

相聚一刻~與夏色之風~

めぞん一刻~夏色の風と~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



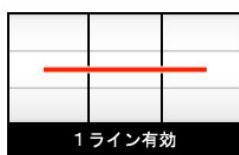
導入年月 2012/07

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 297 枚時結束



REG BONUS

獲得枚數超過 48 枚時結束



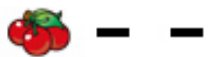
SPECIAL REPLAY



2BET 12 枚/3BET 9 枚



5 枚



4 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	🍊	🍓	🍉
20	🍋	🍑	🍑
19	🍷	🍷	🍷
18	🍑	🍋	🍋
17	🍉	🍊	🍊
16	🍋	🍓	🍉
15	🍋	🍋	🍓
14	🍉	🍊	🍷
13	🍓	🍓	🍋
12	🍉	🍷	🍊
11	🍊	🍉	🍉
10	🍋	🍋	🍋
9	🍷	🍊	🍊
8	🍊	🍷	🍉
7	🍋	🍋	🍋
6	🍉	🍉	🍷
5	🍊	🍋	🍋
4	🍋	🍊	🍊
3	🍷	🍓	🍉
2	🍓	🍋	🍋
1	🍉	🍊	🍊

開獎條件

1. 特殊小役抽選
2. 經由 CZ「ロマンスタイム」
3. BONUS 中抽選 CZ/ART

轉輪凍結特典與確率

ART 中為柳丁的一部分發生, 特典為上乘 100G 以上
 CZ 中為 BONUS+ART 確定, BIG 時 50% 機率當選 EPBB
 BONUS 中為戲劇性 TIME SP 或是結婚模式當選確定

天井情報與恩惠

第一天井為 BONUS 間 1499G, 天井到達時突入無限 ART「戲劇性 TIME SP」
 第二天井為 BONUS 間 1589G, 天井到達時當選結婚模式確定 (無限 ART 消化後突入)

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上市論壇
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



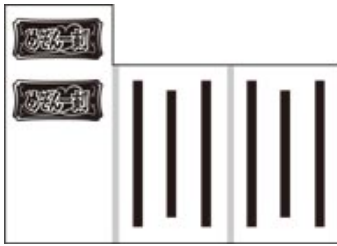
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



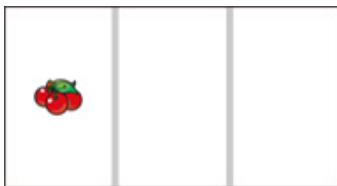
小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上方到上段附近瞄押黑 BAR

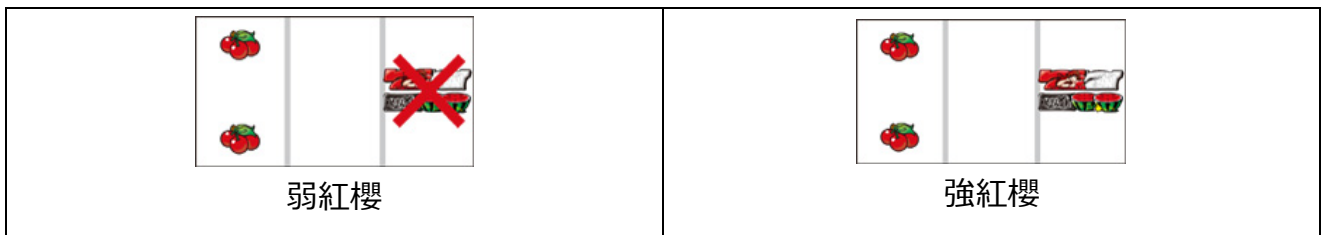
左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪此時可瞄押黑 BAR

黑 BAR 連線時為確定櫻，未連線時為中段櫻

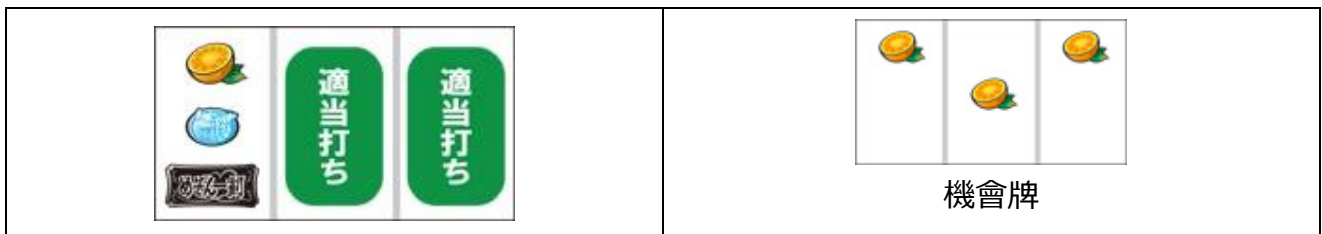


左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段西瓜或是大牌圖案停止時為強紅櫻

反之都未停止時為弱紅櫻

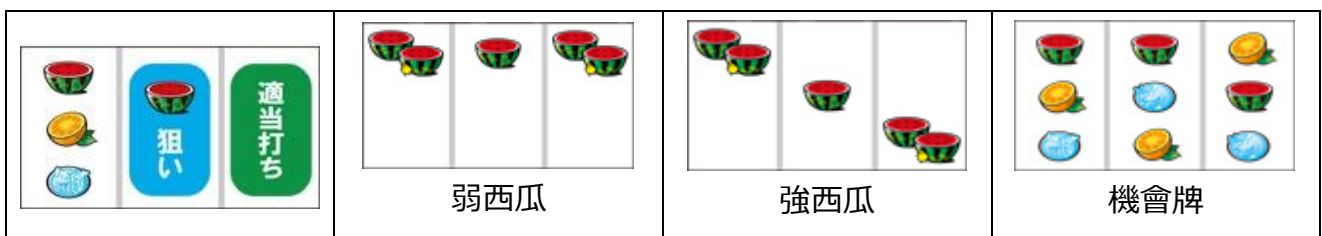


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，柳丁形成小 V 型時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜上段連線時為弱西瓜

西瓜斜線連線時為強西瓜，有確實瞄押但是沒有形成西瓜連線時為機會牌



ART 中打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押愛心圖案，其餘時間照一般打法即可

BOUNS 中打法

BIG 中順押消化即可，REG 中有押順指示時必須照押順停止

本機基本演出說明

通常場景與模式介紹

通常模式



通常場景有一刻館與海水浴場，演出有些許不同
哪一個突入 CZ 的期待度都一樣

祭典模式



移行為 BONUS 的好機
越繼續則期待度越高
最終發展連續演出

羅曼史時間



為 ART 高確率區間
特殊小役成立為大好機
ART 期待度約 33%

戲劇性 TIME



為本機主要的 ART，1SET 為
40~300G，G 數消化後所發展
的故事成功的話則繼續確定

結婚模式



全故事成功所突入的特典 ART
期待值非常的高！？

喜歡你啊！挑戰



ART 中所突入的 G 數上乘
專用區間，RP 以外的全部
小役都一定會上乘

通常時的演出

PIOPIO 廚房



預算越多則為好機，料理做好之後如果料理
越豪華的話則期待度上升



乾杯預告



關起來的話則往連續演出發展
如果是女子會版本的話則為好機



網球輪盤



響子所停止的內容會有期待變化
也有機會告知 BONUS

愛心拉門預告



拉門關起來之後則突入羅曼史時間，金拉門出現的話…

連續演出

獲得那魚吧！五代君！



為迷你角色係連續演出之一，抓到魚的話則
BONUS 確定，五代群發生的話則為好機

將要送的物品奪回！五代君！



連續演出中共通的機會上升演出為標題文字顏色
有所變化，

將火給升起來！五代君！



五代成功將火給升起的話
則當選 BONUS 確定，不是用
木棒而是用蔥的話則為好機

回頭的惣一郎



找到不見的惣一郎的話為
BONUS 確定，土佐犬出現
的話為好機

井中傳來的我好怨恨啊～



迷你角色系中期待度最高演出
井中出現的聲音跟
平常有不同的話為好機

游泳對決



為宿敵系連續演出之一，我方勝利的話則確定
四谷為劇畫形式的話為好機

穿著睡衣來搗蛋



把賴在五代房間的八神給趕出去的話則開獎確定
響子與巴神迸出火花的話則期待度上升

沙灘排球對決



宿敵系中最期待的演出，三鷹與八神組合勝利的話則 BONUS 確定
惣一郎切入演出發生時則期待度激高

隔壁發生了...



搬家到一刻館的五代，如果五代面前響子現身的話則 BONUS 確定

這演出是只要發生則為激熱的故事演出

羅曼史 TIME 中的演出

場景演出



基本的場景總共有三種，期待度依序為：庭園<海岸<溫泉街，STEP UP 越多則 ART 期待度越高

還有比溫泉街期待度更高的場景，突入時則當選戲劇性 TIME SP 濃厚

專用演出



此區間中會發生尋找響子的演出

找到響子的話為 ART 確定

影之羅曼史



跟轉輪凍結一起發生的演出，只要發生則為 BONUS+ART 確定，此演出再成功則為 BIG 確定

BIG 中發生的夢一夜演出再成功的話

則突入戲劇性 TIME SP 確定

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

ART 戲劇性 TIME 中的演出

喜歡你啊！挑戰



最大 10G 繼續，RP 以外的小役成立的話則上乘確定
「響子さんが…」→「好きじゃあああ」發生時則往響子輪盤
還有上乘次數達到五次時必定發生響子輪盤

響子輪盤



突入時為 50G 以上上乘確定
為三位數上乘的好機

切入演出



發生為愛心連線的好機
連線時則 G 數上乘+
次回故事成功確定

轉輪凍結演出



凍結發生時則大量上乘
確定！為柳丁連線時
發生！？

故事演出



ART G 數消化後則往故事演出發展
故事過關則繼續確定
全部的故事過關則獲得高繼續率的 ART

BONUS 中的演出

轉蛋機會



發生則 CZ 或 ART 當選確定

SP ROUND



ART 中 BIG 開始的第一轉
會發生上乘抽選

轉輪凍結



發生則為戲劇性 TIME SP
或是結婚模式當選確定

陞官圖 BONUS



為通常時的 REG 當選，押順猜中一次則前進一格
背景是黃昏或夜晚則為 ART 突入的好機

SLOT BONUS



為 ART 中的 REG 當選，猜中押順則上乘轉數
且猜中四次以上則庫存 ART 確定！？

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/468	1/449	1/431	1/405	1/386	1/352
REG BONUS	1/565	1/537	1/512	1/489	1/468	1/437
BONUS 合算	1/256	1/245	1/234	1/221	1/211	1/195
ART 初當	1/623	1/606	1/587	1/514	1/486	1/387
機械割	97.2%	98.8%	100.3%	104.3%	110.4%	119.4%

通常時小役確率

設定	通常 RP	機會 RP	左柳丁	中右柳丁	強櫻	弱西瓜	強西瓜
1	1/7.65	1/158	1/19.1	各 1/11.5	1/249	1/99.9	1/570
2	1/7.67	1/153				1/99.4	1/546
3	1/7.68	1/149				1/99.0	
4	1/7.69	1/144	1/18.3	各 1/11.7	1/244	1/98.7	1/524
5	1/7.70	1/140	1/17.3	各 1/11.9	1/240	1/98.1	1/516
6	1/7.72	1/133	1/16.6	各 1/12.1	1/235	1/97.1	1/496
小役	共通柳丁		弱櫻	中段櫻	確定櫻	一枚役	
確率	1/16384		1/84.5	1/1986	1/8192	1/5461	

BONUS 同時當選期待度

設定	通常 RP		弱櫻	中段櫻		確定櫻/一枚役
1-6	0.02		0.52	24.2		100
設定	1	2	3	4	5	6
機會 RP	25	25.2	25.5	263	26.5	26.8
強櫻	12.9		14.6	14.9	16.1	17.9
弱西瓜	5.18	5.61	6.04	6.33	6.89	7.85
強西瓜	40	42.5		44.8	45.7	47.7

BONUS 與 ART 中小役確率

滯在	BIG		REG	ART		
小役	柳丁不中	紅七	紅七	通常 RP	愛心 RP	不中
確率	1/662	1/4096	1/493	1/1.36	1/2427	1/150

通常時高確抽選

通常時小役與 BONUS 成立時會進行高確抽選，高確為 G 數管理，也會有 G 數上乘

押順柳丁

設定	高確當選率	高確上乘轉數					
		10G	20G	30G	50G	70G	100G
1	0.8	78.8	10	5	2.5	1.25	1.25
2	0.9	78.9		5.56	3.33	1.11	1.11
3	1	80		5	3	1	1
45	1.1	79.1		4.55	3.64	0.91	0.91
6	1.2	80		4.17	3.33	1.67	1.67

其他小役

小役	紅櫻				機會 RP/弱西瓜	強西瓜	BONUS
設定	1	2	3	4-6	1-6	1-6	1-6
當選率	4	5	6	8	25	100	100
10G	35				30		
20G	35				35	35	30
30G	15				20	35	35
50G	10				10	25	30
70G	4				4	4	4
100G	1				1	1	1

通常時 RANK 移行抽選

通常時在 BONUS 結束時、每 300G 消化時、ART 結束時、設定變更時會進行抽選

RANK 在 ART 結束以外不會轉落

契機	BIG 結束時						REG 結束時					
滯在 RANK	A			B		C	A			B		C
移行 RANK	B	C	D	C	D	D	B	C	D	C	D	D
設定 1-3	32.5	0.25	0.25	9.5	0.5	1	24.5	0.25	0.25	7.5	0.5	0.5
設定 4-5	39	0.5	0.5	11	1	2	29	0.5	0.5	9	1	1
設定 6	48	1	1	13	2	3	38	1	1	10	2	1.5
契機	BONUS 後 300G 消化						BONUS 後 600G 消化					
滯在 RANK	A			B		C	A			B		C
移行 RANK	B	C	D	C	D	D	B	C	D	C	D	D
設定 1-3	9.5	0.25	0.25	1.75	0.25	0.5	24	0.5	0.5	7.5	0.5	1
設定 4-5	11	0.5	0.5	2.5	0.5	1	28	1	1	9	1	2
設定 6	14	0.5	0.5	3.5	0.5	1	38	1	1	11	1	3
契機	BONUS 後 900G 消化						BONUS 後 1200G 消化					
滯在 RANK	A			B		C	AB			C		
移行 RANK	B	C	D	C	D	D	C		D		D	
設定 1-3	80	15	5	15	10	25	50		50		100	
設定 4-5	75	20	5	20	10	30						
設定 6	67	28	5	30	10	40						
契機	ART 結束時											
滯在 RANK	A-D	AB				C			D			
移行 RANK	A	B	C	D	B	C	D	B	C	D		
設定 1-3	95.0	4.50	0.25	0.25	3.75	1.00	0.25	3.50	0.50	1.00		

設定變更時

移行	設定 1	設定 2	設定 3	設定 45	設定 6
RANK A	82	80	76	70	60
RANK C	10	10	12	15	20
RANK D	8	10	12	15	20

ART 中高確抽選

ART 中小役與 BONUS 成立時會進行高確抽選，高確為 G 數管理，也會有 G 數上乘

小役	BIG	REG	共通柳丁	押順柳丁	強西瓜	弱西瓜/不中	紅櫻
當選率	50	25	100	0.8	100	25	5
10G	50	50		78.8	30	40	40
20G	30	30		10	30	30	35
30G	14	14		5	20	15	10
50G	4	4		2.5	15	10	10
70G	1	1		1.27	4	4	4
100G	1	1	100	1.27	1	1	1

通常時 BIG BONUS 中的抽選

BIG 成立時會依照滯在模式與 RANK 進行 ART 抽選，1G 連時 ART 當選確定 (5%當選 SP)

紅七成立時則發生凍結確定，**66.8%**當選戲劇性 TIME SP、**33.2%**當選結婚模式

BIG 成立時 ART 當選率

滯在	RANK AB	RANK C	RANK D
低確	2	9	22.5
高確	7	28	50

ART 當選時 SET 數分配

SET 數	1	2	3	5
基本抽選	94	5	0.5	0.5
1G 連時	30	40	30	

BIG 中柳丁成立時會進行 CZ 抽選，其中有 **0.006%**會當選 ART 確定 (3SET 確定)

滯在	RANK A	RANK B	RANK C	RANK D
低確	0.4	0.8	1.2	2
高確	0.8	1.2	2	4

柳丁不中成立時為 CZ 以上當選確定 (通常時 **50%**會當選 ART，其餘皆為 **100%**當選 ART)

通常時 CZ 抽選

通常時特殊小役成立時會依滞在模式進行 CZ 抽選，但是同時當選 BONUS 時會有不同抽選 CZ 當選時會經由最大 32G 的前兆後突入，前兆中也會進行 CZ 抽選

設定	機會 RP/弱西瓜	強西瓜	弱櫻	強櫻	中段櫻/確定櫻
低確	0.1	0.5	2	12	100
高確	1	5	12	50	
同時當選	0.1	0.5	2	4	

通常時 REG BONUS 中的抽選

REG 成立時會依照模式與 RANK 會進行場景抽選

紅七成立時則發生凍結確定，66.8%當選戲劇性 TIME SP、33.2%當選結婚模式

滞在	低確			高確		
RANK	無人	緣日	夜櫻	無人	緣日	夜櫻
A	90	9	1	70	29	1
B	85	14	1	60	39	1
C	70	22	8	20	72	8
D	34	41	25		75	25

REG 中會依照押順柳丁的押順正確數以及場景進行 CZ/ART 抽選

三次正確為 CZ 確定、四次為 ART 確定、五次為無限 ART 確定

滞在場景	正確 0 次	正確 1 次	正確 2 次
無人	0.5	1	12
緣日	1	12	100
夜櫻	12	100	100

ART 中 BIG 成立時的抽選

ART 中 BIG 成立時會發生 SP ROUND 演出，為 G 數上乘確定

滞在	5G	50G	100G	200G	300G
一般	70	20	8	1	1
上乘區間中		40	40	10	10

ART 中 REG 成立時的抽選

每一次押順柳丁押順正確時則 G 數上乘確定，正確四次為 ART 確定、五次為無限 ART 確定

上乘 G 數	10G	20G	30G	50G	70G
分配比例	70	15	9	2.5	1.5
上乘 G 數	100G	150G	200G	300G	
分配比例	1	0.5	0.25	0.25	

CZ 羅曼史時間中的抽選

CZ 突入時會進行繼續 G 數與開始場景抽選，每消化 10G 則場景會上升（最初 2G 為開場）

CZ 繼續 G 數分配

G 數	12G	22G	33G
分配比例	33.2	62.9	3.91

CZ 開始場景分配

開始場景	庭園	海岸	溫泉街
設定 1-5	94	5	1
設定 6	90	8	2

CZ/ART 結束時會進行 CZ 拉回抽選：設定 1-3 8%、設定 4-6 12%

CZ 中 ART 抽選

會依照滯在場景與成立小役進行 ART 抽選，BONUS/中段櫻/共通柳丁成立時 100%當選

當選時的 SET 數分配：1SET 94%、2SET 5%、3SET 0.5%、5SET 0.5%

小役	強櫻	強西瓜	弱西瓜	機會 RP	弱櫻		不中/通常 RP/押順柳丁		
設定	1-6				1-3	4-6	1-3	4-5	6
庭園	50	8	3	3	25	33	0.5	0.6	0.9
海岸	66.7	15	5	5	33	40	1.3	1.4	2
溫泉	100	30	12	12	50	50	14	16	17

ART 中故事抽選

ART 初當時與全故事過關時會進行 TABLE 抽選，TABLE 總共有九種，會管理各故事成功率
EP7 突入時為成功確定且會有 ENDING 50G+ART 再突入確定

	TABLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9
ART 初當時	設定 1-4	25	25	25	12	7	3	1.5	1	0.5
	設定 5	20	20	20	18	10	6	3	2	1
	設定 6	16	16	16	23	15	8	3	2	1
全故事過關時	設定 1-6			60	20	12	5	1.5	1	0.5

各 TABLE 的故事成功率

TABLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9
EP1	10	75	75	80	80	50	66	80	100
EP2	75	10							
EP3	10	75	10						
EP4	75	10	75	10					
EP5	10	75	50	10					
EP6	75	10	10	10	50				

ART 初期 G 數抽選

ART 庫存消化時的第一 SET 為 40G 確定，故事過關繼續時會進行基本 G 數抽選

一般故事過關繼續時

G 數	40G	70G	100G	150G	200G	300G
分配比例	95	3	1	0.5	0.25	0.25

故事內部抽選非過關時，故事進行中成立特殊小役會進行過關置換抽選，並一併抽選 G 數

小役	愛心連線	共通柳丁	中段櫻	強櫻	弱櫻	強西瓜	弱西瓜	不中
當選率	100	100	100	6	1	12	1	1
40G			95	95	95	95	95	95
70G	95		3	3	3.05	3	3.05	3.05
100G	2	40	1	1	0.91	1	0.91	0.91
150G	1	40	0.5	0.5	0.3	0.5	0.3	0.3
200G	1	10	0.25	0.25	0.3	0.25	0.3	0.3
300G	1	10	0.25	0.25	0.3	0.25	0.3	0.3

好喜歡你啊！挑戰抽選

ART 中 RP 以外的全部小役都會進行此上乘區間抽選

繼續確定 EP 中/上乘區間中同樣也會進行此上乘區間抽選（以低確中的機率）

還有此上乘區間中都沒有當選任何上乘時則再度突入確定

當選率

小役	強櫻			弱櫻			中段櫻	愛心 共通柳丁	押順柳丁	強西瓜	弱西瓜 不中
	1-4	5	6	1-4	5	6					
設定	1-4	5	6	1-4	5	6	1-6				
低確中	20	25	25	10	12	12	100	10	0.02	2	0.2
高確中	50	50	60	20	20	25	100	10	0.5	20	2
SP 中	20	20	20	5	5	5	100	10	0.05	2	0.2
結婚中	20	20	20	8	8	8	100	10	0.05	2	0.2

G 數上乘抽選

通常 RP/假愛心的上乘率 **0.08%**、其餘小役上乘率 **100%**

部分小役在有無 BONUS 重複時會有不同的上乘比例

小役	押順柳丁	共通柳丁	弱櫻/弱瓜 不中/一枚役		強櫻/強瓜		中段櫻 確定櫻		愛心	其他小役	
			無	有	無	有	無	有		無	有
B 重複											
10G	99.8		95	95						76.9	95
20G					95	95					
30G							95	95			
50G			2		2		2		95	3.85	
51G				2		2		2			2
70G			1	1	1	1	1	1		3.85	1
95G				1		1		1			1
100G	0.1	40	1		1		1		2	3.85	
150G	0.05	40	0.5		0.5		0.5		1	3.85	
159G				0.5		0.5		0.5			0.5
200G	0.02	10	0.25	0.25	0.25	0.25	0.25	0.25	1	3.85	0.25
300G	0.02	10	0.25	0.25	0.25	0.25	0.25	0.25	1	3.85	0.25

ART 中 G 數上乘抽選

ART 中共通柳丁、愛心連線成立時則 G 數上乘確定

G 數	50G	100G	150G	200G	300G
愛心連線	95	2	1	1	1
共通柳丁		40	40	10	10

戲劇性 TIME 中庫存抽選

戲劇性 TIME 中會依照成立小役進行 ART 與戲劇性 TIME SP 的庫存抽選

小役	愛心連線	共通柳丁	強西瓜	弱西瓜/紅櫻/不中
ART	2	25	5	0.1
戲劇性 TIME SP	0.1	1	10	0.01

響子輪盤抽選

好喜歡你啊！挑戰突入時會決定規定的上乘次數，到達此次數時則突入響子輪盤

規定上乘次數	1	2	3	4	5
設定 1-4	4	4	20	36	36
設定 5	5	5	24	36	30
設定 6	5	5	30	30	30

除了上面以外，其他小役成立時也會進行響子輪盤移行抽選

小役	押順柳丁	共通柳丁/強櫻/愛心連線	弱櫻/不中	弱西瓜	強西瓜
移行率	0.1	10	1	2	20

響子輪盤當轉會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

小役	押順柳丁	共通柳丁	弱櫻/弱瓜/不中	強櫻/強瓜	中段櫻	愛心	其他小役
50G	20						40
100G	60		70	60	40		40
150G	10		20	20	40	70	10
200G	5	50	5	10	10	15	5
300G	5	50	5	10	10	15	5

天井 G 數抽選

設定變更與 BONUS 後會決定天井 G 數, 到達此 G 數時則突入無限 ART

天井 G	100	200	300	400	500	510	600	700	800
設定變更	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	15	1	1	1
BONUS 後	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05	6	0.1	0.1	0.1
天井 G	900	950	1000	1100	1200	1300	1400	1500	
設定變更	1	33	1.5	2	2	5	10	25	
BONUS 後	0.1	12	0.25	0.3	0.3	1	2.5	77	