

鐵拳

鐵拳 R

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2004/05

四號機 A TYPE

框體圖片



小役構成



15枚+BIG BONUS



15枚+REG BONUS



8枚/BB中6枚



12枚/BB中15枚



1枚



REP

JAC IN



4枚

JAC GAME



15枚

轉輪配列

リール配列

21	Watermelon	Blue	Blue
20	TEKKEN	Yellow	Yellow
19	TEKKEN	TEKKEN	TEKKEN
18	Yellow	Yellow	TEKKEN
17	Blue	Cherry	Watermelon
16	Watermelon	Blue	Blue
15	Cherry	TEKKEN	Yellow
14	TEKKEN	Watermelon	TEKKEN
13	Yellow	Yellow	Watermelon
12	Blue	TEKKEN	TEKKEN
11	Watermelon	Blue	Blue
10	TEKKEN	Watermelon	Yellow
9	Watermelon	TEKKEN	Watermelon
8	Yellow	Yellow	Blue
7	Blue	Blue	Yellow
6	TEKKEN	Cherry	Cherry
5	Cherry	Watermelon	TEKKEN
4	TEKKEN	Cherry	Watermelon
3	Watermelon	Yellow	Blue
2	Yellow	Blue	Yellow
1	Blue	Cherry	Watermelon

開獎條件

1. 轉轉進行解除抽選
2. 特殊小役解除抽選

天井情報與恩惠

本機沒有搭載天井

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業時大的的
最即時的大的的
最廣大的大的的
最有效的大的的

各種中文線上玩活動
情報機論壇消費廣告
查詢攻討族群平台

盡在 樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : slotto.tainan@gmail.com



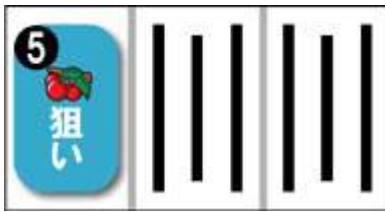
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪中段到下段瞄押 5 號紅櫻(藍七與黑 BAR 中間)



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜

以下為機會牌的停止牌型

<p>大牌斜線連線</p>	<p>七再再斜線連線</p>	<p>銅鐘青再雙聽牌不中</p>
---------------	----------------	------------------

BIG 中的打法



BIG 中小役成立時會以敵人的顏色提示，特殊小役時必須照平常時的方式瞄押
第三次小役遊戲且剩餘 G 數超過 8G 時，藍色敵人出現必須依照下面方式瞄押

簡單版



逆壓停止右中轉輪後，左轉輪瞄押雙七即可迴避 JAC IN

上級版



首先中轉輪先瞄押銅鐘紅七銅鐘中間的紅七，之後適當停止右轉輪

然後左轉輪上方到上段精準瞄押帶有紅櫻的藍七，即可獲得銅鐘 6 枚且迴避 JAC IN

各種演出說明

仁場景演出

地面碎裂演出



練習柱演出



組手演出



天井繪畫演出



各演出的出現比率抓得很好是仁場景的特徵，其中可以期待的是天井繪畫與地面碎裂演出
這兩個演出的出現率比較低，可以期待是 BONUS 的當選前兆

曉雨場景演出

氣體演出



照片貼紙演出



飛行船演出



熊貓滾球演出



非常頻繁會發生演出的曉雨場景，雖然無激熱的演出，但是雙小役提示系頻發時為好機或前兆
演出發生的種類組合也必須要注意

豹王場景演出

伏地挺身演出



舉啞鈴演出



停止列車演出



直升機演出



右邊兩個演出的發生率比要低，只要發生的話則為好機，直升機出現越多架期待度越高
出現五架的話為激熱，列車停止演出會與高確或是 BONUS 連結!?

連續演出

對決演出



鐵拳保齡球演出



平八 SLOT 演出



全角色都有可能發生的對決演出，對戰對手是平八時為大好機
鐵拳保齡球演出中，各角色使出跟平常不同的投擲方法時為好機
平八 SLOT 演出在前兆時比較容易突入，所以出現時為大好機!

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人
如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw/>

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/299.0	1/289.5	1/281.6	1/270.1	1/255.4	1/242.8
REG BONUS	1/533.0	1/516.1	1/502.0	1/481.4	1/455.2	1/432.9
機械割	97.2%	98.8%	100.2%	102.2%	105.2%	108.2%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
內部 BIG	1/176	1/174	1/172	1/170		
內部 REG	1/176	1/174	1/172	1/170		
銅鐘	1/8.76		1/8.74		1/8.72	1/8.63
西瓜	1/256.0					
紅櫻	1/202.2					

BIG 中小役確率

小役	銅鐘	西瓜	紅櫻	不中	JAC IN
確率	1/1.8	1/16.0	1/128.0	1/7.3	1/4.1

BONUS 放出契機

每一轉都會進行解除抽選，當選時移行最大 10G 的前兆後放出

鐵拳 CHANCE 與鐵拳 RUSH 中的解除率不一樣(下面會說明)

設定	12	34	5	6
解除當選率	1/468	1/455	1/409	1/372

1. 內部 BONUS 成立時會以 **9.3%**進行解除抽選，當選時移行前兆後放出，轉輪會出現機會牌
2. 內部 BONUS 成立時的 **0.2%**會出現稀有機會牌，會以對決惡魔的演出後放出 BONUS 且必定突入鐵拳 RUSH
3. 紅櫻成立的 **4.7%**會進行解除抽選，當選時的下一轉就能抓到 BONUS 連線
4. 純槓(1/16384)成立時 **100%**進行解除，當選時的下一轉就能抓到 BONUS 連線

BONUS 解除時會進行 BR 抽選，**64.1%**為 BIG、**35.9%**為 REG

鐵拳 CHANCE(TC)抽選相關

鐵拳 CHANCE 中的 BONUS 解除確率上升到 **1/11.1**，BONUS 期待度約 75%

「TC 抽選狀態」突入抽選

通常中機會牌成立時會進行「TC 抽選狀態」的突入抽選（機會牌約為內部 BONUS 的 **45%**）

而影響「TC 抽選狀態」的當選率的是高確率與低確率狀態

高確率主要在 BONUS 後或設定變更後的 1/4 抽選突入，為 G 數管理，消耗完後轉落低確

在高確中當選 BONUS 時會依照當選狀況重新抽選轉數，以下為轉數分配

高確轉數	26G	51G	76G	101G	151G
通常時當選 BIG 後		25	40.6	28.1	6.3
TC/TR 中當選 BIG 後	75	12.5	6.3	4.7	1.6
通常時當選 REG 後	64.1	18.8	12.5	3.1	1.6
TC/TR 中當選 REG 後	75	12.5	6.3	4.7	1.6
設定變更後			6.2	12.5	6.2

「TC 抽選狀態」的當選率

成立	RP	銅鐘	紅櫻	西瓜	機會牌					
設定	1-6				1	2	3	4	5	6
低確率	1/1214	1/993	1/64	1/64	1/32	1/21	1/32	1/21	1/32	1/15
高確率	1/368	1/331	1/17	1/21	1/4	1/4	1/3.3	1/3.3	1/3.1	1/3.1
TC/TC 潛伏/TR 中	1/16384	1/993	1/34	1/64	1/8	1/5.3	1/8	1/4.9	1/8	1/8

「TC 抽選狀態」G 數分配

「TC 抽選狀態」當選時會進行「TC 抽選狀態」的 G 數抽選，重複當選時會加算 G 數

部分小役當選時會分配到 0G，表格中未列出的比例即為 0G

低確率中當選時

成立	RP	銅鐘	西瓜	紅櫻	機會牌					
設定	1-6				1	2	3	4	5	6
10G	14.1	17.2		56.3	50	37.5	40.6	25	28.1	26.6
20G	4.7		48.4	25	25	26.6	25	28.1	21.9	27.3
30G		6.3	35.9	12.5	12.5	18.8	17.2	23.4	21.9	25.8
50G	1.6		12.5	3.1	9.4	12.5	12.5	15.6	18.8	12.5
100G		1.6		2.3	1.6	3.1	3.1	4.7	6.3	6.3
150G	0.8		3.1		0.8	0.8	0.8	2.3	2.3	0.8
255-382G		0.8		0.8	0.8	0.8	0.8	0.8	0.8	0.8

高確率中當選時

成立	RP	銅鐘	西瓜	紅櫻	機會牌				
設定	1-6				12	3	4	5	6
10G	25	35.9		25	25	25	21.9	18.8	25
20G	37.5		37.5	35.9	26.6	23.4	23.4	18.8	23.4
30G		35.9	25	20.3	26.6	21.9	21.9	21.9	23.4
50G	6.3		25	14.1	12.5	15.6	18.8	20.3	12.5
100G		4.7	9.4	3.9	6.3	9.4	9.4	12.5	9.4
150G	0.8		3.1		2.3	3.1	3.1	6.3	4.7
255-382G		0.8		0.8	0.8	1.6	1.6	1.6	1.6

TC 潛伏中、TC/TR 中當選時

成立	RP/銅鐘	西瓜	紅櫻	機會牌	
設定	1-6			12346	5
10G		35.9	25	75	56.3
20G		35.9	37.5		
30G	0.8	26.5	35.9		
50G				25	43.8
100G			1.6		
150G	0.8	1.6			

「TC 抽選狀態」中

「TC 抽選狀態」中每轉會以 1/10.2 進行 TC 抽選，當選時突入「TC 潛伏模式」

TC 當選時「TC 抽選狀態」的 G 數會停止減少，待 TC 結束後再度突入「TC 抽選狀態」

「TC 潛伏模式」中

「TC 潛伏模式」突入時會決定 TC 潛伏 G 數，消化後突入「TC 發動模式」

潛伏 G 數	10G	20G	25G	30G	35G	40G
分配比例	50	10.2	10.2	10.2	10.2	9.4

「TC 發動模式」

「TC 發動模式」移行時同時會決定 TC 的繼續 G 數

TC G 數	10G	11G	12G	13G	14G	15G	16G	17G	18G	19G
比例	7.8	7.8	9.4	12.5	12.5	12.5	12.5	9.4	7.8	7.8

鐵拳 RUSH(TR)抽選相關

TR 在通常時每轉會依照成立小役進行突入抽選

在 BONUS 中的強純槓 (1/7516) 與 JAC 槓龜 (1/16384) 成立時保證突入 TR
 當選時會直接抽選 TR 繼續 G 數, TR 中每一轉會以 1/1.1 進行 BONUS 解除抽選
 解除當選時突入 2~10G 的前兆後放出 (與惡魔對決勝利後放出 BONUS)

TR 與 TC 同時當選時先消化 TR 後再突入 TC

以下為各小役成立時的 TR G 數分配 (未分配的比例為未當選 TR)

除稀有機會牌, 非 BONUS 中的其餘小役還要經過 1/256 的抽選後才會進行 TR G 數抽選

TR G 數	1-2G	3G	4G	5G	6-7G	8-9G	10G
RP 成立					0.8		
銅鐘成立				0.8		0.8	
西瓜成立			1.6		0.8		0.8
紅櫻成立				1.6		1.6	
機會牌成立			18.8	9.4	9.4	6.3	4.7
稀有機會牌成立				37.5	37.5	18.8	6.3
BIG 中強純槓(通常時)				18.8	50	18.8	12.5
BIG 中強純槓(TC 中)		50	25	18.8	3.1	1.6	1.6
BIG 中強純槓(TR 中)	73.4	25			0.8	0.8	
JAC 不中(通常時)				25	25	25	25
JAC 不中(TC 中)		50	25	12.5	6.3	4.7	1.6
JAC 不中(TR 中)	48.4	50			0.8	0.8	