

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

偵探歌劇 少女福爾摩斯 消失的七與奇蹟之歌
探偵歌劇 ミルキィホームズ TD 消えた7と奇跡の歌



導入年月 2016/04

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 47G

小役構成



MIRACLE MILKY BONUS



MILKY BONUS



REPLAY



9 枚/10 枚



西瓜



紅櫻

轉輪配列



開獎條件

1. 週期到達抽選
2. 經由 CZ「GET だ!MILKY」
3. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

確率為通常時 1/65536、LIVE 準備中為 1/111
 特典為 MILKY ATTACK 突入確定
 (上乘 100~1000G)

天井情報與恩惠

天井為最大 12 週期消化 (約 960G), 天井到達時當選擬似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的中機種情報查詢
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



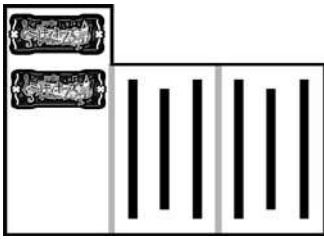
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



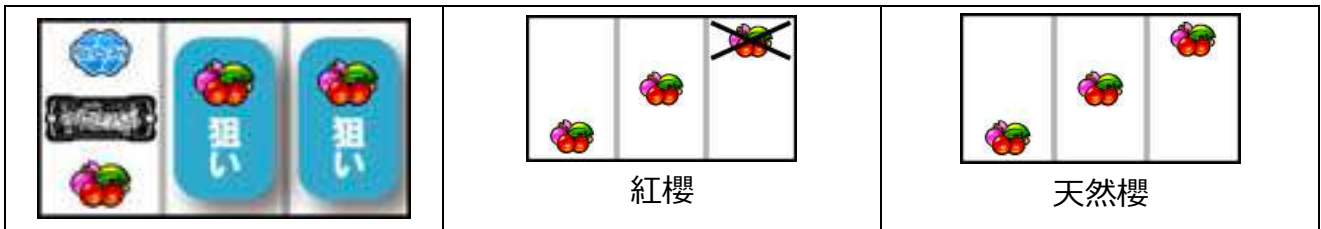
首先瞄押畫面中左轉輪的黑 BAR，約在上方到上段附近瞄押

如果畫面中在演出的話就不用特意瞄押，不會有代幣的損失

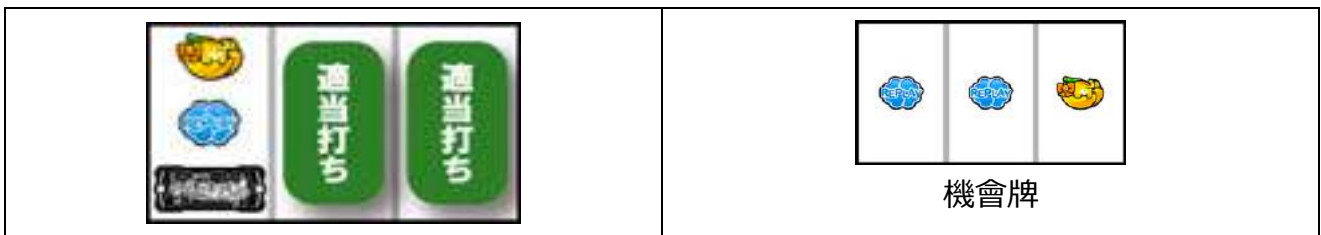


左轉輪中段紅櫻停止時為バリツ櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻出現時，中右轉輪瞄押紅櫻，紅櫻三連時為天然櫻，未三連時為一般的紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會牌



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會牌

左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜



瞄押上方轉輪演出發生時，此時要瞄押主要轉輪的粉 BAR

BONUS&ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，瞄押演出發生時上方轉輪瞄押指定圖案，其餘演出按通常時瞄押

本機演出說明

通常場景與模式說明

OPENING ZONE



為週期一開始的區間，15G 繼續，滯在中發生押順的話則之後的展開會比較有利
OP 的影片會有四種存在，如果播放的是第一季的 OP 則為好機，此區間結束後就會移行故事 ZONE
結束時的提供畫面有秘密存在。其他則要注意左邊的音符能量條
如果滿了的話則不是移行故事 ZONE 而是移行 LIVE 準備場景

故事 ZONE



OPENING ZONE 消化後所突入的 55G 區間，全部小役都會進行故事獲得抽選
獲得故事之後故事就會進行，進行的故事越多則之後的對決 ZONE 的期待度會升高
故事全部有 11 話，會依照話數而期待度有所變化：其他話 < 9 話 或 10 話 < 4 話 或 11 話

對決 ZONE



故事 ZONE 消化後會移行的 10G 區間，這裡會決定是否當選 BONUS，成功或勝利的話則當選 BONUS
對決的內容會根據故事內容而有變化，機會上升的演出必須要注意

LIVE 準備場景



OPENING ZONE 消化後有機會移行此場景
為 33G 的轉輪凍結高確率狀態，確率大幅上升到
1/111，滯在中倒數發生時為轉輪凍結的前兆
ARE YOU READY 發生時則倒數開始

MILKY ATTACK



為新發想的轉輪凍結，會以本機的特別歌曲進行
轉數的上乘演出，上乘 G 數會以歌詞告知
標題役物落下時則歌曲繼續（最低上乘 100G）
如果歌曲全部唱完則上乘 1000G 確定！

GET だ！MILKY



通常時、BONUS 中、ART 中都有可能突入的 CZ，這裡發展的演出有很多種
會依照演出而報酬有不同，演出決定時會依照場景示唆期待度
場景期待度依序為：「ミルキィホームズ農村」<「ミルキィ神社」<「ミルキィバックステージ」

MILKY BONUS



為銅鐘次數管理的擬似 BONUS，有紅七連線的 MILKY BONUS（銅鐘 10~50 次，平均獲得 95 枚）
以及白七連線的奇蹟 MILKY BONUS（銅鐘 20~50 次，平均獲得 170 枚）
BONUS 開始的とろとろどどん遊戯會決定銅鐘次數，とろとろどどん越多則次數就會增加
標題役物落下時為大好機。BONUS 中獲得角色 ICON 的話則當選 ART!?

出現瞄押畫面轉輪的演出時則為獲得角色 ICON 的好機

ART MILKY TIME



初回為 40G 以上繼續，純增約 2.0 枚/G 的 ART，開始時會使用角色 ICON 獲得初期 G 數
這裡也是標題役物落下時為大好機。ART 中基本不會發生直上乘，但是各種演出會對畫面右方的
伏線之壺進行 ICON 的儲存演出，壺的顏色與文字會示唆 ICON 的獲得期待度

アルセーヌ TIME



為上位版的 ART，除了有機會發生 G 數直上乘以外，也為突入 GET だ！MILKY 的高確狀態

拉回 ZONE



ART 結束後所突入的 2~4G 拉回區間，布幕有拉上去的話則拉回 ART 確定

ココロ挑戰



為拉回 ZONE 的上位版本 按鍵按下警示燈亮起的話則拉回 ART 確定，為大好機

通常演出

吵鬧跑來跑去演出



Milky Holmes 撞到轉輪的時候 會發生什麼事必須注意

シャロルーペ演出



出現的文字會告知獲得故事 還是其他等等的演出

角色跳出演出



第一停止會有角色登場 最大持續到三階的擬似連演出

GET だ！MILKY 中演出

廣告演出



廣告後觸摸角色則可以獲得報酬！？跟其他演出不一樣沒有事先決定報酬 有機會獲得故事、角色 ICON 或是最新情報的 QR 碼

救出魚板！？魚板與鑰匙與フェザーズ



選擇魚板救出時發生，各種演出不止只有一種，會有複數種的演出 這個演出只要證明名為魚板的貓是無罪的話則演出成功

怪盜帝國！？一張撲克牌



怪盜帝國選擇時為 BONUS 好機 抽到 A 贏得抽鬼牌的勝利則成功

尋找七！？飛天貓的疾走



尋找七！選擇時為 BONUS 的好機
此演出為被大砲射出的魚板能抓到七的 ICON
的話則當選 BONUS

尋找七！？藏在衣服下有點色色的七



抓到藏在エルキュール・バートン裙子中
的七的話則當選 BONUS 確定

尋找七！？火中彎曲的七



成功將火給熄滅的話
則當選 BONUS 確定

尋找七！？找七的重要訣竅



將鯊魚給擊退並把七的圖案給
搶回來的話則當選 BONUS 確定

尋找七！？人體扭扭樂遊戲



Milky Holmes 四個人挑戰遊戲
成功的話則當選 BONUS 確定

TOY'S DRIVE



從 GET だ！MILKY 突入的上乘特化區間
會根據選擇的角色而發生不同的迷你遊戲
成功的話則獲得角色 ICON



MELODY COMBO



從 GET だ！MILKY 突入的上乘特化區間
會依照畫面轉輪所表示的數直上乘 G 數
000 停止時為結束的危機



ART 中的演出

煙火演出



煙火越大則期待度越高
也有比較炫的機會演出

四人圖案瞄押演出



瞄押畫面左轉輪中的四人圖案
停止則突入アルサー又 TIME

壺壺 CHECK!



ART G 數歸零時發生，從壺中
出現 ICON 的話則 ART 繼續

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
奇蹟 MILKY BONUS	1/2368	1/2351	1/2377	1/2360	1/2397	1/2423
MILKY BONUS	1/383	1/360	1/333	1/318	1/280	1/264
ART 初當	1/638	1/599	1/581	1/538	1/507	1/474
機械割	97.3%	98.3%	100.3%	103.6%	106.2%	110.0%

通常時小役確率

成立役	押順 9 枚役	共通 10 枚役 A	共通 10 枚役 B	1 枚役 A
確率	1/4.17-4.20	1/512	1/27.9-26.1	1/257
成立役	1 枚役 B	BAR 連線	MB	
確率	1/257	1/4096	1/27.3	

通常時的周期模式說明

通常時有通常 A/通常 B/拉回/天國準備/天國/極樂模式的六種

通常 A/通常 B/天國準備的天井為 12 週期

模式	特徵
通常 A	基本的模式
通常 B	比通常 A 要來得較容易移行天國
拉回	天井為 6 週期，之後必定移行天國以上
天國準備	必定移行天國以上
天國	天井為 2 週期，有一定的繼續率
極樂	天井為 2 週期，轉落的時候只會轉落天國

第 4·7 週期比較容易當選 BONUS

第 3·6·10·11 週期當選 BONUS 時比較容易當選奇蹟 MILKY BONUS

通常時模式移行抽選

ART 中當選的 BONUS 不會進行模式移行抽選

		設定變更					通常 A					
設定	通 A	通 B	準備	拉回	天國	極樂	通 A	通 B	準備	拉回	天國	極樂
1	43.4	31.3	7.81	7.81	9.38	0.39	64.8	18.8	1.95	1.95	11.7	0.78
2	39.1	35.2			9.77		52.0	21.5	2.34	2.34	21.5	0.39
3	42.6	31.3			10.2		57.8	18.8	2.73	2.73	15.6	2.34
4	34.0	39.1			10.9		35.6	28.1	3.13	3.13	29.3	0.78
5	30.9		8.59	8.59	12.5		38.3	21.9	4.69	4.69	27.3	3.13
6	27.0		9.38	9.38	14.8		23.1	31.3	5.47	5.47	33.2	1.56
滞在	通常 B					天國						
設定	通 B	準備	拉回	天國	極樂	通 A	通 B	準備	拉回	天國	極樂	
1	55.5	10.9	0.78	30.9	1.95	80.9	5.08	0.78	0.78	11.7	0.78	
2	46.5	17.2	1.56	34.4	0.39	81.6		1.56	1.56	9.77	0.39	
3	52.0	10.9		33.2	2.34	65.2		25.0	1.56			
4	35.9	20.3	1.95	41.0	0.78	67.6	9.38	1.95	1.95	18.8	0.39	
5	38.3	18.8	2.34	37.5	3.13	57.8	7.81	2.34	2.34	27.3	2.34	
6	22.7	25.0	3.91	46.9	1.56	53.1	12.5	3.91	3.91	25.0	1.56	
滞在	天國準備				拉回			極樂				
設定	天國		極樂		天國		極樂		天國		極樂	
1-6	81.3		18.8		93.8		6.25		50.0		50.0	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

OPENING ZONE 中的抽選

故事 pt 獲得抽選

9/10 枚役以外成立時會進行故事 pt 獲得抽選，BAR 連線時獲得 15pt 確定

成立役	1pt	3pt	5pt
不中/RP	3.91	0.39	0.39
MB/1 枚役	25.0		

押順 9 枚役押順指示發生抽選

押順 9 枚役成立時會依照滯在狀態進行押順指示發生抽選，當選時還會多獲得故事點數 1pt

狀態 B 6.25%、狀態 C 18.8%

設定	1	3	25	4	6
狀態 A	1.95	2.34	3.13	3.52	3.91

故事 ZONE 中的抽選

故事 pt 獲得抽選

會依照周期 TABLE 與成立小役進行故事 pt 獲得抽選

小役	不中/RP			9 枚役/10 枚役		MB/1 枚役			BAR 連線
	1pt	3pt	5pt	1pt	3pt	1pt	3pt	5pt	5pt
LOW	8.20	0.39	0.39	3.52	0.39	25.0	0.39	0.39	100
HI	10.9			6.25		27.3			
EX	12.9			35.2					

即告知抽選

故事點數超過 11pt 時，每一轉都會進行即告知抽選，就不會經由對決 ZONE 告知了

11pt	12pt	13pt	14pt	15pt
0.39	0.78	1.17	1.56	100

狀態移行抽選

狀態 B 昇格時有 13G、狀態 C 昇格時有 8G 的保證 G 數

小役	9 枚役/10 枚役			MB/1 枚役			不中/RP		
	狀態 A	狀態 B	狀態 C	狀態 A	狀態 B	狀態 C	狀態 A	狀態 B	狀態 C
滯在	99.6	0.39		68.0	32.0		99.6	0.39	
狀態 A		99.6	0.39		95.3	4.69	87.1	12.5	0.39
狀態 B			100			100		87.5	12.5

GET だ!MILKY 抽選

CZ 突入抽選

BATTLE ZONE 敗北・BONUS/ART 結束時的 1.56% 進行突入抽選

故事 ZONE 中會依照滯在狀態進行 CZ 抽選, BAR 連線 100% 當選 CZ

成立役	狀態 AB	狀態 C
不中/RP		5.08
MB/1 枚役	0.78	13.3

GET だ!MILKY 突入時就會進行 BONUS/ART 抽選

BIG	REG	ART	合算
33.6	0.78	5.47	39.8

ART 當選時的 ART 初期 G 數分配

初期 G 數	40G	50G	60G	70G	90G	100G	200G	300G
分配比例	42.9	7.14	7.14	7.14	7.14	7.14	7.14	7.14

CZ 中故事 pt 獲得抽選

CZ 中

成立役	1pt	3pt	5pt	15pt
不中/RP	3.52	0.39	0.39	
MB/1 枚役	14.1			
BAR 連線				100

CZ 失敗時

狀況	3pt	5pt
OPENING ZONE 中	87.5	12.5
故事 ZONE 中	99.6	0.39

LIVE 準備場景中的抽選

「音符能量條」MAX 時所移行的轉輪凍結高確 (約 OP ZONE 結束的 9.4%)

結束時算是一週期消化後移行 OP ZONE

凍結發生抽選

成立小役	其他	銅鐘	紅櫻	天然櫻	西瓜
發生率	0.5	0.4	4.7	10.5	29.2

轉輪凍結「MILKY ATTACK」中的抽選

轉輪凍結時的上乘轉數為一發抽選，以 33.2% 的繼續率持續上乘 100G

如果抽選失敗則結束，也就是說發生凍結時有 66.8% 的機率都是 100G

凍結時播放的歌曲每一段的區隔為 100、200、500、700、1000G

如果抽到上述以外的轉數時則會以後上乘的方式來上乘

凍結演出結束後會以 5.1% 進行拉回抽選再度突入轉輪凍結演出

(奇蹟) MILKY BONUS

奇蹟 MILKY BONUS 的押順銅鐘次數抽選

押順銅鐘次數	20 回	30 回	50 回
分配比例	84.4	12.5	3.13

MILKY BONUS 的押順銅鐘次數抽選

設定	10 回	20 回	30 回	50 回
1	84.0	12.5	2.73	0.78
3	84.8	10.9	3.13	1.17
5	84.0		3.52	1.56
2	83.6	14.1	1.95	0.39
4	78.9	18.8		
6	77.7		12.73	0.78

通常狀態小役成立時的抽選

會進行高確移行，以及 CZ 與 ICON 的獲得抽選，ICON 獲得時為 ART 確定

成立役	不中/RP	銅鐘	紅櫻/西瓜	天然櫻
高確	0.20	7.30	20.9	48.4
CZ	0.10		0.10	0.03
ICON	0.80	0.10	2.10	8.60

ICON 總獲得率

設定	1	2	3	4	5	6
通常	1/413	1/407	1/415	1/409	1/409	1/411
高確	1/32.8	1/31.3	1/32.7	1/30.8	1/32.0	1/31.3
TOTAL	1/151	1/145	1/150	1/143	1/147	1/145

ART 中通常時上乘與場景移行抽選

ART 中小役成立時會進行上乘以及アルセーヌ場景移行抽選

成立役	不中/RP	銅鐘	紅櫻	西瓜	機會牌	天然櫻
つぼ上乘（後上乘）	0.20	1.20	11.9	23.5	8.70	65.8
CZ	0.10	0.70	2.40	5.80	0.70	17.0
移行アルセーヌ	0.30	0.20	3.40	2.30	62.4	15.1

アルセーヌ場景中的抽選

會依照成立小役進行抽選

成立役	不中/RP	銅鐘	紅櫻	西瓜	機會牌	天然櫻
超高確移行	0.10	0.10	0.60	0.10	12.7	1.20
直上乘	0.60	3.70	17.1	28.5	24.7	47.6
つぼ上乘（後上乘）	0.04	0.25	1.10	2.00	3.60	3.30
CZ	0.80	3.50	11.70	26.5	18.1	45.8

MELODY COMBO 中 G 數上乘抽選

會依照所當選的角色進行 G 數上乘抽選

G 數	5	10	15	20	30	40	50
シャロ	27.9	25.5	9.30	12.7	11.9	7.10	1.70
ネロ	45.6	8.60	13.0	3.70	11.3	11.5	1.70
エリー	51.1	18.1	5.00	9.40	8.50	6.40	0.70
コーデ		51.4	5.90	23.2	12.7	2.90	1.60
全員		56.4		23.1	9.20	3.30	2.60
G 數	60	70	80	100	150	200	
シャロ	1.10	0.50	0.10	0.90	0.40	0.90	
ネロ	1.50	0.70	0.10	0.80	0.60	0.90	
エリー	0.30	0.30	0.10				
コーデ				1.10		1.10	
全員	0.70			2.00	0.30	2.40	

拉回 ZONE 中 G 數上乘抽選

總拉回率

設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
4.69	2.34	10.9	5.47	7.03	8.59

拉回 ZONE 突入時就會進行 G 數上乘抽選

設定	+40G	+50G	+60G	+70G	+80G	+90G	+100G	+200G
1	1.17	1.17	0.39	0.78	0.78	0.78	0.39	0.39
2	0.39	0.39			0.39	0.39		
3	2.73	2.73			2.34	2.34		
4	1.56	1.56			0.39	0.39		
5	1.95	1.95			0.78	0.78		
6	2.34	2.34			1.17	0.78		

ART 結束時的台詞示唆

ART 結束時角色的台詞會示唆下一次的模式是移行哪個模式

A	シャロ「次も頑張りましょう!」
B	シャロ「新記録に挑戦です!」
C	シャロ「打ち上げは何時からですか〜?」
D	シャロ「お月見の準備をしましょう」
E	ネロ「このままずっと続いてくれたら天国だったのに」
F	シャロ「そうそう。すご〜くらく、ですよ〜」

台詞種類抽選

台詞	通常 A	通常 B	拉回	準備	天国	極樂
A	60.0	20.0	20.0	23.3	20.0	13.3
B	20.0	60.0	20.0	23.3	20.0	13.3
C	20.0	20.0	60.0	23.3	20.0	13.4
D				30.0	10.0	10.0
E					30.0	20.0
F						30.0

BONUS 結束畫面示唆

 <p>次回天國準備以上確定</p>	 <p>次回天國以上確定</p>	 <p>次回極樂模式確定</p>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------

ART 結束畫面示唆

 <p>奇數設定期待度上升</p>	 <p>偶數設定期待度上升</p>
 <p>高設定期待度上升</p>	 <p>設定 6 確定</p>

切入演出種類示唆

五線轉輪中、ART 中的超高確率中要是發生以下切入演出時則並非對應的示唆

 <p>高設定期待度上升</p>	 <p>偶數設定期待度上升</p>	
 <p>設定 2 以上且奇數設定期待高</p>	 <p>設定 2 以上確定</p>	 <p>設定 4 以上確定</p>
 <p>設定 5 以上確定</p>	 <p>設定 6 確定</p>	

ART 中壺上文字示唆演出



偶数 or もしかして→偶数? : 偶数設定時較容易出現

奇数 or もしかして→奇数? : 奇数設定時較容易出現

本日の→つぼは→割れる? : 偶数設定時較容易出現

本日の→つぼは→割れない? : 奇数設定時較容易出現

本日の→運勢は→大吉 : 設定 4 以上確定

本日の→アナタは→ラッキーです! : 設定 4 以上確定

本日の→運勢は→大凶 : 設定 5 以上確定

解析完了→最高だ! : 設定 6 確定