

北島三郎

お見事!サブちゃん

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2004/09

四號機 B TYPE

框體圖片



小役構成

15枚+BIG BONUS	
15枚+REG BONUS	
	12枚
	7枚
BIG中は12枚	
	1枚
BIG中は6枚	
	REP
JAC IN	
	5枚
JAC GAME	
	15枚

轉輪配列

	リール配列	リール配列	リール配列
21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 特殊小役抽選

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間 1476+32G, 天井到達時為 BONUS 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻略討論族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪上段到中段瞄押紅櫻

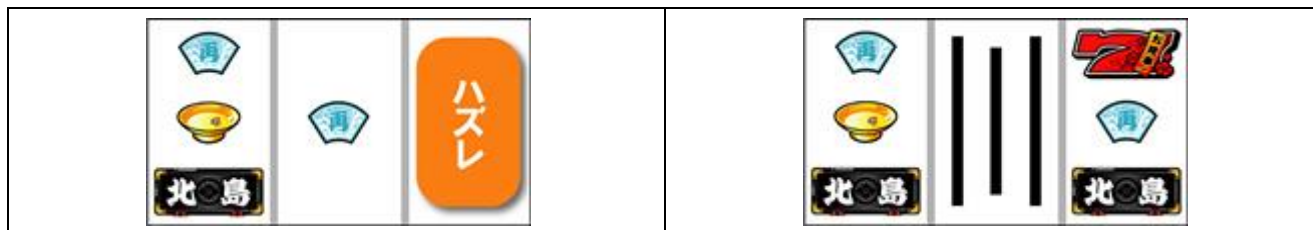


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可



左轉輪宴出現時，中轉輪瞄押宴，右轉輪適當停止即可

以下為機會牌的停止牌型



BONUS 中的打法

照押順指示停止即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw/>

各種演出說明

春夏場景通常演出

背景變化演出



春夏場景為庭園背景
 春天有蝴蝶與樹鶯飛翔
 及三郎寫俳句
 夏天有蟬叫與三郎扇子
 全部都是對應小役

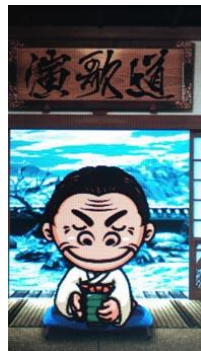
鳥演出



為庭園場景的限定演出
 三郎身邊會飛來鳩跟老鷹
 老鷹的期待度較高
 如果身上有紙條的話
 則提示小役或發展
 如果連續飛來鳩的話為好機

秋冬場景通常演出

背景變化演出



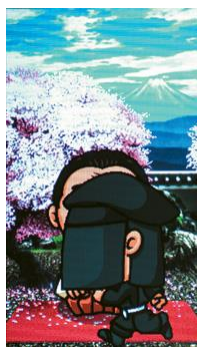
秋冬場景為和室背景
 秋天有壺與葛籠出現
 及三郎吃團子
 冬天有火爐及三郎喝茶
 全部都是對應小役

拉門演出



為和室場景的限定演出
 拉門關起來時對應小役或是發展演出
 有寫著北島三郎四個字的拉門
 期待度會比較高
 要是三郎移動則往連續演出
 或是高確率演出發展

黑子演出



黑子的衣服顏色對應
所成立的小役
白色對應機會牌
黑色對應不中
對應的顏色小役不符
而且沒發展演出的話
則 BONUS 確定

男人的背後演出



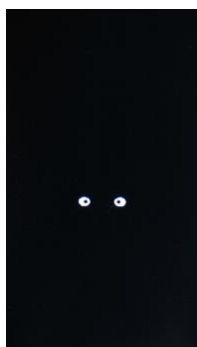
北島三郎站起來讓玩家看背後的演出
會示唆成立小役與發展目標的演出

歌頌演出



北島三郎進行歌頌的演出
必定會往連續演出發展

消燈演出



畫面與轉輪連動的消燈演出
第一消燈對應不中與紅櫻
第二消燈對應其他小役
第三消燈往連續演出發展

背景回轉演出



震動聲響發生後背景發生回轉演出
會進行場景的移行
有機會往高確率或連續演出發展

高確率演出



祭典大轉輪會告知
成立小役與連續演出發展
BONUS 期待度大提升
最大繼續 20G
畫面上方的保留
示唆後 4G 的期待度

連續演出

漁場演出



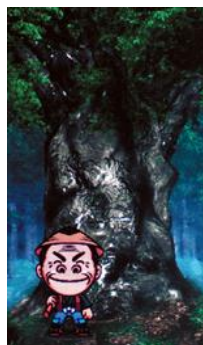
三郎乘坐船去捕魚，捕獲「大當り」或是「サブロウチャンス」為確定
船的名字是寶船時為激熱，4G 繼續的話為復活確定演出

太鼓演出



三郎敲太鼓後起動轉輪，1G 目落雷很多時為好機，2G 目為劇畫三郎切入演出時期期待度上升
如果是實寫三郎切入演出的話為確定演出

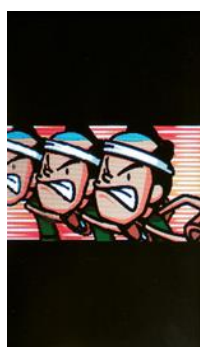
與作演出



三郎砍伐大樹的演出，成功砍伐的為 BONUS 或三郎機會確定

使出絕招演出的話為好機，真絕招的話為激熱演出

滅火演出



成功滅火的話則 BONUS 或三郎機會確定，第一轉登場的人物數量與招式種類會有期待變化

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/310	1/296	1/281	1/267	1/251	1/234
REG BONUS	1/422	1/403	1/383	1/363	1/342	1/319
機械割	94.5%	97.1%	100.0%	103.3%	107.0%	111.4%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
銅鐘	1/8	1/7.8	1/7.6	1/7.5	1/7.3	1/7.2
通常 RP	1/7.1	1/7.2				
小役	紅櫻		宴	內部 BIG		內部 REG
確率	1/99.9		1/159.4	1/118.9		1/118.9

紅櫻成立時的 52.5% 才會在轉輪上出現（出現確率為 1/189.9）

規定轉數分配

通常時到達規定轉數時為 BONUS 當選確定

規定 G	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
1-36	5.08	5.08	5.08	5.08	5.08	5.08
37-72	25	25	25	25	25	25
73-108	10.94	11.33	11.72	12.11	12.89	14.06
109-144	10.16	10.55	10.94	11.33	11.72	12.5
145-180	8.98	8.98	9.38	9.77	10.16	10.16
181-324	6.64	6.64	6.64	6.64	7.03	7.03
325-468	5.47	5.86	5.47	5.86	5.47	5.86
469-612	5.08	5.08	5.08	5.08	5.08	5.08
613-756	4.3	4.3	4.69	4.3	4.69	4.3
757-900	4.3	4.3	4.3	4.3	4.3	3.91
901-1044	4.3	3.91	3.91	3.91	3.52	3.13
1045-1188	4.3	3.91	3.91	3.52	2.73	1.95
1189-1332	3.91	3.52	3.13	2.34	1.95	1.56
1333-1476	1.56	1.56	0.78	0.78	0.39	0.39

通常時サブロウチャンス（三郎機會）抽選

突入的當下為 BONUS 放出確定，主要突入契機在 BIG 放出後

三郎機會中(12G)RP 成立確率會上升 4 倍，所成立的 BONUS 70%為 BIG（一般為 50%）

（轉輪凍結演出而突入的三郎機會，BONUS 比例跟通常時一樣）

從三郎機會當選的 BONUS，會以 66.6%進行再突入抽選

突入契機如下：

初當 BIG 的 40%、初當 REG 的 0.39%抽選突入

通常時內部不中 RP 成立的一部分，會發生轉輪凍結演出（以下為突入率）

設定	1	2	3	4	5	6
突入率	1/39391	1/32883	1/28309	1/24825	1/22158	1/19991

三郎機會前兆中以及剩餘規定轉數為 31G 以下時不會進行三郎機會突入抽選

三郎機會當選時 20%會立即發動，其餘 80%會經由最大 36G 的潛伏後發動

通常時機會牌解除抽選

會依照次回的 BONUS 是 BIG 還是 REG, 而會有不同的機會牌出現率以及解除率

次回	BIG			REG			機會牌合算
設定	出現率	解除率	合算確率	出現率	解除率	合算確率	解除率
1	1/199.5	1/8.20	1/1638	1/197.5	1/7.65	1/1152	1/7.93
2	1/200.8	1/7.32	1/1471	1/198.3	1/6.80	1/1351	1/7.06
3	1/202.0	1/6.61	1/1337	1/199.2	1/6.12	1/1221	1/6.37
4	1/203.3	1/6.02	1/1225	1/200.0	1/5.57	1/1115	1/5.79
5	1/204.6	1/5.52	1/1131	1/200.9	1/5.10	1/1026	1/5.31
6	1/205.9	1/5.10	1/1051	1/201.8	1/4.71	1/951	1/4.90

機會牌解除當選時會經由最大 32G 的前兆後放出 BONUS, 以下為前兆 G 數分配

前兆 G	1/12/13/17/18	2	3	4	5/8/9	6/7
比例	各 4.69	12.89	6.25	3.13	各 0.78	各 0.39
前兆 G	10/11	14-16	19/20	21-24	25-30	31/32
比例	各 3.91	各 5.08	各 4.3	各 1.17	各 1.95	各 1.56

BONUS 放出契機整理

1. 規定轉數到達
2. 三郎機會當選(含轉輪凍結直擊)
3. 機會牌解除抽選
4. 純槓成立時(1/65536)