

伊蘇 I & II

パチスロイース I & II

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



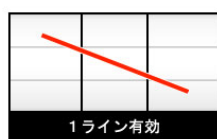
導入年月 2017/09

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



BIG BONUS

純増枚數約 200 枚



9 枚



4 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	西瓜	西瓜	西瓜
19	西瓜	西瓜	西瓜
18	西瓜	西瓜	西瓜
17	西瓜	西瓜	西瓜
16	西瓜	西瓜	西瓜
15	西瓜	西瓜	西瓜
14	西瓜	西瓜	西瓜
13	西瓜	西瓜	西瓜
12	西瓜	西瓜	西瓜
11	西瓜	西瓜	西瓜
10	西瓜	西瓜	西瓜
9	西瓜	西瓜	西瓜
8	西瓜	西瓜	西瓜
7	西瓜	西瓜	西瓜
6	西瓜	西瓜	西瓜
5	西瓜	西瓜	西瓜
4	西瓜	西瓜	西瓜
3	西瓜	西瓜	西瓜
2	西瓜	西瓜	西瓜
1	西瓜	西瓜	西瓜

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 與 ART
2. 經由 CZ 抽選 ART
3. BONUS 中抽選 CZ

轉輪凍結特典與確率

為通常時 BIG 成立時進行抽選

(設定一確率 1/149797)

特典為 BIG+ART+獲得大量 GOLD 確定

天井情報與恩惠

天井為 ART 間消化 1280G (BONUS 成立時到連線的轉數要扣除)

天井到達時經由前兆當選 ART 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻討族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



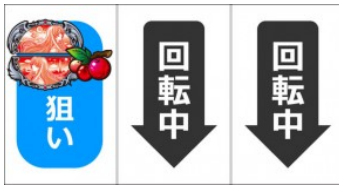
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

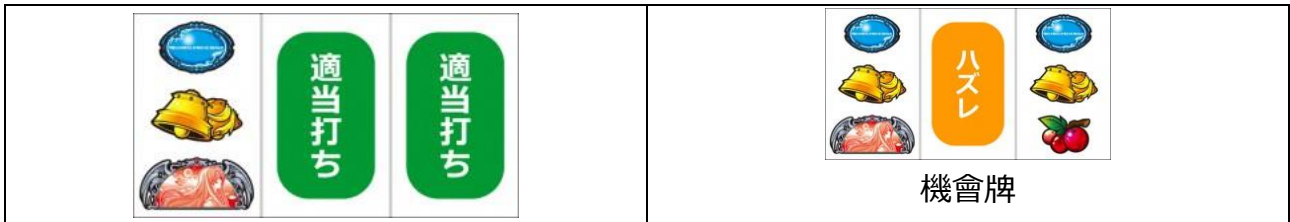


通常時首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押大女神圖案

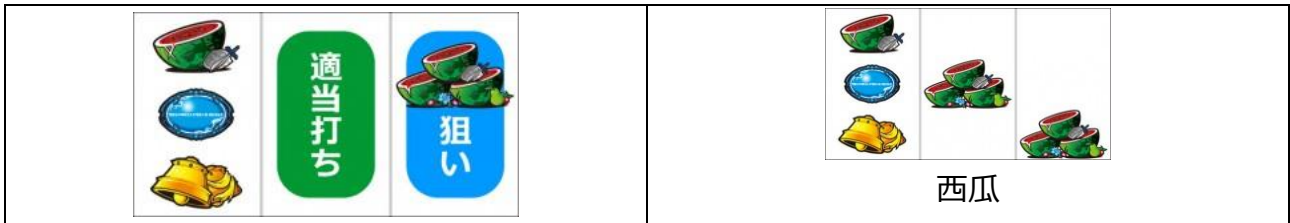
左轉輪中下段女神圖案停止時，中右轉輪皆瞄押女神圖案，停止一個時為弱紅櫻
停止兩個時為中紅櫻（非中段櫻），停止三個時為強紅櫻



左轉輪下段女神圖案停止時，中右轉輪適當停止，左右轉輪青再銅鐘雙聽牌不中時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜



BONUS 中的打法

沒有演出時則全轉輪適當停止，!出現時則照通常時打法瞄押

切入演出發生時則全轉輪瞄押女神圖案

ART 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，切入演出發生時則全轉輪按照押順瞄押女神圖案

其餘演出照通常時打法即可

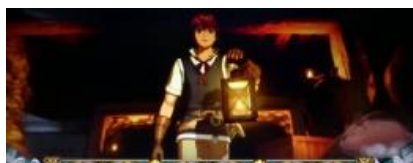
各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



草原



廢坑



神殿

通常場景有「町、城壁、草原、廢坑、神殿的五種」，移行草原時為高確的好機

移行廢坑時為 CZ 突入的前兆場景，神殿則為 CZ 當選期待度大！

Dahm 之塔



為兩個部分所組成的自力 CZ，QUEST 成功或是獲得銀劍時突入。一開始的 10G 為「迷宮」

在塔內探索來獲得道具，10G 消化後會突入對決，獲得越多道具的話則對決會越有利

各個道具效果為：面具之眼…銅鐘成立時強制發動猜押順的 COMBO 攻擊

時間之環…對決轉數多三轉、力量之環…7G 間我方攻擊力上升、反射鏡…敵人攻擊時換成我方攻擊

女神的戒指…勝利濃厚，金色台座…對決勝利時會多獲得 5000GOLD

ダルク對決



為自力 CZ 的後半部分，10G 以上繼續，不中以外的全部小役皆為我方攻擊，將對手給擊破的話

則當選 ART，對決中獲得 LAST ATTACK 的圖示時則會發動最終攻擊！？

圖示的顏色會有勝利期待度的變化，勝利時發生 OVER ATTACK 的話則會連續上乘 GOLD！？

ART「伊蘇 RUSH」



1SET 50G 繼續，純增 1.7 枚
特殊小役成立時會進行 BOSS
BATTLE 高確的移行或是進行
BOSS BATTLE 的突入抽選

BOSS BATTLE



ART 中特殊小役或是規定轉數
消化時突入，BOSS 體力歸零
則突入 GOLD RUSH
敗北則剩餘體力會維持到下次

BOSS RUSH



BOSS BATTLE 中特殊小役
抽選突入，30G 我方為無敵
狀態會與 BOSS 進行連戰
勝利則獲得 GOLD RUSH 庫存
平均庫存數約 6SET

GOLD RUSH



BOSS 對決勝利時或 BOSS RUSH 中的獲得報酬
結束前每一轉上乘 100~5000GOLD

GGG 對決



特殊小役的一部分突入，為最強的金 G 上乘
特化區間，會出現巨大角色，按鍵連打進行上乘

ザレムの道具商店



ART 中獲得 GOLD 時突入，可以用所持的 GOLD 來購買上乘特化區間或是上乘轉數
購入時可以選擇個人選擇模式（可以選擇自己想要的），或是全額上乘模式（全 GOLD 變換轉數）
推薦模式（會依照所持 GOLD 自動購買道具）

女神 RUSH



用 10000GOLD 所購買的最強上乘特化區間，消化中女神圖案連線一次則會庫存女神降臨一次
最後會依照女神降臨的次數進行上乘，最低的保證上乘轉數會依照氣的颜色而上升
平均上乘期待度約 200G

アドル RUSH



購入價格為 5000GOLD，三轉內抽選到 1/1.5 的女神圖案停止時則上乘且重置回三轉平均上乘轉數約 100G

生命之藥



價格為 2500GOLD，剩餘轉數歸零時所發動的後上乘道具平均上乘約 50G

回復手環



價格為 1500GOLD，在手環壞掉之前轉數都會一轉一轉慢慢的回復，平均上乘約 15G

貢獻給ザレム



一次可貢獻 500GOLD，有機會發生後上乘！？貢獻金額越多的話則後上乘發生率與轉數會上升

リリア SLOT



購入價格為 3500GOLD，三轉內每停止一個轉輪則會停止一個數字，三個數字所顯示的即為上乘轉數，平均上乘 70G

時間停止魔法



價格為 2000GOLD，時間停止之間上乘轉數會慢慢增加平均繼續時間為 60 秒

返還的魔法



價格為 1000GOLD，ART 剩餘轉數在按下第三停止時會復原平均繼續轉數為 20G

リリア SLOT SP



購入價格為 5000GOLD，為リリア SLOT 的尚未版本平均上乘 100G

邪惡之鈴



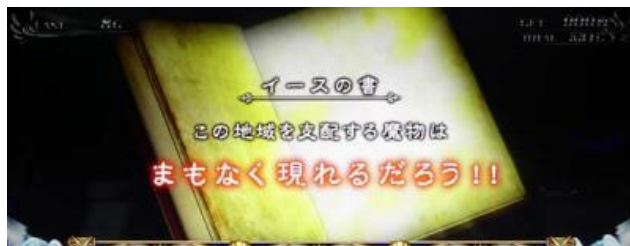
價格為 2000GOLD，使用鈴鐺呼叫魔物，將魔物擊破則上乘平均上乘約 40G

石鞋



價格為 800GOLD，平均的 30G 間，ART 轉數的減少會被有所延遲

伊蘇之書



價格為 100GOLD，雖然不會發生上乘，不過會示唆離 BOSS BATTLE 的剩餘轉數，紅字為好機

BONUS 說明

BIG BONUS



純増約 200 枚純正 BONUS，收集越多伊蘇之書則 CZ 突入期待度會上升，收集五本則突入 CZ 濃厚

結束畫面有銀劍插下的話則突入 CZ 確定！? ART 中的 BIG 中特殊小役會進行 GOLD 獲得抽選

如果全部都是成立銅鐘則會獲得大量的 GOLD

通常時演出

轉輪鎖定



發生時則為特殊小役確定！?

二階則為強櫻或是西瓜

第三階則會發生轉輪凍結

女神像燭台演出



與女神像同時出現，火焰同時

會放出，為特殊小役成立濃厚

回想演出



會依照狀態而有會播放不同的

影像，通常時為女神回想演出

ART 中為リリア回想演出

只要發生都為大好機

連續演出

QUEST



抓五隻ピッカード



聽レア的口風琴



次回預告

連續演出全部總共有五種，QUEST 成功的話則突入 CZ，次回預告發生時則 CZ 突入確定！?

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/596	1/585	1/575	1/565	1/555	1/546
ART 初當	1/450	1/441	1/425	1/375	1/366	1/362
機械割	97.6%	98.7%	100.1%	104.6%	106.8%	110.1%

通常時小役確率

以下攻略中「中櫻」非中段櫻，為弱櫻與強櫻之間的小役，請勿搞混

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/55.5	1/53.3	1/51.2	1/49.3	1/47.5	1/45.8
弱櫻	1/59.7	1/58.8	1/57.8	1/54.1	1/52.9	1/51.7
小役	押順銅鐘	西瓜	機會牌	中櫻	強櫻	
確率	1/4.09	1/624	1/390	1/143	1/234	

BONUS 同時當選期待度

設定	12	3	4	56
弱櫻	0.36	0.35	0.33	0.32
小役	西瓜	機會牌	中櫻	強櫻
確率	10.5	2.38	1.75	19.6

BONUS 中小役確率

小役	銅鐘	西瓜	弱櫻	中櫻	強櫻
確率	1/1.16	1/16384	1/8	1/397	1/397

通常時狀態移行抽選

通常時有通常/高確/超高的三種狀態，會管理 CZ/ART 抽選

設定	設定變更時			CZ/BONUS/ART 結束時	
	通常	高確	超高	高確	超高
1-3	58.8	28.7	12.5	98.4	1.56
4	42.6	44.9			
5	33.8	41.2	25		
6	0.14	50.1	49.8		

狀態上升下降抽選

小役	弱櫻		中櫻/機會牌	強櫻/西瓜	不中/RP/銅鐘	
狀態	通常→高確	高確→超高	通常→高確	通常→高確	高確→通常	超高→高確
機率	50	7.03	33.6	10.2	35.2	50

通常時 CZ 抽選

通常時會依照滯在狀態與成立小役進行 CZ 抽選

超高確中以下小役與共通銅鐘成立時則當選 CZ 確定

小役	弱櫻		中櫻/機會牌		強櫻/西瓜	
	通常	高確	通常	高確	通常	高確
設定 1	0.39	0.39	12.5	33.6	33.6	66.8
設定 2	0.78	0.78				
設定 3	1.56	1.56				
設定 4-6	5.47	5.47				

CZ 當選時會依照當下狀態進行 CZ 模式抽選，模式 3 則當選 ART 確定

模式	模式 1	模式 2	模式 3
通常/高確	87.1	12.5	0.39
超高確			100

接著前半的 10G 中會依照抽選到的模式進行道具獲得抽選

小役	不中	RP/銅鐘		弱櫻		中櫻/機會牌		強櫻/西瓜	
		1	2	1	2	1	2	1	2
時間之環	4.69	24.2	37.5	31.3	25	27.3	25		
反射鏡	3.91	16.4	37.5	31.3	35.2	27	25		
面具之眼	3.91	12.5	21.1	31.3	21.1	27	23.4		
力量之環			0.78	6.25	18.8	18.8	25	96.9	93.8
女神的戒指							1.56	3.13	6.25
金色台座			3.13						

道具效果：

時間之環...對決轉數多三轉

反射鏡...敵人攻擊時換成我方攻擊

面具之眼...銅鐘成立時強制發動猜押順的 COMBO 攻擊

力量之環...7G 間我方攻擊力上升

女神的戒指...勝利濃厚

金色台座...對決勝利時會多獲得 5000GOLD

對決中會依照成立小役進行攻防抽選

小役	我方-1	敵方-1	敵方-2	敵方-3	敵方-5	敵方-10	勝利
不中	43.8	10.9	1.56				
銅鐘押順錯誤	100						
RP/銅鐘			59.4	37.5	3.13		
弱櫻				87.5	12.5		
中櫻/機會牌				50	48.4	1.56	
強櫻/西瓜					93.8	5.86	0.39

銅鐘成立時會進行 COMBO 發動抽選，發動率為 0.78%

發動後會進行 COMBO 繼續抽選：不中為 50%繼續，其他只要有小役即為 100%繼續

LAST ATTACK 中會依照敵方剩餘 HP 進行勝利抽選

LAST ATTTCK 中當轉成立特殊小役的話則為勝利確定

剩餘 HP	15~13	12~10	9~7	6~4	3~1
勝利率	25	33.6	50	60.2	80.1

LAST ATTTCK 之前就勝利的話則會突入 OVER ATTACK (BONUS 當選時除外)

OVER ATTACK 中會進行 GOLD 獲得抽選

不中以外的小役 100%繼續，不中的話則 12.5%繼續

GOLD	1000	1500	2000	2500	3000	5000
不中/RP/銅鐘	66.4	19.9	9.38	3.13	0.78	0.39
弱櫻		66.4	23.4	6.25	3.13	0.78
中櫻/機會牌			66.4	24.2	6.25	3.13
強櫻/西瓜				46.9	40.6	12.5
BONUS						100

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

BONUS 中的抽選

通常時的 BONUS 中會依照小役進行點數抽選，BONUS 中全部都銅鐘則獲得 100 點確定

小役	2pt	10pt	20pt	40pt	100pt
弱櫻	79.7	18.8	1.56		
中櫻		93.8	6.25		
強櫻/西瓜				87.5	12.5

最後一轉會依照累計點數進行 CZ 抽選，有時會當選兩個 CZ

點數	~9	~19	~29	~39	~49	~69	~79
CZ	6.25	12.5	33.6	40.2	50	60.2	75
點數	~89	~109	~129	~149	~169	~189	190~
CZ	87.5	98.4	93.8	75	50	25	
CZ x2		1.56	6.25	25	50	75	100

ART 中的 BONUS 中會依照小役進行 GOLD 獲得抽選

BONUS 中全部都銅鐘則獲得 4500GOLD 確定

小役	100	500	1000	2000	5000
弱櫻	79.7	18.8	1.6		
中櫻		93.8	6.3		
強櫻/西瓜				87.5	12.5

經由轉輪凍結的 BONUS 中會依照小役進行 GOLD 獲得抽選

小役	100	500	1000	2000	5000
銅鐘	66.4	21.1	9.4	3.1	
弱櫻			75	21.9	3.1
中櫻				75	25
強櫻/西瓜					100

ART 中狀態移行抽選

ART 中有通常與高確的兩種狀態，會影響 BOSS BATTLE 的抽選，高確移行後有 10G 保證

通常移行高確：弱櫻 40.2%、中櫻/機會牌 50%

高確轉落通常：不中/RP/銅鐘 7.81%

BOSS BATTLE 的抽選

ART 突入時與 BOSS BATTLE 結束時會進行規定轉數抽選

規定轉數到達時則必定會當選 BOSS BATTLE

規定轉數	~32	~64	~96	~128	~896	~1024
ART 突入時	12.5	43.8	6.25	37.5		
BOSS BATTLE 結束時		12.5	12.5	12.5	9.38	53.1

BOSS BATTLE 敗北時會進行下一次的規定轉數短縮抽選

短縮轉數	1~32G	33~64G
分配比例	10.9	1.56

特殊小役成立時則會依照滞在狀態進行 BOSS BATTLE 抽選

小役	弱櫻	中櫻/機會牌	強櫻/西瓜
通常	10.2	40.2	100
高確	40.2	75	100

BOSS BATTLE 突入時首先會進行 BOSS 的種類抽選

對手名稱	HP	初回突入時	初回以外
ザバ	10	100	25
ベラガンダー	12		75

對決中會依照成立小役進行攻防抽選

如果當下沒有打倒 BOSS 的話，則 BOSS 的剩餘 HP 會繼承到下一次

小役	我方-1	敵方-1	敵方-2	敵方-3	敵方-5	敵方-10	勝利
不中	50.4	13.7	1.95				
RP	50.4		9.28	5.86	0.49		
銅鐘			59.4	37.5	3.13		
弱櫻				87.5	12.5		
中櫻/機會牌				50	48.4	1.56	
強櫻/西瓜					93.8	5.86	0.39

GOLD RUSH 中的抽選

1SET 為 5G, 繼續率為 50%, 最後一轉成立特殊小役的話則繼續確定

小役	100	500	1000	2000	5000
不中/RP	79.7	16	3.91	0.39	
銅鐘	39.8	56.6	3.13	0.39	
弱櫻		99.2	0.78		
中櫻		93.8	6.25		
強櫻/西瓜				75	25
BONUS		81.3	12.5	6.25	

GGG BATTLE 的抽選

GOLD RUSH 中成立特殊小役時會進行 GGG BATTLE 的抽選

上乘到 500 GOLDE 以前不會結束, 超過後以 60.2%進行繼續抽選, 特殊小役則繼續確定

小役	弱櫻	中櫻/機會牌	強櫻
突入率	0.78	25	100

轉輪鎖定抽選

通常時單獨 BONUS 成立時會進行轉輪鎖定抽選, RL3 為轉輪凍結

轉輪鎖定階數	RL1	RL2	RL3
設定 1-3	31.3	31.3	1.56
設定 4-5	31.3	31.3	2.73
設定 6	31.3	31.3	3.13

轉輪凍結合算發生率

設定	1	2	3	4	5	6
發生率	1/149797	1/139810	1/131072	1/70493	1/66576	1/56680

單獨 BONUS 以外的 BONUS 成立時也會進行轉輪鎖定抽選

轉輪鎖定階數	RL1	RL2
發生率	25	25

小役成立時也會進行抽選

小役	弱櫻	中櫻/強櫻/機會牌	西瓜
RL1	7.81	18.8	18.8
RL2			18.8