

槍與劍

ガン×ソード

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

TAKASAGO

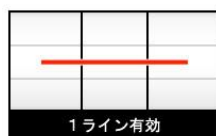
導入年月 2015/06

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G
(有確實瞄押黑 BAR 時)

小役構成



REVENGE BATTLE



8 枚/1 枚/REPLAY



1 枚

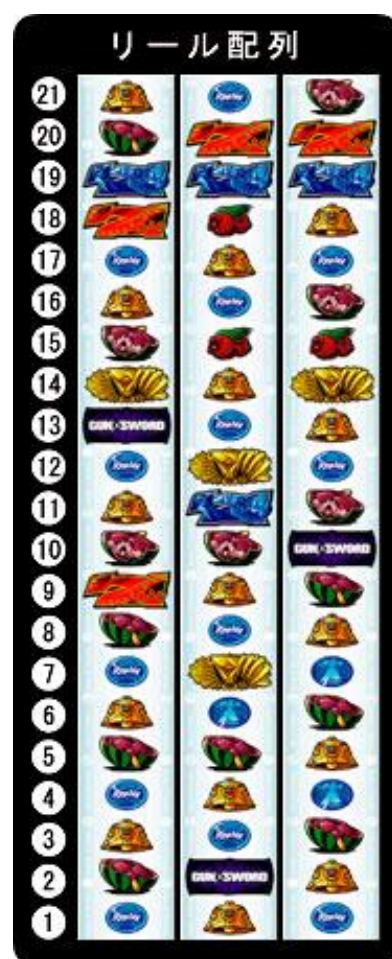


1 枚/REPLAY



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 規定轉數週期抽選
2. 經由 CZ「エルドラ挑戰」或「幸せの時」
3. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

為通常時的 BAR 連線成立 (確率 1/65536)
特典為 98%繼續率的 AT+
6 SET 保證的 OVERFLOW

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1024G (必須看畫面中的轉數), 天井到達時突入 AT 確定
畫面中的轉數必須在左轉輪有瞄押黑 BAR 的情況下, 才會增加轉數

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻略討論族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



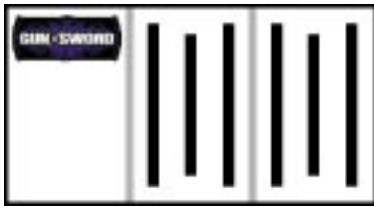
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>

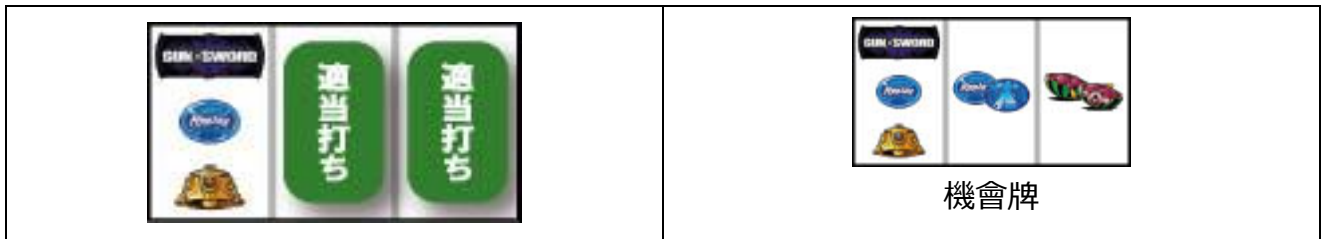


小役種類及瞄壓方式



通常時左轉輪約在上段瞄押 BAR 圖案

左轉輪上段 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再瓜連線時為機會牌



左轉輪金爪圖案出現時，中右轉輪瞄押金爪，會依照金爪的連線數而有不同的強弱之分

左轉輪中段金爪停止時期待度更高



左轉輪西瓜下段停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜聽牌不中時為機會牌



AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘按一般打法即可

各種演出說明

基本場景與模式介紹

通常場景



基本的場景全部有五種，上放越右邊的場景期待度越高，週期到達前進行場景上升時可期待高模式滯在或是天井到達，週期到達後的場景上升時，可期待該週期是否有當選 AT

ゾネット場景



週期抽選後移行為好機，發現力ギ爪則突入 AT

座標 X 場景



移行時即為 AT 當選確定的場景

ELDORA 挑戰



為自力 CZ，AT 當選期待度 40%，滯在中 RP 與不中以外的全部小役都會進行 AT 抽選
最後一轉發生小凍結或對決演出勝利則 AT 確定
銅鐘連線時追加一人，五人集合也為 AT 確定

幸福之時



為 AT 當選期待度 55% 的自力 CZ，滯在中為 BAR 連線高確率成立，只要 BAR 連線則突入最低繼續率 91% 的 AT，為期待度激熱的 CZ

AT REVENGE BATTLE



1 SET 18G 繼續，純增約 2.8 枚/G 的 AT，為繼續率管理的 AT，繼續率為 77~98%
1SET 由 10G 的小役遊戲以及 8G 的繼續對決所構成，只要主角側沒有被打倒的話則繼續
第 7.14.21... 的七倍數 SET 為繼續確定+進行繼續率上升抽選，AT 突入時會依照連線的大牌圖案而有不同的最低繼續率，紅七為 77%、藍七為 84%、黑 BAR 為 91%

通常時演出

輪盤演出



小螢幕中發生輪盤演出
停在 BIG CHANCE
為大好機

故事演出



故事進行越多期待度
越高，到達紅色時為
大好機

轉輪演出



轉輪鎖定發生時為好機
最大可發生三個階段

觸碰感測器演出



只要發生觸碰感測器的
演出的話，任何時刻
皆為大好機

次回預告演出



為預告即將發展的大好機演出

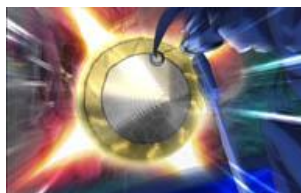
轉輪凍結演出



轉輪凍結發生時為繼續率 98% 的 AT+
6SET 保證的 OVER FLOW 確定

連續演出

VS ラッキー ザ・キャノン



Ever green 滯在時的對決演出，勝利則突入 AT

VS メタルグルー



brige city 中發展的對決演出，勝利也為當選 AT

VS サンキュー 海サイッコ一号



ムーニエル滯在時專用的對決演出，還有對決中小液晶畫面中的顏色也為示唆期待度

VS ゴールデンクレイドル



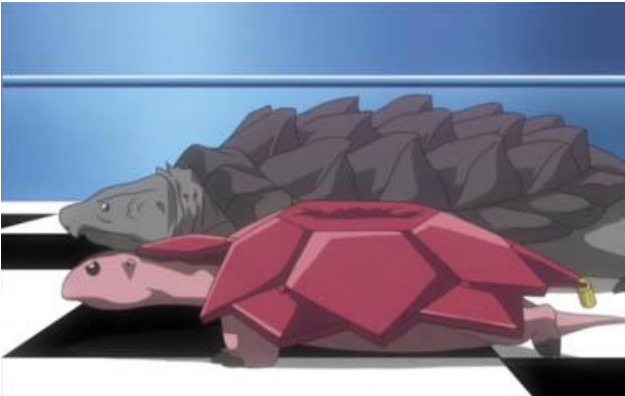
ラビアンローズ滞在時的演出，將對方打倒的話則當選 AT 確定

泳裝對決



ミズーギィ王國滞在時的對決演出跟其他不同為穿著泳裝的障礙賽跑對決

烏龜賽跑對決



全場景共通發展的對決演出，紅色烏龜跑贏的話則 AT 確定，如果顏色是金色的話…？

AT 中的演出

演出模式



AT 中的基本角色為ダン，但是按十字鍵的左右可以更換角色與演出模式
プリシラ為先告知類型、エルドラV為後告知類型、レイ為單純告知類型的三種

繼續對決



AT 剩餘 8G 時發生，第三轉出現藍色氣的己方角色為繼續確定，敵方攻擊為結束的危機
如果能防禦下或是撐住的話也為繼續，如果倒下的話則只能期待復活演出

攻擊種類



敵方的攻擊有三種，拳擊為弱、使用武器的為中、雷射系攻擊為強，敵方弱攻擊則繼續期待度高

OVER FLOW



AT 中金爪連線時突入，3SET+ 之後 50%繼續會突入無敵狀態，此時小液晶畫面會顯示彩色期間內再度抓到金爪連線則再追加 3SET 保證

復仇模式



AT 連續單發三次則下次的初當的繼續率模式會上升一階，紅七也為 84%以上如果再度單發則再上升到 91%

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/248	1/240	1/222	1/216	1/198	1/185
機械割	96.8%	98.9%	99.5%	103.1%	106.5%	110.2%

通常時小役確率

左轉輪有正確瞄押在規定範圍內時

小役	一枚銅鐘	中段 RP	西瓜	機會牌合算	單金爪目
確率	1/5.4	1/3.1	1/86	1/144	1/71
小役	二連金爪目	三連金爪目	特殊銅鐘	BAR 連線 RP	
確率	1/317	1/6554	1/16384	1/65536	

左轉輪未正確瞄押在規定範圍內時會進入 RB 狀態，此時小役確率如下（不進行任何抽選）

小役	銅鐘合算	RP 合算	二連金爪目	三連金爪目
確率	1/1.7	1/2.4	1/162	1/585

周期融合抽選

通常時有 32G/64G/128G/256G 的 4 種周期存在，各種 G 數周期有不同的天井數

32G 週期天井為第四週期（128G）、64G 週期天井為第五週期（320G）

128G 週期天井為第五週期（640G）、256G 週期天井為第四週期（1024G）

周期選擇抽選

AT 當選時會依照下表確率分配下次的每一周期的 G 數

西瓜直擊 AT 當選時，次回一周期 32G 確定（目前只公佈 32G 周期的分配率）

設定	1	2	3	4	5	6
32G	25%	25%	35%	25%	30%	33%

周期到達時當選率

各周期周期到達時的 AT 當選率：設定 12 **25%**、設定 3 **26%**、設定 456 **28%**

32G 周期當選率

除了原本 4 種類的周期以外，每 32G 也會進行一次 AT 抽選

此抽選總共有兩個階段，第一階段抽選成功過會進入第二階段抽選

第二階段抽選成功了之後才會當選 AT，會依照通常時消化 G 數會有當選率的不同

消化 G 數	<640G	>641G
第一階段當選率	1/21.4	1/15
第二階段當選率	1/5	1/5
實質當選率	1/107	1/75

圖案種類分配

AT 當選時會決定突入時的連線圖案種類

設定	紅 7 連線	藍 7 斜線連線	藍 7 中段連線	BAR 連線
13	67.0	20.0	8.0	5.0
24	62.0	24.0	9.0	5.0
56	70.0	17.0	8.0	5.0

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

AT 直擊抽選

只在西瓜與三連金爪目成立時會進行 AT 直擊抽選，三連金爪目為 AT 當選確定
西瓜當選率為 0.78%，當選時會在下一次 32G 週期到達時開獎

CZ 突入抽選

通常時特殊小役成立時會進行 CZ(ELDORA 挑戰 or 幸福之時)的抽選

CZ 當選率

特殊小役成立時會依照 AT 結束後的通常時消化轉數進行 CZ 抽選

通常時消化轉數	~128G	~320G	~640G	641G~
單金爪目	3.8	5.6	8.3	12.5
二連金爪目	20.0	25.0	33.3	50.0
機會牌	10.0	12.5	16.7	25.0
中段二連金爪目/特殊銅鐘	100			

CZ 種類分配

比較稀有的小役比較容易當選較好的 CZ

當選契機	ELDORA 挑戰	確定	幸福之時	幸福之時	幸福之時
		ELDORA 挑戰	10G	20G	無限
單.二連金爪目/機會牌	88	1	9	1	1
中段二連金爪目	74	1	15	7	3
特殊銅鐘			80	15	5

幸福之時中的抽選

幸福之時為 10G or 20G or 無限繼續的 BAR 連線高確率區間

幸福之時中 BAR 連線確率為 1/20，連線時則當選 91%以上的 AT

BAR 連線確率

BAR 連線	中押 BAR 連線	右押 BAR 連線	中押假 BAR
確率	1/28	1/71	1/20

ELDORA 挑戰中的抽選

為 10G 繼續的 CZ，銅鐘與特殊小役成立時會進行夥伴(pt)抽選，5 人集合時為 AT 當選

pt 獲得抽選

銅鐘/西瓜/單金爪目 1pt、機會牌/二連金爪目 2pt、中段二連金爪目/三連金爪目 5pt

各 pt 的 AT 當選率

pt	0pt	1pt	2pt	3pt	4pt	5pt
當選率	33	5	10	15	40	100

繼續率分配

AT 的繼續率有 D(77%)/C(84%)/B(91%)/A(95%)/S(98%)的 5 種等級

繼續率分配

轉輪凍結 BAR 連線時為 98%繼續率確定！

繼續率	77%	84%	91%	95%	98%
紅 7 連線	69	20	8	2	1
藍 7 連線		69	25	4	2
BAR 連線			70	20	10

AT 突入時氣顏色的繼續率期待度

	紅 7 連線					藍 7 連線				BAR 連線		
氣	77%	84%	91%	95%	98%	84%	91%	95%	98%	91%	95%	98%
白	84.6	14.1	1	0.2	0.1		93.6	3.1	3.3		20	80
藍	72.2	26	1.7	0.1	0.1	89.1	10.7	0.2	0.1	93.1	5.3	1.5
黃	50.4	24.2	24.6	0.5	0.3	65.4	33.7	0.7	0.2	82.8	15.3	1.9
紅		26.7	24.4	16.7	2.3	24.2	66.5	8.3	1	28.7	63.4	7.9
紫			28.9	35.6	35.6		33.1	33.7	33.1	25	25	50
虹					100				100			100

繼續率昇格抽選

AT 中七的倍數的 SET 數會進行繼續率的昇格抽選，當選時必定上升一階段

當選率

繼續率	77%→84%	84%→91%	91%→95%	95%→98%
當選率	20	15	10	5