

# 地獄少女

## パチスロ地獄少女

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



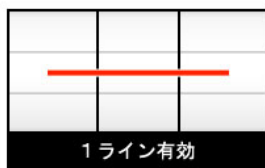
導入年月 2015/10

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



1ライン有効

中段一線有效

50枚約可遊技轉數 39G

小役構成



ゆずき BONUS

SUPER BIG BONUS



BIG BONUS



地獄少女圖案連線



5/9/13/14枚



3枚



2枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選
2. 規定轉數到達
3. 經由 CZ「仕置きチャレンジ」

轉輪凍結特典與確率

轉輪凍結確率為 1/76260，特典為プレミアムゆずき確定，プレミアムゆずき平均上乘 200G，結束後突入ゆずき BONUS

天井情報與恩惠

天井為 ART 間 999G，天井到達時經由前兆後突入 ART 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的的中文機台攻  
最即時的線上海壇討  
最廣大的電玩消費族  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



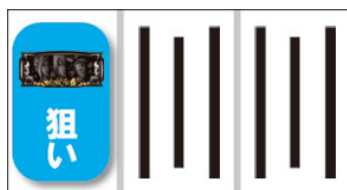
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



通常時先瞄押左轉輪的黑 BAR，約在上段附近瞄押

左轉輪中段紅櫻停止時，中右轉輪瞄押黑 BAR，BAR 連線時為強中段櫻，未連線為弱

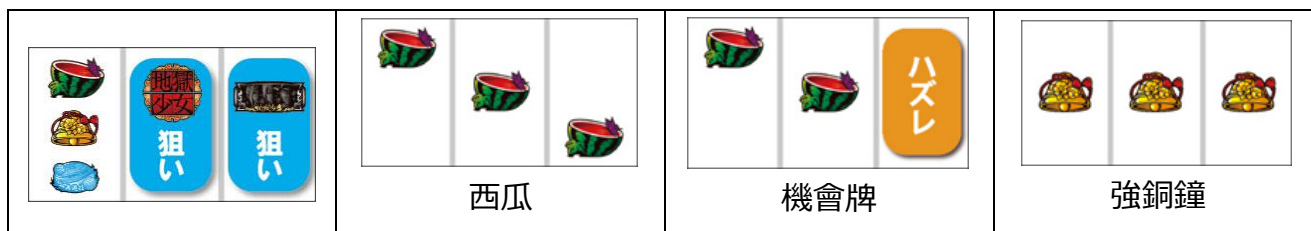


左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押紅七，右轉輪中段紅七停止時為強紅櫻  
未有紅七停止時為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止

左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押地獄少女圖案，右轉輪瞄押黑 BAR，西瓜連線時為西瓜  
中段銅鐘連線時且沒押順指示時為強銅鐘，西瓜聽牌不中時為機會牌



### ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時全轉輪瞄押指定圖案，其餘按一般打法即可

# 本機演出說明

## 基本場景與模式說明

### 通常場景



通常場景有上面的五個，越右邊的場景 ART 的期待度越高

### 葛藤之刻



依賴者解開紅色繩子則往連續演出的前兆場景  
火焰的顏色會有 ART 期待度變化  
滯在中會有專用的演出

### 處置挑戰



通常時地獄少女圖案連線時突入的自力 CZ  
8G 繼續，全部小役都會進行等級上升抽選  
綠色以上為 ART 確定

### ART 流放地獄



1SET 50G+a，純增 2.3 枚/G  
特殊小役會進行 G 數上乘抽選  
場景升格時則上乘區間與  
BONUS 期待度也會上升

### 流放地獄 怨



流放地獄中上段地獄少女連線  
時可能突入，8G 間會進行處置  
之刻的庫存抽選，BAR 連線則  
庫存獲得確定

### 處置之刻



ART 中特殊小役成立或地獄  
流放怨中抽選突入的上乘特化  
10G+a，每轉都進行上乘抽選  
地獄少女圖案連線必定上乘

### ゆずき



上段地獄少女連線時有可能突入的上乘特化區間  
終了後突入ゆずき BONUS

### ゆずき PREMIUM



轉輪凍結才會突入的上乘特化區間  
上乘性能大幅提升，終了後突入ゆずき BONUS

## BONUS



BONUS 有藍七連線的 BIG、紅七連線的 SUPER  
BIG、紅七連線的ゆずき BONUS  
BONUS 中地獄少女連線のきくり BONUS  
各 BONUS 消化中都可以期待 G 數上乘

## 凌晨零點



地獄流放終了後所突入の ART 拉回區間  
5G+a間每轉都會依照成立小役進行抽選  
出現的文字會有不同的拉回期待度

## 通常演出

### きくり動作演出



會依照動作的不同而有期待度  
不同的示唆演出

### 畫面轉換演出



會依照畫面圖案的不同  
而有期待度的不同

### 閻魔愛櫻桃演出



為機會示唆的演出  
有機會往連續演出發展

### 閻魔愛輪盤演出



要注意停下的圖案，會示唆期待度或往連續演出

### 想按一次看看嗎？演出



只要發生即為大好機的演出

### 次回預告演出



示唆即將發展的連續演出，出現時期期待度大上升

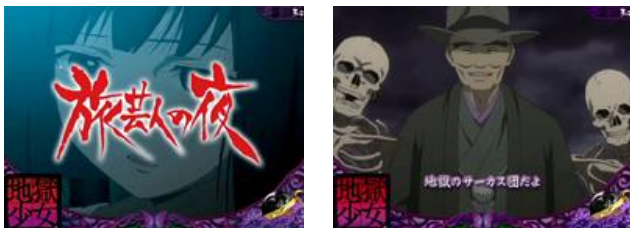
### 切入演出



起動時發生為大好機，還會搭配著其他演出

## 連續演出

### 旅行藝人的夜晚



我的不幸都是那個人的錯…雙胞胎妹妹的嫉妒心  
一湧而出…

### 怨恨的街角



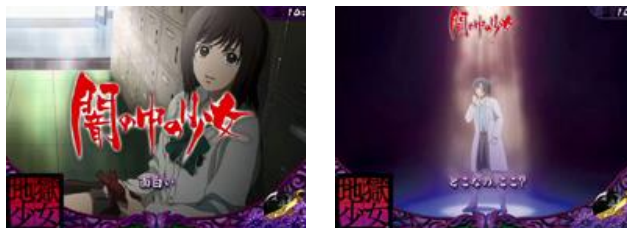
欣也的任性使秀美變得痛苦的契機…

### 扭曲的愛



被經紀人騷擾而感到偶像生命危機的留美…

### 闇中的少女



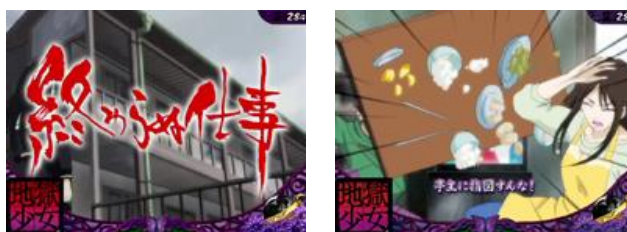
被老師背叛的麻紀，從非常信賴轉變成憎恨…  
各連續演出愛將各角色處置成功則當選 ART 濃厚

### 腐爛的果實



破壞昌子偶像夢的純，但是純卻成功的…

### 做不完的事情



把妻子當作奴隸一樣使喚的丈夫  
妻子終於超過了忍耐的上限…

### 魂之軌跡



接受地獄少女命運的ゆずき，ゆずき與愛所等待的未來會是…，此演出是期待度最高的演出

## ART 中的演出

### 場景演出



ART 中的場景有三種存在，會依照滯在場景而上乘特化區間與 BONUS 期待度會有所變化

超高確率場景中成立特殊小役時為大好機

### 流放數字



發生在 G 數上乘時  
愛將數字比較少的流放  
掉的話則可期待大上乘

### 出動 STEP UP 演出



只要發展則期待度會  
越來越高的  
STEP UP 演出

### 流放地獄演出



ART 中的專用演出  
船上的東西必須注意

### 地獄指令演出



達成指令則獲得處置  
之刻或 BONUS  
指令有複數個存在

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/374	1/353	1/334	1/325	1/299	1/271
BIG BONUS	1/1454	(未公佈)				1/1063
REG BONUS	1/305					
機械割	97.5%	99.5%	101.5%	104.0%	108.0%	112.5%

### 通常時小役確率

小役	RP	押順銅鐘	強銅鐘	最強銅鐘	西瓜	機會牌
確率	1/7.3	1/3.9	1/656	1/32768	1/72.8	1/164
小役	弱櫻	強櫻	弱中段櫻	強中段櫻	MB	
確率	1/109	1/546	1/32768	1/32768	1/17.9	

## REG 中小役確率

上+中段地獄少女連線時即為 REG

小役	假 BAR	BAR 連線	右斜下銅鐘	西瓜	機會牌
確率	1/2.2	1/101	1/2.5	1/20.5	1/65.5
小役	中段銅鐘	弱櫻	強櫻	弱中段櫻	強中段櫻
確率	1/182	1/18.2	1/164	1/32768	1/32768

## 通常時模式移行抽選

### ART 當選時

滞在	通常 A				通常 B		
設定	通常 A	通常 B	天國 A	天國 B	通常 B	天國 A	天國 B
1	80.0	10.0	9.60	0.40	60.0	36.9	3.10
2	75.9	12.3	11.2	0.60	56.0	40.0	4.00
3	69.8	14.7	13.5	2.00	55.3	38.4	6.30
4	68.5	15.5	15.5	0.60	54.5	41.6	4.00
5	61.7	17.8	16.6	3.90	47.5		10.9
6	57.3	18.6	22.1	2.00	43.1	50.9	5.90

設定變更以及移行天國後的移行確率廠商未公佈

## 規定 G 數分配

G 數	通常 A	通常 B	天國 A	天國 B
1-100G			◎	◎
101-200G	15.3	1.0		
201-300G		15.3		
301-400G	15.3	1.9		
401-500G		15.3		
501-600G	15.3	1.0		
601-700G		15.3		
701-800G	15.3	12.5		
801-900G		12.5		
901-1000G	39.0	25.3		



## 狀態移行抽選

### 設定變更時

設定	1	2	3	4	5	6
通常	88.4	88.5	88.3	87.8	87.4	87.1
高確	10.8	10.8	10.9	11.2	11.3	11.6
超高	0.77	0.76	0.83	0.98	1.29	1.38

### 狀態昇格抽選

小役	弱櫻			西瓜			機會牌			押順銅鐘錯誤	
	通常		高確	通常		高確	通常		高確	通常	高確
設定	高確	超高	超高	高確	超高	超高	高確	超高	超高	超高	超高
1	25.0	0.20	12.5	50.0	0.40	25.0	6.30	0.02	10.0	0.002	0.002
2	26.6						3.10				
3	28.1						0.80				
4	29.7	0.80			2.80		6.30	0.20		0.02	0.02
5	31.3										0.03
6	34.4										0.06
小役		強銅鐘					上段銅鐘				
滯在		通常		高確			通常		高確		
設定		超高		超高			超高		超高		
1-3		0.05		1.60			0.002				
4-6		0.40					0.003		0.05		

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## ART 直擊抽選

小役成立時會依照滯在狀態進行 ART 直擊抽選，最強銅鐘與中段櫻成立時 100%當選

小役	押順銅鐘			強銅鐘			西瓜		
設定	低確	高確	超高	低確	高確	超高	低確	高確	超高
1	0.012	0.02	4.69	10.0	20.0	100	0.02	0.05	7.81
2	0.015			11.6			0.03		
3	0.018			13.1			0.04		
4	0.021			14.7			0.08		
5	0.024	0.03		16.3			0.20		
6	0.053	0.13		19.4					
小役	機會牌			弱櫻			強櫻		
設定	低確	高確	超高	低確	高確	超高	低確	高確	超高
1	1.56	3.13	50.0	0.10	0.20	7.81	12.5	33.3	100
2	1.76			0.20			14.1		
3	1.95			0.20	0.39		15.6		
4	2.15						17.2		
5	2.34			18.8					
6	2.90			0.39	0.78		25.0		

## CZ 中等級上升抽選

CZ 中會依照小役進行等級上升抽選，BAR 連線或到達 Lv3 以上則 ART 確定

Lv4 則多加處置之刻 1SET、Lv5 則多加處置之刻 2SET

成立役	上段/斜線銅鐘	強銅鐘	西瓜	機會牌	弱櫻	強櫻
上升一階段	4	35	21.7	28.4	21.7	50
上升兩階段		4.69	0.39	3.13	0.78	50

## ART 中狀態移行抽選

ART 中小役成立時會進行狀態移行抽選

小役	西瓜		弱櫻		強櫻		機會牌	
滯在	通常	高確	通常	高確	通常	高確	通常	高確
設定	高確	超高	高確	超高	高確	超高	高確	超高
1	50.0	12.5	25.0	3.10	0.40	0.003	10.0	0.80
2	51.6		26.6					
3	53.1		28.1					
4	54.7		29.7					
5	56.3		31.3					
6	57.8		32.8					
小役	強銅鐘		MB 中 13 枚銅鐘		押順銅鐘			
滯在	通常	高確	通常	高確	通常	高確		超高
設定	高確	超高	高確	超高	高確	通常	超高	高確
1-6	12.5	0.80	10.0	12.5	0.20	42.2	0.05	24.8

## ART 中 G 數直上乘抽選

成立役	弱櫻	強櫻	弱中段櫻	強中段櫻	西瓜	機會牌	強銅鐘
當選率	12.7	100			1.40	25.2	100
10G	98.3	86.8				99.1	96.8
50G	1.50	10.0			94.8	0.80	1.60
100G	0.10	3.10	85.9		3.50	0.10	1.60
200G	0.01	0.05	12.5	87.5		0.05	0.02
300G	0.01	0.02	1.60	12.5	1.70	0.02	0.01

## 處置之刻抽選

ART 中會依照成立小役以及狀態進行處置之刻

小役	強櫻			押順銅鐘			強銅鐘			MB 中 13 枚役		
設定	通常	高確	超高	通常	高確	超高	通常	高確	超高	通常	高確	超高
1	25.0	32.8	50.0	0.10	1.60	12.5	18.8	25.0	9.40	2.30	6.20	7.80
2				0.20						2.70		
3				0.40						3.10		
4				0.50						3.50		
5				0.60						3.90		
6				0.80								
小役	弱櫻			機會牌			西瓜			最強銅鐘		
設定	通常	高確	超高	通常	高確	超高	通常	高確	超高	通常	高確	超高
1-6	4.70	10.0	12.5	12.5	18.8	6.30	1.20	2.30	6.30	75.0	75.0	

## 處置之刻中的抽選

各角色的對應 RANK : AB 為女子高生、CD 為ヤンキー、E 為おばちゃん

### 轉落回避抽選

保證 G 數(10G+a)消化後的轉落 RP 成立時會依照 RANK 進行轉落回避押順指示發生抽選

RANK	A	B	C	D	E
回避發生率	0	60.0	25.0	60.0	0

### 繼續 G 數上乘抽選

RANK A-D

上乘	西瓜	機會牌	弱櫻	強櫻	弱中段櫻	強中段櫻	強銅鐘	最強銅鐘
2G		92.2	25.0	81.3			87.5	
3G		7.81	0.78	18.8			12.5	
5G	3.13				87.5	62.5		62.5
7G					12.5	25.0		25.0
10G	1.56					12.5		12.5

## RANK E

上乘	西瓜	機會牌	弱櫻	強櫻	弱中段櫻	強中段櫻	強銅鐘	最強銅鐘
2G	93.8	72.7	98.4	31.3			68.8	
3G			1.56	18.8			25.0	
5G		25.0		50.0	62.5		6.25	
7G		1.56			25.0	50.0		
10G	6.25	0.78			12.5	50.0		100

下段地獄少女連線時會進行 G 數上乘，0G 連上乘抽選（上乘比例詳細未公佈）

## 凌晨零點中的抽選

ART 消化後會移行凌晨零點，滯在中會依照 RANK 與成立小役進行拉回抽選

凌晨零點會在 5G 消化後的銅鐘押順錯誤時結束

LOW 為 ART 中有發生上乘、HI 為 ART 中沒有發生任何上乘

成立役	押順銅鐘	弱櫻/西瓜	強櫻	機會牌	強銅鐘	最強銅鐘
LOW	0.2	1.6	66.4	12.5	37.5	100
HI	1.2	25	100	50	100	100

## 地獄流放 怨中的抽選

ART 中的上段地獄少女連線時(REG)會當選地獄流放 怨或ゆずき

分配比例：地獄流放 怨 99.95%、ゆずき 0.05%

## 處置之刻抽選

特殊小役會進行處置之刻抽選、BAR 連線時(1/101)為處置之刻確定

當選時處置之刻時會決定 RANK

## BAR 連線時

RANK	A	B	C	D	E
分配比例	95.0	0.002	4.00	0.002	1.00

## ゆずき中の抽選

8G 間會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

成立役	非特殊小役	西瓜	機會牌	中段銅鐘	弱櫻	強櫻	弱中段櫻	強中段櫻
10G	99.5							
20G	0.20	95.3	80.1		89.5			
30G	0.20		12.5	78.1	6.25	56.3		
50G	0.10		6.25	12.5	3.13	25.0		
100G		3.13	0.78	6.25	0.78	12.5	50.0	
200G			0.20	1.56	0.20	3.13	25.0	
300G		1.56	0.20	1.56	0.20	3.13	25.0	100

## 擬似 BONUS 中的抽選

ゆずき BONUS/SUPER BIG/BIG 中會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

### 押順銅鐘成立時

BONUS	當選率	10G	50G	100G	200G	300G
BIG	13.5	92.4	7.4	0.08	0.08	0.07
S-BIG/ゆずき	50	95.5	3.1	1.2	0.2	0.05

### 特殊小役成立時

成立役	機會牌	西瓜	弱櫻	強銅鐘	強櫻	最強銅鐘/弱中段櫻	強中段櫻
當選率	75.0		75.7	100			
10G	66.9	79.2	71.0				
20G	13.3		13.2	86.4	76.6		
30G	8.3	8.3	8.3				
50G	6.3	2.1	4.1	9.4	12.5		
100G	4.2	8.3	2.1	2.3	6.3		
200G			1.0	1.1	2.3	50.0	
300G	1.0	2.1	0.3	0.8	2.3	50.0	100

## きくり BONUS 中

### 擬似 BONUS 繼續 G 數上乘抽選

擬似 BONUS 中的上段地獄少女連線(1/305)時突入

消化中會依照成立小役進行擬似 BONUS 的繼續 G 數上乘抽選

成立役	機會牌	西瓜	強銅鐘	弱櫻	強櫻	弱中段櫻	強中段櫻
10G	99.7	99.7	93.6	99.9	87.1		
20G	0.2	0.1	6.3	0.1	12.5		
30G						93.8	
50G	0.1	0.2	0.2		0.4	6.3	100