

P 真・牙狼

樂都機種介紹 QR



導入年月 2020/10
新規 MAX TYPE, V-ST 型

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數
76.4 轉

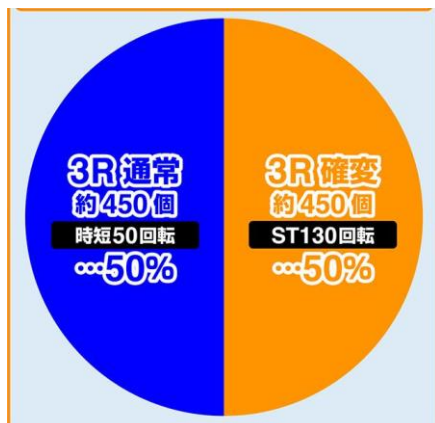
大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&1&15
通常時大當確率 1/319.68
確變時大當確率 1/73.63
確變突入率 50%
確變最大 130 轉
平均出玉
2~3R : 約 300~450 個
10R : 約 1500 個
ROUND 數 2/3/10
1R COUNT 數 10
時短 通常大當後 50 轉
搭載突然時短 900 轉
通常+時短消化 900 轉後
突入遊 TIME 1200 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



50% 3R 確變、50% 3R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



70% 10R 確變、30% 2R 確變

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上網壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式介紹

初當



初當為 3R 固定, 3 或 7 連線的 SPECIAL BONUS 為 ST 突入濃厚

3.7 以外的數字連線的 BONUS 則期待升格演出, 升格成功則突入 ST, 失敗則突入時短

牙狼 SLASH



DEVICE ZONE



擊破 ZONE



殲滅 ZONE

確變大當後突入的 130 轉 ST, 依照轉數分成上面三個部分

DEVICE ZONE 會發生按下牙狼劍的演出, 擊破 ZONE 中主要為ホラー一對決演出

殲滅 ZONE 只要數字聽牌時即為好機, ST 整體連莊率為 83.1%

真 GARO PATO



ST 或時短結束後突入的剩餘保留消化模式, 這裡大當確率是通常, 但是會以 1/89.04 抽選突然時短

魔戒 SLASH 圖案停止時則突入 900 轉時短, 大當+突然時短突入率約 1/17

突然時短 900 轉消化後會因為天井到達突入遊 TIME 的 1200 轉時短

合計共 2100 轉的時短中抽到大當的機率高達 99.8%。GARO PATO 亮起則當選 10R 確變濃厚

魔戒 SLASH



通常大當後突入的 50 轉時短，突然時短
或是遊 TIME 時轉數會不同
時短 50 轉時拉回期待度約 14.5%

遊 TIME



通常時+時短中消化 900 轉時突入的
1200 轉時短，這裡抽到大當的機率
約 97.7%

電嘴的大當



牙狼 SLASH BONUS



魔戒 CHANCE

電嘴的大當有 10R 確變的牙狼 SLASH BONUS 以及 2R 確變的魔戒 CHANCE 兩種
哪個當選後都突入牙狼 SLASH 濃厚

預告演出

保留變化預告



牙狼劍保留



牙狼斬馬劍保留



牙狼轉輪保留



GARO 保留

保留變化有很多種，上面右邊三個保留出現時為大好機

牙狼連續預告



中央停止 3 時則發生擬似連，從 7 發生的擬似連則為好機

魔導刻計時器預告



標題暗轉後發生，計時器到 0 時
會發生選擇的面板的演出

故事述說者預告



カオル出現時為大好機

鎧甲召喚演出



系列作常有的分歧演出。沒有召喚成功則發展ホラーSP 立直
F.O.G.召喚時則發展牙狼 SP 立直，魔天使出現為大好機

立直演出

ホラーSP 立直



ホラー總共有四種，失敗後牙狼登場時則往
牙狼 SP 立直發展

ホラー對決立直



牙狼與ホラー對決，擊破ホラー時為大當濃厚

樂曲 SP 立直



到達我が名は牙狼の話...

ザルバ機會



大當圖案增加時則為好機

8000 擊破立直



震動停止預告發展的立直

時空的狹縫對決立直



存在最大三次的機會

將命運拉出 SP 立直



拉出的劍是斬馬劍的話...

牙狼 SP 立直



紅月切入演出



紅色必殺技標題



分歧時特效紅色

全部有四種對決，上排越右邊的期待度越高，機會上升演出有下排的三個演出等

メンカル SP 立直



牙狼視點進行演出的新雨宮

SP 立直，發展時期待度大
成功時突入 ST 濃厚!

牙狼轉輪立直



牙狼轉輪停止 V 時則獲得大當

全回轉立直



發展時為超激熱!!

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

DEVICE ZONE 中的演出

DEVICE 演出



成功時則操作劍役物，劍飛過來的方向
會有期待度不同，中央為好機，左右同時為大好機
三方向同時飛來時為超好機

背景變化



心滅獸身牙狼背景時為大好機
迷你牙狼背景為超好機

先讀演出



牙狼閃爍



過場預告



倒數

先讀演出發生時為好機，也要注意保留變化

呀登場



圖案暗轉後呀登場的話……!?



擊破 ZONE 中的演出

ホラー對決



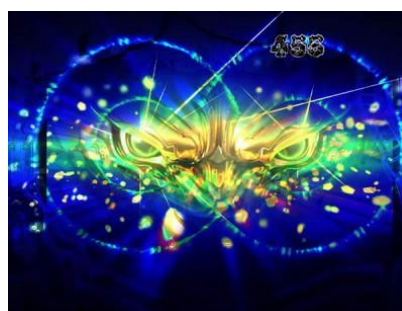
圖案聽牌後ホラー登場時發展，斬擊的次數與出現角色要注意。ホラー圖案出現時為好機
危險度星數較少時則勝利期待度較高，對決中播放的歌曲也有期待度不同必須要注意

心滅立直



立直線數增加時為好機

FACE 演出



暗轉後完成 FACE 驅動的話……

殲滅 ZONE 中的演出

吸入立直



殲滅 ZONE 中立直的種類很重要
這演出期待度最低

一擊立直



發展時期待度算是中間的

バラゴ立直



為期待度最高的機會演出