

P 假面騎士 轟音

Pぱちんこ 仮面ライダー 轟音

樂都機種介紹 QR



導入年月 2020/09
新規 MAX TYPE, V-ST 機

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

72.0 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&1&1&2&4&6&15

通常時大當確率 1/319.9

確變時大當確率 1/74.7

確變突入率 50%

確變最大 120 轉

平均出玉

2~3R : 約 300~450 個

10R : 約 1500 個

ROUND 數 2/3/10

1R COUNT 數 10

時短 大當後 120/240 回

遊 TIME 天井

低確率中 950 轉到達時

突入 1200 轉時短

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

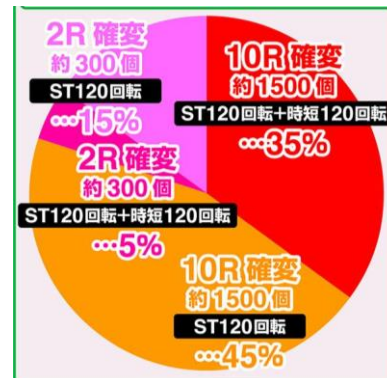


1% 10R 確變(+120 轉時短)

10% 3R 確變(+120 轉時短)

39% 3R 確變、50% 3R 通常(120 轉時短)

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



35% 10R 確變(+120 轉時短)

5% 2R 確變(+120 轉時短)

45% 10R 確變、15% 2R 確變

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻略討論族群平台

盡在 樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : slotto.tainan@gmail.com



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

初當



7 連線



3 連線



3.7 以外連線

7 連線為 10R 確變、3 連線為 3R 確變，消化後都會突入 ST

3.7 以外連線為 3R 確變或通常，開獎中發生告知時則突入 ST，沒告知則突入時短

龍捲風機會



ST 結束時的一部分或是通常大當後突入的 120 轉時短，這裡抽到大當為 ST 突入濃厚

拉回期待度約 31.3%，初當時突入的話內部有可能是 ST

真 SHOCKER 殲滅 RUSH



激走龍捲風模式



傳說模式



GO-ON 模式

確變大當後突入的 120 轉 ST，演出模式有上面三種可以選。激走龍捲風模式為目標殲滅

SHOCKER 軍團，傳說模式為繼承假面騎士 MAX EDITION，GO-ON 模式為左邊的騎士眼睛發光時

為大當濃厚的一發告知。完全沒聲音時為超好機!的違和感演出要注意

ST 中的大當期待度約 80.2%，ST 中沒抽到大當時也有機會突入時短

電嘴大當



電嘴大當為 10R 確變的轟音騎士 BONUS 與 2R 的騎士 BONUS 兩種
消化後都是突入 ST 濃厚，騎士 BONUS 中也還是有機會升格的

遊 TIME



包含時短中，通常狀態持續 950 轉的話則發動遊 TIME，會突入 1200 轉的龍捲風機會
時短 1200 轉的大當期待度約 97.7%，距離遊 TIME 的轉數會顯示在左方液晶畫面

預告演出

保留變化預告



金色保留



戰鬥員保留



あかり保留



ゴウ保留

保留的顏色變化期待度依序為藍綠紫紅金。迷你角色保留會依照外圍的顏色進行期待度示唆
あかり保留為藍色以上，ゴウ保留為綠色以上濃厚，騎士變身的话則發展 SPSP 立直!?

GO-ON ZONE



GO-ON 按鍵出現時為突入好機の區間演出，点火時則突入，按下按鍵升格成轟音時為大好機
再度升格激雷的話則期待度更高

TURBO 連續預告



TURBO ZONE



超加速 ATTACK

7 停在中間或右邊時則發生擬似連!? ICON 停止時突入 TURBO ZONE 則期待度上升

如果發展到超加速 ATTACK 為大好機

大首領計時器預告



2 停在中央時有機會發生，倒數到零時會發生
什麼的機會演出，剩餘時間越長期待度越高

倒數計時有兩個時期待度上升

群預告



戰鬥員群通過時為大好機

要是 V3 也通過的話為大當濃厚

故事預告



故事演到最後的話
則發展 SPSP 立直
本鄉猛 轟熱影片

V3 ZONE



變動中突然發生的大好機演出

發展特定立直演出濃厚

追逐愛心戰鬥員演出

HYPER 皮帶閃光



風力填充填到紅色時發生的
大好機演出，SPSP 立直濃厚

RED 颶風 ATTACK



發生時為大當濃厚



立直失敗後有機會發生
抓到的話獲得大當濃厚



按下按鍵使皮帶能量上升
到達 RED 則獲得大當濃厚

立直演出

動作立直



一般立直中停止 ACTION ICON 時發展，左邊兩個成功時發展 RED 颱風 ATTACK 濃厚
右邊的成功則發展 TURBO ZONE 濃厚。7 的數量越多或是 OVER LAP(大)發生時為好機

迷你角色 SP 立直



任務成功則保留會變化，機會上升演出有好幾種必須要注意

怪人 SP 立直



怪人將圖案破壞，期待發展演出，共通的機會上升演出有標題顏色，有無輪胎役物發動
以及 GO-ON 透過屏閃爍、按鍵上升+紅色閃爍等

雙人騎士 SPSP 立直



雙騎士將怪人擊破則獲得大當，怪人期待度依序為：サイタンク<原始タイガー<ユキオオカミ
1 號所講的台詞也有期待度不同要注意

V3 SPSP 立直



V3 與幹部怪人對決的大好機立直，SPSP 立直中按下按鍵出現的切入演出種類很重要必須注意

決戰!三人騎士 SPSPxu456

本鄉猛 全回轉立直



立直中發生螢幕暗掉後發展的本機最強立直

本鄉猛登場後發生全回轉

當選 10R 確變濃厚

真 SHOCKER 殲滅 RUSH 中的演出

GO-ON 按鍵演出

龍捲風對決立直

加速預告



激走龍捲風模式專用演出
為突入 GO-ON ZONE 的好機

激走龍捲風模式專用的大好機
立直演出，紅色切入演出或是一擊發生時則期待度上升

傳說模式專用演出，顏色上升
與加速越多期待度越高

SHOCKER 殲滅立直



傳說模式專用演出，將 SHOCKER 軍團殲滅則獲得大當，開始人數越少期待度越高

傳說對決立直



傳說模式專用演出，擊破怪人則獲得大當濃厚，騎士攻擊越多期待度越高
使出騎士踢的話則為大好機

按鍵演出



全模式共通演出，ST 結束畫面中按下按鍵，成功則突入時短 120 轉的龍捲風機會

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>