

北島三郎 2(ART 版)

続・お見事!サブちゃん

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2010/03

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



四線有效

50 枚約可遊技轉數 36G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 420 枚時結束



REG BONUS

獲得枚數超過 70 枚時結束



轉輪配列

リール配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

REG 中會發生，特典為 ART 確定

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間 1476G，天井到達時經由前兆突入無限 ART 直到當選 BONUS

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的中機種情報查詢
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的生活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時左轉輪約在上段瞄押紅櫻

左轉輪紅櫻出現時為紅櫻，中右轉輪適當停止即可



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止

左轉輪松出現時，首先瞄押右轉輪的松，松聽牌時再瞄押中轉輪的白七，松連線時為松
松白七松連線時為一枚役



サブちゃん連線時為特殊 RP，中段連線時為立直目

立直目

以下八種立直目出現時為 BONUS 確定



ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出按一般打法即可

BONUS 中的打法

BIG 中放煙火時，全轉輪瞄押大牌圖案。REG 中轉輪凍結發生時，全轉輪瞄押大牌圖案
其他時間順押消化即可

各種演出說明

場景與 CZ 介紹

春夏秋冬場景



通常時以日本為舞台來展開，會依照季節來進行場景移行

好機區域



真好機區域



(真) 好雞區域為 ART 當選期待度高的機會區間，遇到龍的話則當選 ART 或 BONUS

真好機區域的期待度更高，再現初代北島三郎機會中的演出

預告演出

黑子預告



出現的黑子數量與顏色
示唆小役以及期待度
白色出現時為好機

地震預告



地面激烈晃動的預告
搖動越激烈則期待度
越高，連續發生為好機

拉門預告



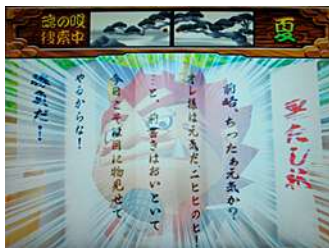
畫面上方的拉門出現各
種物品，金幣或千兩
箱出現時為好機

遭遇預告



茶屋娘登場後拿出各種
物品的預告，種類會示
唆期待度或是小役

信件預告



信件內容示唆小役
挑戰狀出現則往連續演出

文字預告



畫面大文字出現示唆期待度
或是往連續演出發展

熱唱門預告



突然出現門之後往連續演出
發展，會依照門顏色而有
期待度的變化

輪盤預告



前面所停止的圖案告知成立
小役或是往連續演出

舞台預告



黑子述說旁白的預告演出
發生時為激熱

同系統連續預告



各種預告連續發生時則期待度
上升，拉門發出紅色閃光
的話則為好機

轉輪凍結預告



起動時發生轉輪凍結預告則為超激熱！各種名場面的切入演出演完後出現這就是天運的祝福之語



連續預告

親分篇



通常時敵人的親分登場時有可能發展的連續演出
抓到親分的話則 BONUS 確定



日本篇



與親分認真的對決展開，雖然期待度不高
但是我方使出強力技的話則為好機



中國篇



拳法對決的兩人，兩人面像攻擊時對方的氣勢比較弱時為好機
也要注意我方使出技能時旁邊的特效顏色



西班牙篇



展開鬥牛風的連續演出，能迴避親分的突進攻擊的話則 BONUS 確定

虎紋布條出現時一口氣期待度大幅上升

美國篇



連續演出中期待度高的美國篇，會演出西部風的決鬥演出

選擇破壞力越強的武器時則期待度越高

BONUS 中的演出

BIG 中出現煙火時為好機



出現煙火時為サブちゃん連線的好機，煙火越豪華的時候則期待度上升，連線時為 ART 確定

REG 中的一言必須注意



REG 中發生凍結時為激熱，會依照金言種類而 RB 終了後會有不同的展開

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

ART 中的演出

三郎機會



BONUS 後會突入待機狀態，根據押順停止後突入 ART，待機時為 AT 狀態所以不太會減少代幣

突入後按照押順消化



ART 中按照押順停止即可，紅色押順發生時
為上乘或是當選 BONUS 的好機

繼續機會



ART 1SET 消化後突入最大 3G 繼續的繼續機會
有機會升格真三郎機會

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
BIG	1/468					1/455
REG	1/705	1/662	1/624	1/590	1/560	1/551
BONUS 合算	1/281	1/274	1/267	1/261	1/255	1/249
機械割	96.1%	98.0%	100.1%	104.1%	108.2%	111.1%

通常時小役確率

小役	通常 RP	滑落 RP	機會 RP	七 RP
確率	1/9.2	1/54.6	1/248	1/165
小役	押順紅櫻	共通紅櫻	松	一枚役
確率	各 1/12.3	1/199	1/101	1/10923

實質銅鐘出現確率約 1/18.4

BONUS 中小役確率

小役	BIG 中三郎連線	BIG 中七連線	REG 中七連線
確率	1/210	1/1638	1/200

BONUS 同時當選率

設定	1	2	3	4	5	6	小役	松	共通紅櫻	一枚役
機會 RP	22	22.7	23.5	24.6	25.8	26.9	當選率	10	5.47	100
七 RP	21.2	22.2	23.2	24	24.8	25.5				

模式移行抽選

高確為 G 數管理, G 數消化後轉落低確

高確當選率 : ART 非當選的 BONUS 後 **100%**

ART 後設定 135 **12.7%**、設定 2 **19%**、設定 46 **25.4%**

高確 G 數分配

ART 非當選的 BIG 後

設定	50G	75G	100G	150G	200G	250G	300G	360G
1	85.2	12.5	1.17	0.78	0.29	0.02	0.01	0.01
2	82.8	14.1	1.56	1.17	0.39			
3	78.3	15.6	3.13	2.34	0.59			
4	78.3	17.2	4.69	3.13	1.17			
5	69.9	18.8	5.86	3.91	1.56			
6	65.6	20.3	6.25	4.69	3.13			

ART 非當選的 REG 後

設定	30G	50G	75G	100G	150G	200G	250G	300G
1	98.7	0.59	0.39	0.20	0.1	0.02	0.01	0.01
2	97.2	1.56	0.78	0.29	0.12			
3	95.1	3.13	1.17	0.39	0.15			
4	91.5	6.25	1.56	0.49	0.2			
5	87.4	9.38	2.34	0.59	0.29			
6	83.2	12.5	3.13	0.78	0.39			

ART 後

設定	30G	50G	75G	100G	150G	200G	250G	300G
135	98.5	0.79	0.39	0.16	0.08	0.02	0.05	0.04
2			0.37	0.21	0.05	0.02	0.05	0.04
46			0.39	0.2	0.04	0.02	0.05	0.04

TABLE 移行抽選

TABLE 總共有 A~F 六種，會影響 ART 的當選率，以下未分配到比例為滯在原模式

TABLE A 滯在時

契機	ART 非當選的 BIG 後					ART 非當選的 REG 後					松成立		
設定	B	C	D	E	F	B	C	D	E	F	B	C	DE
1	25	0.39	0.2	0.05	0.01	50	1.56	0.39	0.1	0.01	0.78	0.05	各 0.01
2	25.2	1.17	0.24	0.07		50.8	2.34	0.68	0.15		0.98		
3	25.4	1.95	0.29	0.1		51.6	3.13	0.98	0.2		1.17		
4	30.1	3.13	0.39	0.15		54.7	6.25	1.27	0.24		1.37		
5	34.8	4.3	0.49	0.2	0.02	57.8	9.38	1.56	0.29	0.02	1.56		
6	39.5	5.47	0.59	0.24	0.05	60.9	12.5	1.86	0.34	0.05	1.76		

TABLE B 滯在時

契機	ART 非當選的 BIG 後				ART 非當選的 REG 後				松成立		
設定	C	D	E	F	C	D	E	F	C	D	E
1	25	0.2	0.05	0.01	50	0.78	0.1	0.01	0.78	0.05	0.01
2	25.2	0.24	0.07		50.4	1.17	0.15		0.88		
3	25.4	0.29	0.1		50.8	1.56	0.2		0.98		
4	28.5	0.44	0.15		53.9	3.91	0.29		1.07		
5	31.6	0.59	0.2	0.02	57	6.25	0.39	0.02	1.17		
6	34.8	0.73	0.24	0.05	60.2	8.59	0.49	0.05	1.27		

TABLE C 滯在時

契機	ART 非當選的 BIG 後			ART 非當選的 REG 後			松成立		
設定	D	E	F	D	E	F	D	E	F
1	12.5	0.05	0.01	12.5	0.1	0.01	0.78	0.02	0.01
2	12.9	0.07		15.6	0.15		0.88		
3	13.3	0.1		18.8	0.2		0.98		
4	16.4	0.15		22.7	0.29		1.07		
5	19.5	0.2	0.02	26.6	0.39	0.02	1.17		
6	22.7	0.24	0.05	30.5	0.49	0.05	1.27		

TABLE D 滯在時

契機	ART 非當選的 BIG 後		ART 非當選的 REG 後		松成立	
設定	E	F	E	F	E	F
1	0.39	0.01	3.13	0.01	0.78	0.01
2	0.54		5.47		0.88	
3	0.68		7.81		0.98	
4	0.9		10.2		1.07	
5	1.12	0.02	12.5	0.02	1.17	
6	1.34	0.05	14.8	0.05	1.56	

TABLE E 滯在時 (F 移行率)

設定	1	2	3	4	5	6
ART 非當選的 BIG 後	0.01				0.02	0.05
ART 非當選的 REG 後	3.13	3.91	4.69	6.25	7.81	9.38
松成立	0.59	0.78	0.88	0.98	1.17	1.56

ART 結束後會進行 TABLE 移行分配

設定	A	B	C	D	E	F
1	73.7	25	0.78	0.39	0.1	0.05
2	71.2	26.6	1.17	0.78	0.2	0.06
3	65.3	28.1	4.69	1.56	0.29	0.07
4	58.8	30.5	7.03	3.13	0.39	0.15
5	55.6	31.3	7.81	4.69	0.49	0.2
6	41.1	32.8	18.8	6.25	0.78	0.39

設定變更時

TABLE	B	C	D	E	F
分配比例	75	20.3	3.13	0.78	0.78

通常時 ART 抽選

特殊小役成立時會根據滯在 TABLE 進行 ART 抽選，以下高確部分是在 TABLE A~D 時適用

ART 當選率

小役	設定	A	B	C	D	E	F	高確
特殊 RP 七 RP	1	2.16	4.29	8.6	17.2	100	100	27.3
	2	2.28	4.54	9.08	18.2			45.3
	3	2.38	4.79	9.58	19.1			30.5
	4	2.63	5.29	10.6	21.1			46.9
	5	3.03	6.06	12.1	24.2			36.7
	6	3.43	6.84	13.7	27.4			50
共通紅櫻	1-6	0.49	1.02	1.99	4.02	8	12.5	6.1

當選時 SET 數分配比例

特殊 RP/七 RP

TABLE	A		B		C		D	
設定	1-2	3-5	1-2	3-5	1-2	3-5	1-2	3-5
1	各 36.1	各 9.26	各 36.4	各 9.09	各 36.4	各 9.07	各 36.4	各 9.08
2	各 35.5	各 9.65	各 35.5	各 9.69	各 35.5	各 9.69	各 35.5	各 9.68
3	各 34.9	各 10.1	各 34.7	各 10.2	各 34.7	各 10.2	各 34.7	各 10.2
4	各 33.5	各 11	各 33.3	各 11.2	各 36.4	各 11.1	各 33.4	各 11.1
5	各 30.7	各 12.9	各 30.7	各 12.9	各 30.7	各 12.9	各 30.6	各 12.9
6	各 28.6	各 14.3	各 28.5	各 14.3	各 28.6	各 14.3	各 28.6	各 14.3
TABLE	E		F	高確				
設定	1-2	3-5	5	1	2	3	4	5
1	各 35.9	各 9.38	100	22.9	9.99	22.9	9.99	34.3
2	各 33.6	各 10.9		27.6	25.9	25.9	10.4	10.4
3	各 31.3	各 12.5		7.68	10.3	15.4	25.6	41
4	各 28.9	各 14.1		20	20	20	20	20
5	各 24.2	各 17.2		6.37	6.37	6.37	21.3	59.6
6	各 19.5	各 20.3		12.5	12.5	12.5	31.3	31.3

共通紅櫻

TABLE	A		B		C		D		E		F	高確
設定	1	2-5	1	2-5	1	2-5	1	2-5	1	2-5	5	1-5
1-6	42.9	各 14.3	41.2	各 14.7	41.7	各 14.6	41.3	各 14.7	41.5	各 14.6	100	各 20

BONUS 中的 ART 抽選

BONUS 當選紅七連線時為 3SET ART 確定

當選三郎連線時，1SET 與 3SET 的分配比例各為 50%

ART 準備中的 SET 數上乘抽選

小役	特殊 RP/七 RP		共通紅櫻		松	BONUS					
設定	135	246	135	246	1-6	1	2	3	4	5	6
當選率	15.6	17.6	7.81	10.2	0.78	100					
1SET	80	88.9	80	92.3		75	71.9	62.5	59.4	37.5	56.3
2SET	9.99	5.57	9.99	3.84		15.6	18.8	18.8	25	50	25
3SET	9.99	5.57	9.99	3.84	100	9.38	9.38	18.8	15.6	12.5	18.8

ART 中 SET 數上乘抽選

ART 突入時的 1.75% 會抽選突入真三郎機會，上乘率大幅上升（以下標示為 S-ART）

ART 當選率

小役	共通紅櫻					松	BONUS
滯在	一般 ART				S-ART	共通	
設定	1	2	3	4	56	1-6	1-6
當選率	50.0	53.1	56.3	61.7	67.2	100	0.78 100

當選時 SET 數分配比例

小役	共通紅櫻				松	BONUS		
滯在	一般 ART		S-ART		共通			
設定	1	3	1	3	3	1	2	3
1	50	50	50	50	100	75	15.6	9.38
2	48.5	51.5				71.9	18.8	9.38
3	47.2	52.8				62.5	18.8	18.8
4	44.3	55.7				59.4	25	15.6
5	41.9	58.1				37.5	50	12.5
6						56.3	25	18.8