

偽物語

パチスロ偽物語



導入年月 2016/02

五號機 A+ART TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 35G

小役構成



BIG BONUS

純增枚數 150 枚

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	フルーツ	白七	白七
19	西瓜	フルーツ	西瓜
18	金鐘	金鐘	フルーツ
17	白七	白七	白七
16	白七	フルーツ	金鐘
15	白七	白七	白七
14	西瓜	白七	西瓜
13	金鐘	金鐘	フルーツ
12	白七	白七	白七
11	西瓜	フルーツ	金鐘
10	フルーツ	白七	白七
9	西瓜	西瓜	西瓜
8	金鐘	金鐘	フルーツ
7	白七	白七	白七
6	白七	フルーツ	金鐘
5	フルーツ	フルーツ	白七
4	西瓜	西瓜	西瓜
3	金鐘	金鐘	フルーツ
2	白七	白七	白七
1	白七	フルーツ	金鐘

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. BONUS 中抽選 CZ 或 ART
3. 經由 CZ「解呪之儀」抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

凍結確率為 1/65536，特典為白七 BB+ART+ART 50 語開始+內部以 80%繼續率上乘 5 語+BB 中語上乘抽選+ART 繼續率抽選優遇

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G，天井到達時當選 ART 確定



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



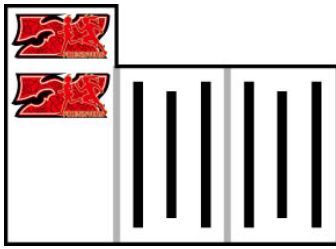
樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉斯洛小賣部 偽物語

<https://www.youtube.com/watch?v=dxUTLvRz76s>

小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上方到上段附近瞄押紅七



左轉輪中段紅櫻停止時為超強紅櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押怪異圖案，中右轉輪都停止怪異圖案時為超強紅櫻

只有一個轉輪停止時為怪異紅櫻，都沒有轉輪停止時為紅櫻

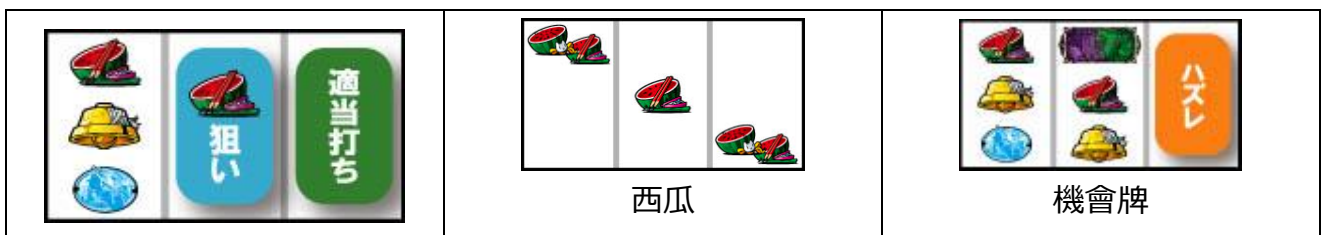


左轉輪下段紅七停止時，中右轉輪適當停止，有怪異圖案停止時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜有確實瞄押但是未連線時為機會牌



BONUS 中打法

沒演出時順押消化即可，出現瞄押音效時全轉輪瞄押怪異圖案

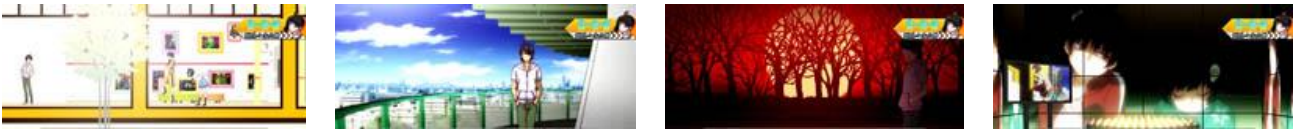
ART 中打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘時間照一般打法即可

本機基本演出說明

通常場景與模式介紹

通常場景



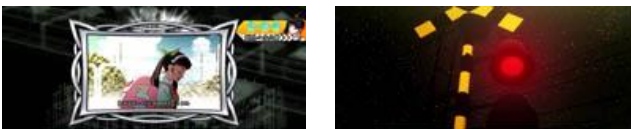
通常場景有上面的四種，期待度依序為：家中場景<市街地場景<預兆場景<不吉場景
對應上方圖片，越右邊的場景突入解呪之儀的期待度越高

解呪之儀



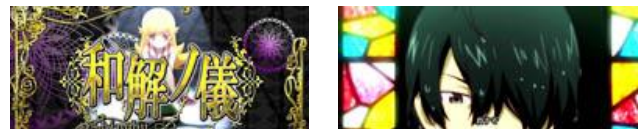
為 15G 繼續的 CZ，全部小役都會進行 ART 突入抽選，怪異圖案（出現率約 1/5）停止時為好機
雖然前一代有五種，不過這一代配合主題有兩種解呪之儀「火憐火蜂」與「月火鳳凰」的演出
畫面四周的特效示唆 ART 突入期待度，期待度依序為：藍<綠<紅<彩虹，彩虹為 ART 確定
內部已為 ART 確定的狀態的話，則各小役會進行語的上乘或是倍倍機會突入的抽選

學習塾遺跡場景



移行時為和解之儀突入的好機的內部高確狀態
會有專用的演出或是 STEP UP 之類的演出等等

和解之儀



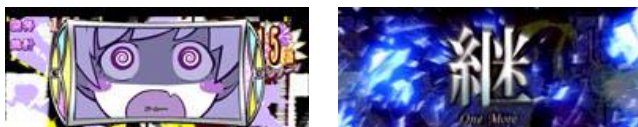
為 CZ 的一種，但是突入時為 ART 當選濃厚
且可以期待語的上乘

ART 倖時間



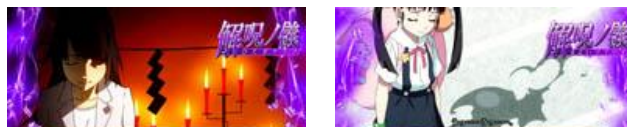
1SET 20G 繼續，純增約 1.2 枚/G 的 ART，剩餘 G 數歸零時則突入挑戰區間來進行次 SET 繼續抽選
以此種方式來進行 LOOP 的 ART，ART 中的特化區間會進行「語」的獲得抽選
挑戰區間就是以「語」的剩餘數為繼續轉數，所以「語」越多則 ART 繼續的期待度越高

挑戰區間



進行 ART 次 SET 繼續抽選的拉回區間，繼續轉數為 1 語=1G，怪異圖案停止時為拉回的好機

化物語 解呪之儀



挑戰區間中拉回以為是 ART 但是卻突入此的上乘特化區間，1SET 為 10G，最大 5SET 全部小役都會進行語的上乘

倍倍機會



ART 中特殊小役等所突入的語上乘特化區間，繼續 G 數不固定，「燃燒殆盡注意」發生為結束的危機
滯在中每一轉都會進行配當以及倍率的上升抽選，結束時會上乘配當 x 倍率的語上乘

畫面右邊的小格子會進行先讀演出告知抽選的內容

EXTRA SERVICE



倍倍機會中 RP 的一部分怪異圖案連線時突入
每按一次按鍵則上乘 5 語，繼續率為 80%

超倍倍機會



倍倍機會中當選 BONUS 為突入的好機
配當與倍率的獲得期待度大幅上升，最少繼續 5G

詐欺師の把戲



本機新搭載的上乘特化區間，倍倍機會中的先讀為「貝木」先讀時且抽選成功的話則突入
最大 5G 繼續，每轉全部小役都會進行語的上乘

不要讓夢的時間結束



挑戰區間的語消化完畢時所突入的拉回區間，跟前一代一樣為 3G，特殊小役成立則拉回確定？

BONUS 介紹



機會告知 BB



沈默 BB



本機的 BONUS 只有 BIG，純增約 150 枚，有兩種的演出模式可以選擇
機會告知 BB 中瞄押的指示發生時為怪異圖案停止的好機，怪異圖案停止時可期待當選 CZ 或 ART
畫面左右的 ICON、畫面左側的彩繪玻璃的顏色、以及特效的顏色會示唆期待度
沈默 BB 為完全後告知，BONUS 後突入命運的分歧點的話為好機
ART 中的 BIG 中會進行倍倍機會的抽選，倍倍機會中則會進行倍倍機會庫存以及超倍倍的突入抽選

通常演出

紅綠燈



通常時轉輪下方的紅綠燈的點燈狀況會示唆內部狀態，本機的內部狀態有很多
會影響怪異圖案的出現率

開始之刻



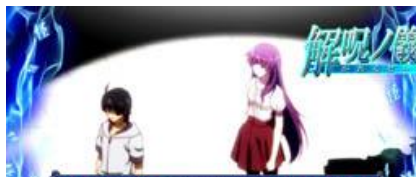
前作的轉輪凍結也是開始之刻，這次的特典為白七連線 BIG+ART+50 語+BIG 中也可獲得語+
5 語以 80%的繼續率上乘，BIG 中的語獲得率不只大幅上升，還會進行倍倍機會的抽選
怪異圖案停止時為上乘的大好機

解呪之儀中的演出

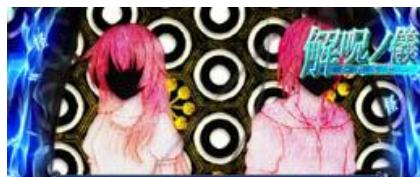
背景等級



Lv.1



Lv.2



Lv.3

解呪之儀會依照突入時所決定的背景等級而有不同的 ART 當選期待度，背景等級有三個階段

ART 當選期待度：Lv.1 約 33%、Lv.2 約 50%、Lv.3 約 80%

CLIMAX 演出



解呪之儀 15G 消化後發生的連續演出，成功的話則突入 ART

跟前作一樣如果有回想演出的話則為好機

如果解呪之儀中當選 BONUS 則會突入 EPISODE BB，為 ART 當選濃厚

ART 中的演出

場景演出



並



萌



蕩

ART 中會依照滯在場景示唆倍倍機會的突入期待度，上面越右邊的期待度越高

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/200	1/195	1/191	1/186	1/182	1/178
ART 初當	1/566	1/570	1/546	1/464	1/409	1/360
BIG+ART 合算	1/148	1/145	1/141	1/133	1/126	1/119
機械割	97.9%	99.3%	100.9%	104.3%	108.6%	112.1%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
斜線西瓜	1/89.4	1/86.0	1/82.9	1/79.9	1/77.2	1/74.6
中段西瓜	1/383	1/336	1/299	1/270	1/245	1/225
紅櫻	1/138	1/131	1/125	1/119	1/114	1/109
小役	押順銅鐘		共通銅鐘		怪異櫻	超強櫻
確率	1/5.22		1/65536		1/200	1/8192

各 RT 狀態的 REPLAY 確率

各 RT 狀態解說

RT0	BONUS 後移行, 銅鐘押順錯誤後往 RT1	RT1	通常時・解況中滞在
RT2	右斜上 RP 成立時移行, 32G 消化後往 RT1		
RT3	右斜上再.再.櫻/怪異移行, 15G 消化後往 RT1		
ART	中段再.再.櫻/怪異移行, 銅鐘押順錯誤後往 RT1		

RP 確率

小役	通常 RP	機會牌	滑落機會牌	怪異連線	RT2 移行 RP	RT3 移行 RP
RT1		1/395	1/199	1/99.8	1/2.28	1/20.0
RT2	1/7.73	1/395	1/199	1/16384		
RT3	1/8.56	1/148	1/74.5	1/16384		
小役	ART 移行 RP	押順怪異 (第 2 停止)		押順怪異 (第 3 停止)	押順怪異 (第 23 停止)	押順怪異 (第 12 停止)
RT1	1/20.0	1/10.9	1/34.7	1/34.7	1/34.7	1/34.7

BONUS 當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
斜線西瓜	11.3	11.4	11.5	11.6	11.7	
中段西瓜	12.3	12.8	13.2	13.6	13.9	14.1
紅櫻	0.84	0.80	0.76	0.73	0.70	0.67
成立役	機會牌 (RT1.2 中)		怪異櫻		超強櫻/怪異連線	
期待度	25.3		25.0		100	

BONUS 中小役確率

成立役	銅鐘 A	銅鐘 B	假怪異	怪異連線
白七 BIG	1/1.67	1/5.00	1/48.5	1/993
紅七/異色 BIG	1/1.48	1/5.00	1/39.7	1/4096
押順怪異	第 2 停止	第 3 停止	第 23 停止	第 12 停止
白七 BIG	1/48.5	1/15.7	1/15.7	1/32.5
紅七/異色 BIG	1/30.1	1/30.1	1/49.3	1/76.2

通常時狀態移行抽選

設定變更/ART 結束時					BONUS 結束時					
設定	1	2	3	4-6	滞在	設定	1	2	3	4-6
通常	64.8	59.8	54.7	49.6	通常	高確	30.1	35.2	40.2	45.3
高確	30.1	35.2	40.2	45.3		超高	5.08			
超高	5.08				高確	超高	10.2			

各小役狀態移行抽選

小役	紅櫻/機會牌			西瓜			不中/銅鐘/押順 RP/押順怪異		
滞在	通常		高確	通常		高確	通常		高確
設定	高確	超高	超高	高確	超高	超高	高確	超高	超高
1	4.30	1.17	5.08	45.3	5.08	35.2	3.13	0.78	0.78
2	5.08		6.25	44.1	6.25	37.5			
3	6.25		7.03	43.4	7.03	40.2			
4	7.03		8.20	40.2	10.2	42.6			
5	8.20		9.38	39.1	11.3	45.3			
6	9.38		10.2	38.3	12.1	50.0			

解呪之儀/ART 直擊抽選

通常時會依照滞在狀態與成立小役進行解呪之儀(Lv1-3)與 ART 直擊抽選

解呪連模式滞在不論成立小役都會進行解呪之儀抽選

ART 直擊時當選時會在 RT2 與 RT3 結束時告知

紅櫻成立時

設定	1-3	4	5	6
ART 直擊當選率	0.39	0.78	1.17	1.56

押順怪異/西瓜成立時

設定	押順怪異			西瓜 (通常/高確)		西瓜 (超高確)		
	解呪 Lv1	解呪 Lv2	ART	解呪 Lv1	解呪 Lv2/3	解呪 Lv1	解呪 Lv2	解呪 Lv3
1-3	0.39	0.39	0.39	1.17	各 0.39	17.6	3.13	0.78
4				3.52				
5				4.69				
6				5.86				
	1.17	1.17				27.7	4.69	1.17

機會牌成立時

狀態	解呪 Lv1	解呪 Lv2	解呪 Lv3	ART 直擊
通常	8.98	0.39	0.39	0.39
高確	23.8			
超高	41.0			

解呪連模式中

解呪連模式	解呪 Lv1	解呪 Lv2	解呪 Lv3
SHORT	3.52	0.78	0.39
MID/LONG	5.08	1.17	

解呪之儀前兆中會進行解呪等級上升以及 ART 直擊抽選

紅櫻成立時 1.17%抽選 ART 直擊

解呪 Lv+1 抽選率：西瓜 5.08%、怪異櫻/機會牌 25%

解況連模式抽選

通常時每次移行 RT2/RT3 時會進行 **RANK 分配**

RANK	LOW	MID	HI
分配比例	74.6	22.7	2.73

解況連模式移行抽選

解況之儀當選時會依照滯在 RANK 進行解況連模式移行抽選

滯在 RANK	設定	SHORT	MID	LONG
LOW	23	0.39	0.39	0.39
	4	2.73		
	5	3.91		
	16	5.08		
MID	23	11.7		
	45	24.2		
	16	32.8		
HI	1456	64.8	25.0	10.2
	23	74.6	20.3	5.08

解況連模式昇格抽選

解況之儀當選時會進行解況連模式昇格抽選

滯在	SHORT	MID	LONG
SHORT	89.8		
MID	8.98	94.9	
LONG	1.17	5.08	100

解況連模式轉落抽選

解況連模式中每 G 都會進行轉落抽選

RANK	LOW	MID	LONG
轉落率	1/21.3	1/42.7	1/85.3

解呪之儀中的 ART 抽選

會依照解呪等級以及是否已經在 CLIMAX 演出中進行 ART 抽選

怪異連線/BONUS 成立時 100%當選 ART

CLIMAX 演出前

成立役	第 2 停止怪異 RP	其他停止怪異 RP	紅櫻	西瓜	怪異櫻/機會牌
解呪 Lv1	5.08	12.5	5.08	10.2	25.0
解呪 Lv2	10.2	25.0	10.2	20.3	50.0
解呪 Lv3	20.3	50.0	100	100	100

CLIMAX 演出中

成立役	怪異 RP	紅櫻/西瓜	怪異櫻/機會牌
解呪 Lv1-3	1.17	5.08	10.2

ART 當選後倍倍機會的當選率

當選率：怪異 RP/怪異連線/紅櫻/西瓜 1.17%、怪異櫻/機會牌/BONUS 10.2%

怪異連線當選時還會進行語上乘抽選：5 語 50%、10 語 44.9%、30 語 5.08%

忍高確/和解之儀抽選

通常時有通常 A/通常 B/忍高確的三階段、會影響和解之儀抽選

小役	紅櫻			紅櫻以外		
	通常 A		通常 B	通常 B		忍高確
設定	通常 B	忍高確	忍高確	通常 A	通常 A	通常 B
1-3	19.9	0.39	20.3	1.56	0.78	0.78
46	24.6		25.0			
5	33.2		33.6			

只在忍高確中才會進行和解之儀的抽選

小役	BONUS/怪異櫻/機會牌	紅櫻/西瓜	押順怪異 RP
當選率	50	10.2	1.17

和解之儀中會先依照成立小役進行 ART 抽選：銅鐘/押順 RP/假 RP 5.08% 其他小役 100%

8G 消化時強制當選 ART，所以越早當選 ART 越有機會上乘

ART 當選後的語上乘抽選（上乘的語分配：5 語 50%、10 語 44.9%、30 語 5.08%）

成立役	不中/銅鐘	押順怪異 RP	紅櫻/西瓜	怪異櫻/機會牌	怪異連線/BONUS
「語」	25.0	50.0	89.8	50.0	
「語」+倍倍			10.2	50.0	100

BIG 中的抽選

通常時解呪之儀抽選

通常時的 BIG 中會依照成立的怪異 RP 種類進行解呪之儀抽選。解呪之儀有三階段的 Lv 怪異連線時為 ART 直擊確定

怪異 RP	Lv1	Lv2	Lv3	合計
第 2 停止	1.56	0.78	0.39	2.73
第 3 停止/第 1+2 停止/第 2+3 停止	9.77	2.73	0.78	13.3

解呪之儀當選後怪異 RP 成立時會進行解呪 Lv 升格抽選

怪異 RP	解呪 Lv+1
第 2 停止	1.17
第 3 停止/第 1+2 停止/第 2+3 停止	10.2

ART 中倍倍機會抽選

ART 中的 BIG 中會依照成立的怪異 RP 種類進行倍倍機會抽選

怪異 RP 連線時為 30 語上乘+倍倍機會確定

怪異 RP	第 2 停止	第 3 停止	第 2+3 停止	第 1+2 停止
當選率	2.34	10.2	10.2	10.2

單獨白七成立時（轉輪凍結）

單獨白七中會依照成立的怪異 RP 種類進行「語」上乘抽選

怪異 RP 連線時為 30 語上乘+倍倍機會確定

各怪異 RP 上乘率

第 2 停止	第 3 停止	第 2+3 停止	第 1+2 停止
33.6	66.8	66.8	66.8

上乘的語分配比例

5 語	10 語	30 語
50.0	44.9	5.08

ART 中初期「語」分配

當選契機	15 語	50 語
經由和解之儀		100
其他契機	99.6	0.39

ART 準備中的上乘抽選

準備中特殊小役成立時進行語上乘抽選, 當選率:紅櫻/西瓜 1.17%、怪異紅櫻/機會牌 25%

上乘語分配比例

5 語	10 語	30 語
50.0	44.9	5.08

BONUS 成立時會進行倍倍機會抽選, 當選率 10.2%

ART 中狀態抽選

有「並」「萌」「蕩」的三種, 會影響倍倍機會當選率, 會在每 1SET 開始時就抽選

並	萌	蕩
74.6	22.7	2.73

倍倍機會抽選

會依照滯在狀態與成立小役進行倍倍機會抽選

怪異 RP 與怪異連線會先抽選之後再給予瞄押指示, 所以感覺上當選率會比較高

滯在狀態	不中 銅鐘	怪異連線	第 2 停止 怪異 RP	其他停止 怪異 RP	紅櫻 西瓜	怪異櫻 機會牌	BONUS
並		1.17	1.17	1.56	1.17	12.5	10.2
萌			1.56	1.95		25.0	
蕩	2.34			33.6	33.6	100	

前兆 G 數分配

前兆 G 數	1G	3G	5G	6G
分配比例	4.69	10.2	10.2	75

怪異連線時語上乘抽選

5 語	10 語	30 語
50.0	44.9	5.08

(超)倍倍機會中的抽選

(超)倍倍機會 (5G 保證) 中會進行保留獲得抽選

保留獲得時會上乘「配當」以及「倍率」或是進行保留變換

結束時會上乘「配當」×「倍率」的「語」

初期配當分配

配當	1G	2G	3G
分配	94.5	5.08	0.39

保留抽選

保留	×2	×3	×5	×10	曆	女主角	忍	貝木 15 語	貝木 30 語	貝木 50 語
第 1~3G	67.2	9.38	9.38	1.17	9.38	1.17		1.17	1.17	
第 4G 之後	66.8	9.38	9.38	1.17	7.03	2.34	1.17	1.17	1.17	0.39

保留獲得抽選

成立役	怪異連線	通常 RP	押順怪異	銅鐘	特殊小役/BONUS
倍倍中	33.6	33.6	50.0	80.1	100
超倍倍中	33.6	50.0	80.1	80.1	100

角色保留獲得時的變換抽選

配當						+1G	+1G		+1G
倍率	+2 倍	+3 倍	+5 倍	+10 倍		+3 倍		+3 倍	+3 倍
保留					變換		變換	變換	變換
曆	71.2	13.7	3.86	1.05	8.98				1.17
女主角						30.1	30.1	30.1	9.77
忍									100

保留變換時的變化

原本	×2/×3	×5	×10/曆/女主角/忍	貝木 15 語	貝木 30 語/50 語
變換	×5	×10	忍	貝木 30 語	貝木 50 語

保證 G 數延長抽選

成立役	1G	3G
特殊小役	94.9	5.08
BONUS		100

結束抽選

保證 G 數消化後的通常 RP 成立時會進行結束抽選，超倍機會結束後會突入倍倍機會

成立役	倍倍中	超倍倍中
通常 RP	75.0	25.0

詐欺師的把戲中的抽選

(超)倍機會中貝木保留獲得時會突入，5G 消化或是獲得「語」的時候則結束

消化中會進行「語」獲得抽選，保留獲得時會預先決定會獲得的「語」

「語」獲得抽選

小役	通常 RP	押順怪異/銅鐘	怪異連線/特殊小役/BONUS
當選率	0.39	33.6	100

EXTRA SERVICE 中的抽選

怪異連線時突入，會以 80%LOOP 進行「5 語」的上乘抽選

超倍倍升格抽選

倍倍中 BONUS 成立時的 25%會在 BONUS 結束後升個成超倍倍

化物語・解呪之儀中的抽選

每一 SET 10G 間會進行語上乘抽選，上乘成功的話則繼續確定，第一 SET 必定繼續確定

小役	押順 RP 假 RP	第 2 停止怪異 RP	其他停止怪異 RP 紅櫻/西瓜	怪異連線	怪異櫻 機會牌	BONUS
10 語	0.39	20.7	16		49.6	
30 語			4.3	25	45.3	50
50 語			0.39	25	50.8	50

不要讓夢的時間結束中的抽選

3G 間會依照成立小役進行 ART 拉回抽選，拉回當選之後會以相同確率進行語上乘抽選

拉回率/上乘率：押順怪異 RP 7.81%、特殊小役/BONUS 100%

契機	5 語	10 語	30 語
拉回		94.9	5.08
上乘	50	44.9	5.08

挑戰 ZONE 中的抽選

ART 模式抽選

挑戰 ZONE 開始時會先進行模式分配：通常 94.9%、SP 5.08%

挑戰 ZONE 過關時會進行 ART 模式抽選

模式	繼續率 0%	繼續率 50%	繼續率 80%	化物語解呪之儀
通常	99.2		0.39	0.39
SP		89.8	5.08	5.08

ART 繼續抽選

挑戰 ZONE 中每一轉消化時會根據成立小役進行 ART 繼續抽選

BONUS/怪異櫻/機會牌當選率 100%

小役	銅鐘/假 RP	第 2 停止怪異 RP	其他停止怪異 RP	紅櫻/西瓜
當選率	0.39	25	30.1	50

繼續當選時會決定前兆 G 數，前兆中會進行倍倍機會與語上乘抽選

前兆 G 數分配

契機役	0G	3G
銅鐘/機會 RP	100	
其他小役	69.9	30.1

前兆中語上乘抽選

上乘當選率：機會牌 25%、紅櫻/西瓜 1.17%

5 語	10 語	30 語
50.0	44.9	5.08

前兆中當選 BONUS 時 10.2%會抽選倍倍機會

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>