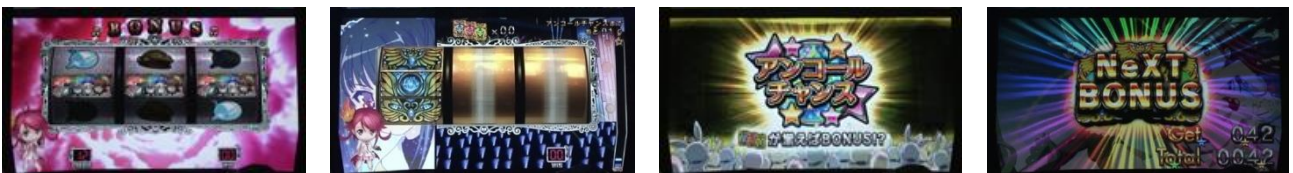
BONUS(ART)基本説明

PRISM CHANCE



BAR 連線發動的 BONUS, 獲得枚數約 75 枚, 小役每獲得七次會發生繼續演出
 成功的話則 BONUS 繼續(最大 7 SET), 消化中歌曲變化及滑落青再頻發時為繼續濃厚
 特殊小役成立時會進行 1G 連抽選, 最大 7 SET 繼續的話則次回超天國確定

(SUPER)PRISM BONUS



同色七連線所突入的 100G 繼續的 ART, 約可獲得 200 枚, 消化中會進行 BONUS 1G 連抽選
 前半小役成立時會儲存旁邊的能量條(選擇 PV MODE 時為內部抽選)
 之後會根據能量條, 在剩餘 7G 的安可機會中進行 1G 連抽選

PRISM ZONE



BONUS 中特殊小役成立時抽選突入的 1G 連庫存特化上乘區間
 REPLAY 以外的小役為 1G 連庫存獲得+特化上乘區間繼續, REPLAY 成立時有 1/4 的機會獲得

轉輪凍結



轉輪起動後暗轉發生的超激演出, 當選確率為 1/8192, 大爆發可能性大的演出

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
SUPER PRSIM BONUS	1/1193	1/1680	1/1035	1/1501	1/836	1/1247
PRSIM BONUS	1/230	1/217	1/215	1/197	1/182	1/172
PRSIM CHANCE	1/359	1/339	1/336	1/308	1/286	1/245
ART 合算	1/125	1/123	1/116	1/111	1/98.1	1/93.5
機械割	97.0%	98.3%	99.7%	104.0%	107.2%	110.8%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
左銅鐘	1/43.3	1/41.9	1/40.5	1/39.2	1/38.0	1/36.8	
小役	中/右銅鐘		共通九枚役 A		共通九枚役 B		BAR 連線
確率	1/3.9~1/4.0		1/18.8~1/18.3		1/2184.5		1/6553.6
小役	假 BAR		通常 RP		凍結 RP		
確率	1/728.2		1/7.3		1/8192		

模式移行抽選

BONUS 結束時

BONUS 結束時會進行模式移行抽選

通常 A 滯在時

契機	SPB/PB 結束時						PC 結束時					
	通 A	通 B	天 A	天 B	超 A	超 B	通 A	通 B	天 A	天 B	超 A	超 B
1	63.3	20.3	14.5	1.60	0.20	0.20	68.7	5.50	20.3	3.10	1.20	1.20
2	60.2	23.4					68.4	5.90				
34	58.2	25.0	14.1	2.00	0.40	0.40	68.0	6.30	18.8	4.70		
5	51.2	31.3		2.30	0.60	0.60	62.5	7.80	20.3	6.30	1.60	1.60
6	47.7	34.4		0.80	0.80	60.9	8.60	2.00			2.00	

通常 B 滞在時

契機	SPB/PB 結束時						PC 結束時					
	通 A	通 B	天 A	天 B	超 A	超 B	通 A	通 B	天 A	天 B	超 A	超 B
1	57.0	26.6	13.3	2.30	0.40	0.40	37.5	9.40	40.6	7.80	2.30	2.30
2	53.9	29.7	12.9	2.70				10.9	39.1			
34	51.6	31.3	12.5	3.10	0.80	0.80	35.9	12.5	37.5	9.40	3.10	3.10
5	46.9	34.4		3.90	1.20	1.20	31.2	14.1		10.9		
6	44.5	35.9			1.60	1.60	28.9	14.8				

天國 A 滞在時

契機	SPB/PB 結束時						PC 結束時					
	通 A	通 B	天 A	天 B	超 A	超 B	通 A	通 B	天 A	天 B	超 A	超 B
1	68.0	9.40	14.8	4.70	1.60	1.60	67.2	5.50	14.8	6.30	3.10	3.10
2	66.0	10.9	15.2				66.4	5.90	15.2			
34	64.1	12.5	15.6				65.6	6.30	15.6			
5	59.4	14.1	17.2	6.30	62.5	7.80	17.2	60.9	9.40			
6	57.8	15.6										

天國 B 滞在時

契機	SPB/PB 結束時						PC 結束時					
	通 A	通 B	天 A	天 B	超 A	超 B	通 A	通 B	天 A	天 B	超 A	超 B
1	47.7	18.8	19.5	7.80	3.10	3.10	53.9	9.40	14.8	9.40	6.30	6.30
2	44.1	21.9	19.3				52.0	10.9	15.2			
34	40.6	25.0	20.3				50.0	12.5	15.6			
5	35.9	26.6	21.9	9.40	48.4	14.1						
6	34.4	28.1			46.9	15.6						

超天國滞在 BONUS 當選時

滞在	超天國 A				超天國 B			
	天國 A	天國 B	超天 A	超天 B	天國 A	天國 B	超天 A	超天 B
1-4	31.2	6.30	50.0	50.0	12.5	25.0	12.5	50.0
56	29.7	7.80						

BAR 連線、G 數天井到達

BAR 連線(上方轉輪)、G 數天井到達時會進行模式抽選

設定	天國 A	天國 B	超天 A	超天 B
1	82.8	10.9	3.10	3.10
2	84.4	12.5	1.60	1.60
3	62.5	25.0	6.30	6.30
4	68.7		3.10	3.10
5	46.9	37.5	7.80	7.80
6	53.1		4.70	4.70

轉輪凍結演出發生時

轉輪凍結演出發生時會進行模式抽選

設定	通常 A	通常 B	天國 A	天國 B	超天 A	超天 B
135	34.4	15.6	18.8	12.5	9.40	9.40
246	25.0	25.0		18.8	6.30	6.30

設定變更時

設定變更時會進行模式抽選

設定	通常 A	通常 B	天國 A	天國 B	超天 A	超天 B
13	52.8	26.4	10.0	10.0	0.40	0.40
2	26.4	52.8				
4	24.7	49.5	12.5	12.5		
5	49.5	24.7				
6	22.7	45.3	15.6	15.6		

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

周期抽選

周期 G 數分配

周期開始時會依照滞在模式決定周期 G 數

(超)天國滞在時

轉數	-100G	-200G	-300G	-400G
分配率	99.9	0.05	0.03	0.03

通常 A 滞在時

設定	1 周期目				2 周期目之後			
	-100G	-200G	-300G	-400G	-100G	-200G	-300G	-400G
13	52.0	4.70	26.4	16.9	3.20	14.2	61.6	21.0
5	52.6	7.20	28.0	12.2	3.80	13.6		
2	52.0	7.90	29.5	10.7	3.20	23.6	58.5	14.7
4	52.6	8.80		9.10	3.80	23.0		
6	55.7		26.4		7.00	21.4		

通常 B 滞在時

設定	1 周期目				2 周期目之後			
	-100G	-200G	-300G	-400G	-100G	-200G	-300G	-400G
13	52.0	4.70	7.60	35.7	3.20	8.70	14.4	73.7
5	52.6	7.20	10.8	29.4	3.80	9.70	15.9	70.6
2	52.0	7.90			3.20	11.9	20.6	64.3
4	52.6	8.80	13.9	24.7	3.80	11.2		
6	55.7			21.6	8.50	9.70	19.1	62.8

周期到達時

周期到達時會抽選假前兆、真前兆、MZ（魔法上升區間）、BONUS 直擊四種其一

前兆選擇時會移行七彩區間、真前兆當然為 BONUS 確定

滞在	真前兆	MZ	直擊
天 A	90.6	6.30	3.10
天 B	84.4	12.5	3.10
超 A	81.2	6.30	12.5
超 B	75.0	12.5	12.5

滞在	通常 A				通常 B			
設定	假	真前兆	MZ	直撃	假	真前兆	MZ	直撃
1	63.9	23.4	12.5	0.20	54.5	20.3	25.0	0.20
2	61.1	26.2			51.8	23.0		
3	62.3	25.0			52.9	21.9		
4	59.6	27.7			50.2	24.6		
5	60.7	26.6			51.4	23.4		
6	58.0	29.3			48.6	26.2		

魔法上升區間中的抽選

MZ 當選時會進行低確 MZ、高確 MZ 抽選

設定	1	23	4	5	6
低確 MZ	93.7	92.2	90.6	89.1	87.5
高確 MZ	6.3	7.8	9.4	10.9	12.5

前兆中會進行**高確 MZ 昇格抽選**

設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
1/1517	1/507	1/1386	1/456	1/724	1/249

卡片出現/ペカル連線發生抽選

MZ 中會進行卡片出現/ペカル連線發生抽選，ペカル連線時己方的 HP 會全部回復

MZ	設定	1	2	3	4	5	6
低確中	卡片	1/12.1	1/11.6	1/11.0	1/10.6	1/10.1	1/9.70
	ペカル	1/60.6	1/57.1	1/54.0	1/51.2	1/48.6	1/46.3
高確中	卡片	1/6.10					
	ペカル	1/24.3	1/23.7	1/23.1	1/22.6	1/22.1	1/21.6

卡片選擇發生時的卡片組合抽選

組合	己藍	己藍	己藍	己紅	己白	己白	己白	己藍	己紅	己藍	己白	己紅	己藍	己虹
	己白	己白	己藍	己白	己白	己白	敵白	敵白	敵白	敵紅	敵白	敵白	敵白	己虹
	敵紅	敵白	敵紅	己白	敵紅	敵白	敵紅	敵紅	敵紅	敵紅	敵白	敵白	敵白	己虹
分配	18.3	13.7	9.20	8.00	6.90	6.90	6.90	6.90	6.90	4.60	3.40	3.40	3.40	1.60

卡片選擇後的攻擊量抽選

會依照選擇到的卡片進行攻擊量的抽選，卡片出現卻沒有選擇時會用“無”該格下去抽選

攻擊	己方攻擊對方						敵方攻擊己方		
	5	10	20	30	50	100	10	20	30
無	26.3	15.2	7.1	0.1	0.2	0.2	21.3	14.9	14.9
己白		66.7	23.8	8.6	2.9	0.2			
己藍			35.7	47.6	14.5	2.9			
己紅					83	17			
敵白	26.3	1.8	5.4	0.05	0.1	0.1	33.3	16.7	16.7
敵紅	26.3	1.8	5.4	0.05	0.1	0.1		6.8	58.8

MZ 敗北時會進行拉回抽選

設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
4.70%	0.80%	6.30%	1.60%	7.80%	2.30%

前兆/確定畫面中的抽選

BONUS 分配

BONUS 當選時會依照滞在模式進行 BONUS 分配，但是 1G 連時會使用專用的分配

滞在	通常 AB			天國 AB			超天國 AB			1G 連時		
	SPB	PB	PC	SPB	PB	PC	SPB	PB	PC	SPB	PB	PC
1	3.10	46.9	50.0	3.90	48.6	47.5	4.70	53.1	42.3	7.40	62.6	30.0
3	4.70	45.3		4.70	47.8							
5	6.30	43.8		6.30	46.3							
2	0.80	54.2	45.0	1.20	56.6	42.3	1.60	62.0	36.5	3.10	59.4	37.5
4	1.20	53.8		1.60	56.2							
6	1.60	53.4		3.10	54.6							

假前兆中昇格抽選

假前兆中每 G 會進行真前兆的升格抽選

設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
1/2385	1/2383	1/2382	1/2380	1/2378	1/2377

真前兆中與確定畫面中的昇格抽選

真前兆中與確定畫面中每轉都會進行 BONUS 升格抽選

還有在確定畫面中到青再押順出現之前消化超過 30G 的話則為升格確定

真前兆中

設定		1	2	3	4	5	6
PC	SPB	1/710	1/708	1/705	1/702	1/700	1/698
	PB	1/1924	1/1922	1/1920	1/1918	1/1916	1/1913
PB	SPB	1/1352	1/1351	1/1350	1/1349	1/1348	1/1347

確定畫面中

設定		1	2	3	4	5	6
PC	SPB	1/192	1/192	1/191	1/190	1/190	1/189
	PB	1/1542	1/1540	1/1537	1/1534	1/1531	1/1529
PB	SPB	1/316	1/315	1/314	1/313	1/312	1/311

PRISM CHANCE 中的抽選

SET 數分配

PC 當選時會進行 SET 數抽選

設定	1 SET	2 SET	3 SET	4 SET	5 SET	6 SET	7 SET
1	66.8	11.7	10.9	3.90	5.90		0.80
3	64.1	13.7	11.7				
5	61.3		12.9	4.70	6.60		
2	56.3	27.3	5.90	7.80	2.00		
4	52.7	29.3		8.60	2.70		
6	47.7	31.3		9.80	3.90	0.80	

1G 連當選率

小役	純槓/BAR 連線	共通九枚役 A	共通九枚役 B	REPLAY
當選率	100	0.6	25	0.1~0.2

(SUPER) PRISM BONUS 中的抽選

SPB/PB 中前 93G 每轉都會進行能量條獲得抽選

最後 7G 會依照獲得的能量條多少進行 1G 連抽選

BONUS 中會進行能量條獲得的特化區間「メールが連続チャンス(MC)」の突入抽選

設定	1	2	3	4	5	6
PB 中	1/72.9	1/72.5	1/72.1	1/71.7	1/71.3	1/70.9
SPB 中	1/32.1	1/31.9	1/31.7	1/31.5	1/31.4	1/31.2

MC 當選時的繼續 G 數:62%為 6G、7~9G 各 13%，但是期間內會進行 G 數的上乘抽選

設定	1	2	3	4	5	6
1G 上乘	1/147.7	1/146.9	1/146.0	1/145.2	1/144.4	1/143.6
2G/3G 上乘	各 1/134	各 1/133	各 1/133	各 1/132	各 1/131	各 1/131

PB 中的能量條當選率以及獲得點數

剩餘轉數	餘 31G 以上		餘 30G 以下		MC 中	
當選率	1/21.1-20.8		1/14.4-14.3		100%	
pt	2·3	4·5	6·7	8·9	10	11-
餘 31G 以上	27.4-26.9	11.0-10.8	31.1-31.4	20.4-20.7	9.8-9.9	0.5
餘 30G 以下	37.4-37.0	15.0-14.8	23.1-23.4	15.8-16.0	8.6	0.4
MC 中	76.9-71.4	22.7	各 0.8-0.9		0.4	0.9

SPB 中的能量條當選率以及獲得點數

剩餘轉數	餘 31G 以上		餘 30G 以下		MC 中	
當選率	1/15.0-14.8		1/10.1-10.0		100%	
pt	2·3	4·5	6·7	8·9	10	11-
餘 31G 以上	31.2-30.6	11.7-11.5	27.1-27.5	各 14.5-14.7		0.7
餘 30G 以下	41.9	15.7-15.5	19.6-19.8	各 11.1-11.2		0.5
MC 中	76.9-71.4	22.7	各 0.8-0.9		0.4	0.9

最後 7G 間的 1G 連抽選

最後 7G 間會依照短凍結的有無，如果有發生的話會依照前面所獲得的能量進行 1G 連抽選

pt	0	~9	~19	~29	~39	~49	~59	~69	~79	~89	~99	100
當選率	50	1	2	3	4	5	10	20	30	50	80	100

特殊 1G 連抽選

BONUS 中除了能量條抽選以外還會進行其他的 1G 連抽選

純槓/BAR 連線成立時為 1G 連確定、REPLAY 成立時會進行 1G 連抽選

REPLAY 成立時 1G 連當選率：PB 中 0.2%、SPB 中 0.8%

還有 BONUS 中會進行 1G 連特化區間「PRISM ZONE」的突入抽選

PRISM ZONE 中 REPLAY 以外的全部小役都獲得 1G 連確定

REPLAY 會以 25%獲得 1G 連庫存、75%抽選轉落

PRISM ZONE 移行率

設定	1	2	3	4	5	6
移行率	1/1279.7	1/1273.9	1/1268.1	1/1262.4	1/1178.0	1/1103.4

天井 G 數分配

設定	100G	200G	300G	400G	500G	600G	700G	800G	900G
1-3	0.01	0.01	0.8	0.1	0.1	1.6	0.2	1.6	95.7
4			1.2			2.3		2.6	93.7
5			1.8			3.5		3.5	90.8
6			2.6			5.3		5.3	86.4