

CR 信長的野望-創造-

CR 信長の野望-創造-

樂都機種介紹 QR



導入年月 2018/10

MIDDLE TYPE, 一般確變機

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

80.0 轉

大當圖案

(請看畫面中圖案)

基本 SPEC

賞球數 4&1&3&15

通常時大當確率 1/304.81

確變中大當確率 1/59.9

確變率 60%

平均出玉

2~10R : 約 60~1350 個

15R : 約 2025 個

ROUND 數 2/5/10/15

1R COUNT 數 9

時短

通常大當結束後 100 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



45% 5R 確變、15% 2R 確變

40% 10R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電チュー入賞時



50% 15R 確變、10% 5R 確變

40% 10R 通常

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻略討論族群平台

盡在

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : slotto.tainan@gmail.com



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

初當



開戰 BONUS



RUSH 圖案連線



戰國 BONUS

初當有上面三種，奇數連線為開戰 BONUS(5R 確變)，會突入確變「國土獲得 RUSH」

野望 ATTACK 中 RUSH 圖案連線為當選 2R 確變，一樣會突入國土獲得 RUSH

偶數連線為當選戰國 BONUS，消化中基本上突入時短「海戰模式」，開獎中還是有機會升格

國土獲得 RUSH



會持續到次回大當的確變模式，奇數聽牌時為確變大當的好機，偶數聽牌為通常大當的危機

RUSH 中哪種數字聽牌很重要

海戰模式



通常大當後突入的 100 轉時短

滯在中會發生通常時的演出

大當(電嘴補助中)



天下布武 BONUS



進軍 BONUS



復仇 BONUS

電嘴補助中奇數連線則為確變，金 7 連線為 15R 確變的天下布武 BONUS

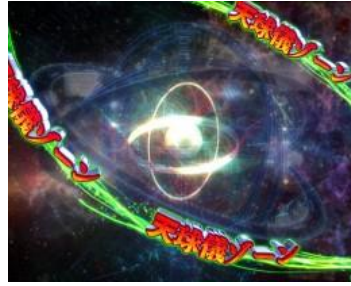
紅色數字為 5R 確變的進軍 BONUS。藍色數字為 5R 通常的復仇 BONUS，消化中還有機會升格

預告演出

先讀區間



舞姬 ZONE



天球儀 ZONE



霸王進擊 ZONE

先讀區間突入時為好機，其中有個六大極演出之一的霸王進擊 ZONE 突入時為大好機

保留變化先讀演出



保留的顏色會依照藍綠紅金的順序上升，上升越多期待度越高
變成炎鷹或金鷹時期待更高

援軍武將填充先讀演出



寶箱中出現的武將卡片會庫存
武將放出時會使演出變化

大迴天連續演出



六大極演出之一的擬似連演出
發生時為大好機，繼續時期待
更高，繼續時的顏色也要注意

絢爛豪華之刻



擬似連的一部分有機會發生
發生時期待度上升

遊戲開場演出



樂曲播放到最後時為大好機

大名畫面斬擊演出



會依照斬擊畫面後停止的特殊
圖案發生不同的演出

戰國傳機會



連打按鍵後決定發展目標
會發展戰國傳立直其中之一

劍舞演出



為六大極演出之一，會依照選擇
的大名而演出會有變化

極熱切入演初



為六大極演出之一，出現極熱
文字的大好機切入演出

立直演出

部隊系立直



會依照攻擊的部隊種類有期待度的不同
希望能往決戰系立直發展

合戰機會



連打按鍵殲滅敵軍則獲得大當

決戰系立直



長槍



騎馬



鐵砲



大砲

主要從部隊系立直發展，最終決戰勝利時則獲得大當，部隊種類上面越右邊的期待度越高
特別是大砲為六大極演出之一的大好機立直，立直中發生援軍演出時會升格成較強的部隊!?

戰國傳立直



展開歷史上有名的合戰立直，全部有九種，立直中必須注意標題與特效顏色
發展選擇的大名對應的立直時期期待度上升

野望 ATTACK



連打按鍵將沒連線的圖案破壞
到達有連線的圖案時獲得大當

故事立直 桶狹間之戰



為六大極演出之一的本機最強立直
信長討伐今川義元成功則獲得大當

國土獲得 RUSH 中的演出

任務



一對一對決



必勝祈願

任務成功時則形成奇數聽牌後發展攻城戰!?一對一對決連打按鍵將畫面破壞則成功

必勝祈願如果能使願望送到則使任務成功

連擊家紋機會



連打按鍵完成極家紋可動體
則獲得確變大當

群雄集結機會



連打按鍵使全大名集結
則獲得確變大當

一擊轟令機會



按鍵一擊使極家紋可動體掉落
的話則獲得確變大當

攻城戰



奇數圖案連線時的主要立直。將敵人的城攻陷則獲得確變大當!?要注意切入演出的顏色



失敗也會繼續確變所以可以放心地看演出



大會戰



奇數聽牌時有機會發展，將敵軍全滅則獲得確變
大當，會依照陣形有期待度的不同

大砲發令機會



奇數聽牌時發展的大好機演出
大砲發射成功則獲得確變大當
長押時的特效顏色必須要注意

撤退戰



偶數聽牌時則發展此立直，為當選通常大當的危機，如果突破敵軍包圍網失敗時則當選復仇 BONUS
援軍到來或是 LOGO 掉落時會逆轉發展攻城戰!?

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>