

赤童雅

赤ドン雅

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2011/11

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31.5G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 465 枚時結束



15 枚



2BET 15 枚/3BET 8 枚



2BET 15 枚/3BET 4 枚



2BET 15 枚/3BET 1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	FRUIT	HANABI	FRUIT
20	FRUIT	FRUIT	FRUIT
19	FRUIT	FRUIT	FRUIT
18	FRUIT	FRUIT	FRUIT
17	FRUIT	FRUIT	FRUIT
16	FRUIT	FRUIT	FRUIT
15	FRUIT	HANABI	FRUIT
14	FRUIT	FRUIT	FRUIT
13	FRUIT	FRUIT	FRUIT
12	FRUIT	FRUIT	FRUIT
11	FRUIT	FRUIT	FRUIT
10	FRUIT	FRUIT	FRUIT
9	FRUIT	FRUIT	FRUIT
8	FRUIT	FRUIT	FRUIT
7	FRUIT	FRUIT	FRUIT
6	FRUIT	FRUIT	FRUIT
5	FRUIT	FRUIT	HANABI
4	FRUIT	FRUIT	FRUIT
3	FRUIT	FRUIT	FRUIT
2	HANABI	FRUIT	FRUIT
1	FRUIT	FRUIT	FRUIT

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. BONUS 中抽選 ART
3. 經由 CZ 抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

發生契機為
通常時單獨 BIG 成立時的 1/2 (確率 1/131072)
以及 BIG 中純槓成立 (確率 1/3276)
特典為 ART 3SET+祇園模式確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1400G, 天井到達時經由前兆後當選 ART 3SET+1/2 突入祇園模式

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線線上論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

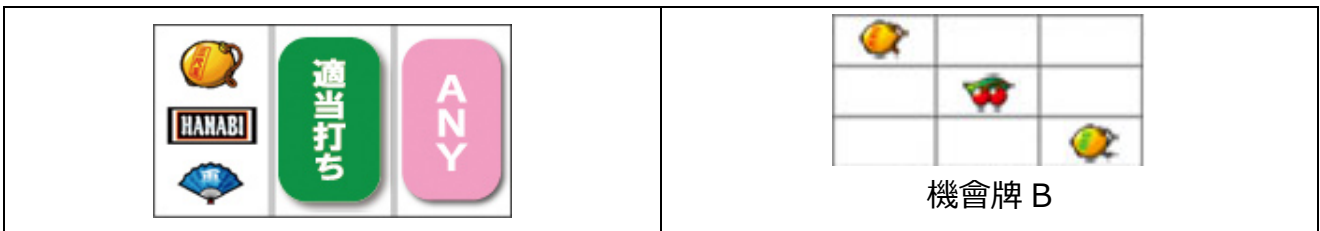


首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪上段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止

左轉輪上段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，鐘櫻鐘連線時為機會牌 B



左轉輪下段黑 BAR 停止時，首先適當停止右轉輪，山聽牌時中轉輪瞄押山，山連線時為山中段鐘櫻鐘連線或是鐘鐘再連線時為機會牌 (AC)



左轉輪角紅櫻出現時，首先適當停止右轉輪，山聽牌時中轉輪瞄押山

同時形成山連線時為紅櫻+山附合役，右轉輪中段青再停止時為弱櫻，山停止時為強櫻



左轉輪中段櫻停止時，首先適當停止右轉輪，山聽牌時中轉輪瞄押山
同時形成山連線時為中櫻+山附合役，沒有的話即為中段櫻

BIG BONUS 中打法

預告音發生時全轉輪瞄押どんちゃん圖案，其餘時間順押消化即可

ART 中打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘按照一般打法即可

本機基本演出說明

基本場景說明

京都町場景



葵旅館場景



天橋立場景



神社場景



會示唆內部狀態的高低，上面越右邊的場景期待度越高，神社場景為 ART 期待度高的前兆模式

通常時的演出

照片演出



相機中的角色會有期待度的變化

外國人或是學生時為好機

京都人對話演出



對話時出現的文字顏色會有期待度變化，紅色期待度上升

參拜演出



DON 出現的想像畫面

必須要注意

歡迎光臨演出



出現不同的客人時為好機

緣側對話演出



根據對話的角色會有期待度變化

整理演出



整理的幹勁越強期待度越高

祭典會議演出



白板上寫的文字示唆期待度

拉上物品演出



出現的物品跟平常不同
時則期待度上升

凜花送上物品演出



包包的顏色與裡面東西要注意
越豪華則期待度越高

燈籠演出



為神社場景的演出，燈籠的顏色對應小役
燈籠的燈光越強則期待度越高



攀登階梯往神社的演出，燈籠的顏色必須注意

扇子消燈演出



畫面上出現扇子，持續到第三
停止時則往連續演出發展

一文字演出



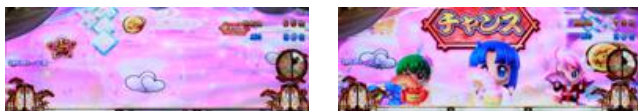
一文字會示唆現在的狀態

拉門演出



拉門的顏色會有期待度的變化
越豪華則期待度越高

女孩輪盤演出



要注意中央的角色，角色期待度依序為：

葉月<凜花<彌生

灼熱的赤切入演出



發生時即為激熱的演出，要注意之後的展開

惡人作戰會議演出



連續演出發展時可期待的演出

景點俳句演出



會根據景點會有期待度的不同
期待度：嵐山<清水寺<金閣寺

花火師心得演出



最大四次繼續的擬似連演出
越繼續則期待度越高

金魚燈演出



金魚的顏色對應小役
役物的眼睛動為好機

掛軸演出



掛軸的文字示唆期待度

火焰嵐演出



役物的松明落下的演出
發生時期待度大增

花火玉閃光演出



各時間點都有可能發生
發生時為超激熱

轉輪凍結演出



期待度 MAX 的限定演出，發生時為大爆發的大好機

玩具煙火！



為 1G 完結型的演出，對戰對手會有期待度不同
途中對方角色交換時為激熱

坐墊歌留多！



葉月與彌生的歌留多對決，歌留多種類跟平常
不一樣時為好機，使出必殺技則期待度上升
凜花加入對決時為激熱

奪取松茸！



職人們與どんちゃん搶松茸的演出
松茸數量越多則期待度越高
どんちゃんの筷子有火焰包覆時期待度上升

露天溫泉！



會依照葉月與彌生的表情而有期待度的變化
葉月的表情輕鬆的話則期待度上升
凜花加入對決時為激熱

文字燒煙火！



完成文字燒煙火的期待度高演出，第 1G 出現彌生的瞄準鏡是紅色時為好機，京太來幫助為激熱

鳳凰花火！



連續演出中期待度最高的演出，發生即為激熱，松明役物落下時期待度更高

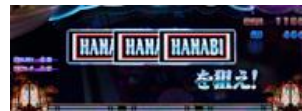
DON 翻牌機會



通常時特定役所突入的 ART 自力抽選區

最低 20G 繼續，田吾作出現前牌翻到十張則確定

HANABI 機會



BAR 連線為 BIG 確定的演出，沒連線也有機會

移行特殊小役高確

BONUS 中的演出

BIG BONUS



本機的 BONUS 只有 BIG
BIG 中 DON 頭的 15 枚役
會進行 ART 抽選

秋月機會



BIG 結束時的一部分有可能突入的上乘區間，月亮被雲遮住前
繼續，RP 成立都有可能上乘，為大量庫存獲得的好機

ART 中的演出

嵐山



東寺



清水寺



金閣寺



ART 突入時會使用葉月的飛鏢決定目的地，會根據選擇的目的地會有繼續期待度的變化

金閣寺的繼續期待度為激高

墓地巡禮演出



會依照地圖的種類而有期待度的變化
凜花登場時而期待度大幅上升

渡河演出



繼續期待度較高的演出，京太來幫忙則期待度高
渡河成功則繼續確定

瞄押 DON 演出



DON 連線則上乘確定的演出

松明役物落下時為激熱

煙火打上準備演出



打上成功的話則上乘確定

連發煙火演出



達成觀眾一萬人的上乘演出

也有機會大量上乘

葉月助力演出



葉月拿的物品會有期待

度的變化

第四轉輪演出



懷念的大轉輪演出

可期待當選特殊小役

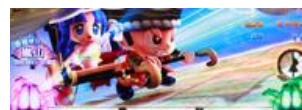
次回預告演出



只要出現為激熱的演出

為上乘的大機會

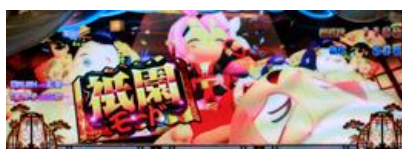
祇園能量條



ART 中祇園能量條

滿的話就移行祇園模式

祇園模式



祇園模式中 DON 連線 200 倍上升，為大量上乘的大好機，此模式也有可能繼續

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/1260					
特殊小役高確	1/3277					
ART 初當	1/272	1/263	1/257	1/229	1/210	1/203
機械割	97.8%	99.0%	102.6%	106.4%	111.7%	116.4%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
弱櫻	1/83.9	1/81.8	1/79.8	1/77.9	1/76.1	1/74.4	
中櫻	1/2114			1/1598			
山	1/119	1/116	1/112	1/109	1/107	1/104	
小役	RP	左銅鐘	中右銅鐘	共通銅鐘	強櫻	山+角櫻	山+中櫻
確率	1/7.3	1/57.1	各 1/14.8	1/164	1/272	1/1365	1/4681
小役	機會牌 A	機會牌 B	確定役	BAR 連線	SIN1	SIN2	
確率	1/612	1/372	1/10923	1/32768	1/20.8	1/3277	

BIG 中小役確率

小役	共通銅鐘	DON 銅鐘	純槓
確率	1/1.2	1/6	1/3277

特殊小役高確中小役確率

小役	共通銅鐘	弱櫻	強櫻	中櫻
確率	1/6.22	1/5.46	1/6.55	1/6.55
小役	山	山+角櫻	山+中櫻	立直目
確率	1/6.55	1/8.19	1/16.4	1/65.5

ART 中小役確率

契機	單線聽牌 DON	雙線聽牌 DON	單 DON 連線	雙 DON 連線	三 DON 連線
雅 RUSH 中	1/5041	1/16384	1/8192	1/9362	1/65536
祇園模式中	1/13.1	1/65.5	1/41.0	1/46.8	1/237

BONUS 同時當選確率

小役	機會牌 A	機會牌 B	確定役	山	山+角櫻
當選率	6.54	9.09	66.7	0.18	25
小役	山+中櫻	弱櫻	強櫻	中櫻	BAR 連線
當選率	42.9	0.13	0.41	3.23	100

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

通常時模式移行抽選

通常時的模式有三種，有低確/通常/高確

契機	設定變更時		ART 結束時					
	1-3	4-6	1	2	3	4	5	6
低確	65.6	52.5	60.3	39.0	46.6	37.4	45.1	35.9
通常	24.4	27.5	24.4	48.8	36.6	48.8	36.6	48.8
高確	10	20.0	15.3	12.2	16.8	13.7	18.3	15.3

特殊小役成立時

滞在	移行	BIG	機會牌	強櫻	中櫻	山+角櫻	山+中櫻	RP 四連	
低確	通常			93.9	75.6	92.4	74.1		
	高確	50	0.9	6.1	24.4	7.6	25.9	100	
通常	高確	50	0.9	100					
小役	共通銅鐘			弱櫻			山		
滞在	低確		通常	低確		通常	低確		通常
設定	通常	高確	高確	通常	高確	高確	通常	高確	高確
1-3	36.6	1.5	20	6.1	1.5	6.1	36.6	1.7	20
4-6			25	9.2	3.1	12.2			25

RP 三連移行高確機率：設定 12 **10%**、設定 34 **12.5%**、設定 56 **25%**

不中與 SIN1 成立時：通常 **1.8%**移行低確、高確 **3.7%**移行通常

通常時 ART 抽選

會根據滞在模式與成立小役進行抽選，RP 四連在低確時 **1%**

小役	強櫻		中櫻		山+中櫻		機會牌/弱櫻+RL	
	低通	高確	低通	高確	低通	高確	低通	高確
設定 1-4	10	50	15	70.2	50	100	25	100
設定 5-6	20	50	15	70.2	50	100	25	100
小役	山+強櫻		共通銅鐘		山		RP 四連	
模式	低通	高確	通常	高確	通常	高確	通常	高確
設定 13	13.7	80	0.1	2	0.2	10	10	50
設定 2	27.5	80	0.1	2	0.4	10	10	50
設定 5	13.7	80	0.1	10	0.2	20	10	50
設定 46	27.5	80	0.1	10	0.4	20	10	50

RP 三連

模式	設定 12	設定 3	設定 4	設定 56
低確	0.003	0.003	0.01	0.01
通常	1	1	2	2
高確	5	20	20	25

通常時 CZ 抽選

通常時與前兆中特定小役成立時會進行 CZ 抽選

CZ 當選率

小役	SIN2	山	山+角櫻	山+中櫻
當選率	10	25	25	100

弱櫻

設定	12	34	56
當選率	3.13	6.25	9.38

CZ 中 ART 抽選

CZ 中會依照成立小役進行卡片獲得抽選，十枚獲得時為 ART 當選確定

ART 當選時的 12.5% 會抽選 2SET

枚數	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
RP/押順銅鐘	100									
共通銅鐘		99.6	0.31	0.03	0.03	0.03				
弱櫻		96.9	3.05							
弱櫻+RL		77.1	12.2	6.1	3.05	0.31	0.31	0.31	0.31	0.31
強櫻		50	46.9	3.05						
中櫻			81.8	12.2	6.1	0.31	0.31			
機會牌			89.3	6.1	3.05	0.31	0.31	0.31	0.31	0.31
山		96.9		3.05						
山+櫻					68	18.3	9.16	3.05	1.53	
BIG										100
20G 後的 SIN1										0.92

CZ 21G 後不中/SIN2 成立時的 18.3% 會進行結束抽選

特定狀態中的 ART 抽選

滞在	秋月機會	前兆中	CZ 中	滞在	秋月機會	前兆中	CZ 中
BIG	100			中櫻	75	12.5	12.5
立直目 RP 五連	100	100	100	強櫻	75	3.05	3.05
機會牌+RL 弱櫻+RL	90	10	20	弱櫻 中段銅鐘	50	0.003	0.31
山+中櫻	100	25	25	RP 四連	100	1	25
山+角櫻	10	12.5	12.5	RP 三連	100	0.003	1
山	50	0.003	2.5	RP	33.3		

立直目當選 2SET ART、其他小役當選 1SET 確定

BIG 中 ART 抽選

BIG 中會依照成立小役進行 pt 抽選，結束時會依照合計 pt 進行 ART 抽選

但是純槓成立時(轉輪凍結發生)當選 ART 3SET 確定

DON 銅鐘成立時獲得 1pt 確定，ART 當選時 3.13%為 2SET (其餘為 1SET)

當選率

pt	0/10	1	2	3	4	5	6	7	8	9
當選率	100	10	12.5	15	17.5	20	25	30	50	75

ART 中的模式抽選

ART 中有低確與高確的兩種模式，突入時會進行分配，15.6%為高確 (其餘為低確)

祇園模式抽選

祇園能量條上升抽選

能量條在 ART 50G 消化時或是 BIG 成立時會進行能量條重置

ART 中

【1pt】不中小役/SIN1 的 33.3%/弱櫻.強櫻.中櫻.山.共通銅鐘的 99.8%

【2pt】BIG/機會牌/確定一枚役/紅櫻+山/中櫻+山/弱櫻.強櫻.中櫻.山.共通銅鐘的 0.21%

【5pt】DON 連線

ART 準備中

【1pt】弱櫻/強櫻/中櫻/山/共通銅鐘/不中小役/SIN1 的 33.3%

【2pt】BIG/機會牌/確定一枚役/紅櫻+山/中櫻+山

祇園模式繼續率

RP/押順銅鐘 0.15%

BIG/特殊小役高確/不中小役+RL/DON 連線連續五次 100%

紅櫻+山/中櫻+山 50%

SIN1/機會牌/確定一枚役弱櫻/強櫻/中櫻/山/共通銅鐘/不中小役 5%

其他祇園模式突入抽選

轉輪凍結 100%、天井到達時 50%、ART 突入時 0.5%