

CR FEVER 超時空要塞 F2

CR フィーバーマクロスフロンティア 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/08

LIGHT MIDDLE TYPE, 一種二種混合機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

69.6 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&1&10&13

通常時大當確率 1/199.8

FRONTIER MODE 突入率

51%

FRONTIER MODE 繼續率

77%(含拉回的一轉)

平均出玉

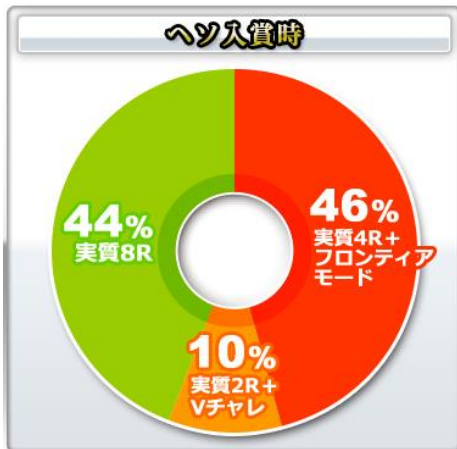
2~12R : 約 250~1560 個

15R : 約 1950 個

ROUND 數 2/4/8/12/15

1R COUNT 數 10

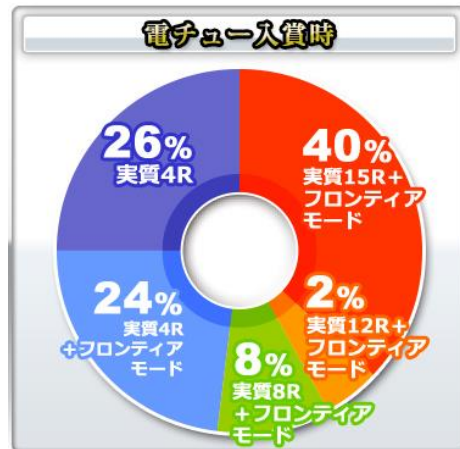
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



46% 4R+F MODE、10% 2R+V 挑戰

44% 實質 8R

大當 ROUND 數分配比例-電チュー入賞時



40% 15R+F MODE、2% 12R+F MODE

8% 8R+F MODE、24% 4R+F MODE

26% 實質 4R

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線上玩動
最廣大的電玩活動
最有效的活動廣告

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

FRONTIER CHALLENGE



初當的九成都是這個大當
開獎中會發生演出，成功則為
4R+FRONTIER MODE
失敗則為 8R 通常
演出時一擊比連打要來的強

FRONTIER MODE



右打消化的電嘴補助模式
次回大當確定，珠子進 V 洞後
則獲得大當。演出有兩種可選

哭泣的最後一次



V 挑戰失敗或 F MODE 結束後
有電嘴保留時會發生
右打要是成功進入 V 洞則拉回

VAJRA ATTACK



變動中或一般立直中或是
弱立直失敗後停止特殊圖案時
發生，按下按鍵成功的話
則突入 V CHALLENGE

SPECIAL FEVER



V 入賞時有機會當選的大當
15R+FRONTIER MODE 繼續

V CHALLENGE



為 2R 的大當，消化後會發生
V 入賞機會，會有四次機會
要是成功將珠子打進 V 洞的話
則獲得大當

BATTLE BONUS



V 入賞時有機會當選的大當
為 4R 繼續，會依照選擇的演出
有所不同，成功則 F MODE 繼續

FRONTIER V COMBO



V 入賞時有機會當選的 RANK UP BONUS，為 8/12/15R 的大當
且 FRONTIER MODE 繼續確定。大當中會依照角色而有演出不同
基本上都是拉 V 控制桿後告知是否 RANK UP
發生歌姬降臨的話為 15R 確定，這裡 15R 的出現機率約 75%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

預告演出

保留變化預告



落雷發生時為大好機，三角保留的顏色也有期待度的不同
變成盒子時要注意裡面是什麼
オズマ圖案出現時為大好機

SUB KILLY 預告



灰色剪影出現時的先讀預告
紅色時為好機，實際機體出現時
期待度更上升

LIVE UP 連續預告



演唱會票出現時發生!?
停止 NEXT 圖案時繼續
繼續越多期待度越高的擬似連

你要跟誰親吻預告



兩側畫面合體時為好機到來
出現ミシェ與クランの版本的話...

那個翅膀是 VALKYRIA 預告



發生時為大好機，數字圖案會跟著歌曲進行演出
接著有機會發展立直!?

What bout my star? 倒數預告



倒數 3210 的大好機預告
倒數後的展開要注意

開場曲預告



播放開場曲影像後往立直發展!?
只要發生的話為大好機

VALKYRIE RUSH



獲得點數越多期待度越高
但是只有 10 點時反而為大好機
敵方是紙板時為好機

變換預告演出



弱演出變成強演出的預告，發生時期待度大

TRIANGLE ZONE



期待度超過 50% 的三大演出之一的先讀區間
三角預告發展到第三階時為突入的好機

次回預告



預告發展目標為 SP 立直的大好機演出，為三大演出之一
期待度超過 50%

歌姬降臨



發展 SP 立直時發生的大好機預告，為三大演出之一

水果花紋



三共機台的大好機花紋
有機會在各種場面出現

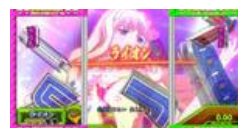
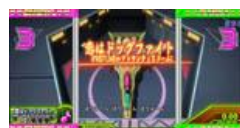
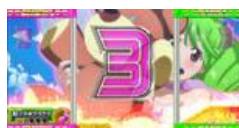
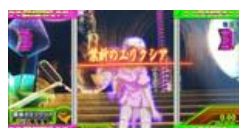
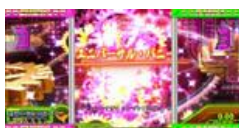
立直演出

角色立直



有上面的三種演出，期待度很低，期待往 VAJRA ATTACK 或是故事立直發展

樂曲立直



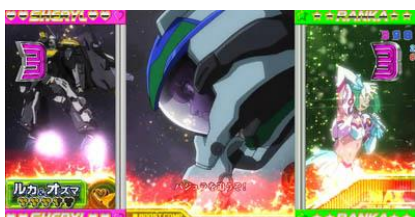
女主角唱歌讓數字圖案進行演出，歌曲全部有七種，期待度都很低期待往 VAJRA ATTACK 發展
除了ライオン以外是高期待度的歌

對決立直

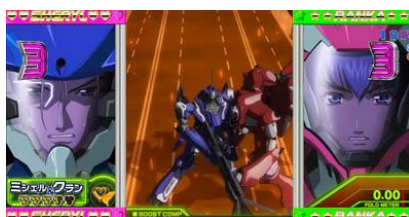


登場的角色打倒 VAJRA 則獲得大當，演出總共有四種，立直中的切入演出顏色必須注意

ルカ・オズマ共闘立直



ミシェル・クラン共闘立直



アルト SP 立直



對決立直之一，兩人共闘時期待度較為上升

將 VAJRA 打倒則獲得大當
為期待度高的立直演出

MACROSS QUARTER 立直



對決立直中期待度最高的大好機立直
一部分的 SP 立直中在一開始按下 PUSH 鍵時
會告知機會演出的發生點

故事立直



角色立直失敗後發生 VALKYRIE 閃光時發展
發展時大當期待度大幅上升

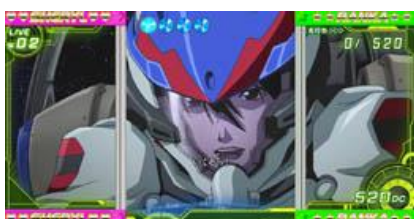
女主角立直



有兩種，哪一個都為大好機的立直演出

FRONTIER MODE 中的演出

VALKYRIE BATTLE



選擇 VALKYRIE BATTLE 或是哭泣的最後一次的 4R 大當時為 BATTLE BONUS
將登場的 VAJRA 打倒的話則繼續 FRONTIER MODE。我方角色會依照連莊數有所變化
對手的期待度會顯示在下方，敗北的話則期待復活吧

GALAXY LIVE



選擇這個時的 4R 大當為 FRONTIER CHALLENGE，全部有四種演出
期待度依序為：連打<輪盤<破壞<一擊，成功則 FRONTIER MODE 繼續