

# 機動警察

## パチスロ 機動警察パトレイバー

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



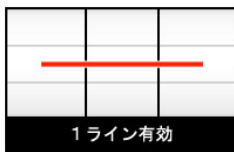
導入年月 2016/04

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 37G

小役構成



AT BABEL MODE



LOCK ON



CHANCE REPLAY



REPLAY



2BET 2枚/3BET 7枚



2BET 2枚/3BET 1枚

轉輪配列

リール配列



開獎條件

- 經由 CZ「轉蛋機會」
- 特殊小役抽選

轉輪凍結特典與確率

確率為 1/31311, 特典為 SHOOTING ATTACK  
突入+a確定

天井情報與恩惠

距離前一次的轉蛋機會權利獲得, 最大 496G (+2G) 一定會再獲得一次轉蛋機會的權利  
所以並沒有搭載一定會開牌的天井  
但是必須要注意, 逆押時右轉輪沒有瞄押到適當位置時, 天井會加算 28G

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活  
最專業的中線電活  
最即時的線電活  
最廣大的線電活  
最有效的線電活

各種中文線上玩活動  
情報機台論壇消費廣告  
查詢攻略討論族群平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



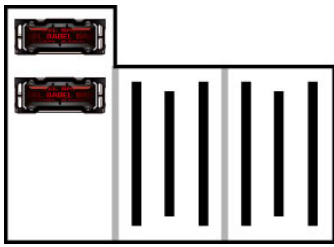
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



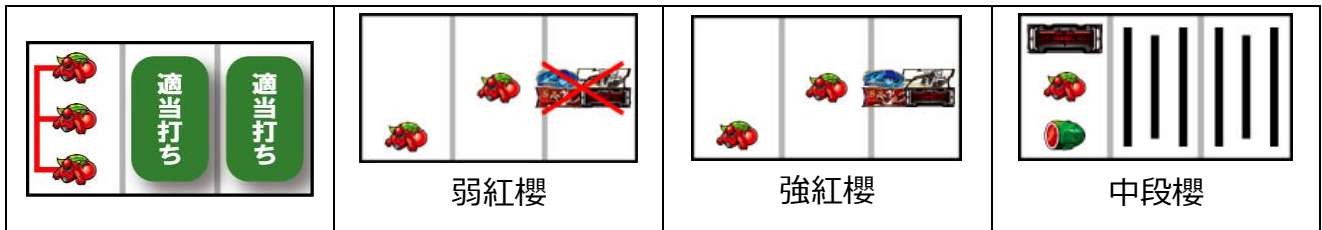
## 小役種類及瞄壓方式



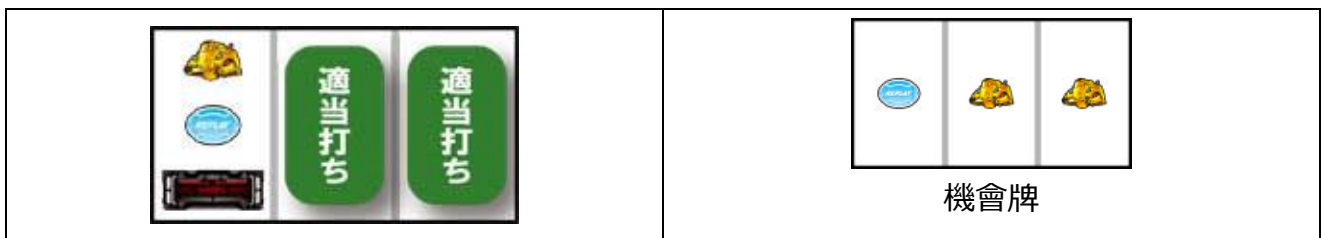
首先瞄押左轉輪的黑 BAR，約在上方到上段附近瞄押

左轉輪紅櫻出現時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段大牌圖案停止時為強紅櫻

如果沒有停止的話為弱紅櫻，左轉輪中段櫻停止時為中段櫻

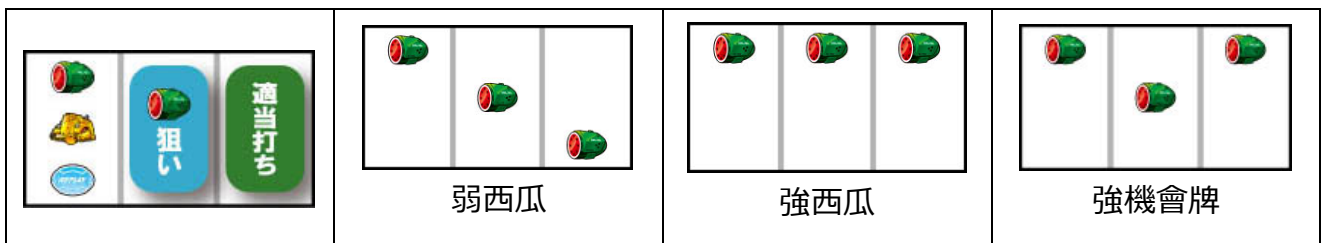


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再鐘鐘連線時為機會牌



左轉輪西瓜上段停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜斜線連線為弱西瓜

平行連線時為強西瓜，西瓜小 V 停止時為強機會牌



逆押演出發生時，右轉輪須瞄押紅七到藍 BAR 間，否則沒有瞄押時會突入 28G 無抽選區間

此無抽選區間不會損失枚數，但是也不會算在天井 G 數內



## BONUS&AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，瞄押演出發生時全轉輪瞄押白七，其餘演出按通常時瞄押即可

# 本機演出說明

## 通常場景與模式說明

### 通常場景



基本的場景有「野明」「屋內」「遊馬」的三種

中間與右邊的「久保商店」與「虛榮的街」場景移行時為高確滞在

### 警戒態勢場景



AT 突入機會的前兆場景，有兩種類存在，還有更高期待度的非常警戒態勢場景存在

### 轉蛋機會



CHANCE 圖案連線時獲得權利

通常時使用約 1/6 直擊 AT

AT 中約 1/6 當選 LOCK ON

沒抽中也會出現特殊小役

### PREMIUM 轉蛋機會



轉蛋機會使用時的一部分所當選的特典要素

AT 庫存 (黑 BAR 連線)、上乘 100G 以上 (紅 BAR 連線)、

LOCK ON 庫存 (白七連線) 各 1/3 抽選

而且發動時會連續抽選三次！

### AT BABEL MODE



1SET 50G+α繼續，純增約 2.1 枚/G 的 AT

特殊小役成立時會進行直上乘與 LOCK ON 抽選

### LOCK ON



主要在 AT 中獲得，獲得時則當選 BONUS 或

上乘特化區間

## LABOR BONUS&HYPER BONUS



為 20G 固定的疑似 BONUS，只在 AT 中當選，消化中特殊小役會進行白七連線抽選  
 白七連線時則庫存 LOCK ON，告知模式有機會告知與完全告知兩種  
 基本當選時為 LABOR BONUS，役物落下時則升格 HYPER，白七連線確率會大幅上升

### INGRAM RUSH



為 1SET 4G 繼續的上乘特化區間，每轉都會發生上乘，會依照繼續率進行 SET 繼續抽選  
 突入時的背景顏色會示唆繼續率  
 4G 消化後的拉門顏色示唆繼續期待度

### SHOOTING ATTACK



為 10G 固定的上乘特化區間，首先 10G 間會進行子彈獲得抽選，一轉最大可以獲得 30 顆  
 最後使用子彈挑戰破壞目標，破壞中央目標的話則上乘三位數且挑戰繼續

## 通常演出

### 射擊演出



被射中的目標示唆成立小役  
 擊中右側靶為好機

### 入國審査演出



入國審査的人是香貫花的話則往連續演出發展

### 盤問演出



背景的機器人越多則為好機

### 檢查班演出



檢查的人物是シゲ的話為好機！？

### 螢幕演出



螢幕的後面是南雲或香貫花的話為好機

### 入浴演出



發生即為好機的演出

### 警報演出



警報大響之後往連續演出發展

### 特車二課 24 小時演出



往連續演出發展的專用演出  
使期待度大幅上升

## 連續演出

### 說服籠城犯



將籠城犯給說服則演出成功  
香貫花登場時為好機

### 排除巨大岩石



將擋住道路的大岩石給移開則  
演出成功，是野明去的話為好機

### 壓制暴走 LABOR

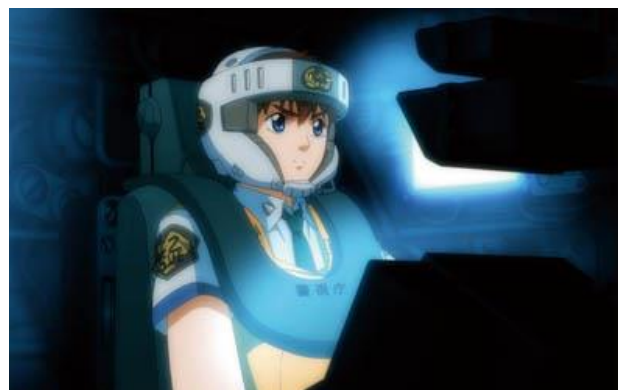


為高期待度的連續演出，阻止  
的話則演出成功，X-10 的攻擊  
是紅色時為好機

### VS タイラント



為對決系的連續演出，將暴走的タイラント給停止，操縱者是野明時為好機



### VS ブルドッグ



將酒醉坐上ブルドッグ給阻止的話則演出成功  
一號機出動時為好機



### VS ぴっけるくん



將暴走的ぴっけるくん給阻止的話則演出成功  
二號機拿著ライアットガンの話為好機



## VS フロッグマン&ヘラクレス 21



為對決系連續演出中期待度最高的，阻止フロッグマン與ヘラクレス 21 的爭鬥的話則演出成功

## AT 中的演出

### 場景演出



AT 中保護等級會示唆內部狀態  
LEVEL 3 移行時為高確滞在期待度大

### 一號機電線上乘演出



為直上乘的好機，AT 中通常或連續演出  
成功的話則獲得 LOCK ON!?

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/222	1/213	1/204	1/188	1/176	1/165
機械割	97.3%	99.2%	100.7%	104.2%	107.4%	110.1%

### 通常時小役確率

小役	押順銅鐘	共通 1 枚役	弱櫻	強櫻	中段櫻
確率	1/1.6	1/11.6	1/79.9	1/328	1/2341
小役	弱西瓜	強西瓜	弱機會牌	機會 RP	通常 RP
確率	1/113	1/437	1/256	1/149	1/4.3

### 轉蛋機會使用時

弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	強機會牌	BABEL
1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6

## 通常時轉蛋機會獲得抽選

### G 數消化時的抽選

規定 G 數	98G	198G	298G	398G	496G
分配比例	12.5	6.25	6.25	6.25	68.8

### 當選時的轉蛋庫存個數

1 個	2 個	3 個
94%	5%	1%

### 機會 RP 時的抽選

切入演出發生時，機會 RP 連線時則可以獲得轉蛋機會

箭頭個數	出現率	期待值
1 個	1/24.8	10.7%
2 個	1/334	59.7%
3 個	1/1267	100%

### PREMIUM 轉蛋機會的抽選

轉蛋機會的 1/256 會發生 PREMIUM 轉蛋機會，會形成 BABEL、白七、零式連線之一  
BABEL 連線為 AT 確定，零式連線時以以下分配比例上乘轉數

上乘 G 數	100G	200G	300G
分配比例	67	23	10

白七連線時抽選以下：LABOR BONUS/INGRAM RUSH/SHOOTING ATTACK (各 1/3)

### 狀態移行抽選

有低確與高確的 2 種狀態，高確中會有 AT 抽選優遇

### 設定變更時

設定	低確	高確
135	50	50
246	66.4	33.6

### 高確移行抽選

設定	1	2	3	4	5	6
弱西瓜	50.0	52.3	55.1	57.4	60.2	62.5
弱櫻	39.8	42.6	44.9	47.7	50.0	52.3
強櫻/強西瓜/弱機會牌	25.0	27.3	30.1	32.4	35.2	37.5
中段櫻	100					



## 通常時 AT 抽選

### 轉蛋機會以外時

會依照滯在狀態與成立小役進行 AT 抽選

#### 低確滯在時

設定	弱櫻/弱西瓜	強櫻	強西瓜	弱機會牌	中段櫻
1	0.5	15.0	20.0	12.5	100
2	1	17.0	21.0		
3	1.5	19.0	22.0		
4	3	21.0	23.0	15.0	
5	4.5	23.0	24.0		
6	6	25.0	25.0		

#### 高確滯在時

設定	1	2	3	4	5	6	
弱西瓜	5	6	7	8	10	12.5	
弱櫻	10	12	14	16	18	20	
設定	強櫻		中段櫻		強西瓜		弱機會牌
1-6	50.0		100		62.5		25.0

### 轉蛋機會使用時

弱櫻/弱西瓜	強櫻	強西瓜	強機會牌	BABEL
5.00	12.5	18.5	33.3	100

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## AT 中的上乘抽選

AT 中會進行 G 數、LOCK ON、SET 數的三種上乘抽選

### AT 中通常遊戲的上乘分配

AT 中會同時進行 G 數、LOCK ON、SET 數的上乘抽選 (以下兩方為 G 數+LOCK ON 同時)

#### 弱西瓜成立時

滯在	低確				高確			
設定	G 數	LOCK	兩方	AT	G 數	LOCK	兩方	AT
1	18.0	4.50	0.50	2.00	28.0	15.0	5.00	2.00
2	20.5				30.5			
3	23.0				33.0			
4	25.5				35.5			
5	28.0				38.0			
6	30.5				40.5			

#### 強西瓜成立時

滯在	低確				高確			
設定	G 數	LOCK	兩方	AT	G 數	LOCK	兩方	AT
1	22.5	20.0	2.50	5.00	25.0	40.0	5.00	5.00
2	25.0				27.5			
3	27.5				30.0			
4	30.0				32.5			
5	32.5				35.0			
6	35.0				37.5			

#### 弱櫻成立時

滯在	低確				高確			
設定	G 數	LOCK	兩方	AT	G 數	LOCK	兩方	AT
1	28.9	0.10	0.01	1.00	58.9	0.10	0.01	1.00
2	31.4				61.4			
3	33.9				63.9			
4	36.4				66.4			
5	38.9				68.9			
6	41.4				71.4			

### 強櫻成立時

滞在	低確				高確			
設定	G 數	LOCK	兩方	AT	G 數	LOCK	兩方	AT
1	58.4	1.00	0.10	3.00	83.4	1.00	0.10	3.00
2	60.9				83.9			
3	63.4				84.4			
4	65.9				84.9			
5	68.4				85.4			
6	70.9				85.9			

### 機會牌成立時

滞在	低確				高確			
設定	G 數	LOCK	兩方	AT	G 數	LOCK	兩方	AT
1-6	97.3	2.50	0.25		94.5	5.00	0.50	

### 中段櫻成立時

滞在	低確				高確			
設定	G 數	LOCK	兩方	AT	G 數	LOCK	兩方	AT
1-6	75.0		25.0		50.0		50.0	

### AT 中通常遊戲的上乘 G 數分配

成立役	弱西瓜	強西瓜	強機會牌	弱櫻	強櫻	中段櫻
10G	62.5		70.7	81.6	25.0	
20G	21.1	50.0	18.8	11.3	37.5	
30G	10.2	31.3	6.25	4.69	18.8	
50G	4.69	10.9	2.34	1.56	12.5	
100G	1.17	6.25	1.17	0.39	4.69	95.3
300G	0.39	1.56	0.78	0.39	1.56	4.69

### 轉蛋機會使用時上乘率

成立役	弱西瓜	強西瓜	弱櫻	強櫻	強機會牌	BABEL
G 數上乘	9.5	32.5	18.4	53.9	97.8	
LOCK ON	2.5	7.5	0.1	1	2	100
雙上乘	0.5	2.5	0.01	0.1	0.25	
合算上乘率	12.5	42.5	18.5	55	100	100

## 轉蛋機會使用時上乘 G 數分配

成立役	弱西瓜	強西瓜	強機會牌	弱櫻	強櫻
10G	93.8		74.6	85.6	50.0
20G	4.30	93.8	19.5	10.2	43.4
30G	1.56	5.08	4.69	3.91	5.08
50G		0.78	0.78		1.17
100G	0.39	0.39	0.39	0.39	0.39

### LOCK ON 種類分配

BONUS 65%、特化 ZONE 35%

### BONUS 中的抽選

**BONUS 分配** (HYPER BONUS 當選時會先獲得一個 LOCK ON)

LABOR BONUS 95.7%、HYPER BONUS 4.3%

### LOCK ON 抽選

BONUS 中 20G 間會依照成立小役會進行 LOCK ON 抽選

當選時會以疑似遊技出現切入演出之後形成白七連線，然後獲得 LOCK ON

成立役	不中/銅鐘/一枚役	RP	弱櫻/弱西瓜	弱機會牌	強櫻	強西瓜	中段櫻
LABOR 中	0.78		12.5	25	50	62.5	100
HYPER 中	12.5	25	100				

### SHOOTING ATTACK 中的抽選

#### 子彈獲得抽選

10G 間會依照成立小役進行子彈獲得抽選

成立役	弱機會牌	弱西瓜	強西瓜	弱櫻	強櫻	中段櫻	通常 RP	其他小役
3 發							99.6	99.6
10 發	75	95.7		98				
15 發	24.6	3.91	97.7	1.56	98.4			0.39
30 發	0.39	0.39	2.34	0.39	1.56	100	0.39	

最終 G 會依照獲得的子彈數量進行 G 數上乘抽選