

# 上班族金太郎-出世回胴篇

## サラリーマン金太郎 出世回胴編

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/01

五號機 AT TYPE

框體圖片



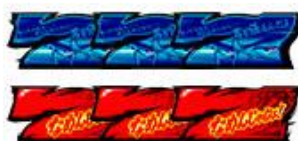
有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

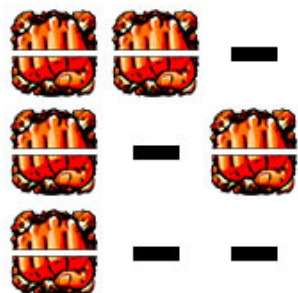
小役構成



**BIG BONUS**



**金機會牌**



**強弱機會牌 2 枚**



**8 枚/REPLAY**

**3 枚**



**REPLAY**

**機會 REPLAY**

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Blue Banner	Red Banner	Red Banner
19	Green Bell	Green Bell	Yellow Bell
18	Green Bell	Blue Banner	Blue Banner
17	Green Bell	Blue Banner	Blue Banner
16	Yellow Bell	Yellow Bell	Green Bell
15	Blue Banner	Green Bell	Red Banner
14	Orange Bell	Green Bell	Yellow Bell
13	Orange Bell	Blue Banner	Blue Banner
12	Green Bell	Blue Banner	Blue Banner
11	Yellow Bell	Yellow Bell	Orange Bell
10	Blue Banner	Orange Bell	Orange Bell
9	Blue Banner	Orange Bell	Yellow Bell
8	Green Bell	Blue Banner	Blue Banner
7	Blue Banner	Blue Banner	Blue Banner
6	Yellow Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
5	Blue Banner	Red Banner	Red Banner
4	Red Banner	Red Banner	Yellow Bell
3	Green Bell	Red Banner	Blue Banner
2	Red Banner	Blue Banner	Red Banner
1	Yellow Bell	Yellow Bell	Green Bell

### 開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 AT
2. 規定天井 G 數到達

### 轉輪凍結特典與確率

為金機會牌 G 成立時(確率 1/65536)  
 特典為藍七 BIG+EXTRA BB(90%繼續率確定)+  
 AT 確定+天王山場景移行確定

### 天井情報與恩惠

最大天井為通常時消化 900G, 天井到達時當選 BIG 或是 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活  
最專業的中線電活  
最即時的線電活  
最廣大的線電活  
最有效的線電活

各種中文線上玩活動  
情報機台論壇消費廣告  
查詢攻討族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



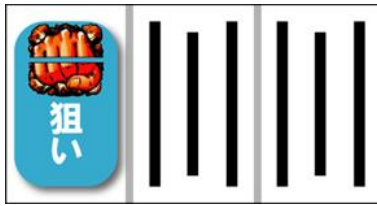
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式

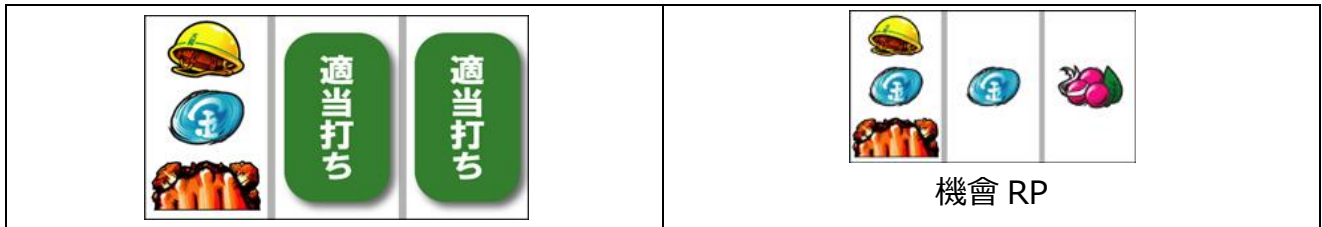


通常時左轉輪約在轉輪上到中段瞄押拳頭圖案

左轉輪整個拳頭圖案停止時，中右轉輪瞄押拳頭圖案，三個轉輪皆停止整個拳頭為金機會牌  
只有兩個轉輪停止整個拳頭時為強機會牌，只有一個轉輪停止時為弱機會牌



左轉輪下段半個拳頭停止時，中右轉輪適當停止即可，中段再再櫻連線時為機會 RP



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押藍七，西瓜連線時為西瓜，中段銅鐘連線時為共通銅鐘  
西瓜有確實瞄押但不中時為機會 RP



### BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示按照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘按一般打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

# 各種演出說明

## 場景與 BONUS 介紹

### 通常場景



一般場景有辦公室、公園、酒店三種，其中酒店場景可以期待初當確率及小役確率上升的高確押順指示出現時可以期待成立機會 RP

### 前兆場景



BONUS 或 AT 當選的前兆場景，期待度依序為「八州」 < 「惡巧み」 < 「岩破壞」

基本在幾轉消化之後會往連續演出發展，成功的話則開獎

### BIG BONUS(通常時)



為銅鐘押順次數 20 次或 50 次的擬似 BONUS，有紅七跟藍七兩種

消化中會進行 AT 抽選，特殊小役成立後切入演出發生時成功使拳圖案連線則當選 AT 確定

而 AT 當選期待度為藍七的 BONUS 比較高

### 金太郎 CHANCE



1SET 50G+a，純增約 2.8 枚/G 的 AT

搭載變動特殊小役出現率、變動 G 數上乘確率、變動 BONUS 確率的三重變動系統

特殊小役出現率最大到 1/13、上乘確率最大到 1/30、BONUS 確率最大到 1/4.2

當選時必定可以獲得大量枚數!?

## BIG BONUS(AT 中)



跟通常時不一樣，10次銅鐘消化之後必定突入 EXBB，消化中成立特殊小役時會進行拳圖案連線抽選，成功形成連線後可獲得 G 數上乘或是突入出世回胴機會

## EXBB



1SET 5次銅鐘押順的擬似 BONUS，以繼續率作為管理，最大繼續率高達 90%!

消化途中要是龍太出現的話則繼續濃厚!

## 連續演出

### 金太郎 前往說服



能成功將理事給說服的話則演出成功  
要是出現豹紋按鈕的話為大好機

### 金太郎 奔跑!



金太郎能成功抵達加代那邊的話則開牌確定  
岔路選擇紅色的那邊為好機

### 金太郎 飛上去坐



能成功將氣球弄破的話則演出成功，發展時的標題文字是紅色或是長押按鍵出現時為好機

### 金太郎 一對一質問



將被偷走的企畫書給奪回，為期待度高的演出，辦公室的門是紅色時為好機

### 金太郎被襲擊



將鄉田給擊退的話則演出成功，金太郎攻擊次數較多時為好機，按鍵有無出現也很重要

### 金太郎 怒髮沖天!



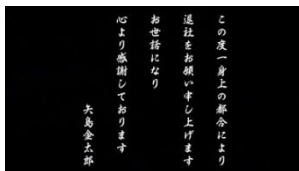
為了救出被抓走的千秋而向敵人迎戰的金太郎，對決時金太郎有利的話為好機

### 金太郎 大暴走!



連續演出中期待度最高的演出，與島野的對決展開，出現按鍵與特效發生時為期待大

### 傳說轉輪凍結



畫面暗轉後出現出現離職請求書的限定演出，之後可獲得大量的特典!

## AT 中的演出

### 場景演出



有 BONUS 確率不同的三種場景存在

期待度依序為「波止場」 < 「正念場」 < 「修羅場」

修羅場場景移行時 BONUS 期待度高達 1/15

### 天王山場景



10G+a繼續的 BONUS 超高確率場景，BONUS 確率約 1/4.2，每轉當選期待度高達 24%

銅鐘跟 RP 也有機會當選、當然更不用說特殊小役成立了

BONUS 結束後還會再度突入天王山，且成立紅七的話會上乘 1G、藍七會上乘 3G!

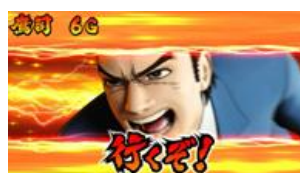
### 拳對決機會



雜魚出現時瞄押拳圖案成功後突入，按 MAX 按鍵使轉輪順迴轉則 G 數上乘

轉輪逆迴轉的話則 BONUS 當選確定

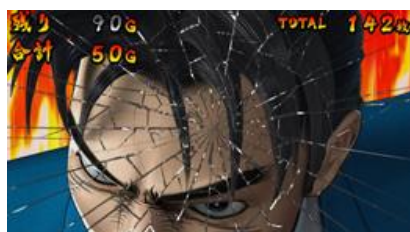
### 鷹司機會



7G 繼續的 BONUS 高確率區間，期待度超過 80%，將鷹司給捕捉到的話則當選 BONUS

消化中成立的小役非常重要，銅鐘成立也為好機，切入演出的種類會示唆當選期待度

### 出世回胴機會



切入演出發生時拳圖案連線後，BONUS 當選的拳圖案連線的一部分會突入

順迴轉為 G 數上乘、逆迴轉為 BONUS 當選，最低上乘 30G 保證

## 基本 SPEC

### 各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
通常時 BONUS	1/685	1/670	1/653	1/582	1/539	1/502
通常時 AT	1/683	1/660	1/637	1/542	1/482	1/436
BONUS+AT 合算	1/342	1/333	1/323	1/291	1/255	1/233
機械割	97.4%	98.6%	100.1%	104.8%	108.5%	115.1%

### 通常時小役確率

小役	押順銅鐘	共通銅鐘	西瓜	弱機會牌
確率	1/1.8	1/1463	1/94.2	1/104
小役	強機會牌	金機會牌 A-E	金機會牌 F	金機會牌 G
確率	1/238	1/7353	1/40019	1/65536
滞在狀態	通常 RP		銅鐘 RP	機會 RP
低確	1/2.7		1/18.6	1/76.2
高確	1/3.0		1/81.6	1/13.2

### BONUS 中小役確率

小役	押順銅鐘	共通銅鐘	西瓜	弱機會牌
確率	1/1.8	1/1986	1/172	1/170
小役	強機會牌	金機會牌 A-E	金機會牌 F	金機會牌 G
確率	1/347	1/9362	1/65536	1/65536
滞在狀態	通常 RP		機會 RP	
通常時 BIG	1/2.8		1/14.3	
AT 中 BIG	1/2.6		1/23.5	

### AT 中小役確率

其他小役的確率與 BONUS 中的一樣

滞在狀態	AT 準備中	鷹司機會	天王山場景	其他
通常 RP	1/30.0	1/2.4	1/3.0	1/2.8
機會 RP	1/542	1/154	1/11.5	1/16.6



## 通常時模式移行抽選

BIG 結束時、AT 結束時會進行模式移行抽選

### BIG 結束時

滞在	設定	1	2	3	4	5	6
通常	通常	98.4	97.7	96.9	90	87.5	85
	天國	1.6	2.3	3.1	10	12.5	15
設定變更	通常	98.4					
	天國	1.6					

### AT 結束時

設定	1	2	3	4	5	6
通常	99	98.5	98	97	95	93.8
天國	1	1.5	2	3	5	6.3

## 通常時天井 G 數分配

會依照移行的模式決定天井 G 數，天井到達時會經由最大 **38G** 的前兆後當選 BIG/AT

設定變更滞在時，**50%**選擇 562G、**50%**選擇 862G

天國模式滞在時，10~44G 之間每 G 的選擇率平均分配

### 通常模式滞在時

設定	1	2	3	4	5	6
562G	2	4	5	10	20	25
862G	98	96	95	90	80	75

天井到達時會依照滞在模式分配 BIG/AT

模式	紅 BIG	藍 BIG	AT
設定變更/通常	37.5	12.5	50.0
天國			100

## 狀態移行抽選

設定變更時、AT 結束時、BIG 結束時會進行狀態移行抽選

狀況	設定變更時			AT 結束時			BIG 結束移行通常			BIG 結束移行天國
設定	低 A	低 B	高 A	低 A	低 B	高 A	低 A	低 B	高 A	高 A
1	40.0	50.0	10.0	65.0	25.0	10.0	40.0	50.0	10.0	100
2				62.5		12.5	37.5		12.5	
3				60.0		15.0	35.0		15.0	
4				55.0		20.0	30.0		20.0	
5				50.0		25.0	25.0		25.0	
6				45.0		30.0	20.0		30.0	

通常時押順銅鐘成立時會進行狀態轉落抽選

滯在	低確 B	高確 A		高確 B	
移行	低確 A	低確 A	低確 B	低確 A	低確 B
機率	4.50	4.38	1.46	1.95	0.65

### 特殊小役成立時

通常時特殊小役成立時會依滯在模式與狀態進行狀態移行抽選，前兆移行時為 BIG/AT 確定金機會牌 G 成立時會發生傳說凍結，金機會牌 A-F 成立時移行前兆確定

設定變更模式滯在時

小役	機會 RP			西瓜			
狀態	低 A	低 B	高確	低 A	低 B	高確	
低 B	66.7			40.0			
高 A	10.0	33.3		6.25	20.0		
高 B	10.0	33.3		6.25	20.0		
前兆	3.13	3.13	17.5	1.25	1.25	3.13	
小役	弱機會牌			強機會牌			共通銅鐘
狀態	低 A	低 B	高確	低 A	低 B	高確	低確
低 B	30.0			46.9			
高 A	3.13	15.0		25.0	37.5		47.5
高 B	3.13	15.0		25.0	37.5		47.5
前兆	0.62	0.62	1.00	3.13	3.13	50.0	5.00

通常與天國模式滯在時

機會 RP 成立時 (低 A 40% 跳低 B、高確 17.5% 跳前兆)

狀態	低 A						低 B						
	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	
高 A	14.1			16.0	19.2	18.3	39.6			38.3			36.7
高 B	0.15			0.70	0.83	1.67	0.42			1.67		3.33	
前兆	0.41	0.52	0.79	1.57	2.09	3.13	0.41	0.52	0.79	1.57	2.09	3.13	

西瓜成立時

狀態	低 A						低 B				高確
	1	2	3	4	5	6	1-3	4	5	6	1-6
低 B	25.0			30.0							
高 A	3.09	4.64	6.19	5.99	8.98	11.5	24.7	28.8		27.5	
高 B	0.03	0.05	0.07	0.26	0.39	1.04	0.26	1.25		2.50	
前兆	0.20			1.00	1.11	1.25	0.20	1.00	1.11	1.25	3.13

弱機會牌成立時

狀態	低確 A				低確 B				高確
	1-3	4	5	6	1-3	4	5	6	1-6
低 B	16.7	20.0							
高 A	1.55	3.00	4.49	5.73	16.5	19.2		18.3	
高 B	0.02	0.13	0.20	0.52	0.17	0.83		1.67	
前兆	0.10	0.50	0.56	0.62	0.10	0.50	0.56	0.62	1.00

強機會牌成立時

狀態	低確 A			低確 B			高確
	1-3	4-5	6	1-3	4-5	6	1-6
低 B	46.9						
高 A	49.5	47.9	45.8	74.2	71.9	68.8	
高 B	0.52	2.08	4.17	0.78	3.13	6.25	
前兆	3.13			3.13			50.0

共通銅鐘成立時 (高確 100% 跳前兆)

狀態	高 A	高 B	前兆
低確	76	19	5

## 通常時前兆移行時當選種類分配

會依照前兆移行前的模式與狀態，以及使其前兆移行的是哪個小役進行 BIG/AT 種類分配

天國滞在時不論小役以及狀態皆當選 AT 確定

### 西瓜

模式	設定變更		通常			
狀態	低確	高確	低確			高確
設定	1-6		1-4	5	6	1-6
藍 BIG	50.4	50.0	50.0	49.5	50.4	50.0
AT	49.6	50.0	50.0	50.5	49.6	50.0

### 機會 RP

模式	設定變更		通常						
狀態	低確	高確	低確					高確	
設定	1-6		1	2	3	4	5	6	1-6
紅 BIG	46.3	46.5	46.3	46.2	45.6	46.5	46.4	46.3	46.5
藍 BIG	5.11	5.03	7.32	5.77	5.06	5.10	5.26	5.11	5.03
AT	48.5	48.5	46.3	48.1	49.4	48.4	48.3	48.6	48.5

### 弱機會牌

模式	設定變更		通常				
狀態	低確	高確	低確				高確
設定	1-6		1-3	4	5	6	1-6
紅 BIG	46.8	47.0	50.0	46.0	41.1	46.8	47.0
藍 BIG	4.84	5.00	10.0	6.00	5.36	4.84	5.00
AT	48.4	48.0	40.0	48.0	53.6	48.4	48.0

### 強機會牌

模式	設定變更		通常		天國
狀態	低確	高確	低確	高確	共通
紅 BIG	46.3	46.5	46.3		
藍 BIG	5.11	5.03	5.11		
AT	48.5	48.5	48.5	100	100

金機會牌 F 100%當選 AT

共通銅鐘 50%為藍 BIG、50%為 AT

## 金機會牌 A-E

模式	設定變更・通常		天國
狀態	低確	高確	共通
紅 BIG	37.5		
藍 BIG	12.5	50.0	
AT	50.0	50.0	100

AT 當選時會進行 SET 數分配

設定	1-3	4	5	6
1SET	97.8	96.7	94.5	90.5
2SET	2	3	5	9
3SET	0.2	0.3	0.5	

## 通常時 BIG 中的抽選

通常 BIG 開始時會決定規定銅鐘押順次數，**98.8%**為 20 次、**1.2%**為 50 次

### AT/BIG 抽選

紅/藍 BIG 中會進行 AT/BIG 抽選，AT 當選時次 G(疑似遊技)會以拳連線告知

BIG 當選時次 G 拳非聽牌後、轉輪會再度轉動後形成紅/藍 7 連線

成立役	紅 BIG 中				藍 BIG 中			
	假拳	拳	紅 7	藍 7	假拳	拳	紅 7	藍 7
共通銅鐘/金機會牌		100				100		
強機會牌	20.0	69.0	10.0	1.00	20.0	69.0	10.0	1.00
弱機會牌	72.2	25.0	2.50	0.30	57.2	40.0	2.50	0.30
西瓜	60.0	30.0	5.00	5.00	40.0	50.0	5.00	5.00
機會 RP	87.5	12.5			70.0	30.0		

拳連線時會依照契機役進行 AT SET 數分配，初回當選 AT 跟之後當選的分配會不同

金機會牌 G 時				金機會牌 A-F 時			金機會牌以外時			
BIG	條件	3SET	4SET	條件	2SET	3SET	條件	1SET	2SET	3SET
藍 BIG	初回	90.0	10.0	共通	90.0	10.0	初回	98.9	1.00	0.10
	之後	100					之後	100		
紅 BIG	共通	100								

## 金太郎 CHANCE 中上乘抽選

AT 中狀態 A-D 滯在時特殊小役成立時會進行上乘抽選

G 數上乘的同時會進行 BIG/天王山場景/鷹司機會/狀態 UP 的抽選

拳上乘當選時會經由拳對決機會/出世回胴機會演出告知

上乘種類		機會 RP	共通銅鐘	西瓜	弱機會牌	強機會牌	金機會牌 A-E
無上乘		30.6			59.1		
直乘		5.01			25.0		
直乘	狀態 UP	4.00		5.01	5.01	10.1	
直乘	鷹司	1.00		2.00	4.00	1.00	
直乘	天王山	0.02	25.0	0.78	0.39	1.56	
直乘	紅 7	0.39	20.0	0.39	4.00	5.01	
直乘 30G 以上	紅 7	0.04	2.50	0.39	0.39	0.50	50.0
直乘	藍 7	0.04	20.0	0.39	0.39	0.78	
直乘 30G 以上	藍 7	0.02	2.50	0.39	0.04	0.08	50.0
假拳		40.0		60.9	0.25	5.01	
拳乘 10G 以上		7.00					
拳乘 20G 以上		0.16				25.0	
拳乘 30G 以上		0.08		20.0		2.50	
拳乘 50G 以上		0.04		1.00		0.50	
拳乘 100G 以上		0.02		0.50		0.25	
拳乘 30G 以上	鷹司	0.25		2.00		1.00	
拳乘 10G 以上	紅 7	10.0	9.98	1.56	1.00	40.0	
拳乘 30G 以上	紅 7	0.25	5.01	1.56	0.25	2.50	
拳乘 10G 以上	藍 7	1.00	10.0	1.56	0.16	4.00	
拳乘 30G 以上	藍 7	0.02	5.01	1.56	0.02	0.25	

金機會牌 F 抽選拳乘 100G 以上確定

## 天王山場景中的抽選

天王山場景中 10G 間會依照成立小役進行 BIG 抽選

還有當紅 BIG 當選時會上乘天王山繼續 G 數 1G、藍 BIG 當選時上乘 3G

成立役	當選率	紅 BIG	藍 BIG
金機會牌/共通銅鐘/西瓜	100		100
強機會牌		49.8	50.2
弱機會牌/機會 RP		89.8	10.2
押順銅鐘	23.1	88.3	11.7
通常 RP	1.60	75.0	25.0

## 鷹司機會中的抽選

鷹司機會當選時會決定繼續 G 數 (0.4%無限, 其餘為 7G), 當選 BIG 之後結束

消化中會依照成立小役進行 BIG 抽選

	成立役	當選率	紅 BIG	藍 BIG
1-7G 間	金機會牌/共通銅鐘	100		100
	西瓜		49.8	50.2
	強機會牌		74.9	25.1
	弱機會牌/共通機會		89.8	10.2
	押順機會 RP		92.9	7.10
	押順銅鐘	33.4	96.4	3.60
	通常 RP	0.80	50.0	50.0
第 8G 之後	其他小役	100	90.0	10.0
	押順銅鐘	33.4		
	通常 RP	0.80		

## AT 中 BIG 中的抽選

BIG 中會依照成立小役進行拳連線/7 連線抽選，瞄押演出發生拳非聽牌為 BIG 確定  
拳連線為 G 數上乘確定，其中一部分會發生出世回胴機會演出

### 何種 BIG 不論

拳	出世	BIG	金機會牌 F	金機會牌 G	金機會牌 A-E
拳	Lv2	紅 7			100
拳	Lv4		50.0		
拳	Lv5		50.0	100	

### 紅 BIG 中

拳	出世	BIG	機會 RP	弱機會牌	強機會牌	共通銅鐘	西瓜
		藍 7	0.01	0.10	0.10	0.40	2.50
		紅 7	0.02	0.30	0.30	0.40	10.0
拳	Lv1	紅 7	0.01	0.01	0.20	0.01	10.0
拳	Lv2	紅 7	0.01	0.01	0.10	0.01	2.50
拳	Lv3		0.04	0.80	10.0	10.0	69.0
拳	Lv4		0.01	0.02	0.10	0.20	4.00
拳	Lv5		0.01	0.02	0.10	0.20	2.00
拳			12.5	7.00	89.1		
無上乘			87.4	91.7		88.8	

### 藍 BIG 中

拳	出世	BIG	機會 RP	弱機會牌	強機會牌	共通銅鐘	西瓜	通常 RP
		藍 7	0.10	0.30	0.80	2.50	5.00	0.01
		紅 7	0.20	1.60	7.00	5.00	20.0	0.01
拳	Lv1	紅 7	0.50	2.50	10.0	0.10	20.0	
拳	Lv2	紅 7	0.10	0.10	0.50	0.10	5.00	
拳	Lv3		0.04	0.80	10.0	10.0	44.0	
拳	Lv4		0.01	0.02	0.10	0.20	4.00	
拳	Lv5		0.01	0.02	0.10	0.20	2.00	
拳			30.0	7.00	71.5			
無上乘			69.0	87.7		81.9		99.9



## 上乘 G 數分配

拳連線時會依照契機役以及出世回胴等級決定上乘 G 數

出世回胴 Lv	10G	20G	30G	40G	50G	70G	100G	150G
Lv1	90	10						
Lv2			90.6	5	2.5	1.25	0.63	
Lv3			75	25				
Lv4					75	25		
Lv5							90	10

### 契機役

機會 RP 時

設定	5G	10G	15G	20G	30G	50G	100G
1-3		97.9	1	1	0.1	0.01	0.01
4	0.25	97.4	1.25				
5	0.5	96.9	1.5				
6	1.5	94.9	2.5				

其他小役

契機役	10G	20G	30G	50G	100G
弱機會牌	94.9	5	0.1	0.01	0.01
強機會牌	89.9	10	0.1	0.01	0.01

## EXBB 繼續率分配

會依照當選的契機決定 EXBB 的繼續率

契機	50%	66%	80%	90%
傳說轉輪凍結				100
藍 BIG		79.6	10.2	10.2
紅 BIG	81.5	16.1	1.20	1.20