

# CR 魔法少女小圓

## CR ぱちんこ魔法少女まどか☆マギカ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2017/08  
新規 MAX, 一種二種混合機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

80 轉

大當圖案



### 基本 SPEC

賞球數 4&1&3&7&15

起動口大當確率 1/319.7

電嘴大當確率 1/7.2

RUSH 突入率 約 60%

RUSH 繼續率 約 80%

### 平均出玉

4~12R : 約 435~1515 個

16R : 約 2055 個

ROUND 數 4/16

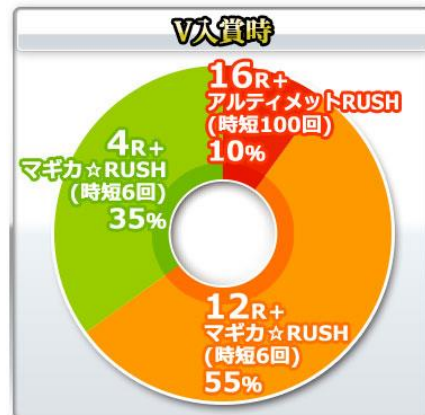
1R COUNT 數 9

### 大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



- 1% 7R+究極 RUSH (時短 100)
- 14% 7R+マギカ RUSH (時短 6)
- 85% 7R+魔女之夜 (時短 1)

### 大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



- 10% 16R+究極 RUSH (時短 100)
- 55% 12R+マギカ RUSH (時短 6)
- 35% 4R+マギカ RUSH (時短 6)



最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



### 樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉休假打台記#8 上集

<https://www.youtube.com/watch?v=-xkc2AbBdTU>

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>



## 各種演出說明

### 模式與大當介紹

#### 大當



魔法少女 BONUS



まどか☆マギカ BONUS



EPISODE BONUS



SUPER まどか☆マギカ BONUS



究極 BONUS

初當全部都是 7R，如果是當選魔法少女 BONUS 則會突入魔女之夜

如果是當選まどか☆マギカ BONUS 則突入マギカ RUSH，EPISODE BONUS 則會突入究極 RUSH

右打時的大當有三種，まどか☆マギカ BONUS 為 4R 大當+突入マギカ RUSH

SUPER まどか☆マギカ BONUS 則為 12R 大當+突入マギカ RUSH

究極 BONUS 則為 16R 大當+突入究極 RUSH

#### 魔女之夜



初當的大部份都會突入，為電嘴  
補助 1 轉+保留 4 轉共 5 轉  
這裡抽到大當的話則會突入  
マギカ RUSH 或究極 RUSH  
靈魂寶石的能量條顏色變化時則  
為好機，最後一定會發生立直且  
與魔女之夜發生對決

#### マギカ RUSH



右打時大當後的大部分突入  
為電嘴補助 6 轉+保留 4 轉  
共 10 轉，當然抽到大當則繼續  
マギカ RUSH 或究極 RUSH  
マギカ RUSH 中的模式可以  
選擇對決或是故事模式

#### 究極 RUSH



右打抽到 16R 大當後突入  
為電嘴補助 100 轉  
電嘴入賞時會高確率獲得大當  
所以幾乎一定會抽到下次大當  
可期待連續當選 16R !

## 預告演出

### 小焰連續預告



繼續越多則期待度上升的預告  
小焰圖案出現，立直中、立直  
演出失敗後等等都有可能發生  
台詞文字是紅色時為好機  
切入演出出現則期待度更上升

### 背景變化預告



越接近夜晚則越有機會遭遇到  
魔女，移行黃昏場景時為好機  
夜晚見滝原場景移行時  
則為大好機！

### 魔女探索模式



探索魔女，只要能發現的話  
則往 VS 魔女對決立直發展

### 時間遡行機會



從小焰連續預告發展的演出，小焰連續將時間  
拉回，PUSH 按下後繼續越多則期待度越高

### 小圓 ATTACK



PUSH 按下後等級上升，等級上升越高則突入  
高期待的區間，Lv500 以上則突入小圓 ZONE  
Lv800 以上則突入超級小圓 ZONE  
Lv1000 以上則突入究極小圓 ZONE

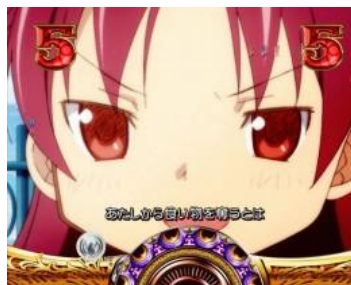
## 立直演出

### 靈魂寶石立直



靈魂寶石的輪盤出現，靈魂寶石  
停止後往各種演出發展，NEXT  
出現時則往連續預告發展  
與 QB 結下契約則往故事立直

### 日常立直



有六種的演出，雖然為弱演出  
要是盾牌役物發動則往連續演出  
失敗後要是出現 QB 的話  
則有機會往故事立直發展

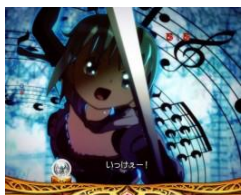
### 魔法少女立直



變身成魔法少女後的立直演出  
失敗後要是出現悲嘆之種且  
魔女登場則往 VS 魔女對決  
QB 役物發動則往故事立直



### VS 魔女對決立直



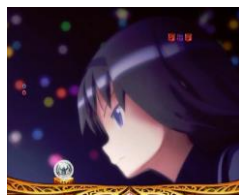
影子魔女 vs  
沙耶香



薔薇園魔女 vs  
麻美



銀之魔女 vs  
杏子



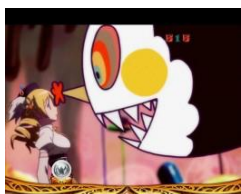
鳥籠的魔女 vs  
小焰



藝術家的魔女 vs  
小圓

靈魂寶石役物映照出魔法少女後該魔法少女挑戰魔女，哪個立直中將魔女擊破則獲得大當  
上面右邊兩個演出的期待度較高

### 故事立直



第 3 話 已經沒什  
麼好害怕了



第 4 話 奇蹟、魔  
法，都是存在的



第 9 話 那樣的  
事，我絕不容許



第 11 話 最後留下  
的路標



最終話 我最好的  
朋友

描寫各個魔法少女活躍的故事立直總共有五種，哪個故事都有一定的期待度  
其中的最終話為期待度激熱的演出！

## マジカ☆RUSH 中的演出

### 對決模式



對決模式中將魔女打倒的話則獲得大當，會依照挑戰對決的魔法少女不同而有期待度的變化  
最後一轉為最終對決，所以一定會發生演出

### 故事模式



故事模式中發生任務的話則為好機，任務成功的話則獲得大當  
最後一轉為 FINAL CHANCE 則一定會發生任務