

宇宙航站 4

スカイラブ 4

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



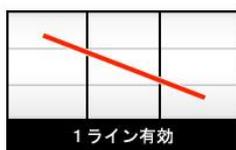
導入年月 2012/05

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 30.5G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 280 枚時結束



REG BONUS

遊戲 6 轉後結束



BB 中 10 枚

4 枚

REPLAY

1 枚

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	Yellow Bell	Blue Bell	Blue Bell
20	Blue Bell	Yellow Bell	Watermelon
19	Watermelon	Blue Bell	SKY CHANCE
18	White Bell	Blue Bell	White Bell
17	Blue Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
16	Yellow Bell	White Bell	Blue Bell
15	Blue Bell	Blue Bell	Watermelon
14	Watermelon	Watermelon	Yellow Bell
13	Yellow Bell	Blue Bell	Blue Bell
12	Blue Bell	Yellow Bell	Watermelon
11	SKY CHANCE	SKY CHANCE	SKY CHANCE
10	Watermelon	Watermelon	Watermelon
9	Watermelon	Watermelon	Yellow Bell
8	Yellow Bell	Blue Bell	Blue Bell
7	Blue Bell	Yellow Bell	Watermelon
6	SKY CHANCE	SKY CHANCE	Watermelon
5	Watermelon	Watermelon	Blue Bell
4	Watermelon	Watermelon	Yellow Bell
3	Yellow Bell	Blue Bell	Blue Bell
2	Blue Bell	Yellow Bell	Watermelon
1	Watermelon	White Bell	Yellow Bell

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 與 ART
2. BONUS 中抽選 ART
3. 經由 CZ「SKY CHANCE」

轉輪凍結特典與確率

通常時凍結確率為 1/32768
 特典為紅七 BIG+ART+夢空賊突入確定
 REG 中凍結時為夢空賊確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G, 天井到達時當選無限 SKY CHANCE 確定 (ART 確定)

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻討族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



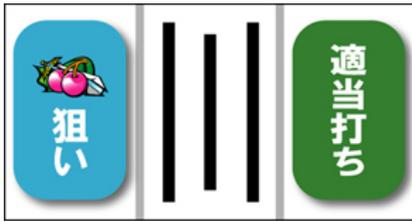
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



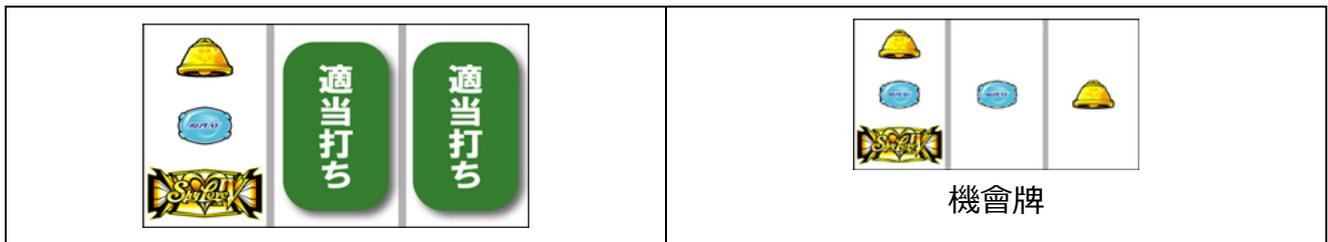
首先左轉輪上段到中段瞄押紅櫻(金 BAR 下方)

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止大牌時為強紅櫻

未停止大牌時為弱紅櫻

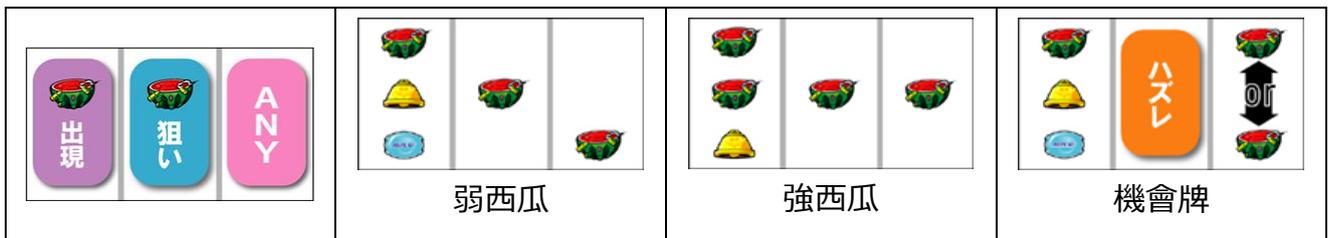


金 BAR 下段停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會牌



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，斜線西瓜連線時為弱西瓜

平行西瓜連線時為強西瓜，西瓜有聽牌且有確實瞄押但是不中時為機會牌



BONUS 中的打法

切入演出時轉輪瞄押指定圖案，其餘適當消化即可

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出照一般時打法即可

本機演出說明

基本場景介紹

咖啡廳場景



為主要滯在的場景

船艙場景



可以期待高確的場景

飛行場景



可以期待前兆的場景

預告演出

アメリア演説



特殊小役或是連續演出發展時可以期待的演出，要注意麥克風顏色與觀眾的反應

倒數演出



倒數到 0 發展時為大好機

角色切入演出



為特殊小役成立的大好機演出，登場的角色必須要注意，前兆中發生率會上升

螢幕演出



能量條的顏色與填滿的比例必須要注意

拉門演出



拉門的顏色必須要注意，還有 CZ 或前兆中發生機率會上升

フィー演出



杯子的顏色必須要注意

ディヴィナス演出



光的顏色與大小對應成立小役

雷達演出



螢幕中出現 DANGER!的話則期待度上升，雷達上的敵人顏色與數量要注意

回想演出



會示唆發展目標與期待度的激熱演出

轉輪凍結



為單獨 BIG 成立時發生，為 ART+夢空賊模式確定的激熱演出

連續演出

抓住エアル!



成功抓到的話則突入 SKY CHANGE

尋找トリウッド



能夠找到トリウッド的話則突入 SKY CHANGE

エリシオン III 改造計画



如果能成功改造エリシオン III 的話則突入 SKY CHANCE

VS ガルーダ



與對手的空中戰，イオタ先制攻撃的話則期待度上升

VS イフリータ



與對手的空中戰，アース先制攻撃的話則期待度上升

VS アメリア



與對手的槍擊戰，ラブ先制攻撃或將對方武器給踢飛的話則期待度上升

VS イオタ&カリナ



為 ART 中的連續演出，戰況報告時的角色是ルビィ的話則期待度上升

VS フォン・マイヤー



為 ART 中的連續演出，與アメリア協力一起打敗フォン・マイヤー！

狙撃ディヴィナス



為 ART 中的連續演出，期待度は所有演出最高的

SKY CHANCE 中的演出

聚光燈演出



必須要注意聚光燈的顏色，聚光燈有回轉的話則期待度上升

迎擊開始



ラブ的劍發出的閃光顏色必須要注意

告知演出



連續演出發展時的文字顏色必須要注意，也有可能直接告知當選 ART

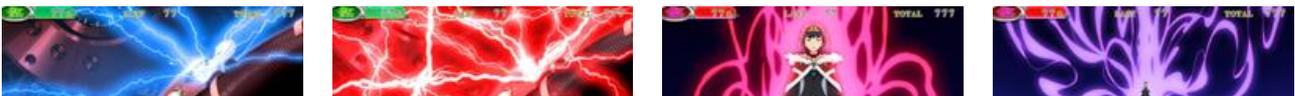
ART 中的演出

滯在場景



場景期待度依序為：海上<イフリータ<王宮，會有不同的上乘模式突入期待度

閃電演出



放出的閃電顏色與閃電大小必須要注意

敵方雜兵演出



雜兵的顏色與打倒的數量必須要注意

大空賊模式



為 G 數上乘的主要模式，1SET 為 10G，最大 80%繼續，最後一轉如果是 RP 或銅鐘以外則繼續

每一次上乘為 10~300G，按鍵有被火包覆的話則期待度上升

大空賊模式 SP



上乘時必定為 100G 以上的 10G 間超上乘模式

跟大空賊模式一樣最後一轉如果是 RP 或銅鐘以外則還會多 1SET

特殊小役 100%、銅鐘 50%以上會發生上乘！

夢空賊模式



為 10G 間庫存大空賊或是大空賊 SP 的特殊模式，突入契機不只有轉輪凍結時

大空賊模式(SP)結束時也會抽選突入，這時夢幻的大爆發將不是夢想！？

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/496	1/482	1/468	1/455	1/443	1/431
REG BONUS	1/585	1/565	1/546	1/529	1/512	1/496
BONUS 合算	1/269	1/260	1/252	1/245	1/237	1/231
ART 初當	1/544	1/525	1/523	1/464	1/431	1/383
機械割	97.2%	99.0%	100.3%	104.6%	109.8%	114.8%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱西瓜	1/85.3	1/84.9	1/84.5	1/84.0	1/83.6	1/83.2
機會牌 A	1/315	1/309	1/303	1/298	1/293	1/287
小役	RP	共通銅鐘	強西瓜	弱紅櫻	強紅櫻	
確率	1/7.30	1/32768	1/1024	1/128	1/256	
小役	中段櫻	確定櫻	機會牌 B	機會牌 C		
確率	1/32768	1/32768	1/1024	1/372		

BIG 中小役確率

小役	共通銅鐘	假 BAR	BAR 連線	中段櫻	確定櫻
確率	1/1.11	1/11.1	1/99.9	1/8192	1/8192

BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
弱西瓜	6.25	6.74	7.22	7.69	8.16	8.63
機會牌 A	25	26.4	27.8	29.1	30.4	31.6
小役	RP	共通銅鐘	強西瓜	弱紅櫻	強紅櫻	
確率	0.02	100	50	1.56	12.5	
小役	中段櫻	確定櫻	機會牌 B	機會牌 C		
確率	100	100	25	25		

通常時模式移行抽選

BONUS 結束時

滞在	通常 A			通常 B		天國
設定	通常 A	通常 B	天國	通常 B	天國	天國
13	56.3	37.5	6.25	87.5	12.5	100
2	43.8	43.8	12.5	78.1	21.9	
4	35.9	50.0	14.1	75.0	25.0	
5	46.9	43.8	9.38	81.3	18.8	
6	28.1	56.3	15.6	71.9	28.1	

ART 結束時

滞在	通常 A			通常 A(768G~)		通常 B			天國		
設定	通 A	通 B	天國	通 B	天國	通 A	通 B	天國	通 A	通 B	天國
1	75.0	12.5	12.5	31.3	68.8	59.4	15.6	25.0	37.5	25.0	37.5
2	68.8	25.0	6.25	18.8	81.3	50.0	56.3	12.5	31.3	37.5	31.3
3	75.0	12.5	12.5	31.3	68.8	56.3	18.8	25.0	37.5	25.0	37.5
4	60.9	31.3	7.81	12.5	87.5	37.5	43.8	18.8	25.0	40.6	34.4
5	62.5	18.8	18.8	25.0	75.0	43.8	25.0	31.3	31.3	18.8	50.0
6	53.1	37.5	9.38	6.25	93.8	25.0	50.0	25.0	12.5	43.8	43.8

通常時狀態抽選

狀態會以模式以及 G 數來管理，狀態有低確/通常/高確/超高確四種

G 數	1-32 97-128	33-96	129-256	257-384 385-512	513-640 641-768	769-896	897-999
通 A	通常	低確	低確	高確	低確	高確	低確
通 B	通常	低確	高確	低確	高確		
天國	超高	通常	通常				

ART 中高確抽選

ART 突入時以及 ART 中特殊小役成立時進行高確抽選，高確為 G 數管理，會進行上乘

ART 突入時

上乘高確 G	20G	30G	40G	50G
設定 12	87.5	6.25	3.13	3.13
設定 34	81.3	12.5		
設定 56	75	18.8		

特殊小役成立時

當選率	共通銅鐘	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
低確中	100	6.25	50	6.25	50	25
高確中	12.5	0.78	6.25	0.78	6.25	3.13

高確 G 數分配

上乘高確 G	10G	20G	30G
低確中		87.5	12.5
高確中	93.8	6.25	

通常時 CZ 抽選

通常時會依照狀態與成立小役進行 CZ 抽選

小役	弱櫻				弱西瓜				不中/RP/押順銅鐘			
	低確	通常	高確	超高	低確	通常	高確	超高	低確	通常	高確	超高
1	0.39	0.78	1.56	3.13	3.13	6.25	12.5	25	0.01	0.02	0.1	0.78
2	0.59	1.17	2.34	4.69								
3	0.44	0.88	1.76	3.52	3.91	7.81	15.6	31.3				
4	0.68	1.37	2.73	5.47								
5	0.49	0.98	1.95	3.91	4.69	9.38	18.8	37.5	0.02	0.05	0.12	
6	0.78	1.56	3.13	6.25	5.47	10.9	21.9	43.8			0.2	
小役	強櫻		強西瓜				機會牌				強銅鐘	
狀態	低確	通常以上	低確	通常	高確	超高	低確	通常	高確	超高	不論	
當選率	25	50	6.25	12.5	25	50	6.25	12.5	18.8	25	100	

BIG BONUS 中的 ART 抽選

會依照 BIG 成立時的狀態與 BIG 中成立小役進行 CZ/ART 抽選

通常時 BIG 中：中段 BAR 當選 CZ、中段櫻當選 ART、確定櫻當選 ART+夢空賊

ART 中 BIG 中：中段 BAR 當選大空賊、中段櫻當選 ART、確定櫻當選 ART+夢空賊

確定櫻當選時的 ART SET 數分配

ART SET 數	1SET	2SET	3SET	4~7SET
設定 13	89.8	9.38	0.78	各 0.01
設定 24	91.0	8.59	0.39	
設定 56	84.9	14.1	0.98	

其他小役當選時全部都為 1SET

REG BONUS 中的 ART 抽選

REG 中前半 3G 間會進行寶箱抽選，之後 3G 會依照獲得的寶箱進行 CZ/ART 抽選

狀態	通常時			CZ/準備中/ART			大空賊中			夢空賊中		
設定	木箱	銀箱	金箱	木箱	銀箱	金箱	木箱	銀箱	金箱	木箱	銀箱	金箱
1-3	74.6	25.0	0.39	80.9	18.8	0.39	74.2	25	0.78	67.2	31.3	1.56
4	71.5	28.1		79.3	20.3		71.1	28.1		60.9	37.5	
5	69.9	29.7		77.7	21.9		31.3	68.0		57.8	40.6	
6	68.4	3.13		74.6	25			61.7		51.6	46.9	

通常時 CZ/ART 抽選

	木箱				銀箱				金箱			
設定	CZ	ART	大空	夢空	CZ	ART	大空	夢空	CZ	ART	大空	夢空
1-3	12.5	各 0.012			25.0	各 0.02			73.4	25.0	各 0.78	
4	14.1				28.1				70.3	28.1		
5	14.8				29.7				68.8	29.7		
6	15.6				31.3				67.2	31.3		

通常時以外上乘區間抽選

	木箱		銀箱		金箱	
設定	大空	夢空	大空	夢空	大空	夢空
1-3	6.25	各 0.012	25.0	各 0.02	99.2	0.78
4	7.03		28.1		99.0	0.98
5	7.81		29.7		98.8	1.17
6	9.38		32.8		98.4	1.56

ART/大空賊當選時 SET 數分配

(大空賊當選時沒有 4SET 以上)

SET 數	1SET	2SET	3SET	4~7SET
設定 13	79.6	18.8	1.56	各 0.01
設定 24	82.0	17.2	0.78	
設定 56	69.9	28.1	1.95	

CZ 中的抽選

CZ 內部有六種的模式 (A~F)，當選時會依照消化 G 數或狀態進行抽選

一般當選契機

消化 G	1-256		257-384			385-512				513-640			
CZ 模式	B	E	B	C	F	B	C	D	E	B	C	D	E
設定 135	99	1	95	3	2	90	8	1	1	80	18	1	1
設定 246	99.5	0.5		4	1		9	0.5	0.5		19	0.5	0.5
消化 G	641-768				769-896				897-				
CZ 模式	B	C	D	F	B	C	D	E	B	C	D	E	
設定 135	75	20	3	2	50	45	4	1	25	70	3	2	
設定 246			4	1			4.5	0.5			4	1	

特殊當選契機

CZ 前兆中又當選 CZ、BONUS 中當選 (A 確定)

BIG 中 BAR 連線三次 (F 確定)、天井到達 (E 確定)

CZ 繼續 G 數抽選

E 模式為無限確定、F 模式為 ART+大空賊當選確定，其他模式會進行 G 數抽選

繼續 G 數	設定 1	設定 25	設定 3	設定 4	設定 6
15G	96.9	95.3	96.1	94.5	93.8
30G	3.13	4.69	3.91	5.47	6.25

CZ 中 ART 抽選

CZ 中除了機會牌以外都會進行 ART 抽選，BONUS 成立時為 ART 確定

成立小役	RP/押順銅鐘/不中	弱西瓜/弱櫻	強西瓜	強櫻
A 模式	0.84	6.25	12.5	50
B 模式	1.27			
C 模式	2.07			
DEF 模式	3.97			

RP/押順銅鐘/不中/無限當選 ART 時的 SET 數分配

SET 數	1SET	2SET	3SET	4~7SET
設定 13	79.6	18.8	1.56	各 0.01
設定 24	82.0	17.2	0.78	
設定 56	69.9	28.1	1.95	

弱西瓜/弱櫻當選 ART 時的 SET 數分配

SET 數	1SET	2SET	3SET	4~7SET
設定 13	74.9	21.9	3.13	各 0.02
設定 24	78.0	20.3	1.56	
設定 56	64.8	31.3	3.91	

強西瓜/強櫻/BONUS 當選 ART 時的 SET 數分配

SET 數	1SET	2SET	3SET	4~7SET
設定 13	71.7	25.0	3.13	各 0.05
設定 24	76.4	21.9	1.56	
設定 56	61.5	34.4	3.91	

中段櫻+BONUS 當選 ART 時的 SET 數分配

SET 數	2SET	3SET	4~7SET
設定 13	81.2	18.8	各 0.01
設定 24	82.8	17.2	
設定 56	71.8	28.1	

ART 中大空賊抽選

ART 準備與前兆中、ART (低確/高確) 中會依照成立小役進行大空賊抽選

中段櫻/確定櫻/共通銅鐘當選大空賊確定

小役	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌	押順銅鐘/RP
準備中	6.25	25	10	16.7	12.5	0.02
低確中	12.5	50	20	33.3	25	0.05
高確中	25	100	31.3	50	33.3	0.05

大空賊當選時的 SET 數分配

SET 數	1SET	2SET	3SET
分配比例	74.9	25	0.1

大空賊中 G 數上乘抽選

大空賊突入時會進行繼續率分配，最終轉成立特殊小役時為繼續確定

繼續率	0%	50%	66%	80%
分配比例	99	0.5	0.4	0.1

大空賊中全部小役都會進行 G 數上乘抽選

RP 上乘率 25%、押順銅鐘 50%、特殊小役 100%

小役	RP	銅鐘	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
10G	97.6	95.2	98.3	45.3	77.8		
20G	1.56	3.13			12.5		61.3
30G	0.78	1.56			6.25		25.0
50G			1.56	50.0	3.13	90.6	12.5
100G	0.01	0.02	0.05	1.56	0.1	3.13	0.39
200G	0.01	0.02	0.05	1.56	0.1	3.13	0.39
300G	0.01	0.02	0.05	1.56	0.1	3.13	0.39

大空賊 SP 中 G 數上乘抽選

最終轉成立特殊小役時才會繼續確定，大空賊中全部小役都會進行 G 數上乘抽選

RP 上乘率 3.13%、押順銅鐘 50%、特殊小役 100%

小役	RP	銅鐘	弱櫻	弱西瓜	強櫻	強西瓜	機會牌
100G	99.9	99.8	99.6	99.6	87.5	75	98.4
200G	0.05	0.1	0.2	0.2	6.25	12.5	0.78
300G	0.05	0.1	0.2	0.2	6.25	12.5	0.78

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

夢空賊中的抽選

夢空賊中全部小役都會進行大空賊的庫存抽選

夢空賊最低 10G 繼續，之後 RP 與押順銅鐘的 1/4 會進行結束抽選

夢空賊結束都沒有當選大空賊的話則保證會補上 1SET 大空賊

RP 當選率 25%、押順銅鐘 50%、特殊小役 100%

大空賊當選時的 SET 數分配

SET 數	1SET	2SET	3SET
分配比例	74.9	25	0.1