

# 超時空要塞 F2

## マクロスフロンティア 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



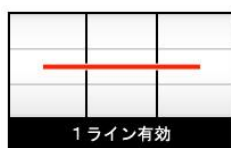
導入年月 2014/05

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 30G

小役構成

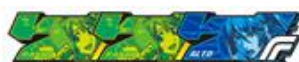


究極クラン BONUS



BIG BONUS

蘭花 LIVE/雪露 LIVE



REG BONUS



3 枚/REPLAY



2 枚/14 枚/REPLAY



1 枚/9 枚/13 枚/14 枚



轉輪配列

リール配列

21	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
20	Watermelon	Watermelon	Blue Bell
19	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
18	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
17	Blue Bell	Watermelon	Watermelon
16	Watermelon	Blue Bell	Watermelon
15	Watermelon	Watermelon	Blue Bell
14	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
13	Blue Bell	Blue Bell	Watermelon
12	Watermelon	Watermelon	Watermelon
11	Watermelon	Watermelon	Watermelon
10	Watermelon	Watermelon	Blue Bell
9	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
8	Blue Bell	Blue Bell	Watermelon
7	Watermelon	Watermelon	Watermelon
6	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
5	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
4	Watermelon	Watermelon	Watermelon
3	Watermelon	Watermelon	Watermelon
2	Watermelon	Watermelon	Watermelon
1	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS
2. 經由 CZ 或 BONUS 抽選 ART
3. 特殊小役直擊 ART

轉輪凍結特典與確率

轉輪凍結為究極クラン BONUS 確定(確率 1/32186)  
究極クラン BONUS 中 50G 間每一轉都會進行 ART  
G 數上乘抽選, 且藍七連線會上乘 SET 數

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間 1280G, 天井到達時為超時空 LIVE 確定  
但是超過 1000G 所開出的 BONUS 為 BIG BONUS 以上確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活  
最專業的中線電活  
最即時的線電活  
最廣大的線電活  
最有效的線電活

各種中文線上玩活動  
情報機台論壇消費廣告  
查詢攻討族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



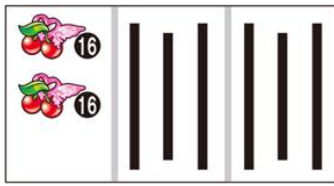
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



先左轉輪上段到中段瞄押 16 號紅櫻(藍七下方)

左轉輪中段紅櫻停止時，先中轉輪瞄押西瓜(綠七下方)

中轉輪中段西瓜停止時，右轉輪形成西瓜連線時為齊奏目，形成雜七連線時為確定目

中轉輪中段停止銅鐘時，右轉輪瞄押雙綠七，雙綠七停止時為三角目、未停止時為稀有櫻

	<p>齊奏目</p>	<p>確定目</p>
	<p>稀有櫻</p>	<p>三角目</p>

左轉輪角紅櫻停止時，先瞄押右轉輪綠七

右轉輪綠七中段停止時瞄押中轉輪紅七，雜七連線時為齊奏目，非雜七連線時為強紅櫻

右轉輪銅鐘中段停止時，中轉輪適當停止，中轉輪中段青再停止時為機會紅櫻


青再非停止時為弱紅櫻

	<p>弱紅櫻</p>	<p>強紅櫻</p>
	<p>機會紅櫻</p>	<p>齊奏目</p>

左轉輪下段藍七停止時，中右轉輪適當停止，左到右轉輪上上下下銅鐘停止時為機會牌

<p>適當打ち</p>	<p>機會牌</p>
-------------	------------

左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押綠七，斜西瓜連線時，看中轉輪綠七位置  
 綠七在上段為弱西瓜，綠七在下段為強西瓜，西瓜小 V 型停止時為機會西瓜  
 有確實瞄押但都無上述排列時為特殊役，左轉輪西瓜滑落到中段時，西瓜平行連線為強西瓜

  	  	  
	弱西瓜	強西瓜
  	  	  
強西瓜	機會西瓜	特殊役

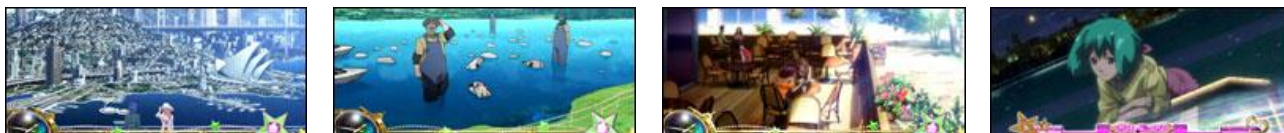
### BONUS 與 ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，有切入演出時轉輪瞄押指定圖案，其餘演出照一般時打法即可

## 本機演出說明

### 通常場景與模式介紹

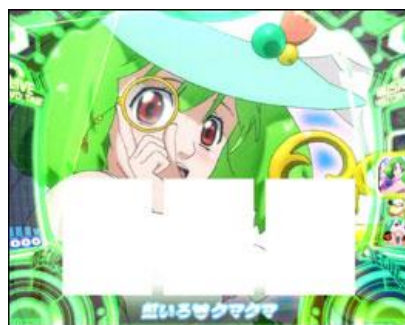
#### 通常場景



通常時滯在的場景總共有四種，右邊兩個場景滯在時為高確滯在的好機

突入高確滯在度高的場景千萬不要太早棄台

#### デカル CHANCE



為最大五階段發展的前兆場景，發展到越上階則期待度越高

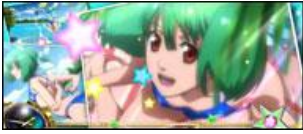
#### トロピカル CHANCE



期待度激高的前兆場景  
 可期待 BONUS 或 ART

## 通常時演出

### 照相攝影演出



注意照片的背景顏色，演出有蘭花跟雪露兩種  
會依照滯在場景出現

### 販賣機演出



飲料的顏色對應小役  
飲料的數量越多越好

### 外賣演出



東西的顏色對應小役

### 賽車演出



注意阿爾特跟雪露的車子顏色  
基本對應小役，偶爾接演出

### 河馬牛演出



河馬牛的顏色對應小役  
出現多隻時為好機

### 樹上演出



樹上出現的東西必須要注意  
也有可能往連續演出

### 刨冰演出



糖水顏色對應小役  
吃冰的角色必須注意

### 抓娃娃機演出



注意抓的物品種類  
爪子的數量也會有不同

### 潛水演出



告知小役或是機會告知  
比較少出現的為好機

### 月光演出



月光的顏色對應小役  
探照燈點亮的話…?

## 通常時的重要演出

### 歌曲 STEP UP 演出



#### 蘭花版



#### 雪露版



轉輪起動後發生的演出，轉輪會跟著演出發展依序慢慢旋轉，轉動的轉輪數越多則期待度越高

最終全轉輪一起旋轉的話則為轉輪凍結突入究極クラン BONUS

這演出有兩種類醒型，如果是蘭花版則為順壓抓綠七，雪露版為逆壓抓紅七

會依照七連線的方式突入 ART 或是 BONUS，斜線七連線時為 BONUS，平行線為 ART

雙七連線時為 BONUS+ART 確定

如果同時轉動為左右轉輪的話則猜順逆押順，猜中的話則 BONUS 或 ART 確定

## バジュラ ATTACK



バジュラ ATTACK 將バジュラ擊破則獲得 ART，有四種類型可以選擇，殲滅為 15G 固定迎擊為 5G 繼續，之後進行繼續抽選的 G 數變動型，四擇押順成功的話則為超激熱一擊的話為 1G 固定型，集合スカル小隊的話則突入 ART 最後的超一擊，雖然成功率較低，成功的話則超時空 LIVE 確定

## 音樂連續預告



特殊小役成立的下一轉，轉輪慢旋轉後發生音樂連續預告，最大發展到四階段繼續越多的話則 ART 突入期待度越高，立直演出發生時七連線成功則 ART 確定

## 出擊挑戰



機會牌成立的一部分突入的 10G 自力解除 CZ，滯在中藍七連線成立時則獲得 ART 藍七連線成立後的 10G 此挑戰還會繼續，所以可以期待一次獲得複數 SET 的 ART 瞄押藍七的演出發生時必須要注意，跟平常不一樣的演出出現時為好機

## ART 中的演出

### 三角機會



阿爾特



阿爾特 RUSH



蘭花 LIVE



高期待蘭花 LIVE



雪露 LIVE



高期待雪露 LIVE



超時空 LIVE

ART 突入時決定 G 數的演出，按鍵按下後選擇的角色會有 ART G 數的期待度變化  
 阿爾特基本為 50G 固定，起動桿敲下後轉輪逆迴轉的話則突入 0G 連上乘的阿爾特 RUSH  
 蘭花 LIVE 為 8G 繼續，1~7G 會進行 RANK 上升抽選，最後第 8G 會一次發表上乘 G 數  
 雪露 LIVE 也是 8G 固定，但是每 1G 都會顯示上乘 G 數，兩 LIVE 平均上乘 70G  
 但兩 LIVE 有對應的特殊役，雪露 LIVE 中為紅櫻、蘭花 LIVE 為西瓜，成立時有機會大量上乘  
 超時空 LIVE 則為特殊的上乘區間，突入時可期待大量上乘，平均上乘 220G

### 切入演出



按照畫面表示的押順以及瞄押該七顏色，瞄押成功則為 BONUS 或是兩人的 LIVE 突入確定

### CLIMAX CHALLENGE



10 或 20G 繼續的 G 數上乘特化區間，銅鐘成立時進行 G 數上乘抽選

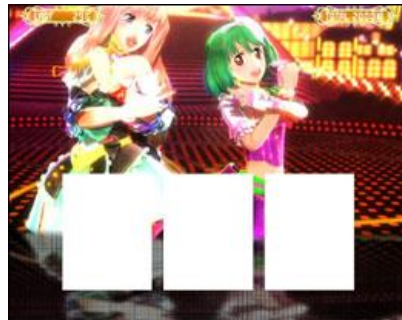
特殊小役成立時有可能突入超上乘特化區間的 VAJRUSH

## VAJRUSH



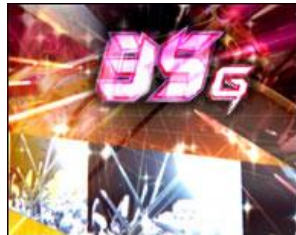
繼續 G 數為 10G+a，REPLAY 以外的全部小役都會進行上乘，連續上乘時會發生 COMBO  
COMBO 發生時還會另外獲得上乘 G 數

## d シュディスタ b



達成特定條件之後發生的特殊 LIVE 演出，1 SET 30G 繼續，突入時次回 ART 繼續濃厚

## 歌姫降臨



ART 結束畫面當轉敲下起動桿後，同時出現蘭花與雪露的話則發生歌姫降臨  
發生時到目前為止所有消化的 ART 轉數都會完全復活  
ART 中的說明預告可以判別歌姫降臨的發生期待度

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>



## BONUS 中的演出

### 究極クラン BONUS



究極クラン BONUS 中有高確與低確狀態，會有 ART 上乘的期待度變化

高確狀態中連銅鐘成立時都有上乘的機會，還有中途藍七連線成立的話則獲得 ART 1SET

### 蘭花 BIG



蘭花 BIG 中要是左右方有顯示高確率時為 ART 當選的好機

ART 抽選有鐘鐘再連線時或是特殊小役成立時會進行抽選，藍七連線成功則 ART 確定

### 雪露 BIG



雪露 BIG 中有稱作審判遊戲的規定 G 數(25/50/80/100G)，在審判遊戲中會進行到目前為止的消化遊戲 G 數中是否有當選 ART，到達前會顯示百分比，此百分比則為 ART 當選期待度

### REG



REG 中畫面的卡片要是相同的話則為好機，金色卡片則為升格 BIG 或是突入 ART

突入 REG 時要注意背景，各背景會有升格的期待度

據說還有直到升格 BIG 之前都是無限的無限 REG 存在

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
究極クラン	1/31746	1/31429	1/31289	1/31687	1/31566	1/31269
BIG BONUS	1/545	1/525	1/505	1/466	1/452	1/421
REG BONUS	1/659	1/612	1/612	1/548	1/521	1/456
BONUS 合算	1/296	1/280	1/274	1/250	1/240	1/217
ART 初當	1/427	1/423	1/403	1/389	1/362	1/354
機械割	97.2%	98.2%	100.6%	104.3%	108.2%	111.8%

### 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
弱櫻	1/77.4	1/77.3	1/77.2	1/77.0			
強櫻	1/315	1/309	1/304	1/299	1/293	1/289	
齊奏目	1/69256	1/34628	1/69256	1/34628	1/17314		
假七 RP	1/990	1/947	1/907	1/870	1/820	1/776	
小役	機會櫻	弱西瓜	強西瓜	綠七 RP	紅七 RP	機會西瓜	超時空 RP
確率	1/176	1/100	1/433	1/8583	1/8583	1/236	1/32186
小役	機會牌	確定役	押順銅鐘	確定銅鐘	CB	單線七 RP	雙線七 RP
確率	1/167	1/8657	1/4.04	1/8657	1/18.6	1/10729	1/21457

### ART 中小役確率

状態	押順銅鐘	不中	機會櫻	機會西瓜	三擇 RP	下段 RP 右斜下 RP
一般 ART	1/4.00	1/8192	1/712	1/1425		1/10
特殊役高確/VAJRUSH			1/9.8	1/9.7	1/2.55	
CLIMAX CHALLENGE ANTARES MODE						

## 通常時模式移行抽選

設定變更時、BONUS 當選時、BONUS 中合奏目成立時會進行模式移行抽選

BONUS 中合奏目成立時 100%移行天國 C

### 設定變更時

模式	通常 A	通常 B	天國 A	天國 B
移行比例	50.0	31.3	12.5	6.25

### BONUS 當選時

滞在	通常 AB/天國 AB				天國 C			
設定	通常 A	通常 B	天國 A	天國 B	通常 A	天國 A	天國 B	天國 C
1	43.0	35.0	20.0	2.00	28.0	20.0	2.00	50.0
2	52.7	33.3	12.5	1.50				
3	40.5	30.0	25.0	4.50				
4	53.8	25.0	18.8	2.50				
5	38.7	20.0	33.3	8.00				
6	46.0		30.0	4.00				

## 通常時狀態移行抽選

### 規定 G 數消化時

BONUS 當選時、設定變更時會進行 MAP 分配

	BONUS 當選時					設定變更時				
設定	MAP1	MAP2	MAP3	MAP4	MAP5	MAP1	MAP2	MAP3	MAP4	MAP5
135	57.9	30.0	10.0	2.00	0.10	40.6	21.0	7.00	1.40	30.0
24		20.0	20.0			23.2	8.00	8.00	0.80	60.0
6		54.4	28.2			9.39	8.00	21.8	11.3	

之後會依抽選的 MAP，到達規定 G 數時必定移行(超)高確

G 數	55G	166G	277G	388G	499G	611G	722G	833G	944G
MAP1		高確		高確					
MAP2	高確		高確		高確				
MAP3		高確	高確		高確				
MAP4		超高							
MAP5	高確	高確	高確	高確	高確	高確	高確	高確	高確

## 小役成立時

通常時小役成立時會進行狀態移行抽選

滞在	成立役	弱櫻 A	弱櫻 B	強櫻	機會櫻	弱西瓜	強西瓜
低確	高確	10	19	6.21	6.25	28	50
	超高	1.25	1	0.04	0.78	2	50
高確	超高	2.5	3	0.78	1.56	6.25	100

押順銅鐘成立時，高確滞在時 22.4%轉落低確、超高滞在時 16%轉落高確

## BONUS 當選時

BONUS 當選時也會進行狀態移行抽選

滞在	低確	高確	超高
低確	20.0	55.0	25.0
高確		50.0	50.0

## 通常時 BONUS 抽選

通常時會依照滞在模式與狀態進行 BONUS 抽選

確定役・確定銅鐘・稀有櫻・稀有銅鐘成立時，100%當選 BONUS

小役	弱櫻 B								
模式與狀態	通常 AB				天國 A	天國 BC			
	低確	高確	超高	共通	共通				
當選率	5	12.5	37.5	93.8	96.9				
小役	強櫻				機會櫻				
設定	135	2	4	6	135	2	4	6	
通常 A	低確	25.0	31.3	33.3	37.5	5.00	6.25	6.66	7.50
	高確	50.0				12.5	15.6	16.7	18.8
	超高	100				37.5	46.9	50.0	56.3
通常 B	低確	10.0	12.5	13.3	15.0	1.00	1.25	1.34	1.50
	高確	50.0				6.26	7.82	8.34	9.38
	超高	100				25.0	31.3	33.3	37.5
天國 A	共通	40.0				25.0			
天國 BC	共通	87.5				50.0			

小役		弱櫻 A				強西瓜			
設定		135	2	4	6	135	2	4	6
通常 A	低確	0.25	0.31	0.33	0.37	3.00	3.75	4.00	4.50
	高確	4.35	5.44	5.80	6.52	11.3	14.1	15.0	16.9
	超高	18.5	23.2	24.7	27.8	20.0	25.0	26.7	30.0
通常 B	低確	0.04	0.05	0.06	0.07				
	高確	0.27	0.34	0.37	0.41				
	超高	6.41	8.02	8.55	9.62	10.0	12.5	13.3	15.0
天國 A	共通	15.0				20.0			
天國 BC	共通	20.1				50.0			
小役		機會西瓜				弱西瓜			
設定		135	2	4	6	135	2	4	6
通常 A	低確	5.00	6.25	6.67	7.50	0.02	0.03		0.04
	高確	12.5	15.6	16.7	18.8	0.05	0.06		0.07
	超高	37.5	46.9	50.0	56.3	10.0	12.5	13.3	15.0
通常 B	低確	1.00	1.25	1.34	1.50				
	高確	6.26	7.82	8.34	9.38				
	超高	25.0	31.3	33.3	37.5	5.00	6.25	6.67	7.50
天國 A	共通	25.0				10.0			
天國 BC	共通	50.0				25.0			
小役		押順銅鐘							
設定		135	2	4	6				
通常 A	超高	2.00	2.50	2.66	3.00				
通常 B	超高	1.00	1.25	1.33	1.50				
天國 A	共通	1.08							
天國 BC	共通	5.50							

當選時會依照當選契機役進行 BONUS 分配

契機役	REG	BIG
確定役・確定銅鐘		100
其他小役	50.0	50.0

## 通常時 ART 抽選

通常時會依照成立小役進行 ART 抽選

成立役	當選率	1 SET	2 SET	3 SET
合奏目/三角目	100		87.5	12.5
稀有銅鐘/稀有櫻/機會櫻/機會西瓜	0.30	100		
機會目	0.10			

## バジュラアタック中の抽選

### BONUS 抽選

バジュラアタック中會依照成立小役進行 BONUS 抽選

七 RP、確定役、確定銅鐘、稀有銅鐘、稀有櫻成立時為 BONUS 確定

設定	1	2	3	4	5	6
弱西瓜	0.02	0.03	0.02	0.03	0.02	0.04
強西瓜	3	3.75	3	4	3	4.5
機會西瓜	5	6.25	5	6.25	5	6.25
弱櫻 A	2.5	3.13	2.5	3.34	2.5	3.75
強櫻	25	31.3	25	33.3	25	37.5
機會櫻	1.17	0.23	1.17	0.23	1.17	0.23
通常 RP	0.08					
14 枚銅鐘	0.21	0.25	0.22	0.29	0.23	0.33
弱櫻 B	50					

### バジュラアタック選擇畫面中

バジュラアタック選擇畫面中特定小役成立時為 ART 確定

成立役	當選率	1 SET	2 SET	3 SET
三角目/合奏目	100		87.5	12.5
假 7/機會目		100		

### バジュラアタック中殲滅選擇時

殲滅選擇時會先決定繼續 G 數，99%為 15G、1%為無限

消化中特殊小役成立時會進行 ART 抽選，綠七與紅七 RP 100%當選各自的 LIVE

中第 1 銅鐘 0.2%當選蘭花 LIVE、右第 1 銅鐘 0.2%當選雪露 LIVE

成立役	合奏目	機會目/假 7	通常 RP	14 枚銅鐘
當選率	100	100	7.99	1.5
1 SET		100	100	99.9
2 SET	87.5			0.09
3 SET	12.5			0.01

### バジュラアタック中迎撃選擇時

迎撃消化中特殊小役成立時會進行 ART 抽選，綠七與紅七 RP 100%當選各自的 LIVE

中第 1 銅鐘 0.2%當選蘭花 LIVE、右第 1 銅鐘 0.2%當選雪露 LIVE

成立役	合奏目	機會目/假 7	通常 RP	14 枚銅鐘
當選率	100	100	1.80	0.66
1 SET		100	100	99.8
2 SET	87.5			0.2
3 SET	12.5			0.03

4 擇 RP 成立時會抽選猜押順的演出，演出發生時猜中押順的話則 ART 確定

4 擇 RP 成立確率 1/13.2、演出發生率 32.1%，迎撃在 5G 消化後的結束抽選當選前會一直繼續，結束抽選：不中小役/CB 成立時的 19.2%、14 枚銅鐘成立時的 10.5%

### バジュラアタック中一撃選擇時

一撃選擇時會進行 1G 限定的 ART 抽選，假 7/機會目 100%當選阿爾特

三角目/合奏目/綠 7RP/紅 7RP 100%當選超時空 LIVE

成立役	當選率	阿爾特	蘭花	雪露	超時空
14 枚銅鐘	23.9	99.7	0.13	0.13	0.01
通常 RP	22.9	98.8	0.37	0.37	0.48
其他小役	23.4	99.7	0.13	0.13	

### バジュラアタック中超一撃選擇時

超一撃選擇時會進行 1G 限定的 ART 抽選，當選時為超時空 LIVE 確定

成立役	三角目/合奏目/綠 7RP/紅 7RP/假 7/機會目	通常 RP	14 枚銅鐘	其他小役
當選率	100	13.2	7.56	5.58

## 出擊挑戰中的抽選

出擊挑戰(前兆)中會依照成立小役進行 ART 抽選

切入演出發生時逆押藍七連線成功的話則 ART 確定

### ART 當選率

成立役	強櫻 強西瓜	機會櫻 機會西瓜	弱櫻 弱西瓜	機會目	右斜下 RP	14 枚銅鐘
前兆	5	5	1	1		1.17
出擊挑戰中	33.3		3		50	10.3

### REPLAY 確率

設定	通常 RP	右下 RP	假藍 7	藍 7RP
1-6	1/10.4	1/35.2	1/5.11	14.7

## 通常時 BIG BONUS 中的抽選

### 確定畫面中的 ART 抽選

BONUS 確定畫面中會依照滯在這確定畫面多少轉進行 ART 抽選

1G	2G	3G	4G	5G	6G	7G	8G	9G	10G	11G
0.01	0.02	0.03	0.04	0.05	0.05	0.06	0.5	0.51	0.52	0.53
12G	13G	14G	15G	16G	17G	18G	19G	20G	21G	22G
0.54	0.55	0.56	0.56	1	1.01	1.02	1.03	1.04	1.05	1.06
23G	24G	25G	26G	27G	28G	29G	30G	31G	32G	
1.07	1.5	1.51	1.52	1.53	1.54	2	2.5	3	100	

BONUS 確定畫面中會依照成立小役進行 ART 抽選

成立役	當選率	1 SET	2 SET	3 SET
合奏目/三角目	100		87.5	12.5
機會櫻/機會西瓜	5.00	100		
假 7	3.13			
稀有櫻/稀有銅鐘	0.30			

### BIG 繼續 G 數分配

50G 90%、80G 7.5%、100G 2.5%



## BIG 中高確抽選

BIG 中會依照成立小役進行高確 G 數抽選

成立役	弱櫻 B	強西瓜	強櫻	弱西瓜	弱櫻 A	通常 RP	押順銅鐘
當選率	100					10	5
3G				50	50		50
5G	50	87.5	93.8	45	49	100	50
10G	50	12.5	6.25	5	1		

BIG 中押順機會 RP 成立時會依照滯在狀態進行押順指示發生抽選

狀態	內部確率	押順指示發生率	出現率
低確	1/3.55	5.00	1/71.0
高確		100	1/3.55

## BIG 中 ART 抽選

BIG 中會依照成立小役進行 ART 抽選

成立役	當選率	1 SET	2 SET	3 SET
合奏目	100		87.5	12.5
純槓/確定役/確定銅鐘/稀有銅鐘/稀有櫻				
14 枚銅鐘	5.00	100		
機會 RP	3.13			

BIG 中藍 7 連線時為 ART 確定、假藍 7 連線時的 0.1% 會進行究極クラン BONUS 昇格抽選

BIG 結束時如果有剩餘的高確 G 數，會依照剩餘 G 數進行 ART 抽選

-4G	5G	6G	7G	8G	9G	10G
0.01	0.10	1.00	3.34	10.0	33.3	100

## REG BONUS 中的抽選

**REG 中狀態抽選** REG 當選時會進行狀態分配, 90%為低確、10%為高確

**ART 抽選** REG 入賞時以及 REG 消化中會進行 ART 抽選

成立役	低確當選率	高確當選率	1 SET	2 SET	3 SET
合奏目	100			87.5	12.5
純槓/確定役/確定銅鐘/稀有銅鐘/稀有櫻					
機會 RP	5.00	20.0	100		
REG 入賞時	0.50				

## REG 中 BIG 昇格抽選

REG 中會依照成立小役進行 BIG 昇格抽選

成立役	當選率	單線連線	雙線連線
確定役/確定銅鐘	100	87.5	12.5
稀有銅鐘/稀有櫻/強西瓜/強櫻	25.0	75.0	25.0
弱西瓜/弱櫻	6.25	100	

## 無限 REG 中

REG 入賞時的 0.78% 會變成無限 REG, 此時 50G 的 ART 確定

而且無限 REG 會一直持續到當選 BIG 昇格, 以下為無限 REG 中 BIG 昇格抽選率

成立役	確定役/確定銅鐘	稀有銅鐘/強西瓜	稀有櫻/強櫻	弱櫻	弱西瓜
當選率	100	37.5	31.3	25	18.8

無限 REG 告知(第 30G)後到 BIG 昇格前的成立小役會進行 ART 的 G 數上乘抽選

成立役	合奏目	確定役/確定銅鐘/純槓			弱櫻 B	強西瓜	稀有櫻	
當選率	100							
50G					75	95.8		
100G		50			87.5	20	4.2	
200G	100	50			12.5	5	4.2	
成立役	當選率	5G	10G	20G	30G	50G	100G	200G
強櫻	100			50	33		15	2
稀有銅鐘				50	33.3	12.5	4.2	
機會 RP		75	12.5	6.25	6.25			
弱西瓜	33.3		47.3	30	16.7	3	3	
弱櫻 A	20		50	25	25			

## 究極クラン BONUS 中的抽選

究極クラン BONUS 突入為 ART 確定，且消化中藍 7 連線(1/17.1)成立時獲得 ART 1 SET

究極クラン BONUS 中通常 RP、押順銅鐘、機會 RP 成立時會進行高確抽選

成立役	當選率	5G	10G
通常 RP	10.0	100	
押順銅鐘	5.00		
機會 RP			50.0

究極クラン BONUS 中特殊小役成立以及高確中銅鐘成立時為 ART 的 G 數上乘確定

成立役	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G
合奏目					33.3	33.3	33.3
稀有櫻					95.8	4.20	
純槓				50.0	33.3	16.7	
確定役/確定銅鐘			50.0	33.3	12.5	4.20	
強西瓜/強櫻			50.0	25.0	25.0		
弱櫻 AB/弱西瓜		50.0	25.0	12.5	12.5		
稀有銅鐘		50.0	33.3	12.5	4.20		
高確中銅鐘	50.0	25.0	25.0				

## BONUS 結束後 RT 中的 ART 抽選

BONUS 結束後的 RT 中會依照成立小役進行 ART 抽選

成立役	當選率	1 SET	2 SET	3 SET
合奏目	100		87.5	12.5
純槓/確定役/確定銅鐘/稀有銅鐘/稀有櫻		100		
弱櫻 B				
強櫻				
強西瓜				
弱櫻 A				
弱西瓜				

### 三角機會中的抽選

三角機會發生時會依照成立役決定 Lv1-5

Lv2/4 選擇時轉輪會逆回轉後，另外加算 10G

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5
始動	通常	逆回轉	通常	逆回轉	轉輪短凍結
移行	阿爾特/LIVE 抽選		阿爾特+0G 連		超時空

#### Lv 分配

成立役	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5
7RP					100
假 7		6.25	93.8		
確定役/確定銅鐘	6.25	6.25	87.5		
強弱櫻/強弱西瓜/押順銅鐘/稀有 RP	75.0	12.5	6.25	6.25	
機會役/CB/通常 RP/不中	100				

Lv1/2 選擇時會再依照成立小役進行 LIVE 分配

Lv	Lv1				Lv2		
	阿爾特	蘭花	雪露	超時空	蘭花	雪露	超時空
成立役							
確定役/確定銅鐘				100			100
不中				100			
強稀有役		25.0	25.0	50.0	12.5	12.5	75.0
弱稀有役		48.8	48.8	2.50	25.0	25.0	50.0
機會役		49.8	49.8	0.39			
押順銅鐘/稀有 RP/假 7					43.8	43.8	12.5
通常 RP	44.0	27.8	27.8	0.39			
CB	50.0	25.0	25.0				

#### 阿爾特中

阿爾特選擇時為 50G 固定，但 Lv3/4 選擇時會突入阿爾特 RUSH 進入 0G 連上乘

阿爾特 RUSH 中每敲下起動桿時會進行繼續抽選，結束選擇時的當下會上乘 50/100G 上乘

結束	通常 50G	復活 50G	復活 100G
50.0	33.2	12.6	4.20

## 蘭花 LIVE 中

蘭花 LIVE 突入時會先獲得 20G，蘭花 LIVE 中第 1-7G 會依成立小役進行 pt 獲得抽選

成立	5pt	6pt	7pt	8pt	9pt	10pt
稀有櫻	68.6	16.7	2.58	2.01	3.76	6.38
機會西瓜	66.3	2.14			15.8	15.8
弱西瓜	87.5	6.25	3.13	3.13		
強西瓜	50	25	12.5	6.25	3.13	3.13
稀有銅鐘	68.6	16.7	2.58	2.01	3.76	6.38
不中/確定銅鐘/確定役	50	25	12.5	6.25	3.13	3.13
平行 7/合奏目/三角目						100

成立	0pt	1pt	2pt	3pt	4pt	5pt	6pt	7pt	8pt	9pt
通常 RP	66.9	21.8	2.37	1.19	0.68	6.91	0.22			
押順銅鐘	80	17.3	1.56	0.78	0.39					
CB 中銅鐘	67.2	21.4	3.75	2.05	1.07	3.7	0.05	0.01	0.35	0.41
CB		50	25	12.5	6.25	3.13	3.13			
機會櫻		59.9	4.28	2.14	1.37	0.68			15.8	15.8
弱櫻		50	25	12.5	6.25	3.13	3.13			
強櫻				50	25	12.5	6.25	3.13	3.13	
假 7			64.4	20	12.5	3.13				
斜線 7	100									

之後依照第 1-7G 獲得的 pt 總和決定上乘回數

獲得 pt	0pt	1pt	2pt	3pt	4pt	5pt	6pt	7pt	8pt	9pt	10pt
1 回	93.8	87.5	75	66.7	50						
2 回	6.21	12.4	24.9	33	49.4	98.5	92.5	85	50		
3 回	0.02	0.05	0.1	0.2	0.39	1	5	10	25	50	
4 回	0.01	0.02	0.05	0.1	0.2	0.5	2.5	5	25	50	100

第 8G 目會依照成立小役然後依照上面所抽選的上乘回數進行 G 數上乘抽選

還有 8G 間要是全部都是 REPLAY 的話則追加上乘 50G

成立	20G	25G	30G	35G						
通常 RP	88.8	3.86	5.6	1.73						
押順銅鐘	99	0.5	0.5							
CB 中 14 枚銅鐘	50	25	25							
CB/CB 中 13 枚銅鐘	100									
假 7		99.5	0.5							
斜線 7	25	25	25	25						
成立	50G	60G	70G	80G	90G	100G				
弱西瓜	92	2	2	2	2					
強西瓜		25	25	25	25					
不中/確定銅鐘/確定役	25	25	25	25						
平行 7/合奏目/三角目						100				
成立	20G	25G	30G	35G	40G	45G	50G	60G	70-90G	100G
機會櫻	51.3	17.1						7.9	各 7.9	
弱櫻 A		90	6.67	0.83	0.83	0.83	0.83			
強櫻				50		25	25			
弱櫻 B/稀有櫻				25	25	25	25			
機會西瓜			51.3	17.1					各 7.9	7.9
稀有銅鐘					25	25	25	25		

### 雪露 LIVE 中

雪露 LIVE 中會依照成立小役進行 RANK UP 抽選，G 數上乘抽選後才會進行抽選

滞在	成立役	三角目 合奏目 不中 平行 7	確定役 確定銅鐘 強西瓜 稀有銅鐘 斜線 7	稀有櫻 強櫻	弱櫻	機會櫻	弱西瓜	機會西瓜	CB 中 14 枚銅鐘	押順銅鐘
A	B		100	50	50	15.6	10	3.11	1	0.1
	C	100		50						
B	C	100	100	100	50	15.6	10	3.11	1	0.1

雪露 LIVE 中會依照滯在 RANK 與成立小役進行 G 數上乘抽選

還有 8G 間要是全部都是 REPLAY 的話則追加上乘 50G

成立	CB			押順銅鐘			CB 中 13 枚銅鐘		
RANK	A	B	C	A	B	C	A	B	C
5G	75.0			70.0					
10G	25.0	75.0		30.0	70.0		97.0		
15G		25.0	75.0		30.0	70.0	2.50	97.0	
20G			25.0			30.0	0.50	2.50	97.0
25G								0.50	2.50
30G									0.50
成立	通常 RP			假 7			機會西瓜		
RANK	A	B	C	A	B	C	A	B	C
5G	99.9								
10G		99.9		50.0			34.5		
15G			99.9	25.0	50.0				
20G				25.0	25.0	50.0	32.4	23.0	
25G					25.0	25.0	24.1	23.0	23.0
30G						25.0		22.4	
35G							8.12	23.0	45.4
40G								7.77	
50G	0.05			0.05			0.93		30.7
100G		0.05			0.05			0.93	
150G			0.05			0.05			0.93
成立	弱櫻 B			強櫻					
RANK	A	B	C	A	B	C			
50G	95.0			99.0					
100G	5.00	95.0		1.00	99.0				
150G		5.00	95.0		1.00	99.0			
200G			5.00			1.00			

成立	CB 中 14 枚銅鐘			機會櫻			弱西瓜/斜線 7		
RANK	A	B	C	A	B	C	A	B	C
20G	97.0			34.5			97.0		
25G	2.50	97.0		32.4	23.0			97.0	
30G	0.50	2.50	97.0				2.50		97.0
35G		0.50	2.50	23.5	23.0	45.9		2.50	
40G			0.50		21.8		0.50		2.50
50G				8.12	23.0	44.7		0.50	
100G				1.55	7.77				0.50
150G					1.55	7.77			
200G						1.55			
成立	弱櫻 A			強西瓜/稀有銅鐘			確定役/確定銅鐘		
RANK	A	B	C	A	B	C	A	B	C
20G							97.0		
25G								97.0	
30G	97.0						2.50		97.0
35G	2.50	97.0						2.50	
40G	0.50	2.50	97.0	97.0			0.50		2.50
45G		0.50	2.50					0.50	
50G			0.50	2.50	97.0				0.50
100G				0.50	2.50	97.0			
150G					0.50	2.50			
200G						0.50			
成立	稀有櫻			不中/平行 7			合奏目/三角目		
RANK	A	B	C	A	B	C	A	B	C
50G	97.0								
100G	3.00	97.0		100					
150G		3.00	97.0		100				
200G			3.00			100			100



## 超時空 LIVE 中

超時空 LIVE 中 8G 間會依照成立小役進行 G 數上乘，但第 7/8G 上乘 50G 以上確定  
還有 8G 間要是全部都是 REPLAY 的話則追加上乘 100G

### 第 1-6G

成立\上乘 G	5	10	20	30	80	100	150	200
CB 通常 RP	33.3	33.3	33.3					
假 7			50	50				
斜線 7	33.3	33.3	20.8					
稀有櫻					33.3	33.3	33.3	
平行 7						97	3	
合奏目 三角目						33.3	33.3	33.3

成立\上乘 G	5	30	35	40	45	50	60	70	80	100
押順銅鐘/CB 中銅鐘	50					50				
稀有銅鐘						33.3	33.3		33.3	
機會櫻/機會西瓜		23	0.59	74	1.91	0.44				
弱櫻/弱西瓜		97	2.5	0.25		0.25				
強櫻/強西瓜						50		47	2.5	0.5
不中/確定役/確定銅鐘		50								50

### 第 7-8G (CB 上乘 50G 確定)

成立	50G	70G	80G	90G	100G	120G	150G	200G
通常 RP 假 7	99	0.5	0.5					
押順銅鐘	99.5				0.5			
CB 中銅鐘	50			50				
機會櫻/西瓜		97	2.5		0.5			
弱櫻/西瓜		97	2.5	0.5				
強櫻/西瓜						97	2.5	0.5
稀有櫻/稀有銅鐘					33.3		33.3	33.3
斜線 7	33.3	33.3		33.3				
平行 7							50	50
不中 確定役/銅鐘					50		25	25
合奏目 三角目								100

## ART 準備中的 ART 抽選

ART 準備中會依照成立小役進行 ART 抽選

成立役	當選率	1 SET	2 SET	3 SET
合奏目/三角目	100		87.5	12.5
機會櫻/機會西瓜	5.00	100		
假 7	3.13			
稀有櫻/稀有銅鐘	0.30			

## ART 中 BONUS 抽選

ART 中小役成立時會進行狀態移行抽選，押順銅鐘成立時會 16.7%轉落一階

滞在	成立役	弱櫻 A	弱櫻 B	強櫻	機會櫻	弱西瓜	強西瓜
低確	高確	0.99	19	6.21	6.25	28	50
	超高	0.01	1	0.04	0.78	2	50
高確	超高	0.2	3	0.78	1.56	6.25	100

ART 中會依照滞在模式與狀態進行 BONUS 抽選

確定役/確定銅鐘成立時 100%當選 BONUS

### 稀有櫻/稀有銅鐘成立時

模式與狀態	通常 A			通常 B			天國 A	天國 BC
	低確	高確	超高	低確	高確	超高	共通	共通
當選率	3	6	12.5	2	4	10	33.3	50

### 弱櫻 B 成立時

模式與狀態	通常 A			通常 B			天國 A	天國 BC
	低確	高確	超高	低確	高確	超高	共通	共通
當選率	1.5	3.13	20	0.78	2.34	12.5	50	75

### 押順銅鐘成立時

設定		135	2	4	6
通常 A	超高	0.39	0.49	0.52	0.59
通常 B	超高	0.29	0.37	0.39	0.44
天國 A	共通	1.00	1.25	1.33	1.50
天國 BC	共通	3.13	3.91	4.17	4.69

小役		強櫻				弱櫻 A			
設定		135	2	4	6	135	2	4	6
通常 A	低確	2.00	2.50	2.66	3.00	0.50	0.63	0.67	0.75
	高確	5.00	6.25	6.67	7.50	1.00	1.25	1.33	1.50
	超高	33.3	41.7	44.5	50.0	10.0	12.5	13.3	15.0
通常 B	低確	1.00	1.25	1.33	1.50	0.25	0.31	0.33	0.38
	高確	3.13	3.91	4.17	4.69	0.78	0.98	1.04	1.17
	超高	25.0	31.3	33.3	37.5	6.25	7.81	8.33	9.38
天國 A	共通	25.0	31.3	33.3	37.5	10.0	12.5	13.3	15.0
天國 BC	共通	50.0	62.5	66.7	75.0	20.0	25.0	26.7	30.0
小役		強西瓜				弱西瓜			
設定		135	2	4	6	135	2	4	6
通常 A	低確	25.0	31.3	33.3	37.5	3.13	3.91	4.17	4.69
	高確	50.0	62.5	66.7	75.0	20.0	25.0	26.7	30.0
	超高	75.0	82.5	86.3	90.0	50.0	62.5	66.7	75.0
通常 B	低確	25.0	31.3	33.3	37.5	1.56	1.95	2.08	2.34
	高確	37.5	46.9	50.0	56.3	12.5	15.6	16.7	18.8
	超高	50.0	62.5	66.7	75.0	37.5	46.9	50.0	56.3
天國 A	共通	50.0	62.5	66.7	75.0	25.0	31.3	33.3	37.5
天國 BC	共通	75.0	82.5	86.3	90.0	50.0	62.5	66.7	75.0

當選時會依照當選契機役與滯在模式進行 BONUS 分配

契機役	模式	BIG	MQB
確定役・確定銅鐘	共通	50.0	50.0
其他小役	通常 A	99.0	1.00
	通常 B	95.0	5.00

## ART 中 G 數上乘抽選

ART 中會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

成立役	弱西瓜	強西瓜	機會西瓜/機會櫻	純槓	合奏目/三角目
當選率	3.00	25.0	62.6	100	
10G	59.3	85.1	100		
20G		10.0			
50G	25.4	3.05			
100G	10.2	1.22		90.0	50.0
200G	5.09	0.61		10.0	50.0
成立役	弱櫻	強櫻	稀有銅鐘	稀有櫻	弱櫻 B
當選率	40.0	100			
5G	90.0				
10G	7.00	90.0	77.8		
20G	1.00	7.00	20.0		
30G	1.00	1.00	1.00	5.00	98.0
40G			0.50		
50G	1.00	1.00	0.50	94.0	1.00
100G		1.00	0.10	0.50	0.50
200G			0.10	0.50	0.50

## ART 中 SET 數上乘抽選

ART 中下段/右斜下 RP 連續入賞時會進行 SET 數上乘抽選

1 回目	2 連目	3 連目	4 連以上
0.05	1.00	33.3	100

## ART 中 d シュディスタ b 抽選

ART 中 1 SET 300G 以上消化且還有剩餘 SET 數時會進行 d シュディスタ b 抽選

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	4.61	4.51	4.66	4.37	4.50	3.94

## 歌姫降臨抽選

ART 每 SET 開始時會進行歌姫降臨抽選，當選時在該 SET 結束時會復活該 SET 所有 G 數  
當選率為 0.67%

## ART 中上乘特化區間抽選

ART 中機會櫻/機會西瓜成立時會移行特殊小役高確，同時會移行 10G 間的雜訊狀態  
雜訊狀態(LOW/MID/HI)中，特定役成立時會進行雜訊狀態昇格抽選

### 雜訊狀態移行時狀態分配

契機	LOW	MID	HI
分配率	50.0	43.8	6.25

### 雜訊狀態昇格率

滞在	LOW		MID
成立役	MID	HI	HI
稀有銅鐘/稀有櫻/強櫻/強西瓜	43.8	6.25	37.5
機會櫻/機會西瓜/CB 中 14 枚銅鐘			12.5

如果最終移行到 HI 時則 CLIMAX CHALLENGE 突入確定

如果在 LOW/MID 中結束雜訊狀態的話也會有 0.78%進行 VAJRUSH 抽選

## ART 結束後的 RT 中 ART 抽選

ART 結束後的 RT 中會依照成立小役進行 ART 抽選

成立役	當選率	1 SET	2 SET	3 SET
合奏目	100	100	87.5	12.5
三角目				
純槓				
弱櫻 B				
強櫻				
機會櫻/機會西瓜				
強西瓜				
稀有銅鐘/稀有櫻				
弱櫻 A/弱西瓜				

## ART 中 BONUS 中的抽選

### 確定畫面中 ART 抽選

BONUS 確定畫面中成立役會依照成立小役進行 ART 抽選

成立役	當選率	1 SET	2 SET	3 SET
合奏目/三角目	100		87.5	12.5
稀有櫻/稀有銅鐘		100		
機會櫻/機會西瓜	5.00			

### BIG 中高確抽選

ART 中成立 BIG 中會依照成立小役進行高確抽選，為 G 數管理，G 數消化後轉落低確

成立役	押順銅鐘	通常 RP	弱櫻 A	弱櫻 B	強櫻	弱西瓜	強西瓜
當選率	5	10	100				
3G	50		50			50	
5G	50	100	49	50	93.8	45	87.5
10G			1	50	6.25	5	12.5

藍 7 連線、機會 RP 出現率會依照滯在狀態而有所變化

狀態	低確	高確
藍 7 連線	1/68.4	1/34.2
機會 RP	1/22.4	1/7.10

### BIG 中 G 數上乘抽選

ART 中成立的 BIG 中會依照滯在狀態與成立役進行 G 數上乘抽選

成立役	100G	150G	200G	成立役	狀態	50G	100G	150G
合奏目	33.3	33.3	33.3	稀有櫻	低確	95.8	4.20	
確定役/確定銅鐘/不中	99.0	1.00			高確		95.8	4.20
成立役	狀態	5G	10G	20G	30G	40G	50G	100G
藍 7 連線	低確				97.0	2.50	0.50	
	高確				33.0	33.0	33.0	1.12
稀有銅鐘	低確			50.0	33.3	12.5	4.20	
	高確				50.0	33.3	12.5	4.20
機會 RP/14 枚銅鐘	低確	97.0	2.50	0.50				
	高確	50.0	49.5	0.50				

## MACROSS QUARTER BONUS 中的抽選

### MQB 中高確抽選

MQB 中會依照成立小役進行高確抽選

成立役	押順銅鐘	通常 RP	弱櫻 A	弱櫻 B	強櫻	弱西瓜	強西瓜
當選率	5	10	100				
3G	50		50			50	
5G	50	100	49	50	93.8	45	87.5
10G			1	50	6.25	5	12.5

機會 RP 押順指示出現率會依照滯在狀態而有所變化

狀態	內部確率	押順指示發生率	出現率
低確	1/3.55	15.9	1/22.4
高確		100	1/3.55

### MQB 中 ART 抽選

MQB 中會依照成立小役進行 ART 抽選

契機	當選率	1 SET	2 SET	3 SET
合奏目	100		87.5	12.5
純槓/確定役/確定銅鐘/稀有銅鐘/稀有櫻/藍 7 連線				
14 枚銅鐘	40.0	100		
機會 RP	40.0			
CB	2.50			

MQB 結束時會依照剩餘的高確 G 數進行 ART 抽選

~4G	5G	6G	7G	8G	9G	10G
0.01	0.10	1.00	3.34	10.0	33.3	100

## d シュディスタ b 中的抽選

d シュディスタ b 中 30G 間只會進行 SET 數上乘抽選

成立役	當選率	1 SET	2 SET	3 SET
合奏目	100	100	99.9	0.03
三角目			87.5	12.5
純槓/7RP/確定役/確定銅鐘/稀有銅鐘/稀有櫻	33.3	100		
強櫻 強西瓜				
弱櫻 AB 弱西瓜				

## CLIMAX CHALLENGE 中的抽選

CC 突入時會先決定繼續 G 數, 93.8%為 10G、6.25%為 20G

CC 中會依照成立小役進行敵人傷害點數抽選

敵人的 HP 從 4pt 減到 0pt 時為擊破, VAJRUSH 確定

成立役	當選率	1pt	2pt	4pt
三角目/合奏目	100			100
確定役/確定銅鐘			100	
稀有銅鐘/稀有櫻/強櫻/強西瓜		87.5	12.5	
機會櫻/機會西瓜/弱櫻/弱西瓜		100		
7 RP	87.5			
CB 中銅鐘	36.1			
押順銅鐘	12.5			

CC 中銅鐘成立時會依照敵人剩餘的 HP 進行 G 數上乘抽選, 純槓成立時一率上乘 100G

CC 結束時會依照剩餘 HP 進行上乘特化區間抽選 (剩餘 3pt 以下 100%、剩餘 4pt 25%)

敵人剩餘 HP	押順銅鐘				CB 中銅鐘				上乘特化區間抽選	
	5G	10G	15G	20G	5G	10G	15G	20G	VAJRUSH	ANTARES
4pt	88	4	4	4	100				0.78	4
3pt	88	10	1	1	87.5	12.5			1.56	
2pt		89	10	1		87.5	12.5		2.34	
1pt			90	10			87.5	12.5	10.9	



## VAJRUSH 中的抽選

VAJRUSH 中通常 RP 以外成立則 G 數上乘確定

成立	5G	10G	20G	30G	40G	50G	100G	150G	200G
押順銅鐘/CB 中銅鐘	50	33.3	12.5	4.2					
稀有銅鐘				50		49	0.5		
確定銅鐘						50	50		
弱櫻		75	20	5					
機會櫻		75	20	2.5	1.25	1.25			
強櫻				50	33.3	16.7			
稀有櫻						50	49		1
弱西瓜		75	20	5					
機會西瓜		75	20	2.5	1.25	1.25			
強西瓜				50	33.3	16.7			
純槓/確定役						50	50		
合奏目/三角目							33.3	33.3	33.3
CB	91.3	5	2.5	1.25					
假 7/藍 7RP		50	40	10					
綠/紅 7RP		50	40	5	2.5	2.5			

除了上面的上乘以外，上乘連續 COMBO 時會進行追加上乘

2~9COMBO 時追加 5G、10COMBO 以上追加 10G

VAJRUSH 10G 消化後的 3 擇轉落 RP(1/2.55)押順錯誤後結束

但 33.3%會發生押順指示

## ANTARES MODE 中的抽選

ANTARES MODE 中會依照成立小役進行 BONUS 抽選

小役	當選率	BIG	MQB
三角目/合奏目/純槓/確定役/確定銅鐘/7 連線	100		100
稀有銅鐘/稀有櫻/強櫻/強西瓜/弱櫻 B		99.0	1.00
機會櫻/機會西瓜	62.5	99.0	1.00
弱櫻 A/弱西瓜/CB 中 14 枚銅鐘	25.0	99.0	1.00
押順銅鐘	12.5	99.0	1.00

### 通常 RP 成立時

設定	1	23	4	5	6
當選率	1.24	1.23	1.22	1.21	1.2
BIG	99				
MQB	1				

還有特定役成立時會進行 ART 庫存抽選，當選時獲得 1SET 確定

三角目/合奏目 100%當選、稀有銅鐘/稀有櫻 25%當選

ANTARES MODE 10G 消化後的 3 擇轉落 RP(1/2.55)押順錯誤後結束