

聖闘士星矢 -黃金激闘篇-

聖闘士星矢 -黃金激闘編-

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2014/03

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



上中上一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



聖闘士RUSH



女神BONUS



小宇宙バースト



小宇宙バースト



9枚



5枚



5枚



REPLAY



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	Bell	Blue	Bell
20	Watermelon	Goddess	Blue
19	Red Knight	Red Knight	Red Knight
18	Watermelon	Bell	Goddess
17	Blue	Blue	Watermelon
16	Bell	Goddess	Bell
15	Watermelon	Bell	Blue
14	Goddess	Blue	Watermelon
13	Blue	Goddess	Goddess
12	Bell	Watermelon	Bonus
11	Goddess	Bell	Bell
10	Watermelon	Bonus	Blue
9	Watermelon	Blue	Watermelon
8	Blue	Goddess	Bell
7	Bell	Watermelon	Blue
6	Watermelon	Bell	Watermelon
5	Blue	Goddess	Bell
4	Bell	Blue	Blue
3	Bonus	Goddess	Goddess
2	Goddess	Goddess	Watermelon
1	Blue	Bell	Watermelon

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ「鳳凰機會」
3. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

為純槓成立時發生(確率 1/65536)

特典為 PREMIUM BIG BANG RUSH+千日戰爭模式突入+次回天國 A 確定

天井情報與恩惠

通常時 999G 消化後, BONUS 或 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上電玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻討族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



第一轉輪瞄押 BAR，約在上段處瞄押

下段 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可，中段連線有兩顆銅鐘且連線不成立時為機會牌
左右轉輪下段 BAR 停止時為強機會牌

	<p>機會牌</p>	<p>機會牌</p>	<p>強機會牌</p>
--	------------	------------	-------------

角紅櫻出現時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄壓 BAR，三連紅櫻連線時為強紅櫻

	<p>弱紅櫻</p>	<p>強紅櫻</p>
--	------------	------------

西瓜出現時，中右轉輪皆須瞄壓 BAR，瓜瓜 BAR 連線時為強西瓜、一般瓜連線時為弱西瓜

	<p>弱西瓜</p>	<p>強西瓜</p>
--	------------	------------

AT 與 BONUS 中打法

<p>有壓順指示時照壓順押牌</p>	<p>切入演出發生時 須按照押順瞄壓 BAR</p>	<p>其他的演出時 跟一般遊戲時相同</p>

本機演出說明

基本模式與 BONUS 介紹

通常場景



一般場景大部分滯留在
戶內 or ジャミール島

鳳凰機會

鳳凰機會

デスクリーン島



此場景移行時
為高確滯在的示唆

フェニックスドライブ

鳳凰驅動

突撃!往十二宮的道路



規定 G 數到達前
所突入的前兆場景

教皇冥想模式



期待度更高的前兆場景

聖闘士 RUSH



10G+a繼續的自力 CZ
REPLAY 連續為主要契機
開眼的话則 BONUS 確定

黃金激闘



平均約 6.8 個 BONUS 庫存
的高確率上乘區間
10G+a繼續

(PREMIUM)BIG BANG RUSH



本機的主要 AT, 純增 2.8 枚/G
1 SET 40G+a
期待抽選上乘區間及 BONUS

FREEZE EXCLAMATION



AT 中的 BATTLE 演出
勝利的话則突入
BIG BANG RUSH



黃金激闘勝利後突入的上乘特化區間
以小宇宙玉的顆數為上乘次數挑戰上乘
BAR 連線則次 SET 的 BIG BANG RUSH 繼續
PREMIUM 的為每次上乘 100G 上乘確定



AT 中 BAR 連線的部分
突入的上乘區間
有五種上乘 G 數以及
繼續率可以選擇

小宇宙 BURST



通常時的 BONUS
青再連續以及特殊小役
可殲滅雜兵
達到規定人數突入 AT
AT 中押順銅鐘以外的小役
抽選上乘 G 數

女神 BONUS



AT 中當選的 BONUS
30G 繼續固定
銅鐘以外的小役或是
BAR 連線成立時
為獲得黃金激鬪庫存的好機會

黃金想話



AT 中的白七連線
的一部分突入
演出原作動畫
是大量上乘的好機會

火時計倒數



AT 結束後可能移行的
AT 拉回區間
拉回期待度 50%以上

通常時演出說明

辰巳演出



大部分都是對應小役演出
如果小丑魚圖案出現為好機(右圖)

關門演出



對話框演出



有各種角色的對話
紅色字出現為好機

聖衣箱 STEP UP 演出



STEP UP 越多則
期待度越高

小宇宙感知演出



星矢感覺到誰在的演出
魔鈴登場的話為好機
敵人出現的話發展演出!?

切入演出



切入演出有很多種類
如果是青銅聖鬥士五人集合
為激熱演出

天馬座切入演出



切入系演出的一種
如果發生的話為前兆高期待

射手座聖衣演出



此演出出現時為好機

故事演出



沙織故事演出



這邊的演出發生時為超激熱

幻魔拳演出



特別是幻魔拳演出時，每次停止鍵按下的發展都令人期待

女神像小凍結



女神像切入同時發生轉輪鎖定
此時特殊小役成立濃厚
還有機會發展成轉輪凍結!?

修行連續演出



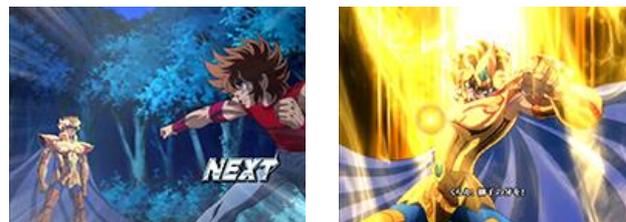
成功的話為 ATorBONUS 的連續演出
期待度高低: 瞬 < 氷河 < 紫龍 < 星矢 < 一輝
失敗也可以期待突入鳳凰機會

轉輪凍結



PREMIUM BIG BANG RUSH 突入確定的
本機最強演出
發生時需逆壓瞄押 BAR 連線

對決演出



主要是從前兆場景發展的演出
勝利期待度: ミスティ < アルゴル < ジャミアン
< ジャンゴ < トレミー < アイオリア

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

聖闘士 RUSH 中的演出說明

黃金激闘



如果青銅聖鬥士擊破黃金聖鬥士的話則突入上乗特化區間 BIG BANG RUSH

青銅聖鬥士有紅色火焰纏身或有 PUSH 按鈕演出時為好機

BIG BANG RUSH



1 SET 3~7 次上乗確定的上乗特化區間，最大繼續率約 83%

BAR 押順正確時繼續確定且同時有 FREEZE EXCLAMATION 發動的機會!

FREEZE EXCLAMATION



發動時使用 MAX BET 鍵選擇
自己喜歡的青銅聖鬥士
敲下起動桿後則開始上乗

FREEZE EXCLAMATION(瞬)



瞬選擇時為 90%的繼續率
一次會上乘 10G

FREEZE EXCLAMATION(星矢)



繼續率為最高的 98%的星矢
一次只上乘 1G
能上乗到什麼程度是很重要的

FREEZE EXCLAMATION(紫龍)



力量型的紫龍為一次上乘 25G
繼續率 50%

FREEZE EXCLAMATION(冰河)



冰河為 90%的繼續率
每次皆上乘 5G

FREEZE EXCLAMATION(一輝)



一輝選擇時為一擊完結型
絕對上乘 100G

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/230.7	1/221.7	1/217.3	1/189.9	1/180.5	1/152.5
機械割	97.2%	99.0%	99.5%	104.3%	107.5%	111.6%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
通常 RP	1/2.60	1/2.63					
弱櫻	1/106	1/104	1/103	1/96.1			
強櫻	1/232			1/221		1/213	
共通銅鐘	1/45.5	1/44.9	1/43.7	1/42.3	1/41.0	1/39.7	
小役	中段櫻		弱西瓜		強西瓜		弱機會牌
確率	1/21845		1/128		1/697		1/128
小役	強機會牌		4 枚押順銅鐘		9 枚押順銅鐘		純槓
確率	1/7282		1/2.4		1/7.1		1/65536

通常時 BONUS 抽選率

通常時依照滯在的狀態 A 有不同機率的抽選

通常/高確狀態時

設定	通常						高確					
	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
弱櫻	0.1	0.2	0.1	0.2	0.1	1	1	1	2	1	3	3
弱西瓜	0.1	0.2	0.1	0.2	0.1	0.2	1	1	2	1	3	3
機會牌	1	3	1	3	1	5	10	7	11	7	12.5	10
強西瓜	0.3	1	0.3	1	0.3	2	20	15	22	15	25	20
強櫻	12.5	15	12.5	20	12.5	25	40	35	40	35	50	50

超高確狀態時

小役	弱櫻/弱西瓜	強櫻/強西瓜	機會牌
當選率	10.0	100	33.3

狀態移行抽選

通常時有**通常/高確/超高確**(狀態 A)和 **LOW/MIDDLE/HIGH**(狀態 B)的 2 種狀態存在

狀態 A 是以特殊小役進行移行抽選，會影響 BONUS/AT 的抽選

狀態 B 是以規定轉數消化移行，會影響鳳凰機會（鳳凰機會）的抽選

【狀態 A】狀態移行抽選

通常→高確

小役	共通銅鐘			機會牌/強紅櫻		強西瓜
當選率	5			1		90
設定	1	2	3	4	5	6
弱紅櫻	25	33	25	35	30	40
弱西瓜	30	44.5	33	50	35	50

通常→超高確

小役	共通銅鐘		機會牌		強西瓜
當選率	0.1		0.3		10
設定	1	24	3	5	6
弱紅櫻	1	0.1	1	1	0.5
弱西瓜	3	1	4	5	5

高確→超高確

小役	共通銅鐘	弱紅櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
當選率	5	20	25	50	0.5

【狀態 B】規定轉數各別移行期待度

依照滯在模式以及消化的規定轉數有不同的移行期待度

G 數	1-50	-100	-150	-200	-250	-300	-350
通 A	LOW	LOW	LOW	MID	LOW	MID	MID
通 B	LOW	LOW	MID	MID	LOW	HI	MID
通 C	LOW	MID	MID	LOW	MID	MID	LOW
G 數	-400	-450	-500	-550	-600	-999	
通 A	LOW	LOW	HI	MID	LOW	LOW	
通 B	MID	LOW	HI	MID	MID	LOW	
通 C	LOW	MID	HI	LOW	LOW	LOW	

CZ「鳳凰機會」(鳳凰機會) 的抽選

根據狀態 B(LOW、MIDDLE、HIGH)抽選

狀態	LOW		MIDDLE			HIGH		
設定	弱・強櫻 西瓜	機會牌	弱櫻 弱西瓜	強櫻 強西瓜	機會牌	弱櫻 弱西瓜	強櫻 強西瓜	機會牌
1	0.1	10.0	1.0	5.0	50.0	5.0	25.0	100
2		11.0			50.0			
3		13.0			55.0			
4		16.6		10.0	60.0			
5		20.0			70.0			
6		25.0			70.0			

フェニックスドライブ (鳳凰驅動) 中的抽選

小役會先進行 AT 點數的抽選，抽選失敗的話才進行黃金激鬪的抽選

小役	通常 RP	共通銅鐘	押順銅鐘	弱紅櫻 弱西瓜	紅紅白七	強紅櫻/強西瓜/(強)機會牌 中段紅櫻/紅 7 連線
AT 點數	25	10	0	25	0	100
黃金激鬪	100	100	25	100	100	0

強機會牌/中段紅櫻出現時 **AT 2SET** 獲得！

模式移行抽選

通常時依照 BONUS 當選時的契機進行模式移行抽選

規定轉數消化時

未分配到的比例為不移行，天國 B 滯在時移行天國 A 確定

滯在	通常 A			通常 B		通常 C		天國 A		
設定	通常 B	通常 C	天國 A	通常 C	天國 A	天國 A	天國 B	通常 A	通常 B	通常 C
12	30.0	0.5	22.0	40.0	44.5	55.0	25.0	85.0	2.0	0.5
3	33.0	0.5	30.0					84.0	3.0	0.5
4	33.0	0.5	25.0					70.0	20.0	86.0
5	33.0	0.5	35.0	84.0	5.0	1.0				
6	15.0	0.5	33.0	35.0	55.0	80.0	10.0	89.0	5.0	1.0

特殊小役/CZ 中當選時

通常 C 滯在時天國 B 移行確定、天國 A/B 滯在時は同模式 LOOP 確定！

中段紅櫻/強機會牌當選時會進行別種抽選：模式上升一格 or 天國 A 移行(比率 1 : 1)

未分配到的比例為不移行

滯在	通常 A			通常 B	
設定	通常 B	通常 C	天國 A	通常 C	天國 A
12	15.0	0.1	20.0	0.1	25.0
34	15.0	0.1	22.0	0.1	30.0
5	20.0	0.1	33.0	0.1	55.0
6	10.0	0.1	30.0	0.1	55.0

規定 G 數分配比例

天國 AB 100G 以內解除確定

G 數	-100	-200	-300	-400	-500	-600	-700	-800	-900	-999
通常 A	○	▲	◎	▲	◎	▲	◎	▲	○	
通常 B	▲	○	▲	○	▲	○	▲	◎	▲	○
通常 C	○	▲	◎	▲	◎	▲	◎	▲	▲	▲

小宇宙 BURST(通常時)

小宇宙 BURST 是通常時或 AT 中都可能突入的擬似 BONUS

目標人數抽選

BONUS 開始時目標人數會從 1000・750・500・77・20・6・5・4 人之中選擇

人數	1000 人	750 人	500 人	77 人	20 人	6 人	5 人	4 人
設定 1	45.5	45.0	9.0	0.5				
設定 2	33.5	60.0	6.0	0.5	0.1			
設定 3	44.4	45.0	10.0	0.5	0.1			
設定 4	29.8	60.0	9.0	1.0	0.1			0.1
設定 5	34.7	45.0	19.0	1.0	0.1		0.1	0.1
設定 6	19.6	60.0	19.0	1.0	0.1	0.1	0.1	0.1

擊破人數抽選

依照成立小役有著不同的擊破人數

REPLAY 連續成立時是個好機會、中段紅櫻/強機會牌/純槓成立時 **1000 人擊破確定**

小役	20 人	30 人	50 人	100 人	200 人	300 人	500 人	1000 人
RP 1 連	50	46.9	3					0.1
RP 2 連		50	46.9	3				0.1
RP 3 連			50	46.7	3			
RP 4 連				71.8	25			
RP 5 連~					50			
共通銅鐘			49.9	48.8	1	0.1	0.1	0.1
機會牌					89.8	10	0.1	0.1
弱紅櫻				50	49.8		0.1	0.1
強紅櫻						89	10	1
弱西瓜				80		15	3	2
強西瓜						70	20	10

小宇宙 BURST(AT 中)

AT 中/AT 當選後的小宇宙 BURST 會進行 G 數上乘抽選

當選率

REPLAY...**6%**、REPLAY 2 連...**50%**、REPLAY3 連以上/特殊小役...上乘確定

上乘 G 數分配

中段紅櫻/強機會牌/純槓成立時 100G 上乘確定

小役	REPLAY					共通 銅鐘	機會牌	弱 紅櫻	強 紅櫻	弱 西瓜	強 西瓜
	1 連	2 連	3 連	4 連	5 連~						
3G	83.3	98.0	96.0								
5G	16.7		3.0	95.0		99.0					
10G		2.0	1.0	5.0	99.0	1.0	74.0	95.9	-	96.1	-
20G							15.0	3.0	83.6	-	85.0
30G							10.0	1.0	12.5		
50G							0.5	-	3.0	3.0	10.0
100G					1.0		0.5	0.2	1.0	1.0	5.0

女神 BONUS

女神 BONUS 中有內部壓順指示發生率的管理模式(A~E)存在

依照滞在模式而有不同的 BAR 連線壓順指示抽選

BAR 連線時「黃金激闘」點數+1 確定，特殊小役也會進行點數抽選

突入時的模式分配

模式	A	B	C
分配	89	10	1

特殊小役的點數當選率

小役	共通銅鐘	弱紅櫻	弱西瓜	強紅櫻	強西瓜	機會牌
當選率	0.5	1	1	100	33	20

各別模式的押順指示發生率

BAR 連線 REPLAY 成立時的押順指示抽選

模式	A	B	C	D	E
不發生	99	96	87.5	75	
2 擇押順	0.9	3.5	10	20	
全押順	0.1	0.5	2.5	5	100

模式移行率

滞在	小役	押順銅鐘 (單發)	押順銅鐘 (2 連~)	共通銅鐘	弱紅櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
A	B	10.0	99.0	99.0	99.0	90.0	75.0	75.0
	C	1.0	1.0	1.0	1.0	10.0	20.0	20.0
	D						5.0	5.0
B	C	5.0	5.0	5.0	75.0	20.0	90.0	20.0
	D					5.0	10.0	
C	D	5.0	5.0	5.0	75.0	50.0	95.0	10.0
	E						5.0	
D	E	3.0	5.0	5.0	25.0	50.0	10.0	10.0

狀態移行抽選(AT 中)

AT 中狀態有**通常**/**高確 A**/**超高確 A**(狀態 A)、**高確 B**/**超高確 B**(狀態 B)存在

【狀態 A】移行率

狀態 A 會影響黃金激闘的當選率，依照特殊小役下去做移行抽選

AT 突入時有 **25%**往高確 A 移行

通常→高確 A

小役	共通銅鐘	弱紅櫻	強紅櫻	機會牌	弱西瓜	強西瓜
移行率	5	5	1	1	30	40

高確 A→超高確 A

小役	共通銅鐘	弱紅櫻	強紅櫻	機會牌	弱西瓜	強西瓜
移行率	0.3	3	0.1	0.1	5	20

(超)高確 A→通常

(超)高確 A 滯在時以 9 枚押順銅鐘抽選轉落

狀態	高確 A→通常	超高確 A→通常
移行率	16.2	6

【狀態 B】移行率

狀態 B 是影響 BONUS 當選率的狀態，依照押順銅鐘下去做移行抽選

押順 4 枚銅鐘會進行昇格抽選，9 枚押順銅鐘會進行轉落抽選

通常滯在時

滯在	通常		高確 B		超高確 B
小役	往高確 B	往超高確 B	往超高確 B	往通常	往高確 B
4 枚銅鐘	20.0		20.0		
銅鐘 2 連以後	90.0	10.0	50.0		
9 枚銅鐘				25.0	50.0

火時計カウントダウン (火時計倒數)

火時計倒數是 AT 結束後抽選突入的拉回區間，以下為 AT 拉回當選率

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	25	24.7	24.3	23.7	23.2	22.7
小役	押順 RP・銅鐘		通常 RP(無押順指示)		弱・強西瓜	其他特殊小役
當選率	3		14.4		50	100

黃金激鬪的抽選

AT 中依照滯在狀態以及成立的特殊小役抽選黃金激鬪

通常滯在時當選率

小役	共通銅鐘	弱紅櫻	強紅櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
當選率	1	25	100	10	50	40

(超)高確 A 滯在時當選率

小役	通常 RP/4 枚押順銅鐘	共通銅鐘	弱紅櫻/弱西瓜	強紅櫻/強西瓜	機會牌
當選率	10	20	50	100	75

千日戰爭

小役	通常 RP/4 枚押順銅鐘	共通銅鐘	弱紅櫻	強紅櫻	弱西瓜	強西瓜
當選率	0.1	1	2	100	3	20
設定	12	34	56			
機會牌	8	7	5.5			

BIG BANG RUSH

BIG BANG RUSH 中會依照小宇宙(コスモ)玉的等級與成立的小役進行 G 數上乘抽選

小宇宙玉等級在 REPLAY 成立時等級會上升一級

色	白	青	黃	赤	金
等級	Lv0	Lv1 以上	Lv3 以上	Lv5 以上	Lv7
最低上乘 G 數	5G	5G	10G	20G	100G

上乘 G 數

4 枚押順銅鐘

G 數	Lv0	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7
5G	100	95.0	90.0					
10G		5.0	10.0	95.0	90.0			
20G				5.0	10.0	99.8	89.8	
30G							10.0	
50G						0.2	0.2	
100G								100

9枚押順銅鐘

G數	Lv0	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7
5G	100	97.0	95.0					
10G		3.0	5.0	97.0	95.0			
20G				3.0	5.0	99.8	94.8	
30G							5.0	
50G						0.2	0.2	
100G								100

中段紅櫻/強機會牌

G數	Lv0	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7
100G	99.9	99.5	99.0	90.0	80.0	75.0	50.0	
200G	0.1	0.5	1.0	10.0	20.0	25.0	50.0	100

共通銅鐘

G數	Lv0	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7
5G	90.0	80.0	50.0					
10G	10.0	20.0	50.0	75.0	50.0			
20G				25.0	50.0	75.0	49.5	
30G						24.5		
50G								
100G						0.5	0.5	100

強紅櫻

G數	Lv0	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7
20G	94.3	89.3	86.8					
30G	5.0	10.0	12.5	92.0	87.1			
50G	0.5	0.5	0.5	5.0	10.0	90.0	50.0	
100G	0.2	0.2	0.2	3.0	3.0	10.0	50.0	50.0
200G								50.0

弱西瓜

G數	Lv0	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7
10G	99.0	98.0	97.0					
20G				90.0	85.0			
30G						75.0	50.0	
100G	1.0	2.0	3.0	10.0	15.0	25.0	50.0	75.0
200G								25.0

強西瓜

G數	Lv0	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7
20G	98.0	97.0	95.0					
30G				85.0	80.0			
50G						50.0		
100G	2.0	3.0	5.0	15.0	20.0	50.0	100	50.0
200G								50.0

弱紅櫻

G數	Lv0	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7
10G	99.0	95.0	90.0					
20G	1.0	5.0	10.0	95.0	90.0			
30G				5.0	10.0	94.5		
50G						5.0	99.5	
100G						0.5	0.5	90.0
200G								10.0

機會牌

G數	Lv0	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7
10G	49.8	47.8	44.8					
20G	25.0	25.0	25.0	57.0	52.0			
30G	20.0	22.0	25.0	30.0	35.0			
50G	5.0	5.0	5.0	10.0	10.0	95.0	90.0	
100G	0.2	0.2	0.2	3.0	3.0	5.0	10.0	90.0
200G								10.0