

絕對衝激 3

絶対衝激 III

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



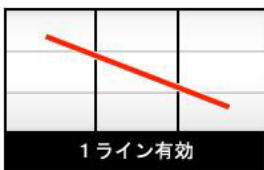
導入年月 2021/03

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 36G

小役構成



PLATONIC BONUS



BATTLE BONUS



PUCCHU REPLAY



9 枚



3 枚



紅櫻 REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	🍌	🍷	🍷
19	🍌	🍷	🍷
18	🍷	🍷	🍷
17	🍷	🍌	🍌
16	🍷	🍷	🍷
15	🍌	🍷	🍷
14	🍌	🍷	🍷
13	🍷	🍷	🍷
12	🍷	🍌	🍌
11	🍷	🍷	🍷
10	🍌	🍷	🍷
9	🍌	🍷	🍷
8	🍷	🍷	🍷
7	🍷	🍌	🍌
6	🍷	🍷	🍷
5	🍌	🍷	🍷
4	🍌	🍷	🍷
3	🍷	🍷	🍷
2	🍷	🍌	🍌
1	🍷	🍷	🍷

開獎條件

1. 規定點數到達抽選 CZ/擬似 BONUS
2. 經由擬似 BONUS 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為極上 PLATONIC BONUS 之後突入 99% 的衝激 LOOP，完走濃厚

天井情報與恩惠

天井為移行有利區間後消化 555G

天井到達後突入心滿輪盤時當選 BATTLE BONUS 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上論壇
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時瞄押左轉輪的紅櫻，約在轉輪上段附近瞄押(黑 BAR 下方)



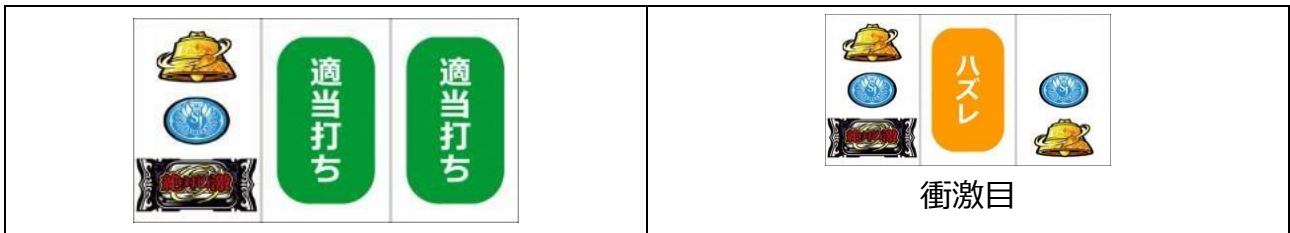
左轉輪中段紅櫻停止時為衝激目，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，中右轉輪中段停止兩個 PUCCHU 時為強紅櫻

只有停止一個時為弱紅櫻，PUCCHU 與 BAR 形成菱形時為衝激目

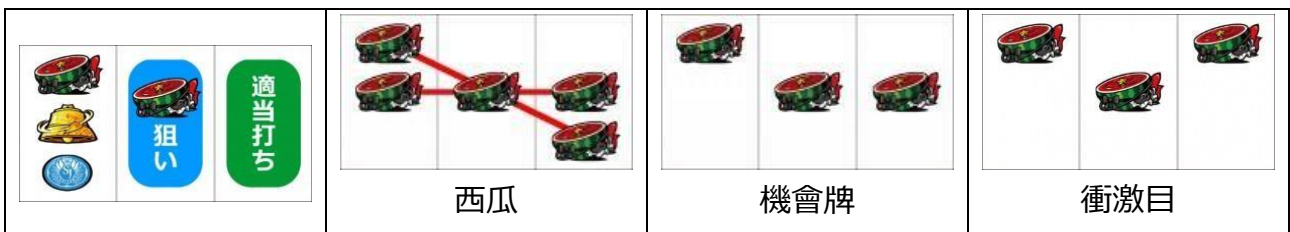


左轉輪上段紅七停止時，中右轉輪適當停止，左右轉輪形成銅鐘青再雙聽牌不中時為衝激目



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜形成小 V 形時為衝激目，其他牌型停止時為機會牌



AT 與擬似 BONUS 中的打法

有押順時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案

其他演出發生時則按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

點數特化區間



心提升區間



夜晚泳池

通常時基本上要獲得心的距離點數後目標當選心滿輪盤，所以突入點數特化區間時為好機
心提升區間為特殊小役突入抽選，持續 5G 以上。夜晚泳池為 CZ/AT 結束後突入，持續 15G

心滿輪盤



心的距離點數滿(平均約 80G)時發生，會決定
接下來發展的目標，基本上為約會(SP)或是
(極上)受歡迎期，也可能直擊 BATTLE BONUS

受歡迎



為 15G 繼續的 CZ，期待度為 60%

絕對領域



衝激 LOOP 非突入的 BATTLE BONUS 後所
突入的 15/30G 繼續的 CZ，對決勝利的話
則突入衝激 LOOP，勝利期待度約 40%

約會



為前兆演出，告白成功則當選 BONUS
期待度約 30%

BATTLE BONUS



純增約 2.7 枚/G，15G 的初當 BONUS
消化中完成心技體則突入衝激 LOOP 濃厚
沒有完成的話則突入絕對領域

衝激 RUSH



高確率抽選 PLATONIC BONUS 的 2G 區間
約 25~80%會在 PLATONIC BONUS 與
衝激 RUSH 間進行 LOOP(衝激 LOOP)

PLATONIC BONUS



純增 2.7 枚/G, 30G 以上繼續的擬似 BONUS
消化中小役會進行庫存抽選, 7 連線則 BONUS
延長且庫存性能上升, 結束後突入衝激 RUSH

CONTINUE



衝激 RUSH 中沒當選 PLATONIC BONUS 時
所突入的拉回區間, 15/30G 繼續
小役會進行拉回抽選, 拉回期待度約 40%

通常時的演出

約會中的演出



約會滯在轉數越長則期待度越高, 台詞與切入演出的顏色跟平常不同時為好機
畫面右上角越往右邊前進時則期待度上升, PLATONIC 切入演出發生時為大好機

受歡迎期中的演出



受歡迎期



極上受歡迎期

消化中每一轉都會進行%數獲得抽選, 最後一轉依照%數進行 BATTLE BONUS 的抽選 消化中到
達 100%則當選 BATTLE BONUS, 超過的部分會變成衝激 LOOP 直擊期待度 極上受歡迎期突入
時會從 100%開始, 所以為直擊衝激 LOOP 的大好機

PLATONIC 凍結



通常時起動後發生, 發生後逆押瞄押藍 7 連線, 之後突入極上 PLATONIC BONUS
接著突入 99% LOOP 的衝激 RUSH, 發生時為完走濃厚!

絕對領域中的演出

對戰對手



絕對領域的對戰對手會有勝率不同，上面越右邊的期待度越高，對決中全小役都會進行勝利抽選
RP/PUCCHU 目/特殊小役成立時為好機

絕對集中領域



集中狀態突入時為好機，PUCCHU 目出現率
大幅上升，集中狀態期待發生押順指示

衝激機會



勝利後剩餘轉數突入的庫存特化區間 也就是越
早打倒則越有機會獲得多庫存

PLATONIC BONUS 中的演出

機會告知



某些演出發生時為庫存獲得的好機

衝激告知



ナミちゃん頭上的扶桑花燈閃爍時則獲得庫存

瞄押 7 切入演出



7 連線時則女生會增加一人後延長 30G，延長時又抓到 7 連線則再增加，女生有三人的狀況下
抓到 7 連線的話則突入極上 PLATONIC BONUS。庫存獲得時的數量會跟女生數量一樣
所以女生越多的狀況下庫存的期待度也會越高

衝激 RUSH 中的演出

第一轉有庫存則繼續



第一轉有庫存則繼續，金色文字為有庫存濃厚

第二轉以繼續率去抽選



第二轉依照繼續率進行抽選，可能以畫面、轉輪、下面板消燈等方式來告知特殊小役成立時為繼續的大好機

CONTINUE 中的演出

告知方式



機會告知



衝激告知

拉回區間中也可以選擇兩種告知方式，大致上跟 PLATONIC BONUS 中一樣

注目演出



切入演出



心跳聲演出

上面的演出發生時為拉回當選期待度大，還有初回的衝激 RUSH 一定會當選 PLATONIC BONUS 所以不會第一次就轉落到 CONTINUE

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

爆發契機介紹

極上絕對領域



BATTLE BONUS 中抽選或是衝激 RUSH 成功時的一部分突入，10G 以上繼續，懲罰成功則獲得庫存，平均獲得 4 個庫存

極上 PLATONIC BONUS



轉輪凍結或是 PLATONIC BONUS 中女生三人狀態中抓到 7 連線時突入，30G 繼續，每轉高確率抽選庫存，平均獲得 9 個庫存

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
初當	1/216	1/206	1/194	1/181	1/176	1/172
衝激 LOOP	1/507	1/485	1/460	1/432	1/422	1/413
機械割	97.4%	98.9%	101.1%	104.1%	106.2%	108.5%

通常時小役確率

為了排版方便，以下攻略中共通 PUCCHU 簡寫為共通 P、押順 PUCCHU 簡寫為押順 P

小役	西瓜	弱櫻	強櫻	機會牌	共通 P	
確率	1/100.8	1/85.3	1/256.0	1/170.7	1/256.0	
設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/224.4	1/168.9	1/108.5	1/64.0	1/57.9	1/52.3

通常時高確移行抽選

特定小役成立時會進行高確移行抽選：西瓜/機會牌 0.4%、弱櫻 50%

當選時會抽選高確滯在轉數：15G 50%、20G 50%

心提升區間的抽選

會依照成立小役、滯在狀態，與滯在模式進行抽選

小役	心提升模式以外		心提升模式	
	通常	高確	通常	高確
弱櫻	3.1	37.5	37.5	50
西瓜	37.5	50	50	74.2
機會牌	50	62.5	62.5	75

消化中會依照成立小役進行心的距離點數獲得抽選

小役	1pt	5pt	10pt	15pt	25pt	45pt
西瓜/弱櫻		78.1	6.3	6.3	6.2	3.1
機會牌			81.3	6.3	6.2	6.2
押順 P		47.3	43.4	6.2		3.1
共通 P		42.2	39.1	6.3	6.2	6.2
強櫻			62.5	12.5	12.5	12.5
其他小役	62.5	37.5				

夜晚泳池中的抽選

CZ 失敗或 AT 結束時會進行此場景的移行抽選

消化中會依小役進行心的距離點數獲得抽選，RP 獲得點數時會以押順 P 表示

小役	1pt	5pt	10pt	15pt	25pt	45pt
西瓜/弱櫻		75	18.7	3.1	1.6	1.6
機會牌		48.8	40.2	6.3	3.1	1.6
RP		40.2	6.3	1.6	1.6	1.6
共通 P		50	31.3	12.5	3.1	3.1
強櫻			75	12.5	6.3	6.2
其他小役	18.7	0.4				

心滿輪盤的抽選

心的距離點數 MAX 時會進行心滿輪盤抽選，天井到達時會以另外一個機率抽選

移行目標	BB 假前兆	BB 前兆	受歡迎期	極上受歡迎期
受歡迎期上升模式	29.3	20.3	50	0.4
其他模式	60.2	20.3	19.1	0.4
天井到達時		99.2	0.4	0.4

(極上)受歡迎期中的抽選

消化中會依照成立小役進行%數加算抽選，押順 P 出現率約 1/9

小役	+2%	+5%	+10%	+30%	+50%	+100%
西瓜/弱櫻			62.5	25	6.3	6.2
機會牌				75	18.7	3.1
押順 P			84	12.5	3.1	0.4
共通 P			81.3	12.5	3.1	3.1
強櫻				50	25	25
其他小役	96.5	3.1	0.4			

瞄押 7 連線切入演出發生時期待度超過 50%，成功時直擊衝激 RUSH 確定

突入此 CZ 時的第一轉與最後一轉發生 7 連線切入演出則為 7 連線確定!?

BATTLE BONUS 中的抽選

會依照成立小役進行衝激 RUSH 以及極上絕對領域的抽選

特殊役為一枚役的一部分出現，會停止衝激目，RP 當選時會以押順 P 告知

小役	特殊役	RP	西瓜/弱櫻	機會牌/共通 P	強櫻
衝激 RUSH	0.7	1.5	1.5	12.5	37.5
極上絕對領域			0.3	6.2	12.5

絕對領域中的抽選

會依照成立小役與滯在等級進行衝激 RUSH 的抽選(等級分配率未公布)

特殊役為一枚役的一部分，當選時會停止衝激目

RP 在集中狀態中全部都會變押順 P，集中狀態中當選的機率較高

小役	集中狀態以外			集中狀態		
	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.1	Lv.2	Lv.3
西瓜/弱櫻	0.7	0.7	1.5	12.5	25	50
機會牌	3.1	6.2	12.5	50	50	100
強櫻	50	50	50	100	100	100
RP	0.3	0.3	0.7	31.2	40.6	50
共通 P	31.2	40.6	50	50	50	100
特殊役	0.2	0.2	7.8	12.5	16.4	87.5
其他小役				0.3	0.7	1.9

小役成立時會依照成立小役與滯在等級進行集中狀態移行抽選，當選時會抽選 3G 或 5G

其他小役不包含共通 P 以及強櫻

等級	小役	第一次集中狀態移行率				第二次集中狀態移行率			
		西瓜/弱櫻	機會牌	RP	其他小役	西瓜/弱櫻	機會牌	RP	其他小役
Lv1	3G	75		75	15.6	37.5	50	18.7	1.5
	5G	25	100			12.5	50	6.2	
Lv2	3G	75		75	25	37.5	50	18.7	6.2
	5G	25	100			12.5	50	6.2	
Lv3	3G	75		75	50	62.5	50	15.6	12.5
	5G	25	100			25	50	15.6	

絕對領域最後一轉會依照有沒有滯在集中狀態多進行一次抽選

集中狀態以外：Lv.1 0.3%、Lv.2 0.7%、Lv.3 1.5%

集中狀態中：第 15G 時 1.5%、第 30G 時 25%

第 15G 結束時會以 3.1%抽選+15G

絕對領域結束時會依照等級進行復活抽選：Lv.1 0.2%、Lv.2 1.5%、Lv.3 3.1%

衝激機會中的抽選

首先依照領域等級進行衝激機會的內部等級抽選

領域 Lv \neq 衝激 Lv	Lv1	Lv2	Lv3
Lv1		96.9	3.1
Lv2		99.6	0.4
Lv3	50	49.60.4	

會依照內部滯在等級與成立小役進行 PLATONIC BONUS 的庫存抽選

小役	特殊役 押順 P	西瓜 弱櫻	機會牌	共通 P	強櫻	其他小役
Lv1	0.3	12.5	25	20.3	50	
Lv2	20.3	12.5	25	20.3	100	
Lv3	100	100	100	100	100	12.5

PLATONIC BONUS 中的抽選

PLATONIC BONUS 庫存抽選

會依照有沒有滯在 PUCCHU 目高確中進行抽選，滯在中 RP 都會變押順 P

小役	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻	RP	共通 P	特殊役
通常中	0.3	6.2	50	0.3	20.3	0.3
高確中	1.5	10.1	50	20.3	20.3	3.1

PUCCHU 目高確移行率

弱櫻 3.9%、西瓜 25%、機會牌 50%

7 連線抽選

一枚役成立時 20%移行高確狀態，藍 7 中為高確狀態常駐

紅 7EX 為紅 7 的 PB 突入時會進行抽選，但是畫面上不會有特別的演出

狀況	角色 1~2 人時			角色 3 人時		
	低確	高確	紅 7EX 中	紅 7 中	藍 7 中	紅 7EX 中
7 連線率	1/3951.3	1/27.6	1/15.5	1/3951.3	1/1975.7	1/987.8

衝激 RUSH 中的抽選

RUSH 第一轉會依照成立小役進行 BONUS 抽選，未分配到比例為沒有當選

小役	西瓜/弱櫻	機會牌	共通 P	強櫻
紅 7PB	24.6	71.9	46.9	27.3
紅 7EX	3.1	3.1	3.1	6.3
藍 7PB	21.9	18.8	25	33.2
極上絕對領域	0.4	6.2	25	33.2

RUSH 第二轉會依照成立小役進行 BONUS 抽選，未分配到比例為沒有當選

西瓜/弱櫻/機會牌/共通 P/強櫻成立時抽選內容與 RUSH 第一轉相同

小役	紅 7PB	紅 7EX	藍 7PB	極上絕對領域
特殊役		3.1	3.1	0.4

上述抽選皆失敗時，會依照繼續率進行 BONUS 種類抽選，有無庫存時抽選內容不同

有庫存時

繼續率	25%	50%	66%	75%	80%	99%
紅 7PB	95.3	90.6	87.1	85.5	84.3	68
紅 7EX	0.8	0.8	0.8	0.8	0.8	15.6
藍 7PB	3.1	7.8	11.3	12.9	14.1	15.6
極上絕對領域	0.8	0.8	0.8	0.8	0.8	0.8

無庫存時

繼續率	25%	50%	66%	75%	80%	99%
紅 7PB	17.2	39	50.6	60.5	64.3	67
紅 7EX	0.8	0.8	0.8	0.8	0.8	15.6
藍 7PB	3.1	7.8	11.3	12.9	14.1	15.6
極上絕對領域	0.8	0.8	0.8	0.8	0.8	0.8

RUSH 第三轉會依照成立小役進行 BONUS 抽選，未分配到比例為沒有當選

小役	西瓜/弱櫻	機會牌	共通 P	強櫻
紅 7PB	50	93.8	46.9	27.3
紅 7EX			3.1	6.3
藍 7PB			25	33.2
極上絕對領域		6.2	25	33.2

CONTINUE 中的抽選

跟絕對領域中抽選一模一樣，請參考前面的機率

極上絕對領域中的抽選

會依照成立小役進行庫存抽選，10G 消化時約 3.1%追加 10G

小役	西瓜/弱櫻		機會牌/強櫻/共通 P/特殊役	小役
當選率	62.5	50	100	25

極上 PLATONIC BONUS 中的抽選

會依照成立小役進行 PLATONIC BONUS 的庫存抽選

小役	西瓜	弱櫻	機會牌	強櫻	押順 P	共通 P	特殊役	其他
1 個	93.8	87.5	96.8	96.8	75	96.9	99.6	12.5
2 個		12.5	1.6	1.6		3.1	0.4	
3 個	6.2		1.6	1.6				

裏模式相關抽選

裏準備模式滯在時 1/64 移行此模式，其他模式移行此機率為 1/166626.6

LOOP 率 90%以上，通常時消化 32G 必定當選 BONUS

PLATONIC BONUS 庫存抽選

會依照有沒有滯在 PUCCHU 目高確中進行抽選，滯在中 RP 都會變押順 P

小役	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻	RP	共通 P	特殊役
通常中	0.3	6.2	50	0.3	20.3	18.7
高確中	1.5	10.1	50	20.3	20.3	75

絕對領域結束畫面示唆

 基本畫面	 奇數設定期待高	 偶數設定期待高	 高設定期待高
 特定設定示唆	 特定設定示唆	 特定設定示唆	

PLATONIC BONUS 結束畫面示唆

 基本畫面	 奇數設定期待高	 偶數設定期待高	 高設定期待高
 特定設定否定	 特定設定否定	 特定設定否定	 特定設定+高設定期待高
 特定設定+高設定期待高	 特定設定以上確定	 特定設定以上確定	 特定設定以上確定