

化物語

パチスロ化物語

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



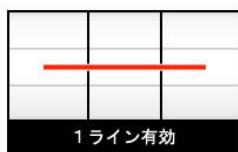
導入年月 2013/10

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



EXCELLENT REPLAY



SPECIAL REPLAY



4 枚



10 枚/3 枚/REPLAY



4 枚/REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
19	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
18	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
17	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
16	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
15	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
14	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
13	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
12	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
11	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
10	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
9	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
8	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
7	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
6	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
5	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
4	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
3	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
2	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
1	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle

開獎條件

- 經由 CZ「解呪之儀」
- 特殊小役直撃

轉輪凍結特典與確率

為通常 REPLAY A/B 的 1/4096 發生凍結(設定一約 1/16197)
 為 AT+白 7 BONUS 確定(此 BONUS 為模式最高的 C 模式)
 該 BONUS 平均上乘約 551 枚

天井情報與恩惠

天井為 AT 間 999G, 天井到達時經由前兆後突入 AT, 此 AT 必定會突入一次倍倍 CHANCE
 如果是經由小役抽選 CZ 解除後超過 999G 也算天井到達



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青スロ



 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉休假打台記#2

https://www.youtube.com/watch?v=kzZ7DseH3_c



奈落葉斯洛小賣部 化物語

<https://www.youtube.com/watch?v=iCZw-TNUFs4>

小役種類及瞄壓方式

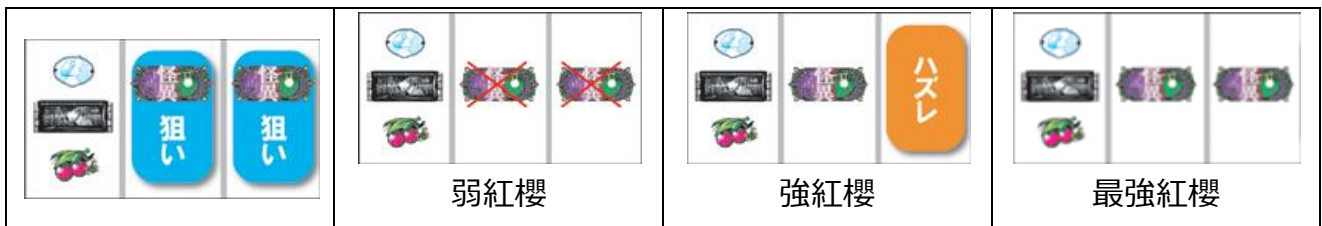


先左轉輪上段到中段瞄押黑 BAR

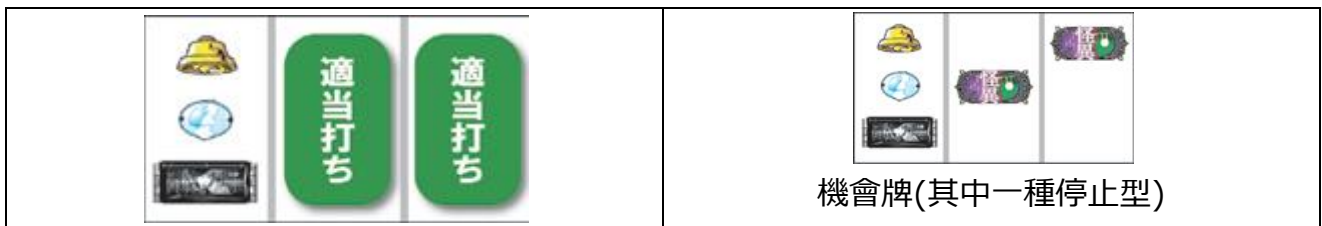


左轉輪中段停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押怪異圖案，中右轉輪轉輪內都停止怪異圖案時為最強櫻
只有一個怪異圖案停止時為強紅櫻，皆無停止時為弱紅櫻



左轉輪 BAR 下段停止時，中右轉輪適當停止即可，停止時轉輪閃爍為機會牌



左轉輪只有西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜(怪異圖案下方)，右轉輪適當停止即可

左轉輪西瓜滑落到中段時，中右轉輪才皆要瞄押怪異圖案

西瓜連線時為西瓜，有確實瞄押後未形成西瓜連線時為機會牌，怪異圖案連線時為強機會牌

銅鐘連線時為共通銅鐘(中段為共通 10 枚銅鐘、下段為共通 3 枚銅鐘)



CZ 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時瞄押畫面指定圖案，其餘演出照一般時打法即可

本機演出說明

通常場景與模式說明

通常場景



總共有街道、學校、夜晚、學習塾的四種場景，基本越接近夜晚則高確期待度越高，學習塾場景移行時為突入 CZ 的好機

不要讓夢的時間結束



AT 結束後突入的拉回區間，3G 內只要成立特殊小役則回歸 AT

通常演出與連續演出



主人公與各位女主角，戰場ヶ原ひたぎ、羽川翼、千石撫子、神原駿河、八九寺真宵的故事演出
最終演出成功的話則突入 CZ「解呪之儀」，期間內有各種使期待度上升的演出
有時候也會有直接當選 AT 的演出

轉輪凍結演出

開始之刻



通常時或 AT 中都有可能發生的特殊演出，當選時會發生轉輪逆迴轉以及畫面暗轉
之後會開始播放特別影片後形成七連線，之後白七連線成立後突入 BONUS，最後突入 AT

CZ「解呪之儀」中的演出

解呪之儀



總期待度 40%的自力 CZ，規定 G 數為 15/30/無限 G，規定 G 數消化後會進行 CLIMAX 演出
演出成功的話則當選 AT，滯在中怪異圖案出現率上升至 1/8，出現越多次期待度越高
後面的演出要是發生回想演出時則期待度上升，怪異圖案三個連線時為 AT 當選確定

特效顏色



畫面周圍的特效顏色示唆 AT 當選期待度，依序為藍<綠<紅<彩虹，特殊小役成立時可能上升

選擇女主角



選單畫面可以選擇自己喜歡的女主角
自己的女主角登場時解除期待度上升

ひたぎクラブ(黑儀螃蟹)



對應戰場ヶ原ひたぎ的 CLIMAX 演出
如果祈禱能傳達到螃蟹那邊的話則演出成功

まよいマイマイ(真宵蝸牛)



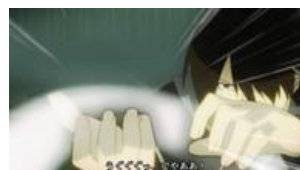
對應八九寺真宵的 CLIMAX 演出
如果能成功到達家中的話則演出成功

するがモンキー(駿河猴子)



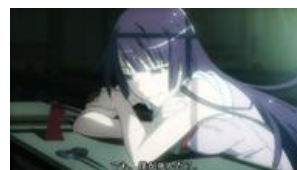
對應神原駿河的 CLIMAX 演出
將附身在自己左手上的惡魔擊退則演出成功

なでこスネイク(撫子蛇)



對應千石撫子的 CLIMAX 演出
將纏繞在身上的蛇詛咒解除的話則演出成功

つばさキャット(翼貓)



對應羽川翼的 CLIMAX 演出
將翼從貓的裏人格喚回的話則演出成功

AT 中的演出

倅時間



為差枚數管理型的 AT，初期枚數為 150 枚，純增約 2.7 枚/G

特殊小役主要抽選上乘特化區間與 BONUS，特別是強小役或是怪異圖案出現時為好機
使用 myslot 功能或是特定枚數獲得時可以獲得樂曲並更換，各女主角都有各自的專有演出

滯在場景



AT 中有高低確的存在，滯在場景會示唆狀態，期待度依序為通常<萌<蕩

蕩場景滯在時要是成立特殊小役則為突入枚數特化上乘區間的好機

連續演出



主角阿良々木曆與五位女主角皆有各自的專用演出，成功的話則突入上乘特化區間或是 BONUS

吸血鬼・忍野忍登場時期待度大幅上升!

(超) 倍倍 CHANCE

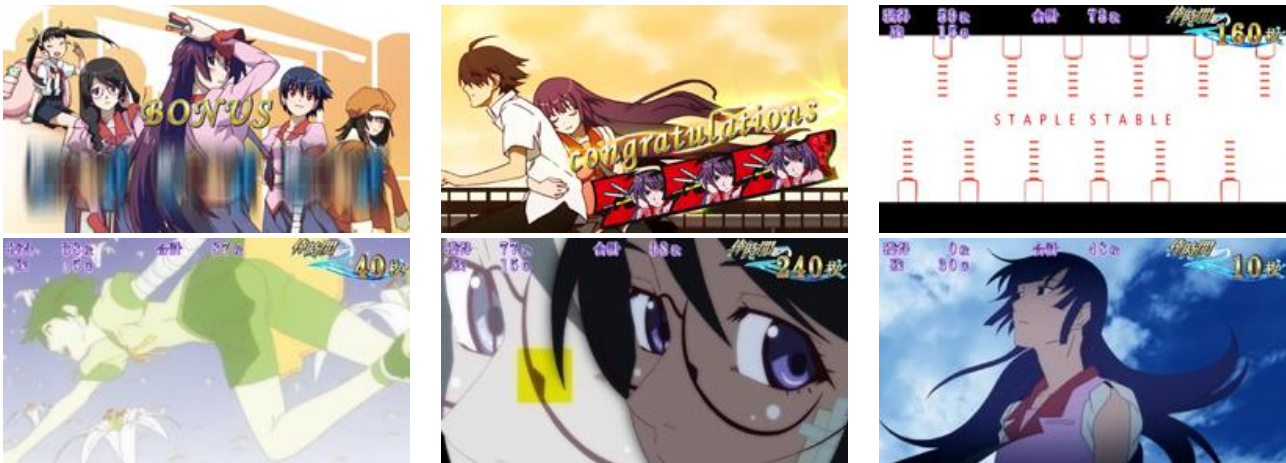


每 G 都會進行配當與倍率的獲得抽選，最終會以配當乘上倍率來上乘枚數

滯在中抽選的特殊小役非常重要，特別是特殊小役成立時會抽選性能大幅上升的超倍倍

還有當逆押怪異圖案出現時會抽選 0G 連上乘倍數的 Extra Service

BONUS



AT 中特殊小役抽選的 30G 固定的擬似 BONUS，消化中每一轉都會進行枚數上乘抽選

轉輪轉動時發生切入演出的話為七連線的好機，七連線成功的話則上乘大量枚數!

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/216	1/208	1/199	1/192	1/181	1/155
機械割	97.4%	98.6%	100.8%	103.5%	107.1%	112.4%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
強 10 枚銅鐘	1/1456	1/1425	1/1394	1/1365	1/1337	1/1311	
強 3 枚銅鐘	1/8192					1/7282	
弱櫻	1/131	1/129	1/126	1/124	1/121	1/119	
強櫻	1/200				1/193	1/182	
西瓜	1/87.4	1/85.1	1/83.0	1/80.9	1/79.0	1/77.1	
通常 RP	1/2.90	1/2.91		1/2.92		1/2.93	
小役	押順 10 枚銅鐘	押順 3 枚銅鐘	最強櫻	中段櫻	機會牌	強機會牌	銅鐘 RP
確率	1/2.6	1/5.25	1/21845	1/65536	1/96.4	1/16384	1/21.8

通常時狀態移行抽選

通常時會依照成立小役進行狀態移行抽選，會影響 AT/CZ 的抽選

通常 RP/押順 10 枚銅鐘

狀態	高確→低確	超高→低確	超高→高確
移行率	1.21	1.19	1.19

其他小役

小役	強 10 枚銅鐘			西瓜			強櫻·弱櫻·機會牌			銅鐘 RP		
	低確	高確	超高	低確	高確	超高	低確	高確	超高	低確	高確	超高
設定	高確	超高	超高	高確	超高	超高	高確	超高	超高	高確	超高	超高
1	87.5	12.5	75.0	43.8	6.25	35.9	3.13	0.05	1.56	3.13	0.05	0.20
2	86.3	13.7										
3	84.7	15.3										
4	81.7	18.3										
5	78.6	21.4										
6	75.0	25.0										

通常時模式移行抽選

設定變更與 AT 結束時會進行 TABLE 分配

TABLE	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
1	25.9	19.8	18.8	24.9	23.7	17.6
2	19.8	25.9	24.9	18.8	17.6	23.7
3	25.9	19.8	18.8	24.9	23.7	17.6
4	19.8	25.9	24.9	18.8	17.6	23.7
5	4.58	3.05	6.41	4.88	9.16	6.10
6	3.05	4.58	4.88	6.41	6.10	9.16
7	0.82		1.43		2.34	

之後會依照決定的 TABLE 與消化 G 數(每 50G)進行模式分配

模式(HI/LOW)會影響解呖連模式移行抽選

消化 G	1-50	-100	-150	-200	-250	-300	-350	-400	-450	-500
TABLE 1	H	L	L	L	H	L	L	L	H	L
TABLE 2	H	L	H	L	L	L	H	L	L	L
TABLE 3	H	L	L	L	L	H	L	L	L	H
TABLE 4	H	L	L	H	L	L	L	H	L	L
TABLE 5	H	L	L	L	H	H	L	L	H	H
TABLE 6	H	L	H	H	L	L	H	H	L	L
TABLE 7	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
消化 G	-550	-600	-650	-700	-750	-800	-850	-891	892-	
TABLE 1	L	L	H	L	L	L	H	L	H	
TABLE 2	H	L	L	L	H	L	L	L	H	
TABLE 3	L	L	L	H	L	L	L	H	H	
TABLE 4	L	H	L	L	L	H	L	L	H	
TABLE 5	L	L	H	H	L	L	H	H	H	
TABLE 6	H	H	L	L	H	H	L	L	H	
TABLE 7	H	H	H	H	H	H	H	H	H	

通常時 AT 抽選

通常時以下四種小役狀態會進行 AT 抽選，但中段櫻成立時多加倍倍 CHANCE 確定

設定	1-3	45	6
弱櫻	0.2	0.39	0.78
最強櫻/中段櫻/強機會牌	100		

CZ 前兆/解呪連模式中以下五種小役也會進行 AT 抽選，會依照滯在狀態而有所抽選變化

小役	強 3 枚銅鐘	強 10 枚銅鐘			強櫻/機會牌			西瓜		
	不論	低確	高確	超高	低確	高確	超高	低確	高確	超高
1-3	100	6.25	9.37	25.0	3.13	4.88	12.5	0.78	1.22	3.13
45					4.69	6.10				
6					6.25	7.32				

AT 前兆中會依照成立小役與滯在狀態進行倍倍 CHANCE 抽選

成立役	最強櫻/強機會牌/強 3 枚銅鐘	強 10 枚銅鐘	強櫻/機會牌	西瓜
低確	100	6.25	3.13	0.78
高確		9.37	4.88	1.22
超高		25	12.5	3.13

通常時 CZ 抽選

通常時(CZ 前兆/解呪連模式中除外)會依照滯在狀態與成立小役進行 CZ 抽選

小役	強 3 枚銅鐘	強 10 枚銅鐘		強櫻/機會牌			西瓜	
	不論	低確	高確/超高	低確	高確	超高	低確/高確	超高
1	100	50.0	100	33.3	50.0	100	3.13	25.0
23							4.69	27.5
45							6.25	33.6
6				35.1			9.38	39.7

解呪連模式移行抽選

CZ 當選時會依照滞在模式以及契機役進行解呪連模式移行抽選

解呪連模式有 SHORT/MIDDLE/LONG 三種

契機役	強 3 枚銅鐘					西瓜						
滞在	LOW			HI		LOW			HI			
設定	S	M	L	M	L	S	M	L	S	M	L	
1-6	99.2	0.78	0.05	96.1	3.91	0.14	0.05	0.05	0.78	0.07	0.05	
契機	強 10 枚銅鐘					強櫻/機會牌						
滞在	LOW			HI		LOW			HI			
設定	S	M	L	S	M	L	S	M	L	S	M	L
1	0.78	0.05	0.05	61.0	3.13	0.20	0.78	0.05	0.05	49.0	3.13	0.20
2	0.98	0.07		62.6	4.65		0.98	0.07		51.9	4.65	
3	1.18	0.10		64.1	6.18		1.18	0.10		54.9	6.18	
4	1.36	0.12		65.6	7.70		1.36	0.12		58.0	7.70	
5	1.56	0.15		67.1	9.23		1.56	0.15		61.0	9.23	
6	9.38	0.20		68.7	16.9		9.38	0.20		73.2	16.9	

解呪連模式中會依照滞在模式、解呪連模式與成立小役進行解呪連模式昇格抽選

模式	LOW			HI		
解呪連模式	S		M	S		M
成立役	M	L	L	M	L	L
強 10 枚	1.56	0.05	0.05	98.4	1.56	100
強櫻/機會牌	0.78	0.05	0.05	15.3	0.20	1.56
西瓜	0.07	0.05	0.05	1.56	0.20	0.20

解呪之儀中的抽選

繼續 G 數分配

解呪之儀當選時會決定繼續 G 數

15G	30G	無限
90.0	9.81	0.20

AT 抽選

解呪之儀(導入/消化/最終演出)中會依照成立小役進行 AT 抽選

怪異的停止個數與是在哪一個轉輪停止的會有解除率的不同

成立役	中段櫻 強 3 枚銅鐘	強 10 枚銅鐘	強櫻 機會牌	弱櫻	西瓜	押順銅鐘
導入/最終演出	100	25	12.5	3.13		
消化中第 1-14G		75	33.3	5	12.5	0.2
消化中第 15G				32.2		
成立役	銅鐘 RP	怪異連線	左怪異	左中怪異	中右怪異	中怪異
消化中第 1-14G		100	30	25	20	2.5
消化中第 15G	16					

倍倍 CHANCE 抽選

AT 當選後會依照成立小役進行倍倍 CHANCE 抽選，但中段櫻成立時會有 AT 庫存

成立役	中段櫻/強 3 枚銅鐘	強 10 枚銅鐘	強櫻/機會牌 A	弱櫻	機會牌 B	西瓜
1-14G	100	12.5	33.4	5	3.13	0.4
15G			1.3	0.2	3.13	
最終演出			1.3	0.2	1.3	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

AT 中模式移行抽選

AT 開始時會決定 TABLE，之後會依滯在的 TABLE 進行模式(LOW/HI)分配

設定	1	2	3	4	5	6	7	8
1	45.8	30.5	11.4	8.39	1.53	1.22	0.56	0.56
2	30.5	45.8	11.4	8.39	1.53	1.22	0.56	0.56
3	38.2	25.9	15.3	12.2	3.05	2.44	1.48	1.48
4	25.9	38.2	12.2	15.3	2.44	3.05	1.48	1.48
5	30.5	22.9	18.3	15.3	4.58	3.66	2.39	2.39
6	22.9	30.5	15.3	18.3	3.66	4.58	2.39	2.39

各 TABLE 模式分配

T	模式分配	T	模式分配
1	G 數下兩位數為 01-20 是 HI, 其餘 LOW	5	G 數下兩位數為 01-40 是 HI, 其餘 LOW
2	G 數下兩位數為 21-40 是 HI, 其餘 LOW	6	G 數下兩位數為 01-20/51-70 是 HI, 其餘 LOW
3	G 數下兩位數為 01-30 是 HI, 其餘 LOW	7	20G HI→30G LOW→30G HI→10G LOW, 輪迴
4	G 數下兩位數為 21-50 是 HI, 其餘 LOW	8	10G LOW→10G HI, 輪迴

AT 中狀態移行抽選

AT 中會依照成立小役進行狀態移行抽選，AT 突入時會繼承當時在通常時的狀態

小役	強 10 枚銅鐘			西瓜			押順 3 枚銅鐘		
滯在	低確		高確	低確		高確	低確		高確
設定	高確	超高	超高	高確	超高	超高	高確	超高	超高
1-3	93.8	6.25	50.0	98.4	1.56	25.0	20.0	0.05	0.05
4	87.5	12.5		98.1	1.95				
5				97.5	2.50				
6				75.0	25.0				
小役	銅鐘 RP			強櫻/弱櫻/機會牌			通常 RP/押順 10 枚銅鐘		
滯在	低確		高確	低確		高確	高確	超高	
設定	高確	超高	超高	高確	超高	超高	低確	低確	高確
1-6	6.25	0.05	0.20	1.56	0.05	0.20	9.46	3.05	3.05

AT 中倍倍 CHANCE 抽選

AT 中會依成立小役、滯在狀態(低確/高確/超高)與模式(LOW/HI)進行倍倍 CHANCE 抽選

中段櫻成立時為倍倍 CHANCE+AT SET 數上乘確定

以下表格低確以“低”、高確以“高”、超高確以“超”表示

以下小役，低確 HI/高確 LOW/高確 HI/超高 LOW 當選率皆同，表格以“中間”模式表示

小役	強櫻			機會牌				
設定	低 LOW	中間	超 HI	低 LOW	中間	超 HI		
1	16.9	22.4	57.8	14.4	15.5	76.5		
2		22.5	57.3			15.0	16.3	76.4
3			56.8					76.3
4		22.8	49.0	74.1				
5		23.0	48.4	73.9				
6	17.3	23.1	43.0	15.5	16.8	72.4		
小役	弱櫻			西瓜		強 10 枚銅鐘		
設定	低 LOW	中間	超 HI	低 LOW/中間	超 HI	低 LOW/中間	超 HI	
1-3	0.32	0.39	50.0	0.15	99.9	48.4	98.4	
4-6		0.40						

以下小役不論滯在模式當選率皆同

強 3 枚銅鐘成立時 **98.4%**、怪異連線成立時 **100%**

以下依逆壓時怪異的停止個數與是在哪一個轉輪停止的會有當選率的不同

小役	左怪異					左中怪異								
設定	低/高	低確	高確	超高		低/高	低確	高確	超高					
	LOW	HI	HI	LOW	HI	LOW	HI	HI	LOW	HI				
1	30.1	30.0	30.0	60.0	50.0	25.0	25.0	25.0	60.0	70.1				
2			30.7								25.8	25.4	60.1	70.3
3			31.4											
4		35.2	32.0				27.3	26.1	60.3	70.6				
5			32.7								28.0	26.5	60.4	70.8
6			36.4											

小役	中右怪異					中怪異			
	低/高	低確	高確	超高		低/高		超高	
	LOW	HI	HI	LOW	HI	LOW	HI	LOW	HI
1	20.0	20.0	20.0	29.2	70.1	5.00	5.00	25.0	50.0
2		20.8	20.6	29.4	70.3				
3					70.4				
4		22.2	21.8	29.6	70.6				
5		22.9	22.3		70.8				
6		23.6	22.9		70.9				

AT 中 BONUS 抽選

AT 中會依照成立小役進行 BONUS 抽選

小役	強銅鐘		強櫻/機會牌 A		機會牌 B		弱櫻	西瓜
	紅 7	白 7	紅 7	白 7	紅 7	白 7	白 7	白 7
1	0.78	0.78	2.44	0.15	5.95	0.78	0.05	0.10
2	0.84				6.41			
3	0.92				6.87			
4	0.99				7.93			
5	1.07				9.16			
6	1.14				3.97			

(超)倍倍 CHANCE 中的抽選

開始時的抽選

倍倍 CHANCE 開始時會決定初期枚數，95%為 5 枚、5%為 10 枚、倍率為 2 倍固定

之後會決定保證 G 數，保證 G 數消化後直到再再鐘連線前會一直繼續

4G	5G	6G	7G	8G	9G	10G
76.3	12.2	6.10	2.29	1.53	0.82	0.76

最後決定保留的 RANK

A	B	C	D	E	F	G	H
91.6	6.10	1.22	0.46	0.46	0.08	0.08	0.05

保留抽選

(超)倍倍 CHANCE 中會根據保留 RANK 進行保留(倍數/角色)抽選

RANK	2 倍	3 倍	4 倍	5 倍	6 倍	7 倍	8 倍	9 倍	10 倍	曆	女主	忍	
A	50	18.3	10.7	3.08	0.15	0.15	0.15	0.15	0.15	16.8	0.31	0.08	
B	42.7	15.3		7.14	0.76	0.76	0.76	0.76	0.76				
C	32.5	12.5	12.5	18.3									0.91
D	27.9		18.7	20.2	1.91	1.53	1.53	1.53	1.53				
E	25	12.5	12.5		2.29	2.29	2.29	2.29	2.29		20	1.53	0.31
F	19.9			12.5	12.5	3.05	3.05	3.05	3.05			3.05	3.05
G	12.5	6.25	6.25	6.25	6.25	6.25	6.25	6.25	6.25		6.25	13.2	1.53
H	6.25											6.25	6.25

保留獲得抽選

(超)倍倍 CHANCE 中會依照成立小役進行正在表示中的保留獲得抽選

成立役	特殊小役	押順 3 枚銅鐘	押順 10 枚銅鐘	銅鐘 RP	通常 RP
倍倍	100	75	41.2	25	6.25
超倍倍	100	96.9	83.3		68.7

配當上乘抽選

(超)倍倍 CHANCE 中會依照成立小役進行配當上乘抽選

成立役	最強櫻·中段櫻 強機會牌·強 3 枚銅鐘	強 10 枚銅鐘	強櫻·機會牌	弱櫻·西瓜	其他小役
倍倍	100	50	25	12.5	0.2
超倍倍	100				58

上乘當選時的上乘枚數分配

枚數	1 枚	2 枚	3 枚
倍倍	97.1	2.55	0.39
超倍倍	83.9	15.3	0.82

變換抽選

獲得角色保留時會進行變換抽選 (8 種)

變換	變換內容	倍倍中變換抽選			超倍倍中變換抽選		
		曆	女主角	忍	曆	女主角	忍
變換 1	配當枚數上乘抽選	91.6	25.0		25.0	3.13	
變換 2	目前獲得的倍率加倍計算	3.46	25.0		25.0	3.13	
變換 3	全保留進行昇格抽選	1.53	25.0		25.0	3.13	
變換 4	變換 1+變換 2	0.76	6.25	27.5	6.25	25.0	
變換 5	變換 1+變換 3	0.76	6.25	27.5	6.25	25.0	
變換 6	變換 2+變換 3	0.76	6.25	27.5	6.25	25.0	
變換 7	變換 1+變換 2+變換 3	1.07	3.13	12.5	3.13	12.5	100
變換 8	保留全部變成“忍”	0.10	3.13	5.10	3.13	3.13	

選擇變換 1 時會進行配當枚數上乘抽選

1 枚	2 枚	3 枚
97.1	2.55	0.39

選擇變換 3 時全部保留都會進行昇格抽選

變換前	2 倍	3 倍	4 倍	5 倍	6 倍	7 倍	8 倍	9 倍	10 倍	曆	女主	忍
5 倍	94.6	76.3										
6 倍	1.83	15.3	76.3									
7 倍	0.76	5.65	19.4	76.3								
8 倍	0.76	0.76	2.29	19.4	76.3							
9 倍	0.76	0.76	0.76	2.29	19.8	78.6						
10 倍	0.76	0.76	0.76	1.53	2.29	19.8	98.4	30.5				
女主	0.46	0.46	0.46	0.46	1.53	1.53	1.53	61.0	76.3	76.3		
忍	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05	8.45	23.7	23.7	100	100

逆迴轉小凍結抽選

(超)倍倍 CHANCE 中不論成立小役都會進行逆迴轉小凍結抽選

當選時最上方的保留會表示角色，4G 後確定當選變換 1-7 或超倍倍 CHANCE

變換 1	變換 2	變換 3	變換 4	變換 5	變換 6	變換 7	超倍倍
0.10	0.05	0.05	0.003	0.003	0.003	0.005	0.005

超倍倍 CHANCE 抽選

倍倍 CHANCE 前兆中及倍倍 CHANCE 中會進行超倍倍 CHANCE 抽選，同時決定繼續 G 數
但是倍倍 CHANCE 中變則停止時為超倍倍 CHANCE 確定

成立役	當選率	倍倍 CHANCE 前兆中			倍倍 CHANCE 中		
		5G	6G	7G	5G	6G	7G
最強櫻/中段櫻/強機會牌	100	50.0	25.0	25.0		50.0	50.0
強 3 枚銅鐘	100			100	50.0	25.0	25.0
強 10 枚銅鐘	25.0	50.0	25.0	25.0	50.0	25.0	25.0
強櫻·機會牌	3.13	50.0	25.0	25.0	50.0	25.0	25.0
弱櫻·西瓜	0.20			100			100

倍倍 CHANCE 中變則停止（大幅滑落成三雜 7 停止）時

成立役	5G	6G	7G	10G
中段櫻				100
最強櫻/強機會牌/強 3 枚銅鐘		50.0	50.0	
強 10 枚銅鐘		50.0	50.0	
強櫻/機會牌	25.0	50.0	25.0	
弱櫻/西瓜	50.0	25.0	25.0	
通常 RP/銅鐘 RP/押順銅鐘	75.0	12.5	12.5	

倍倍 CHANCE 中怪異 RP 出現時

怪異	只有左邊	只有中間	左中	中右	連線
當選率	0.20	0.20	2.53	2.93	20.0
5G	100				

Extra Service 抽選

怪異 RP 出現時會進行 ES 抽選，當選時直到繼續抽選失敗之前都會進行 0G 連的倍率上乘

怪異	當選率	50%	66%	80%	89%
只有左邊	3.76	50.0	39.1	10.5	0.39
只有中間	3.13				
左中	25.8	39.1		19.5	2.42
中右	25.0				
連線	100	50.0	25.0	12.5	12.5

BONUS 中的抽選

確定畫面中昇格抽選

BONUS 確定畫面中會依成立役進行白 7 昇格抽選

還有當確定畫面消化超過 31G 時為白 7 確定

成立役	1-10G	11-20G	21-30G
中段櫻/最強櫻/強機會牌/強 3 枚銅鐘	100		
強 10 枚銅鐘	25.0	75.0	100
強櫻/機會牌	6.25	25.0	50.0
弱櫻/西瓜	1.56	3.13	25.0
押順銅鐘/通常 RP	0.20	0.39	1.56

BONUS 內部模式抽選

BONUS 開始時會決定模式，但轉輪凍結時為模式 C 確定

BONUS	模式 A	模式 B	模式 C
紅 7	91.6	7.63	0.82
白 7		91.6	8.45
白 7+轉輪凍結			100

枚數上乘抽選

BONUS 中會依照滯在模式與成立小役進行枚數上乘抽選

中段櫻·最強櫻·強 3 枚銅鐘·強機會牌成立時，不論模式上乘 300 枚確定

小役	模式	50 枚	100 枚	200 枚	300 枚
白 7 連線	AB		91.6	7.86	0.59
	C		58.0	25.0	17.0
紅 7 連線	AB	93.3	6.10	0.46	0.13
	C	80.9	18.5		
強 10 枚銅鐘	AB	25.0	50.0	12.5	12.5
	C		25.0	25.0	25.0

小役	模式	10枚	30枚	50枚	100枚	200枚	300枚
強櫻/機會牌	A		87.4	9.16	3.05	0.23	0.13
	B		50.0	33.6	16.1		
	C		25.0	50.0	24.6		
弱櫻/西瓜	A	91.6	6.10	1.53	0.46	0.23	0.13
	B	73.2	18.3	7.63			
	C	50.0	30.5	16.0			
押順 3 枚銅鐘	A	64.3	1.53	0.49	0.15		
	B		10.1				
	C		25.4				
押順 10 枚銅鐘	A	47.8	1.53	0.49	0.15		
	B	53.4	7.80				
	C	50.4	10.9				
通常 RP	A	0.20	0.20	0.20	0.20		
	BC	0.78	0.78	0.78	0.78		