

Keroro 軍曹

ケロロ軍曹

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



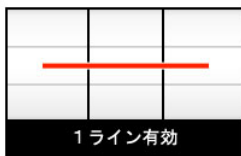
導入年月 2017/06

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 45G

小役構成



9 枚



1 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

| | | | |
|----|----|----|----|
| 20 | 茶壺 | 水壺 | 水壺 |
| 19 | 水壺 | 茶壺 | 茶壺 |
| 18 | 青蛙 | 西瓜 | 青蛙 |
| 17 | 青蛙 | 青蛙 | 西瓜 |
| 16 | 青蛙 | 西瓜 | 青蛙 |
| 15 | 茶壺 | 水壺 | 水壺 |
| 14 | 水壺 | 茶壺 | 茶壺 |
| 13 | 水壺 | 西瓜 | 西瓜 |
| 12 | 西瓜 | 水壺 | 西瓜 |
| 11 | 水壺 | 水壺 | 水壺 |
| 10 | 茶壺 | 水壺 | 水壺 |
| 9 | 水壺 | 茶壺 | 茶壺 |
| 8 | 青蛙 | 西瓜 | 西瓜 |
| 7 | 茶壺 | 青蛙 | 西瓜 |
| 6 | 西瓜 | 水壺 | 西瓜 |
| 5 | 茶壺 | 水壺 | 水壺 |
| 4 | 水壺 | 茶壺 | 茶壺 |
| 3 | 西瓜 | 西瓜 | 青蛙 |
| 2 | 西瓜 | 水壺 | 西瓜 |
| 1 | 西瓜 | 水壺 | 水壺 |

開獎條件

- 經由 CZ 抽選 ART
- 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

惑星點數天井到達時突入 CZ「惑星麻醉對決」
演出成功的話則獲得 15 個共鳴以上確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1556G，天井到達時經由前兆後當選 ART 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活
的的的的的的
機種中文線上電活
各種中文線上電活
情報機台論壇消費廣告
查詢攻討族群平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR 圖案



左轉輪中段紅櫻停止時為最強 GIRORO 目，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押綠色 K 圖案，右轉輪有停止雙 K 圖案時為強紅櫻，反之未停止時為弱紅櫻。形成斜線青再連線時為裏 TAMAMA 目



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再瓜連線時為機會牌

MB 成立後的兩轉之內有機會成立濕度目，此時右轉輪瞄押雙 K 圖案



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

西瓜連線時為西瓜，西瓜有聽牌但是沒連線時為機會牌



以下特殊出目各有不同名稱，有特殊演出時再瞄押即可



ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時瞄押畫面指定圖案，其餘演出照一般時打法即可

各種演出說明

基本場景與模式介紹

日向家場景



學校場景



宇宙人街場景



司令室場景



通常時場景與 KERORO 小隊出現的人數會影響故事突入的期待度

宇宙人街場景為好機，司令室場景則為大好機，小役連續成立時則為升格的好機

所以 MB 成立時必定後兩轉都有小役，所以為升格的好機！

故事



運動會



生日



夏美發燒



VS ヴァイパー

故事全部會繼續 20G，為自力 CZ，故事中每一轉都會進行 ART 抽選

機會演出上升演出頻繁發生時則可期待當選 ART

期待度依序為：運動會=生日<蛀牙大作戰=夏美發燒< VS ヴァイパー

行星麻醉對決



通常時突入則 ART 濃厚且對決

勝利時會上乘大量「共鳴」

ART 中途入則為繼續濃厚

一樣勝利則上乘大量「共鳴」

那時候模式



MB 中溼度目成立時所突入的特殊模式，此時所有抽選皆為三倍，KERORO 圖案連線獲得 3SET ART，100G 上乘則變成 300G 等等，各種性能都三倍

ART



1SET 30G 以上，純增 2.0 枚
1SET 基本上為 KERO 球機會+共鳴時間+侵略時間的三個部分所組成

KERO 球機會



每一關開始時突入，決定共鳴時間的 G 數，最大可得 300G 且最大繼續率為 87.5%！

屁股炸藥模式



共鳴時間中有機會突入，為 KERORO 圖案連線高確率連線則獲得 ART 1SET 以上成立完美 KERON 目則突入 K-RUSH

共鳴時間



收集共鳴的部分，全部小役都會進行共鳴獲得抽選，獲得時則侵略時間的繼續率會上升五個共鳴時則繼續濃厚！

K-RUSH



完美 KERON 目成立時突入的 上乘特化區間 會超高確率成立 KERORO 圖案 可期待大量 SET 數上乘

侵略時間



10G 間的繼續判定部分 每一轉都會進行繼續抽選 會依照共鳴數與選擇的作戰 進行繼續抽選

ANGOL MODE



ART 中 BAR 連線所突入的 共鳴上乘特化區間，每一轉 都會進行共鳴上乘抽選，會依 照顯示的確率而有不同的 共鳴獲得期待度

通常時的演出

自我介紹演出



故事前兆中比較有機會發生 頻繁發生時可期待之後的展開

向青蛙許願演出



判定故事是否發展的演出 成功時會決定發展哪個故事

摩亞的末日之戰演出



發生時即為大好機的演出 出現率很低但是可大大期待

ART 中的演出

KERO 球機會中的演出



KINKIN KERON 波



叔叔 LOVELOVE 機會

依照畫面動作 KERON 球役物的演出不同而會有 G 數的期待度變化，依序為：按下！<轉它< 按著按鍵後轉它，上面兩個演出發生時則可期待獲得大量轉數

共鳴機會中的演出



KERON 人場景



任務演出

共鳴機會中的場景有通常<溫泉<KERON 人會示唆次回 KERO 球機會中獲得的轉數 任務演出成功的話則獲得共鳴濃厚！

侵略時間中的演出



複製 KERORO 侵略作戰



城鎮中開花侵略作戰



廣播電台侵略作戰



搞笑侵略作戰



櫃子的角侵略作戰



第三行星的惡夢

侵略時間基本上有五種侵略作戰，越下面越右邊的演出期待度越高 第三行星的惡夢突入時則為繼續濃厚，且成功可期待 KERO 球機會中獲得三位數上乘！

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種確率

基本 SPEC

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|--------|-------|-------|--------|--------|--------|--------|
| ART 初當 | 1/398 | 1/380 | 1/363 | 1/317 | 1/340 | 1/260 |
| 機械割 | 98.0% | 99.9% | 102.4% | 105.2% | 110.4% | 115.3% |

通常時小役確率

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|------|--------|--------|--------|---------|--------|--------|
| 弱櫻 | 1/97.1 | 1/94.7 | 1/92.4 | 1/89.9 | 1/85.9 | 1/81.9 |
| 西瓜 | 1/97.1 | 1/96.1 | 1/95.1 | 1/93.8 | 1/93.2 | 1/92.1 |
| 弱機會牌 | 1/120 | 1/119 | 1/117 | 1/116 | 1/114 | 1/113 |
| 小役 | 押順銅鐘 | 共通銅鐘 | 強櫻 | 中段櫻 | 強機會牌 | MB |
| 確率 | 1/3.8 | 1/47.2 | 1/497 | 1/65536 | 1/497 | 1/33.5 |

ART 中小役確率

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|---------|--------|--------|----------|--------|--------|-------|
| 三連共鳴 RP | 1/4096 | 1/2048 | 1/1425 | 1/1170 | 1/799 | 1/683 |
| 共鳴 RP | 1/28.7 | | BAR 連線合算 | | 1/4096 | |

通常時 CZ 抽選

通常時會依照共鳴數，在強小役當選時會進行 CZ 抽選（共鳴發生率約 1/9.6）

| 共鳴數 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|-----|----|----|----|----|----|-----|
| 當選率 | 25 | 28 | 33 | 50 | 80 | 100 |

規定轉數到達時

| 設定 | ART 間沒當選過 CZ 時 | | | | | ART 間有當選過 CZ 時 | | | | |
|----|----------------|------|------|------|------|----------------|------|------|------|------|
| | 129G | 326G | 556G | 723G | 966G | 129G | 326G | 556G | 723G | 966G |
| 1 | 25 | 12.5 | 50 | 25 | 100 | 12.5 | 6.3 | 50 | 9.4 | 50 |
| 2 | | 25 | | 37.5 | | | 9.4 | | 12.5 | |
| 3 | | 20.3 | | 28.1 | | | 12.5 | | 18.8 | |
| 4 | | 33.6 | | 39.8 | | | 18.8 | | 20.3 | |
| 5 | | 20.3 | | 28.1 | | | 12.5 | | 18.8 | |
| 6 | | 29.7 | | 37.5 | | | 50 | | 25 | |

CZ 模式抽選

CZ 有三種不同的期待度，CZ 模式會影響演出的抽選種類，CZ 模式移行確率廠商尚未公佈
宇宙人街滞在時為 CZ 模式 B 以上濃厚，司令室為 CZ 模式 C 濃厚

以下為各 CZ 模式的 CZ 種類抽選

| CZ 模式 | 故事種類 | 期待度 | 設定 1 | 設定 2 | 設定 3 | 設定 4 | 設定 5 | 設定 6 |
|-------|----------|-----|------|------|------|------|------|------|
| A | 運動會 | 33 | 50 | 55 | 45 | 57.5 | 42.5 | 64 |
| | 誕生日 | | 50 | 45 | 55 | 42.5 | 57.5 | 36 |
| B | 蛀牙大作戰 | 45 | 50 | 55 | 45 | 57.5 | 42.5 | 36 |
| | 夏美發燒 | | 50 | 45 | 55 | 42.5 | 57.5 | 64 |
| C | VS ヴァイパー | 77 | 100 | | | | | |

CZ 消化中特殊小役成立時會進行 ART 抽選

| 小役 | VS ヴァイパー以外 | VS ヴァイパー |
|-------|------------|----------|
| 弱特殊小役 | 3.1 | 5 |
| 強特殊小役 | 25 | 33 |

ART 中共鳴獲得抽選

特殊小役成立時會進行共鳴獲得抽選（非特殊小役也有極低機率獲得）

| 小役 | 西瓜 | 弱櫻 弱機會牌 | 共鳴 RP | 強櫻 強機會牌 | K 連線 | 其他小役 |
|-------|------|------------|-------|------------|------|------|
| 獲得期待度 | 10 | 50 | 100 | 100 | 100 | 極低 |
| 獲得共鳴數 | 3~25 | 1~25 | 1~5 | 1~25 | 5~33 | 1~3 |

ART 中屁股炸藥模式的抽選

屁股炸藥模式為 K 連線高確率區間，ART 中特殊小役成立時會進行突入抽選

| 小役 | 弱櫻/弱機會牌 | 西瓜/強櫻/強機會牌 |
|-----|---------|------------|
| 當選率 | 4.7 | 37.5 |

ANGOL MODE 中的抽選

ANGOL 目當選時突入，消化中會依照成立小役進行共鳴獲得抽選

| 小役 | RP | 共鳴 RP | 銅鐘 | 弱櫻 弱機會牌 | 西瓜 | 強櫻 強機會牌 |
|-------|-----|-------|------|------------|------|------------|
| 獲得期待度 | 50 | 100 | 70 | 100 | 100 | 100 |
| 獲得共鳴數 | 1~5 | 2~15 | 1~15 | 2~25 | 3~25 | 5~25 |

ANGOL MODE 突入時，單線連線時此模式繼續率為 10%，雙線連線時則為 60%

惑星麻醉對決中的抽選

突入的當下為 ART 當選確定，演出成功的話則會獲得 15 個以上的共鳴

| | | | |
|------|------|----|-----|
| 共鳴數 | 15 | 25 | 33 |
| 分配比例 | 70.3 | 25 | 4.7 |

完全制霸時的抽選

侵略開始時標題週為有 10 個星星，在一次的 ART 中將 10 個星星全點亮時為完全制霸

完全制霸時會進行共鳴獲得抽選

| | | | |
|------|------|------|------|
| 共鳴數 | 11 | 22 | 33 |
| 分配比例 | 33.3 | 33.3 | 33.3 |

ART 結束畫面示唆

| | | | |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |
| 129G 以內開獎確定 | 惑星點數接近天井了 | 設定 6 確定 | 設定 6 確定 |
|  |  |  |  |
| 設定 6 確定 | 設定 6 確定 | 設定 6 確定 | 設定 6 確定 |
|  |  |  |  |
| 設定 5 以上確定 | 設定 5 以上確定 | 設定 5 以上確定 | 設定 5 以上確定 |
|  |  |  |  |
| 設定 5 以上確定 | 設定 5 以上確定 | 設定 5 以上確定 | 設定 4 以上確定 |
|  |  |  |  |
| 設定 4 以上確定 | 設定 4 以上確定 | 設定 4 以上確定 | 設定 4 以上確定 |
|  |  |  |  |
| 設定 4 以上確定 | 設定 4 以上確定 | 設定 4 以上確定 | 設定 3 以上確定 |
|  |  |  |  |
| 設定 2 以上確定 | 設定 2.3.6 確定 | 設定 1.3.5.6 確定 | 設定 2.4.5.6 確定 |

故事中高設定示唆演出



運動會中出現日向秋，設定 4 以上確定

誕生日



4:56 分：設定 4 以上確定



6:06 分：設定 6 確定

蛀牙大作戦



撃破五隻：設定 5 以上確定



撃破六隻：設定 6 確定

夏美發燒



溫度計 45.6 度：設定 4 以上確定



溫度計 66.6 度：設定 6 確定

VS ヴァイパー



此演出在第 12G 發生時為設定 6 確定，第 13G 為設定 5 以上、第 14~19G 為設定 4 以上