

惡魔人 3 惡魔的默示錄

デビルマン III - 悪魔ノ黙示録 -

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



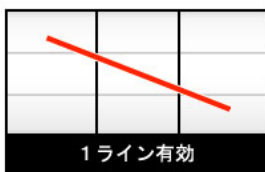
導入年月 2015/12

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



1ライン有効

左上右下一線有效

50枚約可遊技轉數 40G

小役構成



DEVIL BONUS

獲得枚數超過 59 枚時結束



SABBAT CHANCE

DEVIL BONUS

獲得枚數超過 59 枚時結束



JAC IN

得分 8 次或是消化 12 轉後結束



3枚/10枚



4枚



2枚



REPLAY

轉輪配列

| リール配列 | | | |
|-------|-------------|-------------|-------------|
| 21 | Blue Bell | Blue Bell | Blue Bell |
| 20 | Watermelon | Yellow Bell | Watermelon |
| 19 | Yellow Bell | Cherry | Yellow Bell |
| 18 | Red Devil | Watermelon | Blue Bell |
| 17 | Blue Bell | Blue Bell | Cherry |
| 16 | Yellow Bell | Yellow Bell | Yellow Bell |
| 15 | Watermelon | Cherry | Watermelon |
| 14 | Blue Bell | Red Devil | Red Devil |
| 13 | Watermelon | Yellow Bell | Blue Bell |
| 12 | Yellow Bell | Blue Bell | Watermelon |
| 11 | DEVIL MAN | Cherry | Yellow Bell |
| 10 | Blue Bell | Watermelon | Blue Bell |
| 9 | Cherry | DEVIL MAN | Cherry |
| 8 | Watermelon | Yellow Bell | Yellow Bell |
| 7 | Yellow Bell | Blue Bell | Watermelon |
| 6 | Blue Bell | Cherry | Blue Bell |
| 5 | Blue Bell | Blue Bell | Blue Bell |
| 4 | Blue Bell | Yellow Bell | DEVIL MAN |
| 3 | Yellow Bell | Blue Bell | Yellow Bell |
| 2 | Watermelon | Cherry | Watermelon |
| 1 | Blue Bell | Watermelon | Cherry |

開獎條件

- 經由 CZ「崩壞 STAGE」抽選 ART
- 特殊小役抽選 BONUS 或 ART

轉輪凍結特典與確率

為 BAR 連線成立時 (確率 1/32768)
為 DEVIL BONUS+亞蒙對決確定

天井情報與恩惠

第一天井為通常時消化 999G, 天井到達時會經由前兆突入 ART
第二天井為 ART 間 1666G, 天井到達時會經由前兆突入 ART



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉斯洛小賣部 惡魔人 3-惡魔的默示錄

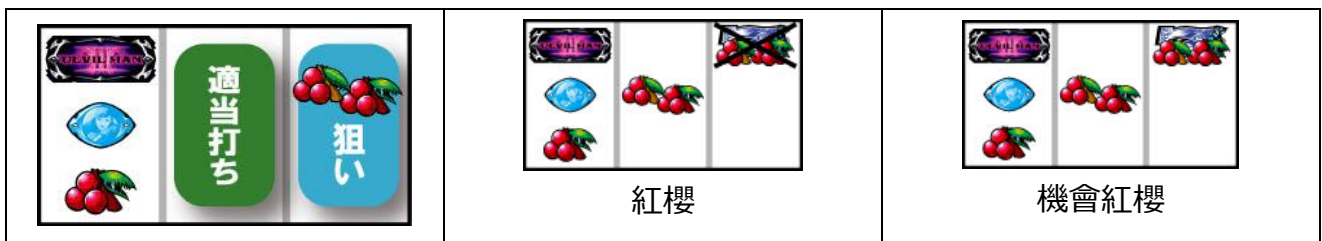
[-https://www.youtube.com/watch?v=krNBNCr-ETM](https://www.youtube.com/watch?v=krNBNCr-ETM)

小役種類及瞄壓方式

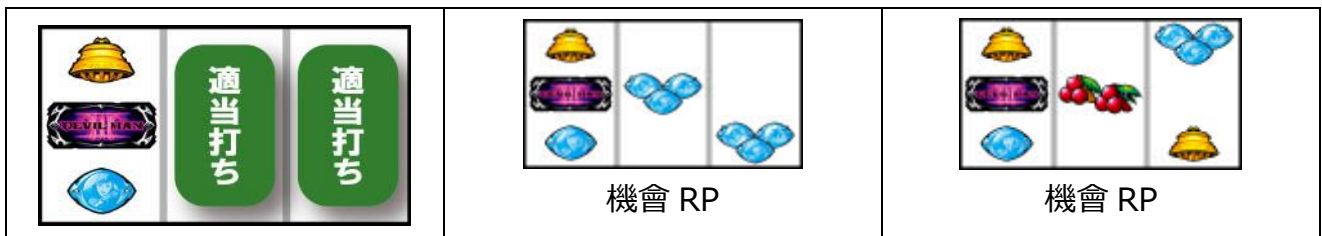


首先左轉輪上段附近先瞄押紅櫻(黑 BAR 下方)

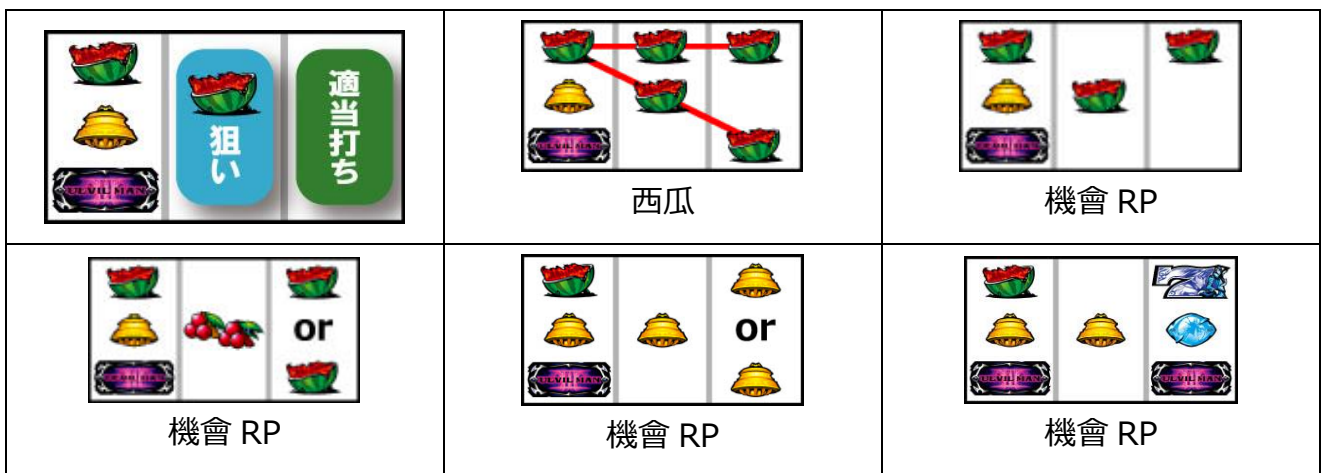
左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押紅櫻，紅櫻三連線時為機會紅櫻
未三連線時為紅櫻



左轉輪中段黑 BAR 停止時，形成下面兩種牌型出現時為機會 RP



左轉輪西瓜上段停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜
以下其他停止牌型為機會 RP



BONUS 中打法

邊框發生白色特效時，左轉輪要瞄押雙白七來迴避 JAC IN，切入演出發生時各轉輪瞄押白七

其他演出發生時按照一般時打法即可

ART 中打法

有押順時照押順停止，其他演出發生時按照一般時打法即可

本機基本演出說明

基本場景與模式說明

通常場景



基本的場景有上面的三種，越右邊的場景默示錄開放期待度越高，特別在屋頂場景時為好機

默示錄



不只在通常時，連 ART 中都是個很重要的要素，畫面左邊默示錄開放時都會出現 ICON

ICON 移到最下方此時成立銅鐘或特殊小役時會實行該 ICON 中的內容

通常時 ICON 顏色會有不同的 CZ 期待度，實行時要注意圖案種類（ロク<シ<モク<アクマ）

CZ 中會依照默示錄決定對決發展或是對決迴避，ART 中則會獲得惡魔力量或發展對決

對決中則會進行惡魔覺醒模式的突入抽選

怪物場景



為特殊場景

移行時為 ART 直擊的好機

崩壞 STAGE



為 ART 期待 40% 的 CZ，最大 30G 繼續，到達牧村家則當選 ART

默示錄中怪物圖案為結束的危機，小役成立則可迴避對決發展

對決發展勝利則當選 ART，敗北則結束自力 CZ

己方 ICON 成立小役時可將怪物 ICON 換成己方的

ART



ART 為 ARMAGEDDON 與 BATTLE OF APOCALYPSE 的兩種組成
 純增為 2.0 枚/G, ARMAGEDDON 中獲得 DP ICON 時會上乘惡魔能量
 BOSS ICON 時成立銅鐘則發展 BATTLE OF APOCALYPSE

對決中會依照默示錄決定攻防，勝利的話則 ART 繼續 or 庫存 or BONUS，敗北則結束 ART

BONUS 介紹

SABBAT CHANCE



通常時當選的異色 BONUS，純增約 37 枚，會依照成立小役而跑馬燈會有變化

BONUS 結束前不動明能變身成惡魔人的話則當選 ART

DEVIL BONUS



為通常時當選的同色 BONUS 或是 ART 中當選的 BONUS，純增約 37 枚

銅鐘或特殊小役會進行 DP ICON 抽選，白七連線則獲得 ART 庫存

通常演出

詩演出



美樹的詩內容會示唆期待度的演出

輪盤演出



輪盤會示唆即將發展的期待度

CZ 中則期待 ICON 置換

槍動作演出



ゼノン演出



名言演出



血痕的文字會示唆期待度

發生時為 CZ 或怪物場景移行
的好機

會出現名言的演出
只要發生則期待度大升

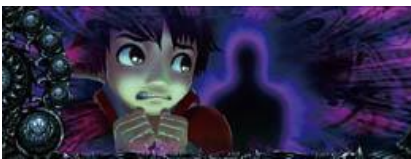
阿蒙凍結演出



會在起動、第一停止、第三停止或按下 CHANCE 按鈕時發生，為 BAR 連線確定！

連續演出

恐怖的回家路演出



タレちゃん能到達美樹那的話
則演出成功，使垃圾桶滾動的話
則為好機

被鎖定的美樹演出



電梯中被襲擊的美樹能夠
無事脫逃的話則演出成功

寒獄的冰獸演出



明與ゲルマー對決，勝利則演出
成功，變身成惡魔人則為好機

闇之蜘蛛演出



明與ラズバ對決，勝利則演出成功，一樣變身
成惡魔人的話為好機

雷沼教授演出



為 CZ 突入告知的連續演出，攝影機中表示的電池
殘量較少時為好機

怪物奇襲演出



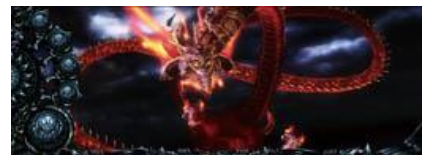
了與怪物的車子追逐戰
切入演出發生時為好機

魔眼的誘惑演出



明與サイコジェニー的對決演出
明勝利則演出成功，變身成
惡魔人時為好機

地獄的業火演出



與原創角色的俱利伽羅的對決
為期待度大的連續演出

ART 中的演出

ARMAGEDDON



為惡魔能量的獲得區間，DP ICON 出現時銅鐘或特殊小役成立時會上乘惡魔能量
BOSS ICON 出現時為對決發展的危機，銅鐘成立時則突入 BATTLE OF APOCALYPSE

BATTLE OF APOCALYPSE



以對決決定 ART 是否繼續的區間，攻防會由默示錄來決定，惡魔 ICON 時成立銅鐘或特殊小役時
則為惡魔人的攻擊，使怪物力量為 0 則 ART 或獲得庫存或是當選 BONUS
怪物 ICON 時成立銅鐘則為怪物攻擊，惡魔能量歸零時則 ART 結束
怪物會有期待度的不同，依序為「ゼノン<ザン<カイク<シレーヌ<サイコジェニー<アラクネ」
對決サタン時則 ART 繼續濃厚，勝利還會獲得 ART 庫存

惡魔覺醒模式



覺醒 ICON 出現時銅鐘或特殊
小役成立時突入，受到怪物攻擊
前惡魔人的攻擊會一直連續

阿蒙對決



阿蒙凍結時突入，為 ART 繼續濃厚的特殊對決
惡魔能量歸零錢會一直繼續，惡魔人攻擊成功時會進行 ART 庫存的抽選，為大量獲得庫存的好機

各種確率

基本 SPEC

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|----------|--------|-------|--------|--------|--------|--------|
| 同色 BONUS | 1/8192 | | | 1/4681 | | 1/4096 |
| 異色 BONUS | 1/266 | 1/254 | | 1/237 | | 1/216 |
| BONUS 合算 | 1/256 | 1/245 | | 1/224 | | 1/204 |
| ART 初當 | 1/468 | 1/451 | 1/417 | 1/378 | 1/344 | 1/275 |
| 機械割 | 97.2% | 98.4% | 101.0% | 105.4% | 110.3% | 116.1% |

通常時小役確率

| | | | | |
|----|--------|--------|----------|-------|
| 小役 | 共通三枚銅鐘 | 共通十枚銅鐘 | 六擇押順銅鐘 | |
| 確率 | 1/23.2 | 1/22.5 | 各 1/25.3 | |
| 小役 | 西瓜 | 弱櫻 | 強櫻 | 機會牌 |
| 確率 | 1/93.6 | 1/78 | 1/264 | 1/143 |

小 RT 中

強櫻與機會牌的一部分會突入的狀態

通常時突入時：強櫻 1/963.8、機會牌 1/520.1

ART 中突入時：強櫻 1/963.8、機會牌 1/120.6

BONUS 中的小役確率

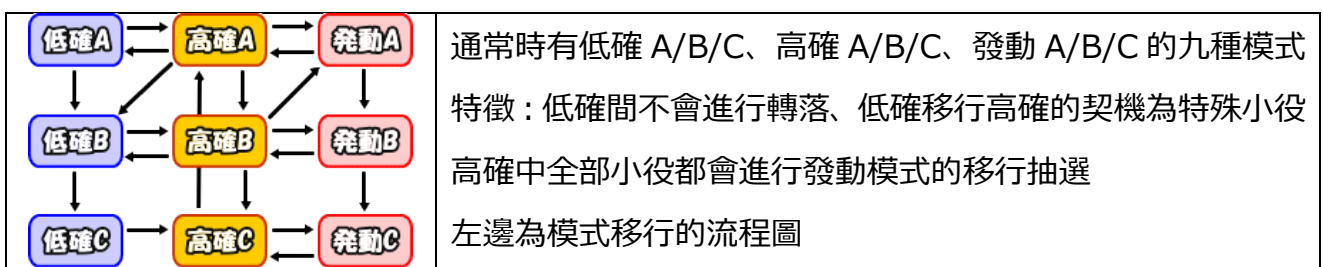
BONUS 中畫面白色閃爍時為 JAC 成立，JAC 成立時左轉輪瞄押時停止雙白七的話則 JAC1 成立確定（其他 JAC 無法判別）

| | | | |
|----|-------|------|--------|
| 小役 | JAC1 | JAC2 | JAC3 |
| 確率 | 1/128 | 1/16 | 1/2.25 |

JAC 迴避後

| | | | | | | |
|------|---------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 小役 | 不中 | RP | 機會牌 | 強櫻 | 假七 | 七連線 |
| JAC1 | 1/192.8 | 1/2.35 | 1/30.2 | 1/60.0 | 1/19.7 | 1/8.22 |
| JAC2 | | 1/1.99 | 1/10.5 | 1/20.9 | | 1/3855 |
| JAC3 | | 1/1.68 | 1/30.2 | 1/60.0 | | 1/3855 |

默示錄發動模式



模式移行率

設定變更時/ART 結束時

| | | | |
|-----|-------|-------|-------|
| 設定 | 低確 A | 低確 B | 低確 C |
| 135 | 64.99 | 25.00 | 10.01 |
| 24 | 71.88 | 25.00 | 3.13 |
| 6 | 62.50 | 18.75 | 18.75 |

SABBAT CHANCE 結束時

會依照前一次的默示錄發動模式以及 SC 的模式進行移行抽選

| 前次模式 | 低確 A/高確 A/發動 A | | 低確 B/高確 B/發動 B | 低確 C/高確 C/發動 C |
|-------|----------------|------|----------------|----------------|
| SC 模式 | 高確 A | 高確 B | 高確 B | 高確 C |
| A | 93.8 | 6.25 | 100 | 100 |
| B | 87.5 | 12.5 | | |
| C | 75.0 | 25.0 | | |
| D | 50.0 | 50.0 | | |
| E | | 100 | | |

默示錄開放抽選

所有小役都會進行默示錄開放抽選

| 成立役 | 不中/銅鐘/RP | 弱櫻 | 西瓜 | 強櫻/機會牌 |
|-----|----------|----|------|--------|
| 非當選 | 70.3 | | | |
| 3G | 29.7 | 75 | 68.8 | |
| 5G | | 25 | 31.3 | 100 |

默示錄保證 G 數上乘抽選

不中/銅鐘/RP 成立時會進行保證 G 數減算，保證 G 數消化後的不中/銅鐘/RP 成立時則關閉默示錄，特殊小役則會進行保證 G 數上乘

| 成立役 | 弱櫻 | 西瓜 | 強櫻/機會牌 |
|-----|------|------|--------|
| 1G | 81.3 | 87.5 | |
| 3G | 17.2 | 6.25 | 50 |
| 5G | 1.56 | 6.25 | 50 |

新 ICON 抽選

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|--------|------|------|------|------|------|------|
| 藍 ICON | 68.5 | 68.5 | 69.3 | 68.7 | 70.3 | 68.9 |
| 綠 ICON | 26.8 | 26.8 | 26.4 | 26.7 | 26 | 26.7 |
| 紅 ICON | 3.88 | 3.89 | 3.54 | 3.78 | 3.14 | 3.63 |
| 紫 ICON | 0.84 | 0.83 | 0.71 | 0.78 | 0.57 | 0.7 |

ICON 昇格抽選

| 小役 | 弱櫻 | | | 西瓜 | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 昇格回數 | 0 回 | 1 回 | 2 回 | 0 回 | 1 回 | 2 回 |

| ICON | 共通 | 共通 | 藍 | 綠 | 紅 | 共通 | | |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 升一階 | 2.50 | 50.0 | 50.0 | 25.0 | 0.39 | 9.38 | | |
| 升到紫 | | | | | | | 0.78 | 0.78 |

CZ/ART 抽選

銅鐘連線/特殊小役成立/異色 BONUS 成立時

| ICON | 通常時 | | | | CZ 前兆中/ART 前兆中 | | | |
|---------|-------|-------|-------|-------|----------------|-------|-------|-------|
| | 藍 | 綠 | 紅 | 紫 | 藍 | 綠 | 紅 | 紫 |
| CZ | 15.0 | 39.4 | 80.0 | 89.0 | | | | |
| ART | 0.09 | 0.09 | 1.53 | 10.6 | 0.09 | 0.37 | 3.05 | 99.6 |
| ART+3 個 | 0.003 | 0.003 | 0.031 | 0.37 | 0.003 | 0.018 | 0.061 | 0.37 |
| ART+5 個 | 0.003 | 0.003 | 0.006 | 0.024 | 0.003 | 0.006 | 0.012 | 0.024 |

同色 BONUS 成立時

| ICON | 通常時/ CZ 前兆中 | | | | | | ART 前兆中 | | |
|---------|-------------|------|------|------|------|------|---------|------|------|
| | 藍綠紅 | | | 紫 | | | 藍綠紅紫 | | |
| 設定 | 135 | 24 | 6 | 135 | 24 | 6 | 135 | 24 | 6 |
| ART | 94.8 | 99.2 | 84.4 | 94.9 | 99.2 | 84.4 | 94.9 | 99.2 | 84.4 |
| ART+3 個 | 4.74 | 0.68 | 12.5 | 4.74 | 0.68 | 12.5 | 4.74 | 0.68 | 12.5 |
| ART+5 個 | 0.39 | 0.10 | 3.13 | 0.39 | 0.10 | 3.13 | 0.39 | 0.10 | 3.13 |

BAR 成立時 ART 上乘一個確定

BONUS 同時抽選相關

BONUS 單獨成立出現率

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-------------|-----------|--------|---------|--------|---------|-----------|
| BAR 連線 | 1/65536 | | | | | |
| 紅 7/白 7 連線 | 各 1/65536 | | | | | 各 1/32768 |
| 紅 7·紅 7·白 7 | 1/16384 | 1/8192 | 1/16384 | 1/5461 | 1/10923 | 1/4096 |

| | | | | | | |
|----------|---------|---------|--------|---------|--------|--------|
| 白7·白7·紅7 | 1/16384 | 1/16384 | 1/8192 | 1/10923 | 1/5461 | 1/8192 |
|----------|---------|---------|--------|---------|--------|--------|

BONUS 同時成立期待度

| | | | | | |
|-------|-------|------|------|---------|-------|
| 設定 | 1 | 23 | 45 | 6 | |
| 弱櫻 | 1.2 | 1.7 | 2.4 | 3.6 | |
| 西瓜 | 4.6 | 5.1 | 6.9 | 8.6 | |
| 小役 | 特殊 RP | RP | 強櫻 | 機會牌 ABC | 機會牌 D |
| 通常時 | 100 | 0.1 | 27.4 | 27.4 | 27.5 |
| ART 中 | | 0.02 | 100 | 11.9 | 100 |

CZ 中的抽選

崩壞場景為最大 30G 繼續的 CZ，完走時則當選 ART

惡魔 ICON 如果沒有小役入賞時，發展時會進行 ART 抽選

迴避點數抽選

崩壞場景中會依照小役進行迴避點數的獲得抽選

迴避點數歸零且怪物 ICON 出現不中或是銅鐘押順錯誤時則 CZ 結束

有迴避點數時，會先消費 1pt 將怪物 ICON 置換成己方的 ICON

CZ 開始時

| | | | | | |
|------|-------|------|------|------|------|
| pt | 1pt | 2pt | 3pt | 10pt | 30pt |
| 分配比例 | 90.63 | 7.57 | 1.56 | 0.2 | 0.05 |

CZ 中

| 有無 ICON | 無 | | | 有 | | | |
|---------|------|------|--------|------|------|--------|---------|
| pt | 西瓜 | 弱櫻 | 強櫻/機會牌 | 西瓜 | 弱櫻 | 強櫻/機會牌 | RP/銅鐘連線 |
| 1pt | | 35.0 | 90.0 | 93.8 | 97.5 | 59.8 | 100 |
| 2pt | 5.15 | 2.19 | 7.81 | 5.15 | 2.19 | 38.0 | |
| 3pt | 1.00 | 0.29 | 2.10 | 1.00 | 0.29 | 2.10 | |
| 5pt | 0.10 | 0.02 | 0.10 | 0.10 | 0.02 | 0.10 | |

怪物 ICON 出現抽選

怪物 ICON 會依照前一次的 ICON 進行出現抽選

但是 CZ 開始的前 5G 不會出現怪物 ICON、怪物 ICON 不會連續 2G 出現

前一次為其他 ICON 的時候 47.6% 會出現怪物 ICON

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

SABBAT CHANCE 中的抽選

SABBAT CHANCE 中有六種模式，會依照內部模式進行 ART 抽選

移行模式 F 為 ART 確定，之後的 G 數會跟惡魔 BONUS 一樣進行惡魔力量 ICON 獲得抽選

結束時的 ART 抽選

| 模式 | A | B | C | D | E | F |
|-----|------|------|------|------|-------|-----|
| 當選率 | 0.78 | 0.78 | 3.13 | 6.25 | 18.75 | 100 |

模式移行抽選

只會進行模式升格抽選，不會進行轉落抽選

模式 ABCD 滯在時

| 設定 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | | |
|--------|------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|------|-------|
| 西瓜 | 升一階 | 99.95 | 99.85 | 99.61 | 99.22 | 98.44 | 96.88 | | |
| | F | 0.05 | 0.15 | 0.39 | 0.78 | 1.56 | 3.13 | | |
| 弱櫻 | 升一階 | 96.88 | 96.48 | 96.09 | 95.31 | 94.53 | 93.75 | | |
| | 升兩階 | 3.13 | 3.52 | 3.91 | 4.69 | 5.47 | 6.25 | | |
| 滯在 | AB | | | C | | | D | | |
| 往 | 升一 | 升二 | 升三 | F | D | E | F | E | F |
| 押順銅鐘 | 6.24 | | | 0.012 | 3.11 | | 0.012 | | 0.012 |
| 共通銅鐘 | 50 | | | 0.003 | 25 | | 0.003 | 3.12 | 0.003 |
| 強櫻/機會牌 | 87.4 | 12.21 | 0.34 | 0.05 | 87.4 | 12.2 | 0.39 | 87.4 | 12.6 |

模式 E 滯在時

特殊小役成立時為升格確定、押順銅鐘 0.012%升格、共通銅鐘 3.12%升格

DEVIL BONUS 中的抽選

DB 消化中會進行惡魔力量的 ICON 抽選

| 獲得個數 | RP | 押順銅鐘 | 共通銅鐘 | 西瓜 | 弱櫻 | 強櫻 |
|------|-------|-------|-------|--------|--------|--------|
| 1 個 | | 0.391 | 5.859 | 98.438 | 96.875 | 59.375 |
| 2 個 | | | 0.366 | | 3.052 | 31.250 |
| 3 個 | | | 0.021 | 1.172 | 0.049 | 8.594 |
| 4 個 | 0.003 | | 0.003 | 0.391 | 0.024 | 0.781 |
| 10 個 | 0.003 | | | | | |

ART 中的模式抽選

ART 當選時會依照當選契機進行 ART 模式抽選（黑 BAR 當選時為模式 11 確定）

ART 模式會影響 ARMAGEDDON 中的 ICON 獲得

ART 初當時（模式移行後當選 BONUS 時必定移行模式 10）

| 契機 | 同色 BONUS | | 直擊/怪物場景 | | CZ | |
|----|----------|-------|---------|-------|-------|-------|
| 設定 | 1 | 7 | 7 | 8 | 1 | 7 |
| 12 | 59.38 | 40.63 | 90.63 | 9.38 | 59.38 | 40.63 |
| 3 | | | 87.50 | 12.50 | | |
| 4 | 60.16 | 39.48 | 81.25 | 18.75 | 60.16 | 39.48 |
| 5 | 50.00 | 50.00 | 78.13 | 21.88 | 50.00 | 50.00 |
| 6 | 59.38 | 40.63 | 68.75 | 31.25 | 59.38 | 40.63 |

對決繼續時

ART 繼續時會依照繼續契機、對戰對手、繼續次數、前次滯在模式進行移行抽選

一般繼續時

| 對手 | 滯在 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
|------|-----------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| ゼノン | 1・3・4・7・9 | 72.4 | 16.1 | | | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 2 | 16.1 | 72.4 | | | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| ザン | 1・2・4・7・9 | 72.4 | | 16.1 | | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 3 | 16.1 | | 72.4 | | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| カイク | 1・2・3・7・9 | 72.4 | | | 16.1 | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 4 | 16.1 | | | 72.4 | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 6 | | | | | | | | 76.3 | 16.1 | 7.18 | 0.39 |
| サイコ | 不論 | 72.4 | 8.07 | | 8.07 | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| アラクネ | 1~5・7・9 | 72.4 | 8.07 | 8.07 | | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 6 | | | | | | | | 76.3 | 16.1 | 7.18 | 0.39 |

| | | | | | | | | | | | | |
|--------------------|----------|------|--|--|--|------|------|------|------|------|------|------|
| シレーヌ サタン アモン | 1~5・7~10 | 88.5 | | | | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 6 | | | | | | | | 76.3 | 16.1 | 7.18 | 0.39 |

一般継続時 (特殊連荘数時)

| 連続回数 | 4 | | | | 9.14.19.24 | | | | 29 後毎 5 連 | | | | 5n-1 |
|-------------|------|------|------|------|------------|------|-----|------|-----------|------|------|------|------|
| 滞在 | 5 | 7 | 8 | 10 | 5 | 7 | 8 | 10 | 5 | 7 | 8 | 10 | 11 |
| 1~5 7~10 | 70.2 | 10.0 | 12.2 | 7.18 | 79.9 | 10.0 | 6.1 | 3.59 | 85.0 | 10.0 | 3.05 | 1.53 | 0.39 |
| 6 | | | | 96.1 | | | | 96.1 | | | | 96.1 | 3.91 |

一般継続時 (第 30 連)

| 對手 | 滞在 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
|--------------------|-----------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| ゼノン | 1・3・4・7・9 | 79.2 | 16.1 | | | 3.91 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 2 | 16.1 | 79.2 | | | 3.91 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| ザン | 1・2・4・7・9 | 79.2 | | 16.1 | | 3.91 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 3 | 16.1 | | 79.2 | | 3.91 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| カイク サイコ | 1~3・5・7・9 | 79.2 | | | 16.1 | 3.91 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 4 | 16.1 | | | 79.2 | 3.91 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 6 | | | | | | | | 76.3 | 16.1 | 7.18 | 0.39 |
| ジェニー | 1~3・5・7・9 | 79.2 | | | 16.1 | 3.91 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 4 | 16.1 | | | 79.2 | 3.91 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 6 | | | | | | | | 76.3 | 16.1 | 7.18 | 0.39 |
| アラクネ | 1~5・7・9 | 79.2 | 8.07 | 8.07 | | 3.91 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 6 | | | | | | | | 76.3 | 16.1 | 7.18 | 0.39 |
| | 1~5・7~10 | 95.3 | | | | 3.91 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| シレーヌ サタン アモン | 6 | | | | | | | | 76.3 | 16.1 | 7.18 | 0.39 |
| | 11 | | | | | | | | | | | 100 |

BONUS 為契機継続時

黒 BAR BONUS 當選時移行モード 11 確定, サタン/アモン 對決滞在時則継続確定

| 移行先 | 滞在 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
|-----|-----------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| ゼノン | 1・3・4・7・9 | 72.4 | 16.1 | | | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 2 | 16.1 | 72.4 | | | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| ザン | 1・2・4・7・9 | 72.4 | | 16.1 | | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 3 | 16.1 | | 72.4 | | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| カイク | 1~3・7・9 | 72.4 | | | 16.1 | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 4 | 16.1 | | | 72.4 | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 6 | | | | | | | | 76.3 | 16.1 | 7.18 | 0.39 |

| | | | | | | | | | | | | |
|------|---------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| サイコ | 不論 | 72.4 | 8.07 | | 8.07 | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| アラクネ | 1~5・7~9 | 72.4 | 8.07 | 8.07 | | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 6 | | | | | | | | 76.3 | 16.1 | 7.18 | 0.39 |
| シレーヌ | 1-5・7~9 | 88.5 | | | | 10.8 | 0.37 | 0.37 | | 0.02 | | |
| | 6 | | | | | | | | 76.3 | 16.1 | 7.18 | 0.39 |

BONUS 為契機繼續時 (4 連以上每 5 連時)

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-------|------|
| 滞在 | 5 | 7 | 8 | 10 | 11 |
| 1~5・7~9 | 70.21 | 10.01 | 12.21 | 7.18 | 0.39 |
| 6 | | | | 96.09 | 3.91 |

ARMAGEDDON 中的抽選

ARMAGEDDON 中每一轉會進行最上面出現的 ICON 抽選

特殊小役成立時必定出現 DP 的 ICON

ICON 總出現比例：DP ICON 44.8%、BOSS ICON 55.2%

輪到該 ICON 的話，如果是 DP ICON 的話，抽選到 RP 以外的小役則上乘 DP

如果是 BOSS ICON 的話，抽選到銅鐘的話則突入 BATTLE OF APOCALYPSE

DP ICON 獲得抽選

DP ICON 獲得時，如果下一個 ICON 是 BOSS ICON 的話則會換成 DP ICON

但是サタン/アモン ICON 被置換的話，置換之後則下一個會再度出現

不中只在升格 RT 之後的 ART 準備中有效

| | | | | |
|------|-------|-------|-------|--------|
| 獲得個數 | 不中 | 西瓜 | 弱櫻 | 強櫻/機會牌 |
| 1 個 | | 98.44 | 89.84 | 50.00 |
| 2 個 | 81.25 | | 9.77 | 31.25 |
| 3 個 | 9.38 | 0.78 | 0.20 | 15.63 |
| 5 個 | 9.38 | 0.78 | 0.20 | 3.13 |

DP 上乘抽選

DP ICON 消化中時會依照成立小役進行 DP 上乘抽選

| | | | | | |
|------|-------|-------|-------|-------|---------|
| +DP | 不中 | 銅鐘 | 弱紅櫻 | 西瓜 | 強紅櫻/機會牌 |
| 5DP | | 99.22 | | | |
| 10DP | 89.84 | | 71.88 | 93.75 | |
| 15DP | | 0.44 | 15.63 | | |
| 30DP | 3.91 | 0.29 | 9.38 | 3.08 | 62.50 |

| | | | | | |
|-------|------|-------|-------|------|-------|
| 50DP | 3.91 | 0.04 | 3.03 | 3.08 | 31.25 |
| 100DP | 0.78 | 0.006 | 0.07 | 0.02 | 5.47 |
| 150DP | 0.78 | | 0.02 | 0.02 | 0.49 |
| 200DP | 0.39 | | 0.003 | 0.02 | 0.20 |
| 300DP | 0.39 | | 0.003 | 0.02 | 0.10 |

ICON 出現抽選

ARMAGEDDON 中會依照滯在的 ART 模式進行 ICON 抽選

模式 10 只出現サタン、模式 11 只出現アモン

| 滯在模式 | 1・2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| DP ICON | | | | | | 50.00 | | |
| ゼノン | 28.13 | 35.16 | 35.16 | | | 14.06 | | 7.81 |
| ザン | 28.13 | 14.06 | 35.16 | | | 14.06 | | 7.81 |
| カイク | 28.13 | 35.16 | 14.06 | | 73.24 | 14.06 | | 7.81 |
| サイコジェニー | 8.31 | 8.31 | 8.31 | 50.00 | | 3.91 | | 7.81 |
| アラクネ | 4.69 | 4.69 | 4.69 | 37.50 | 21.36 | 2.34 | | 7.81 |
| シレーヌ | 2.50 | 2.50 | 2.50 | 11.72 | 4.80 | 1.46 | 81.25 | 7.81 |
| サタン | 0.10 | 0.10 | 0.10 | 0.71 | 0.50 | 0.09 | 15.63 | 26.56 |
| アモン | 0.03 | 0.03 | 0.03 | 0.07 | 0.10 | 0.01 | 3.13 | 26.56 |

BATTLE OF APOCALYPSE 中的抽選

BATTLE 突入時會依照對戰對手與成立小役進行 BOSS 初期 DP 抽選（アモン除外）

| 對手 | カイク | | | | 其他 | | | |
|-------|-------------|-------|-------|------------|-------------|-------|-------|------------|
| | 不中/RP 銅鐘 | 西瓜 | 弱紅櫻 | 強紅櫻 機會牌 | 不中/RP 銅鐘 | 西瓜 | 弱紅櫻 | 強紅櫻 機會牌 |
| 100DP | 100 | | | | | | | |
| 80DP | | 89.93 | 54.93 | | | | | |
| 50DP | | | 36.62 | 73.24 | 100 | | | |
| 40DP | | | | | | 89.93 | 54.93 | |

| | | | | | | | | |
|------|--|------|------|-------|--|------|-------|-------|
| 30DP | | 9.16 | 7.63 | 24.41 | | | 36.62 | 73.24 |
| 20DP | | | | | | 9.16 | 7.63 | 24.41 |
| 10DP | | 0.92 | 0.82 | 2.34 | | 0.92 | 0.82 | 2.34 |

對決中的 ICON 抽選

對決中會出現 BOSS、惡魔人、覺醒 ICON 的出現抽選

| 對戰對手 | ゼノン | ザン | カイク | シレーヌ | サイコ | アラクネ | サタン | アモン |
|------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| BOSS | 40.52 | 48.05 | 40.51 | 47.99 | 48.68 | 69.89 | 48.24 | 38.56 |
| 惡魔人 | 56.11 | 48.35 | 56.11 | 48.25 | 48.02 | 26.46 | 48.32 | 61.44 |
| 覺醒 | 3.38 | 3.6 | 3.38 | 3.77 | 3.31 | 3.65 | 3.44 | |

對決中的 DP 減算抽選

對決中會依照對戰對手、ICON 與成立小役進行 DP 減算抽選

惡魔覺醒中銅鐘成立時也不會減少惡魔人的 DP (不中只在 RT 狀態中有效)

對決ゼノン時

惡魔人 ICON 消化時

| 小役 | BOSS-5DP | BOSS-10DP | BOSS-15DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|---------|----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 銅鐘 | 99.22 | 0.68 | | 0.1 | |
| 西瓜/弱紅櫻 | | 96.48 | | 3.13 | 0.39 |
| 強紅櫻/機會牌 | | | 90.63 | | 9.38 |

BOSS ICON 消化時

| 小役 | 押順銅鐘 | 共通銅鐘 | 西瓜/弱紅櫻 | 機會牌/強紅櫻 |
|-----------|-------|------|--------|---------|
| 惡魔人-5DP | 3.91 | 100 | | |
| 惡魔人-15DP | 96.09 | | | |
| BOSS-5DP | | | 99.22 | |
| BOSS-10DP | | | 0.68 | 99.22 |
| BOSS-20DP | | | 0.10 | 0.68 |
| BOSS-30DP | | | | 0.10 |

覺醒中覺醒 ICON 消化時

| 小役 | BOSS-5DP | BOSS-10DP | BOSS-15DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|---------|----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 不中/銅鐘 | 99.22 | 0.68 | | 0.1 | |
| 西瓜/弱紅櫻 | | 96.48 | | 3.13 | 0.39 |
| 機會牌/強紅櫻 | | | 90.63 | | 9.38 |

覺醒中 BOSS ICON 消化時

| 小役 | BOSS-5DP | BOSS-10DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|---------|----------|-----------|-----------|-----------|
| 西瓜/弱紅櫻 | 99.22 | 0.68 | 0.1 | |
| 機會牌/強紅櫻 | | 99.22 | 0.68 | 0.1 |
| 不中 | 99.22 | 0.68 | 0.1 | |

對決ザン時

惡魔人 ICON 消化時

| 小役 | BOSS-5DP | BOSS-10DP | BOSS-15DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|---------|----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 銅鐘 | 99.22 | 0.68 | | 0.1 | |
| 西瓜/弱紅櫻 | | 96.48 | | 3.13 | 0.39 |
| 強紅櫻/機會牌 | | | 90.63 | | 9.38 |

BOSS ICON 消化時

| 小役 | 押順銅鐘 | 共通銅鐘 | 西瓜/弱紅櫻 | 機會牌/強紅櫻 |
|-----------|-------|------|--------|---------|
| 惡魔人-5DP | 40.63 | 100 | | |
| 惡魔人-15DP | 59.38 | | | |
| BOSS-5DP | | | 99.22 | |
| BOSS-10DP | | | 0.68 | 99.22 |
| BOSS-20DP | | | 0.10 | 0.68 |
| BOSS-30DP | | | | 0.10 |

覺醒中覺醒 ICON 消化時

| 小役 | BOSS-5DP | BOSS-10DP | BOSS-15DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|---------|----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 不中/銅鐘 | 99.22 | 0.68 | | 0.1 | |
| 西瓜/弱紅櫻 | | 96.48 | | 3.13 | 0.39 |
| 機會牌/強紅櫻 | | | 90.63 | | 9.38 |

覺醒中 BOSS ICON 消化時

| 小役 | BOSS-5DP | BOSS-10DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|--------|----------|-----------|-----------|-----------|
| 西瓜/弱紅櫻 | 99.22 | 0.68 | 0.1 | |

| | | | | |
|---------|-------|-------|------|-----|
| 機會牌/強紅櫻 | | 99.22 | 0.68 | 0.1 |
| 不中 | 99.22 | 0.68 | 0.1 | |

對決タイム時

惡魔人 ICON 消化時

| 小役 | BOSS-10DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP | BOSS-50DP |
|---------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 銅鐘 | 99.22 | 0.73 | | 0.05 |
| 西瓜/弱紅櫻 | | 96.48 | 3.13 | 0.39 |
| 強紅櫻/機會牌 | | 93.75 | | 6.25 |

BOSS ICON 消化時

| 小役 | 押順銅鐘 | 共通銅鐘 | 西瓜/弱紅櫻 | 機會牌/強紅櫻 |
|-----------|-------|------|--------|---------|
| 惡魔人-5DP | 3.91 | 100 | | |
| 惡魔人-15DP | 96.09 | | | |
| BOSS-10DP | | | 99.22 | |
| BOSS-20DP | | | 0.68 | 99.22 |
| BOSS-50DP | | | 0.10 | 0.78 |

覺醒中覺醒 ICON 消化時

| 小役 | BOSS-10DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP | BOSS-50DP |
|---------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 銅鐘 | 99.22 | 0.73 | | 0.05 |
| 西瓜/弱紅櫻 | | 96.48 | 3.13 | 0.39 |
| 強紅櫻/機會牌 | | 93.75 | | 6.25 |

覺醒中 BOSS ICON 消化時

| 小役 | BOSS-10DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP | BOSS-50DP |
|---------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 西瓜/弱紅櫻 | | 96.48 | 3.13 | 0.39 |
| 機會牌/強紅櫻 | | | 93.75 | 6.25 |

| | | | | |
|----|-------|------|--|------|
| 不中 | 99.22 | 0.73 | | 0.05 |
|----|-------|------|--|------|

対決シレーヌ時

悪魔人 ICON 消化時

| 小役 | BOSS-5DP | BOSS-10DP | BOSS-15DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|---------|----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 銅鐘 | 98.05 | 1.56 | | 0.39 | |
| 西瓜/弱紅櫻 | | 96.48 | | 3.13 | 0.39 |
| 強紅櫻/機會牌 | | | 90.63 | | 9.38 |

BOSS ICON 消化時

| 小役 | 押順銅鐘 | 共通銅鐘 | 西瓜/弱紅櫻 | 機會牌/強紅櫻 |
|-----------|-------|------|--------|---------|
| 悪魔人-5DP | 31.25 | 100 | | |
| 悪魔人-12DP | 68.75 | | | |
| BOSS-5DP | | | 98.05 | |
| BOSS-10DP | | | 1.56 | 99.22 |
| BOSS-20DP | | | 0.39 | 0.68 |
| BOSS-30DP | | | | 0.10 |

覺醒中覺醒 ICON 消化時

| 小役 | BOSS-5DP | BOSS-10DP | BOSS-15DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|---------|----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 不中/銅鐘 | 98.05 | 1.56 | | 0.39 | |
| 西瓜/弱紅櫻 | | 96.48 | | 3.13 | 0.39 |
| 強紅櫻/機會牌 | | | 90.63 | | 9.38 |

覺醒中 BOSS ICON 消化時

| 小役 | BOSS-5DP | BOSS-10DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|--------|----------|-----------|-----------|-----------|
| 西瓜/弱紅櫻 | 98.05 | 1.56 | 0.39 | |

| | | | | |
|---------|--|-------|------|------|
| 機會牌/強紅櫻 | | 99.22 | 0.68 | 0.10 |
|---------|--|-------|------|------|

對決サイコジェニー時

惡魔人 ICON 消化時

| 小役 | BOSS-8DP | BOSS-15DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|---------|----------|-----------|-----------|-----------|
| 銅鐘 | 99.22 | 0.73 | | 0.05 |
| 西瓜/弱紅櫻 | | 99.22 | 0.68 | 0.1 |
| 強紅櫻/機會牌 | | 50 | 31.25 | 18.75 |

BOSS ICON 消化時

| 小役 | 押順銅鐘 | 共通銅鐘 | 西瓜/弱紅櫻 | 機會牌/強紅櫻 |
|-----------|-------|------|--------|---------|
| 惡魔人-5DP | 3.91 | 100 | | |
| 惡魔人-10DP | 96.09 | | | |
| BOSS-8DP | | | 99.22 | |
| BOSS-15DP | | | 0.68 | 89.06 |
| BOSS-20DP | | | | 10.16 |
| BOSS-30DP | | | 0.10 | 0.78 |

覺醒中覺醒 ICON 消化時

| 小役 | BOSS-8DP | BOSS-15DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|---------|----------|-----------|-----------|-----------|
| 不中/銅鐘 | 99.22 | 0.73 | | 0.05 |
| 西瓜/弱紅櫻 | 99.22 | 0.68 | | 0.1 |
| 強紅櫻/機會牌 | | 50 | 31.25 | 18.75 |

覺醒中 BOSS ICON 消化時

| 小役 | BOSS-8DP | BOSS-15DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|----|----------|-----------|-----------|-----------|
|----|----------|-----------|-----------|-----------|

| | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-------|
| 西瓜/弱紅櫻 | | 99.22 | 0.68 | 0.1 |
| 機會牌/強紅櫻 | | 50 | 31.25 | 18.75 |
| 不中 | 99.22 | 0.73 | | 0.05 |

對決アラクネ時

惡魔人 ICON 消化時

| 小役 | BOSS-10DP | BOSS-15DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|---------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 銅鐘 | 98.83 | | 0.78 | 0.39 |
| 西瓜/弱紅櫻 | | 65.63 | 31.25 | 3.13 |
| 強紅櫻/機會牌 | | | 62.5 | 37.5 |

BOSS ICON 消化時

| 小役 | 押順銅鐘 | 共通銅鐘 | 西瓜/弱紅櫻 | 機會牌/強紅櫻 |
|-----------|-------|------|--------|---------|
| 惡魔人-5DP | 68.75 | 100 | | |
| 惡魔人-7DP | 31.25 | | | |
| BOSS-10DP | | | 65.63 | |
| BOSS-20DP | | | 31.25 | 62.50 |
| BOSS-30DP | | | 3.13 | 37.50 |

覺醒中覺醒 ICON 消化時

| 小役 | BOSS-10DP | BOSS-15DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|---------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 不中/銅鐘 | 98.83 | | 0.78 | 0.39 |
| 西瓜/弱紅櫻 | | 65.63 | 31.25 | 3.13 |
| 強紅櫻/機會牌 | | | 62.5 | 37.5 |

覺醒中 BOSS ICON 消化時

| 小役 | BOSS-10DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|--------|-----------|-----------|-----------|
| 西瓜/弱紅櫻 | 65.63 | 31.25 | 3.13 |

| | | | |
|---------|-------|------|------|
| 機會牌/強紅櫻 | | 62.5 | 37.5 |
| 不中 | 98.83 | 0.78 | 0.39 |

對決サタン時

惡魔人 ICON 消化時

| 小役 | BOSS-5DP | BOSS-10DP | BOSS-15DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|---------|----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 銅鐘 | 99.22 | 0.68 | | 0.1 | |
| 西瓜/弱紅櫻 | | 96.48 | | 3.13 | 0.39 |
| 強紅櫻/機會牌 | | | 90.63 | | 9.38 |

BOSS ICON 消化時

| 小役 | 押順銅鐘 | 共通銅鐘 | 西瓜/弱紅櫻 | 機會牌/強紅櫻 |
|-----------|-------|------|--------|---------|
| 惡魔人-5DP | 38.96 | 100 | | |
| 惡魔人-15DP | 61.04 | | | |
| BOSS-5DP | | | 99.22 | |
| BOSS-10DP | | | 0.68 | 99.22 |
| BOSS-20DP | | | 0.10 | 0.68 |
| BOSS-30DP | | | | 0.10 |

覺醒中覺醒 ICON 消化時

| 小役 | BOSS-5DP | BOSS-10DP | BOSS-15DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|---------|----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 不中/銅鐘 | 99.22 | 0.68 | | 0.1 | |
| 西瓜/弱紅櫻 | | 96.48 | | 3.13 | 0.39 |
| 強紅櫻/機會牌 | | | 90.63 | | 9.38 |

覺醒中 BOSS ICON 消化時

| 小役 | BOSS-5DP | BOSS-10DP | BOSS-20DP | BOSS-30DP |
|----|----------|-----------|-----------|-----------|
|----|----------|-----------|-----------|-----------|

| | | | | |
|-----------|-------|-------|------|-----|
| 西瓜/弱紅櫻/不中 | 99.22 | 0.68 | 0.1 | |
| 機會牌/強紅櫻 | | 99.22 | 0.68 | 0.1 |

對決アモン時

アモン對決中不會突入惡魔覺醒，然後アモンの DP 不會進行減算

會一直持續到惡魔人的 DP 歸零為止

| 小役 | 押順銅鐘 | 共通銅鐘 |
|----------|-------|------|
| 惡魔人-10DP | 6.25 | 100 |
| 惡魔人-20DP | 93.75 | |

ART SET 數/惡魔覺醒抽選

ART 中會依照 ICON 與成立小役進行 ART SET 數上乘抽選

且 BATTLE OF APOCALYPSE 中會再加抽選突入惡魔覺醒模式

ARMAGEDDON/ART 準備中

BOSS DP 能量條表示當轉，不中成立時為 ART SET 數上乘的好機！（當選率 31.25%）

BONUS 非同時成立/異色 BONUS 同時成立時

| 小役 | ART+1 個 | ART+3 個 | ART+5 個 |
|---------|---------|---------|---------|
| 不中 | 6.25 | | |
| 西瓜 | | 0.024 | 0.006 |
| 弱紅櫻 | 0.29 | | |
| 強紅櫻/機會牌 | 1.56 | | |

同色 BONUS 同時成立

| | ART+1 個 | ART+3 個 | ART+5 個 |
|-------|---------|---------|---------|
| 全小役共通 | 90.63 | 8.94 | 0.39 |

黑 BAR BONUS 同時成立

全部小役共通 ART+1 個確定

BATTLE OF APOCALYPSE 中

BOSS/惡魔人 ICON 消化中

| 對決對象 | ゼノン | | | ザン | | |
|------|---------|-------|--------|---------|-------|--------|
| | ART+1 個 | 惡魔覺醒 | ART+覺醒 | ART+1 個 | 惡魔覺醒 | ART+覺醒 |
| 不中 | 3.05 | 18.31 | | 3.05 | 18.31 | |
| 西瓜 | | | 0.02 | | 1.56 | 0.01 |

| | | | | | | |
|---------|---------|-------|--------|------------------|-------|--------|
| 弱紅櫻 | | 6.25 | | | 1.56 | 0.01 |
| 強紅櫻/機會牌 | 0.39 | | | 0.39 | | |
| 對決對象 | カイト | | | シレーヌ/サイコジェニー/サタン | | |
| 小役 | ART+1 個 | 悪魔覚醒 | ART+覚醒 | ART+1 個 | 悪魔覚醒 | ART+覚醒 |
| 不中 | 3.05 | 18.31 | | 3.05 | 18.31 | |
| 西瓜 | | 7.63 | | | 3.81 | 0.01 |
| 弱紅櫻 | | | 0.02 | | 3.81 | 0.01 |
| 強紅櫻/機會牌 | 0.39 | | | 0.39 | | |

對決對象：アラクネ

| | | | | | |
|---------|-------|------|------|--------|---------|
| 小役 | 不中 | 押順銅鐘 | 共通銅鐘 | 西瓜/弱紅櫻 | 強紅櫻/機會牌 |
| ART+1 個 | 3.05 | | | | 0.39 |
| 悪魔覚醒 | 18.31 | 0.09 | 0.73 | | |
| ART+覚醒 | | | | 0.01 | |

覚醒 ICON 消化中 (當選時則 ART+1 個)

| | | | |
|---------|------|--------------------------|------|
| 對決對象 | ゼノン | ザン/シレーヌ/サイコジェニー/アラクネ/サタン | カイト |
| 不中 | 3.05 | 3.05 | 3.05 |
| 西瓜 | 0.02 | 0.01 | |
| 弱紅櫻 | | 0.01 | 0.02 |
| 強紅櫻/機會牌 | 0.39 | 0.39 | 0.39 |

結果演出中

悪魔人或是 BOSS 的 DP 歸零的話會有 2G 的結果演出，會進行 ART 的 SET 數上乘抽選

| | | | |
|---------|-------|--------|---------|
| 成立役 | 不中 | 西瓜/弱紅櫻 | 強紅櫻/機會牌 |
| ART+1 個 | 15.63 | 0.39 | 6.25 |

對決繼續時

會依照對戰對手進行 ART SET 數上乘抽選，ED 對決會 ART 30 戰之後敗北且無庫存時突入

| | | | |
|------------|---------|---------|---------|
| 對決對象 | ART+1 個 | ART+3 個 | ART+5 個 |
| シレーヌ/サタン | 99.22 | 0.76 | 0.02 |
| アモン/エンディング | | | |
| 其他 | 0.78 | | |

對決中 BONUS 成立時

BATTLE OF APOCALYPSE 中當選 BONUS 時會進行 ART SET 數上乘抽選

| 當選 | 異色 BONUS | | | 同色 BONUS | | | | 黒 BAR | |
|---------------------|----------|-------|-------|----------|-------|-------|-------|-------|-------|
| | ART+1 | ART+3 | ART+5 | ART+1 | ART+2 | ART+3 | ART+5 | ART+1 | ART+2 |
| シレーヌ サタン | 99.22 | 0.68 | 0.10 | | 90.63 | 8.98 | 0.39 | | 100 |
| アモン ENDING 其他 | 0.73 | 0.04 | 0.01 | 90.63 | | 8.98 | 0.39 | 100 | |